## 2020 סמסטר קיץ 2020 flex & bison תרגיל בית

moodle הגשה דרך

אפשר להגיש בזוגות או בשלשות.

מי שמגיש בזוגות יגיש גרסה <u>אחת</u>של התוכנית:

flex & bison - אפשרות אחת: שימוש ב-

(flex -וב- recursive descent parser (וב- lex).

מי שמגיש בשלשות צריך להגיש את שתי הגרסאות של התוכנית.

רוב המסמך עוסק בגרסה עם flex & bison רוב המסמך עוסק בגרסה עם recursive descent parser

מה צריך להגיש: קובץ zip הכולל את הקוד שאתם כתבתם ודוגמא tlex & bison לקלט עם הפלט המתאים. אין להגיש את הקבצים שיצרו

יש לכתוב בעזרת flex ו-bison תוכנית שקוראת קלט הכולל מידע על נצחונות של שחקני טניס בטורנירים שונים. היא תדפיס את שם השחקן (להבדיל משחקנית) שזכה במספר הגבוה ביותר של טורנירים ב- ווימבלדון.

### bison בתיקיה על moodle נמצאות ב- flex & bison התוכנות של

#### תאור הקלט

הקלט כולל רשימה של שחקני טניס. עבור כל שחקן או שחקנית מופיעים הנתונים הבאים: שם השחקן או השחקנית, המגדר (גבר או אשה), השנים בהן זכה בטורניר ווימבלדון והשנים בהם זכה באליפות אוסטרליה הפתוחה. שני הפרטים האחרונים הם אופציונליים. למשל בדוגמא שתובא בהמשך, עבור Simona Halep חסר החלק של אליפות אוסטרליה הפתוחה (שבה מעולם לא זכתה).

שנות הזכיה מופיעים כרשימה של שנים מופרדים עייי פסיקים. בתור קיצור עשוי להופיע גם טווח של שנים למשל 1982-1987 זה קיצור של 1982, 1984, 1985, 1986, 1987

בקלט יכול להופיע גם whitespace בקלט יכול להופיע גם

#### הנה דוגמא לקלט:

## \*\* TENNIS INFO \*\*

בדוגמא זו על התוכנית להדפיס:

Player with most wins at Wimbledon: Roger Federer (8 wins)

# <u>דקדוק לתאור הקלט (בפורמט של hison)</u>

בהתאם למוסכמה של bison -- אסימונים כתובים כאן באותיות גדולות, ומשתנים כתובים באותיות קטנות. (גם תווים המוקפים בגרש בכל צד כמו למשל '-' הם אסימונים).

שימו לב שבסוף כל כלל גזירה (או מספר כללי גזירה המופרדים ע"יו) מופיע נקודה פסיק בהתאם לפורמט של bison.

#### הערות

עליכם להחליט באיזה ערכים סמנטיים להשתמש. אין להשתמש במשתנים גלובליים (כדי לתרגל את השמוש בערכים סמנטיים).

#### תזכורת: הכנת תוכנית בעזרת flex & bison תזכורת:

(Linux אבל דבר דומה יעבוד על Windows - ההערות מתיחסות ל-

text editor ול- bison ול- flex נניח שברשותנו קובצי קלט ל- tennis.y ול- tennis.lex נקרא לקבצים אור (Notepad++

shell או בחלון המריץ את cmd.exe נריץ את בחלון המריץ המריץ את הפקודות הבאות בחלון המריץ של MinGW או משהו דומה לכך).

flex את מריצים.1

flex tennis.lex

lex.yy.c נוצר קובץ

-d עם האופציה bison מריצים את 2.

bison -d tennis.y

bison יצור שני קבצים: tennis.tab.h ו- tennis.tab.c (את השני הוא bison - לצור בגלל האופציה).

(הערה: אין חשיבות לסדר שבו מבצעים את שני הצעדים הראשונים כלומר ניתן להריץ קודם את bison)

13. יש לקמפל את קובצי ה- C ש- flex & bison יצרו עבורנו. (כמובן שאם התוכנית שלנו כוללת קבצים נוספים יש לקמפל גם אותם). לצורך כך ניתן להשתמש בכל קומפיילר לשפת  ${\bf C}$ 

: אם נשתמש בקומפיילר gcc (קומפיילר פופולרי של GNU) הפקודה היא gcc -o tennis.exe lex.yy.c tennis.tab.c

כאן האופציה o- מציינת את שם הקובץ שהוא התוצר של הקומפילציה (tennis.exe או שם הקובץ הוא

4. נכין קובץ טקסט שנקרא לו test\_tennis.txt ובו נכתוב קלט לדוגמא למשל

נריץ את הפקודה

tennis.exe test tennis.txt

והפלט יהיה לדוגמא

Player with most wins at Wimbledon: Roger Federer (8 wins)

### :flex & bison דוגמאות לתוכניות שהוכנו בעזרת

בתיקיה של bison באתר הקורס יש דוגמאות. בנוסף לכך אפשר להסתכל בפתרונות של בחינות (בתיקית הבחינות) מהשנים האחרונות. השאלה הראשונה בכל בחינה עוסקת ב- flex & bison.

# recursive descent parser דוגמא לתוכנית שהוכנה עם

- recursive descent parser במודל יש דוגמא לתוכנית שמשתמשת ב- זו התוכנית שראינו בשיעור עם רשימת השירים.

בהצלחה!