

PREVIEW

Gestione Hotels

Documentazione

Screenshots

Riepilogo Prodotto

Riepilogo Tecnico

Crediti

Vittorio Piotti

[GitHub](#)

SCREENSHOTS

Screenshots da dispositivo fisico IOS

iPhone 14 Plus

ONBOARDING



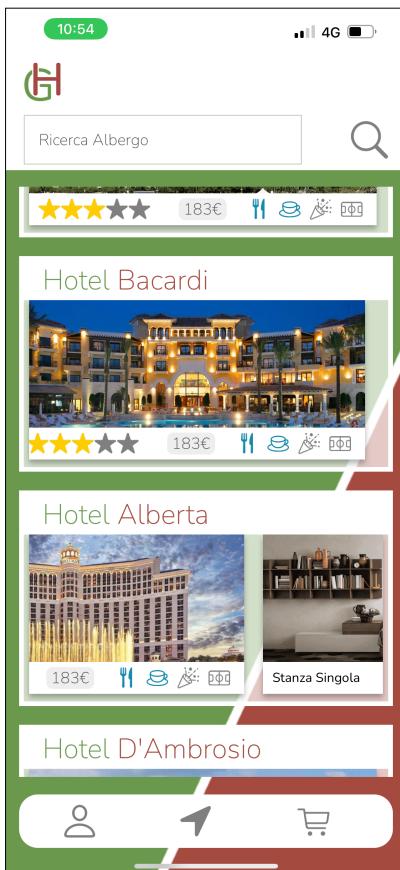
Schermata di Caricamento

Onboarding

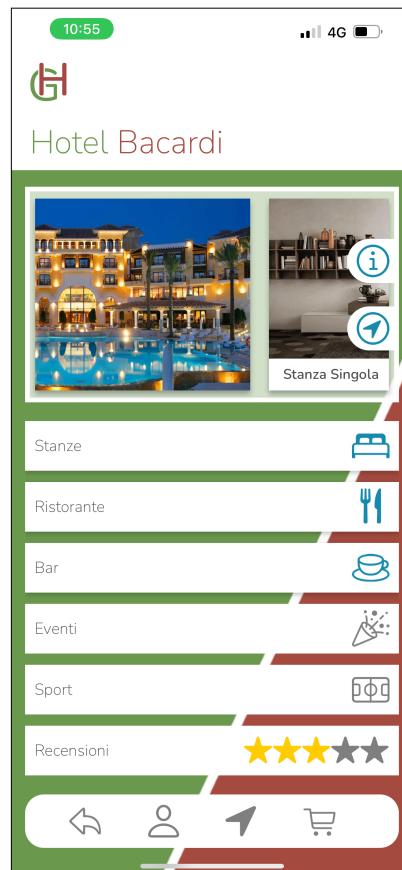
Schermata di lancio dell'app

