## Практическое занятие №16

**Тема:** составление программ с использованием ООП в IDE PyCharm Community.

**Цель:** закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ с ООП в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи: разработать программу, обрабатывающая код с ООП

## Текст программы:

```
Каждый метод должен
# принимать два аргумента и возвращать результат операции.
class Calculator:
 def add(self, a, b):
    return a + b
  def subtract(self, a, b):
    return a - b
  def multiply(self, a, b):
    return a * b
  def division(self, a, b):
    if b == 0:
      raise ValueError("Деление на ноль невозможно")
    return a / b
calc = Calculator()
a = float(input("Введите первое число: "))
b = float(input("Введите второе число: "))
print(f"Сложение: {a} + {b} = {calc.add(a, b)}")
print(f"Вычитание: {a} - {b} = {calc.subtract(a, b)}")
print(f"Умножение: {a} * {b} = {calc.multiply(a, b)}")
 print(f"Деление: {a} / {b} = {calc.division(a, b)}")
except ValueError as e:
 print(e)
```

## Протокол работы программы:

/home/student/Документы/PycharmProjects/IS-22/Proj\_1sem\_Eliseev/venv/bin/python/home/student/Документы/PycharmProjects/IS-22/Proj\_1sem\_Eliseev/PZ\_16/PZ\_16.py

Введите первое число: 52Введите второе число: 61Сложение: 52.0 + 61.0 = 113.0Вычитание: 52.0 - 61.0 = -9.0Умножение: 52.0 \* 61.0 = 3172.0

Деление: 52.0 / 61.0 = 0.8524590163934426

Process finished with exit code 0

2)

```
# Создание базового класса "Работник" и его наследование для создания классов "Менеджер" и
'Инженер". В классе
# уникальные методы и свойства, такие как "управлять командой" и "проектировать системы".
class Worker:
 def __init__(self, name, salary):
   self.name = name
    self.salary = salary
  def work(self):
    return f"{self.name} работает."
  def get_salary(self):
    return f"{self.name}а зарплата {self.salary}."
class Manager(Worker):
 def __init__(self, name, salary, team):
    super(). init (name, salary)
    self.team = team
  def manage_team(self):
    return f"{self.name} управляет командой."
class Engineer(Worker):
 def __init__(self, name, salary, projects):
    super().__init__(name, salary)
    self.projects = projects
  def design_systems(self):
    return f"{self.name} занимается проектированием систем."
```

```
manager1 = Manager("Джон", 50000, ["Элис", "Боб", "Чарли"])
engineer1 = Engineer("Элис", 60000, ["Проект А", "Проект Б"])

print(manager1.work())
print(manager1.get_salary())
print(manager1.manage_team())

print(engineer1.work())
print(engineer1.get_salary())
print(engineer1.get_salary())
print(engineer1.design_systems())
```

## Протокол работы программы:

/home/student/Документы/PycharmProjects/IS-22/Proj\_1sem\_Eliseev/venv/bin/python /home/student/Документы/PycharmProjects/IS-22/Proj\_1sem\_Eliseev/PZ\_16/PZ\_16\_2.py Джон работает.

Джона зарплата 50000.

Джон управляет командой.

Элис работает.

Элиса зарплата 60000.

Элис занимается проектированием систем.

Process finished with exit code 0

**Вывод:** в процессе выполнения практического занятия усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрел навыки составление программ с ООП в IDE PyCharm Community.