

WTPC 2017

Proyecto SURVIVAL

Simulación de Ecosistema Leones vs Gacelas

Leandro
Guisandez

Franco
Ompré

Antonela
Taverna

Cristina

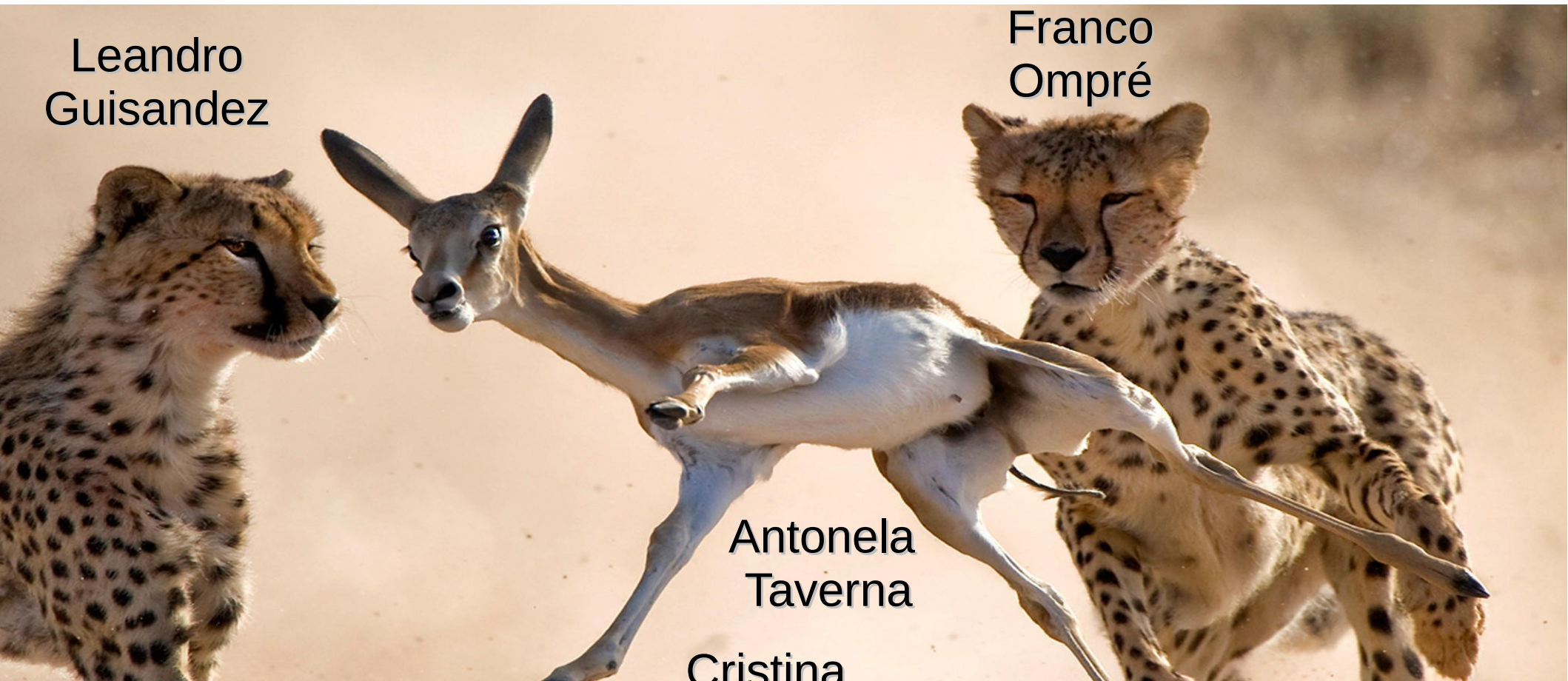
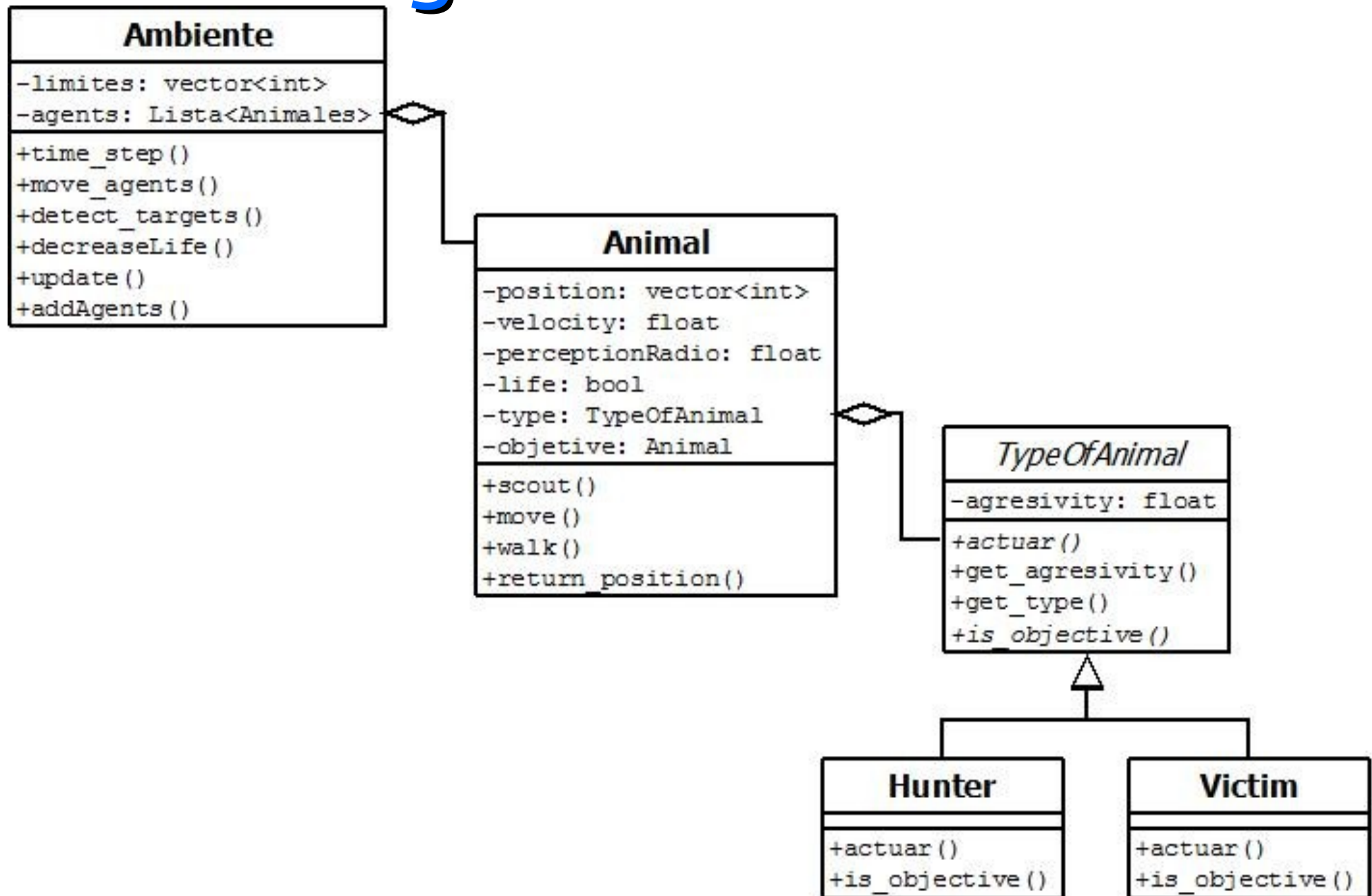