Presenta il nome ed il logo dell'applicazione

ALBERGHI



Lista Alberghi



Albergo Selezionato



Lista Stanze

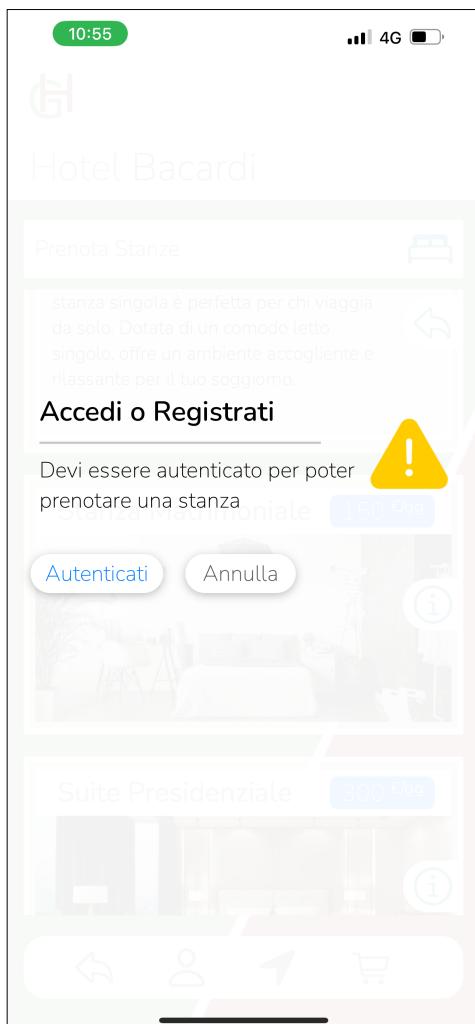
Panoramica Alberghi

L'utente scorre la lista degli alberghi e seleziona un albergo

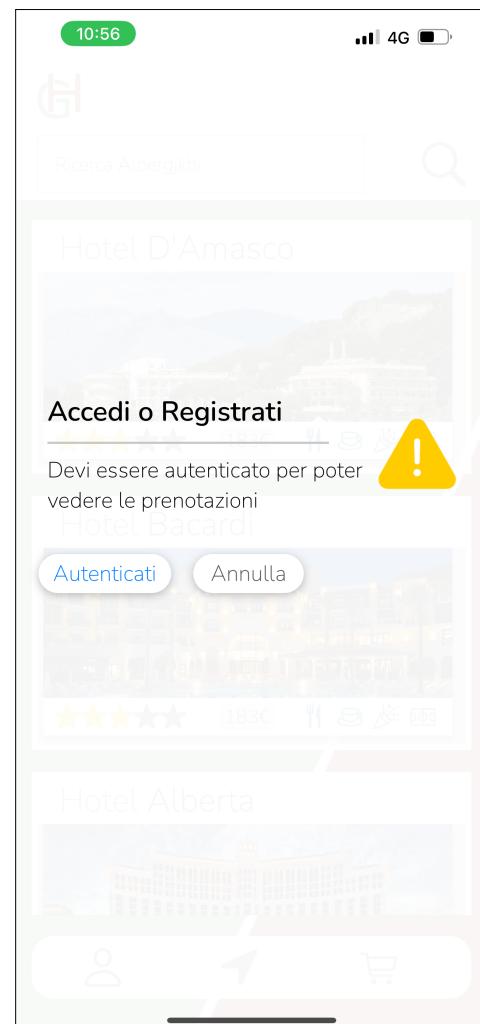
L'utente sceglie a quale servizio dell'albergo accedere

