

LODSW

AX = DS:[SI]

if DF = 0 then SI = SI + 2 else SI = SI - 2

LOOP (label)

CX = CX - 1

if CX != 0 then jump else no jump, continue

MOVSW

ES:[DI] = DS:[SI]

if DF = 0 then SI, DI = SI+2, DI+2 else SI, DI = SI-2, DI-2

REP (MOVSW, LODSW, STOSW, ...SB)

if CX != 0 then

do following instruction

CX = CX - 1

go back to check\_CX

else

exit from REP cycle

SCASW

ES:[DI] cmp AX

set flags according to result: OF, SF, ZF, AF, PF, CF

if DF = 0 then DI = DI + 2 else DI = DI - 2

STOSW

ES:[DI] = AX

if DF = 0 then DI = DI + 2 else DI = DI - 2