Diagrama de Clases



Simulación / Documentación

documentación de Python Project 2019 ..

3. Clase Landscape

Documentación Autogenerada

`class landscape.Ambiente(lim=None, number_of_agents=None, agents=`

Descripción de la clase Ambiente

La clase **Ambiente** crea el universo donde van a interactuar los animal

add_agents()

Método que genera la lista de animales (agentes)

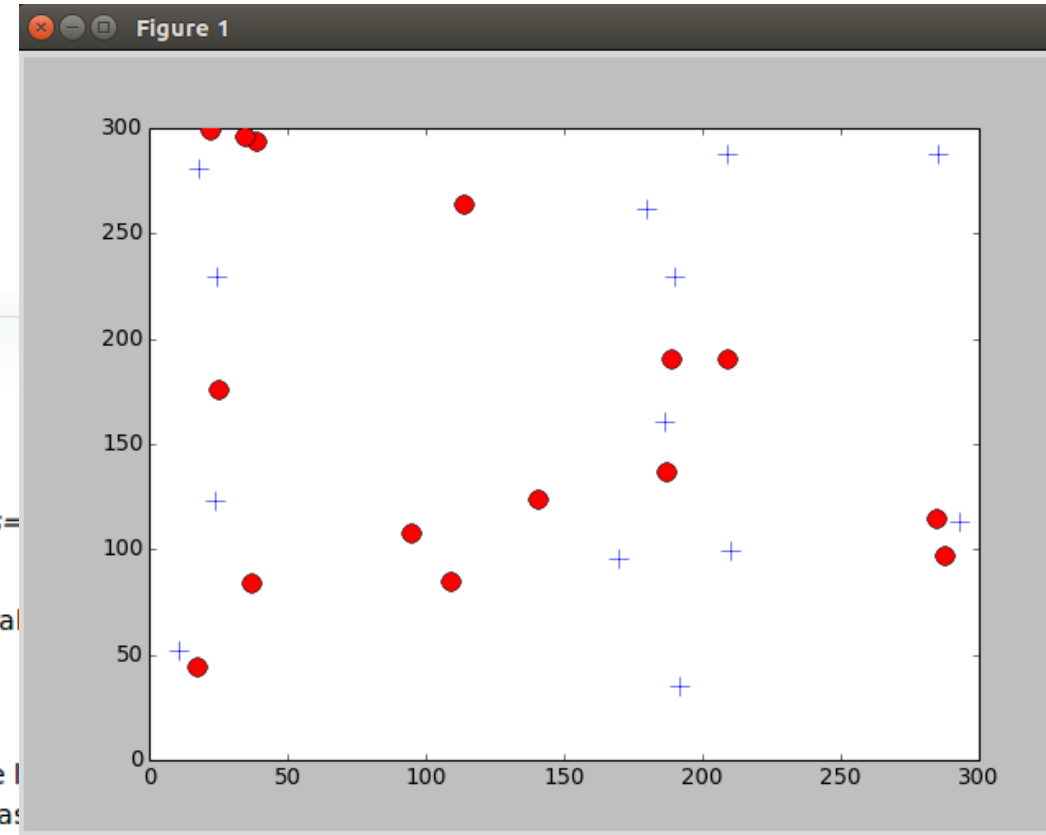
Este método agrega objetos de la clase Animal a la lista agents de l
agregar agentes al ambiente, puede haber alternativas. En este cas
dad se dan como números aleatorios entre 0 y 1. La vida (life) la inicializamos siempre en 1.0 y la agresividad
puede tomar los valores 0 o 1. Es decir, los animales no son agresivos en absoluto (0) o son completamente
agresivos (1). En radio_vision le pongo un offset 0.01 para que no sea ciego el tipo. En vel le pongo el mismo off-
set y el número aleatorio lo multiplico por radio_vision así no camina mas distancia de la que ve.

detect_targets_and_move()

Método de detección y movimiento del animal

Este método llama a :func:'scout' de la clase :class:'Animal' para cada agente de la lista.

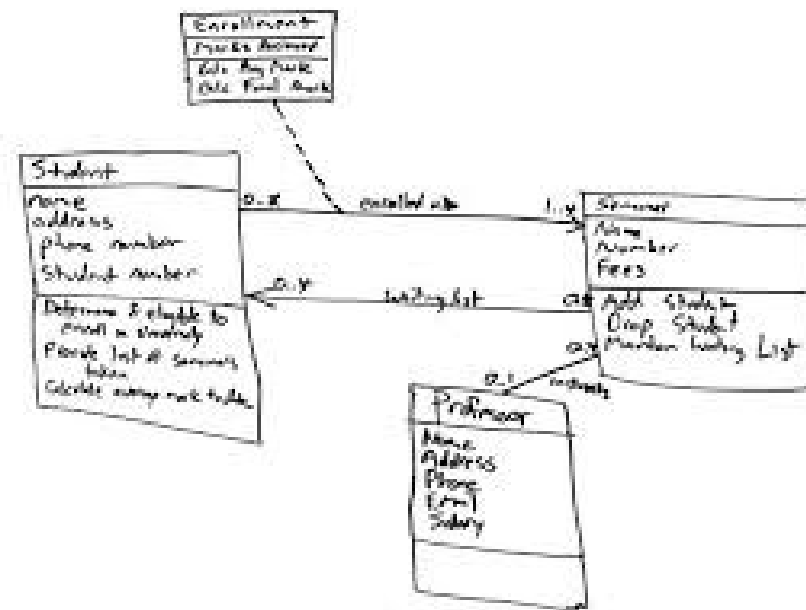
[fuente]