L'utente visualizza la lista delle stanze e sceglie quale prenotare

PERMESSI CLIENTE REGISTRATO



Permesso di Prenotazione Stanza



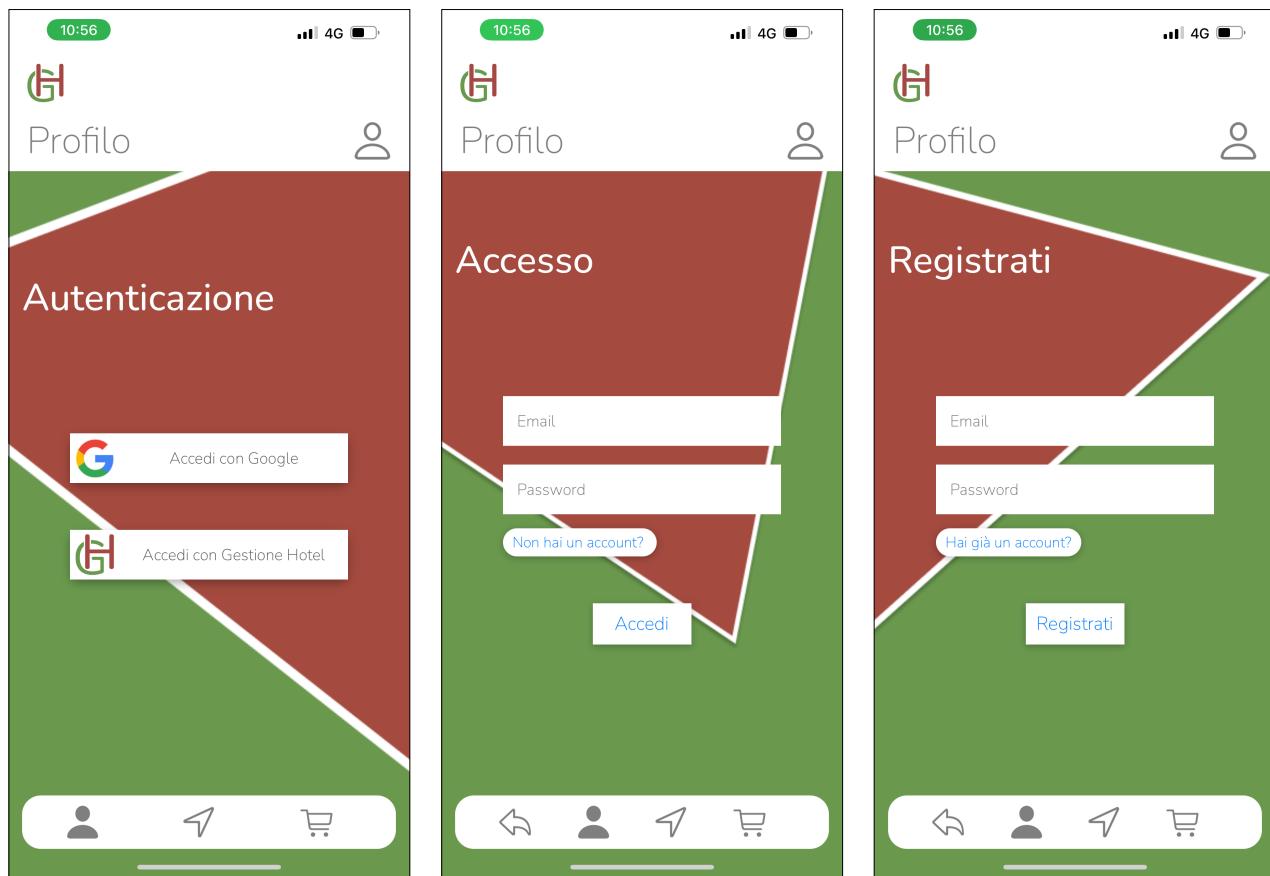
Permesso di Visualizzare Prenotazioni

Permessi Cliente Registrato

Autenticazione necessaria per prenotare una stanza

Autenticazione necessaria per lista delle prenotazioni

AUTENTICAZIONE



Metodo di Autenticazione

Accesso

Registrazione

Autenticazione

L'utente sceglie il metodo di autenticazione

L'utente effettua l'accesso

L'utente si registra

PROFILO



Impostazioni del Profilo

Impostazioni

Schermata di impostazioni del profilo

L'utente può leggere le policy sulla privacy

L'utente può richiedere assistenza

L'utente può disconnettersi

L'utente può eliminare il profilo

PROFILO



Visualizza Informazioni



Modifica Email



Modifica Password

Azioni sul Profilo

L'utente vede i dati del suo profilo

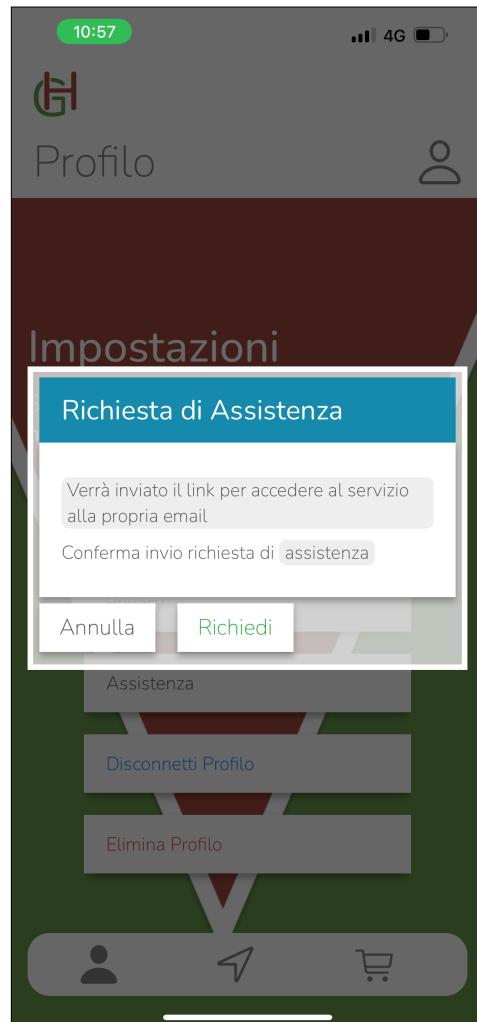
L'utente modifica la email

L'utente modifica la password

PROFILO



Elimina Profilo



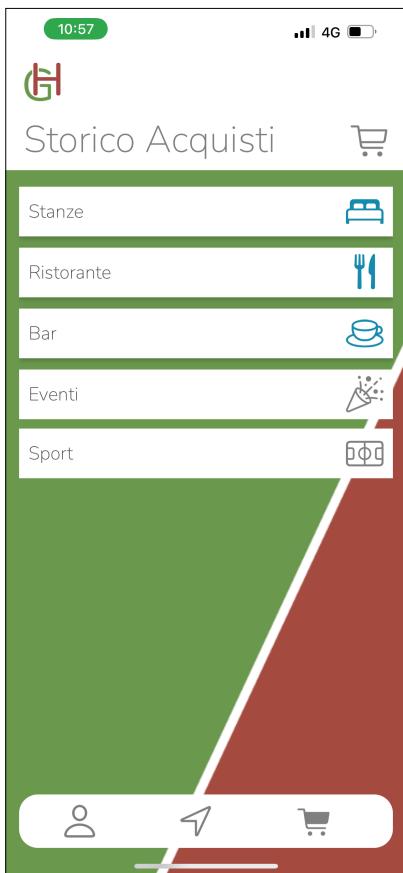