Herramientas utilizadas



GitHub

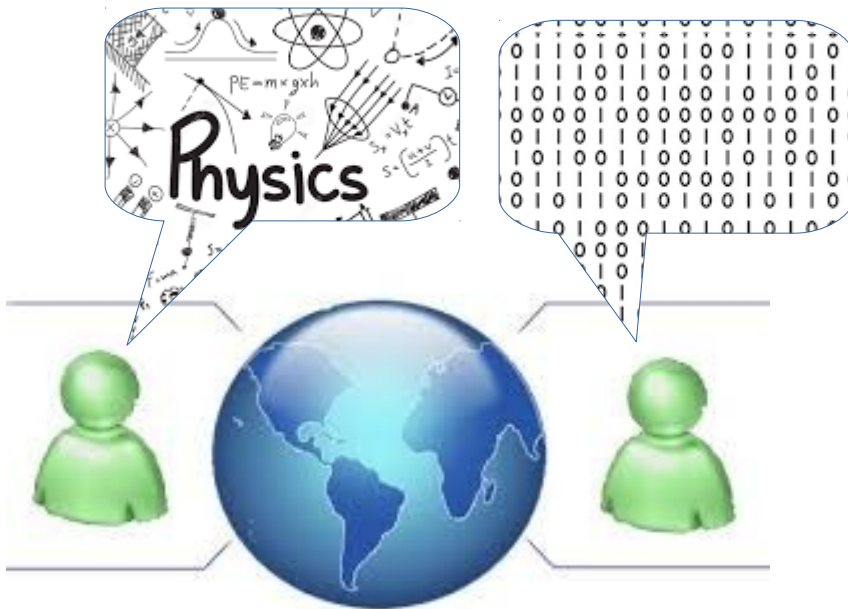


SPHINX

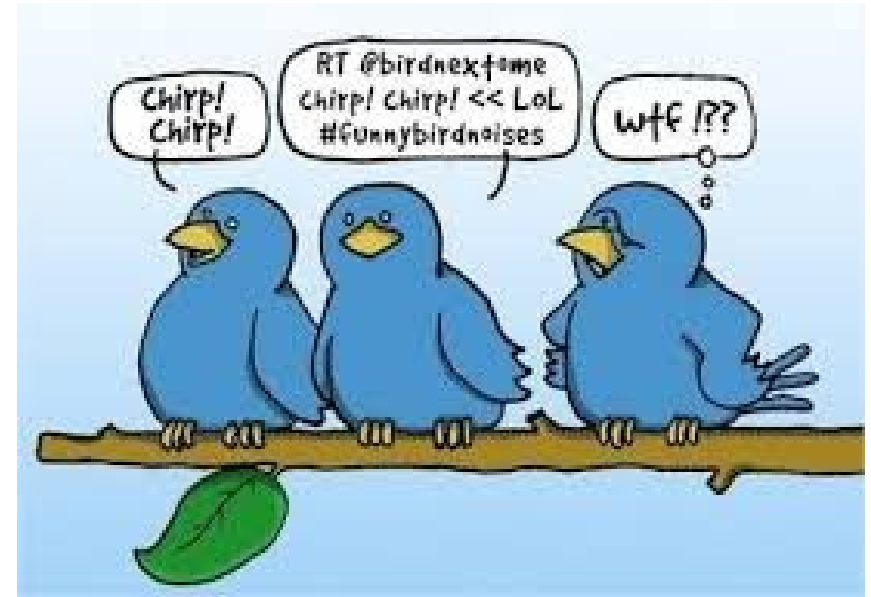
PYTHON DOCUMENTATION GENERATOR

C++

Desafíos



Comunicación



Nuevo Lenguaje

fenicio	Ⲁ ⲁ Ⲃ ⲃ Ⲅ
grego clásico	Α Β Γ Δ Ε
grego atual	Αα Ββ Γγ Δδ Εε
latino	Aa Bb Cc Dd Ee

Diferentes estilos de programación

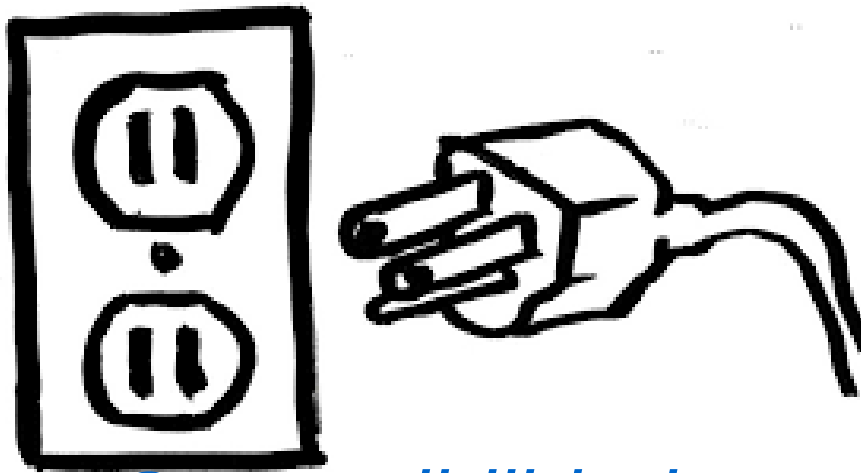


Dividir Tareas

Desafíos



Comprender OO



*Compatibilidad
de implementaciones*



Trabajo Colaborativo



Incertidumbre

Conclusión

git add .
git commit -m "mis cambios"
git pull
git push

Sino ...



Felizmente...

ENCONTRAR COMPAÑEROS DE TRABAJO CON TU MISMO
DESORDEN MENTAL...



... NO TIENE
PRECIO

memegenerator.net