Richiedi Assistenza

Altre Azioni

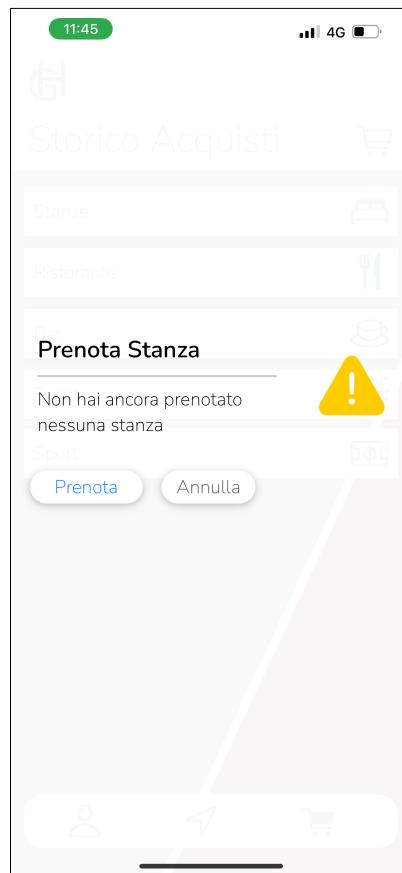
L'utente elimina il profilo

L'utente richiede assistenza

PRENOTAZIONI



Lista Tipologie di Acquisti



Avviso Nessuna Prenotazione

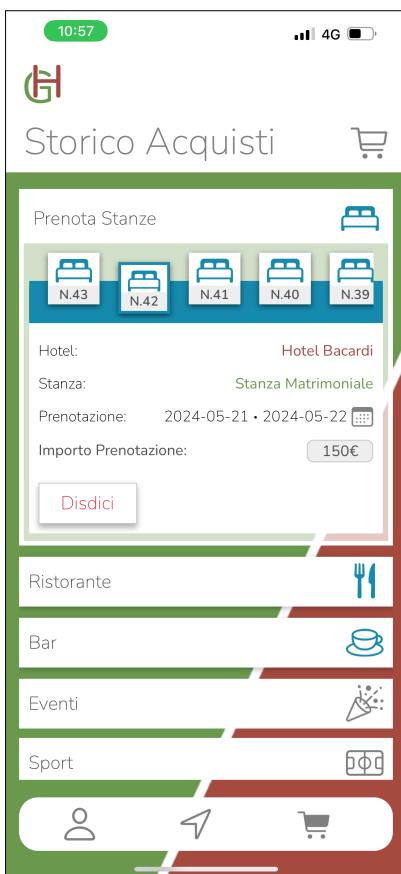


Lista Prenotazioni

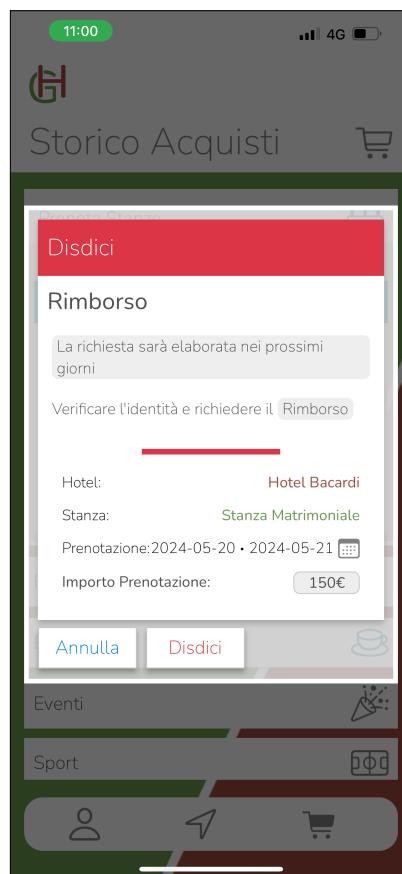
Panoramica Prenotazioni

L'utente seleziona quale tipologia di acquisti visualizzare
 Comparsa di un pannello di avviso se nessun acquisto effettuato
 L'utente visualizza la lista delle camere prenotate

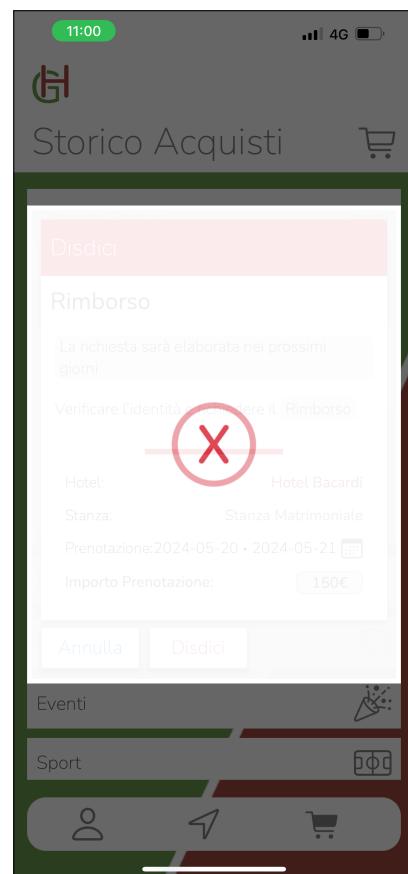
PRENOTAZIONI



Prenotazione Disdiscibile



Disdici Prenotazione



Disdici Feedback

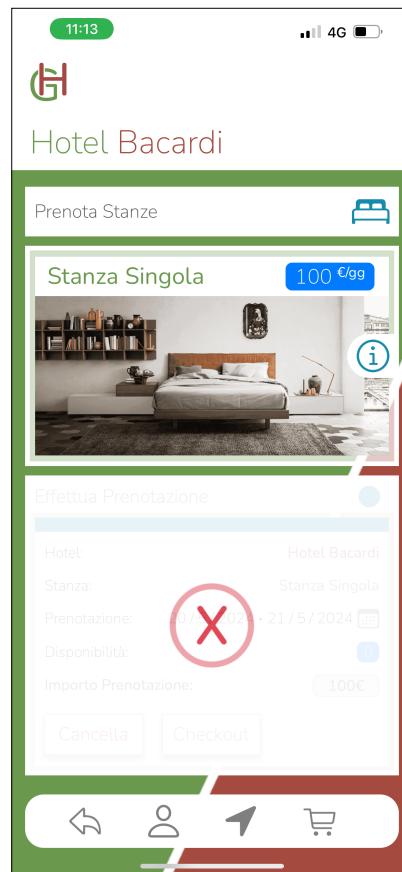
Disdici Prenotazione

L'utente visualizza una prenotazione non ancora iniziata
 L'utente disdice la prenotazione non ancora iniziata
 Visualizzazione feedback per disdetta prenotazione

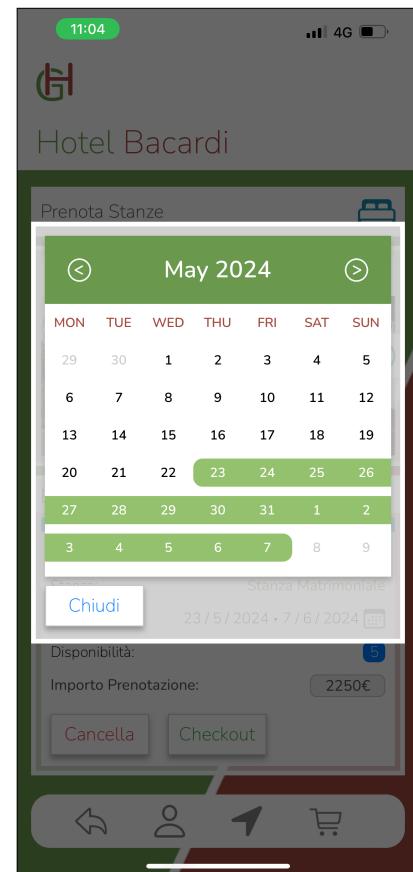
PRENOTAZIONE STANZA



Riepilogo Prenotazione



Nessuna Stanza Disponibile



Selezione data pernottamento

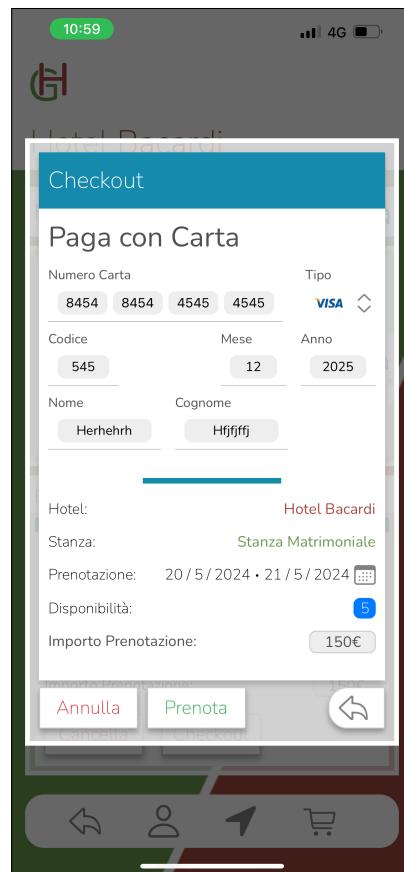
Prenotazione Stanza

L'utente visualizza il riepilogo della prenotazione
 Feedback di avviso per nessuna disponibilità di stanze
 L'utente seleziona il periodo del pernottamento

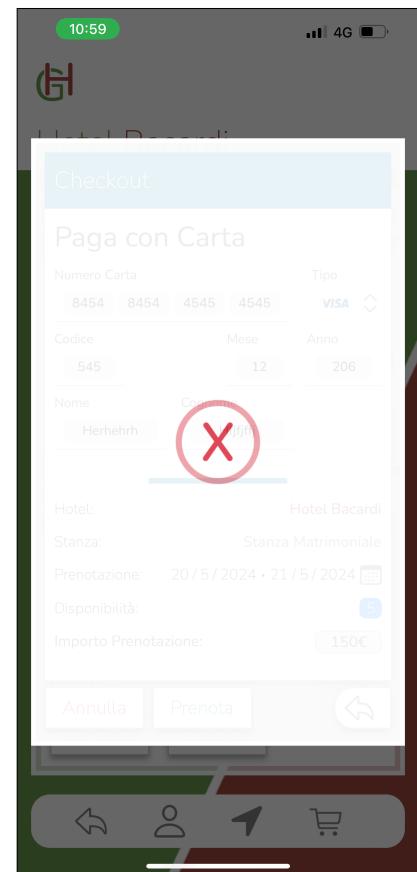
CHECKOUT



Metodo di Pagamento



Checkout



Checkout Feedback

Checkout

L'utente seleziona il metodo di pagamento

L'utente effettua il pagamento con carta

Feedback di avviso per esito pagamento

RIEPILOGO PRODOTTO

Prodotto

Applicazione per la prenotazione delle stanze di un hotel.

Scopo

Selezionare un albergo da una lista.

Scegliere una delle stanze di un albergo.

Prenotare una stanza.

Effettuare il checkout.

Visualizzare la lista delle prenotazioni.

Copyright

L'utilizzo e la distribuzione dell'app o delle sue risorse può violare il copyright.

Non è stata verificata la conformità dell'app e delle sue risorse alle varie licenze.

Le immagini di hotel e stanze sono state scaricate da internet.

Molte delle icone sono copie di quelle fornite da SF Symbols.

RIEPILOGO TECNICO

Obiettivo

App Multi Platform in React-Native che gestisce le richieste con un server web

Tecnologie

Per lo sviluppo dell'applicazione si ha utilizzato React-Native Typescript:

React-native perché garantisce una compatibilità multi-platform per Android e IOS.

TypeScript per essere tipizzato e per le librerie ed i framework disponibili.

Sono state utilizzate solo librerie di default.

La gestione delle richieste con il server web è avvenuta come segue:

Tramite l'uso del protocollo HTTPS per garantire la sicurezza della comunicazione.

Tramite le Fetch che sono funzioni native per inviare le richieste del client al server.

Tramite un sistema di API e endpoints per gestire la comunicazione client-server.

Testing

Il testing è stato effettuato su dispositivo fisico IOS iPhone 14 Plus.

In ognuna delle schermate è stato controllato il funzionamento di ogni componente.

La fase di testing ha dato esito positivo.

L'app è pronta per essere distribuita.

Distribuzione

Per l'installazione locale si procede come segue:

Si crea il progetto React-Native dalla guida React-Native

Si caricano i file sorgente sostituendo quelli già presenti

Si segue la guida per il caricamento dei font

L'applicazione è pronta per essere eseguita localmente.

Sviluppi Futuri

Importazione di una libreria apposita per la gestione del routing come "React Navigation"

Il routing tra le schermate è attualmente gestito senza librerie esterne.

Importazione di una libreria per una più efficiente per la gestione delle richieste HTTPS come "Axios"

Attualmente si ha preferito utilizzare le "Fetch" perché sono native.

Importazione di una libreria per la memorizzazione degli accessi con token di accesso come "AsyncStorage"

Attualmente l'accesso si perde alla chiusura dell'app

L'accesso alle pagine che necessitano dell'autenticazione è gestito da uno useState.

Importazione di una libreria per criptare la password prima di inviarla nella richiesta come "crypto-js".

Attualmente per garantire la sicurezza dei dati è stato necessario criptare lato server.