# Batalha dos Investidores

**Objetivo:** O investidor que ao final da rodada obtiver maior montante ganha.

## Materiais Necessários:

- Dado 1 (Capital inicial [1])
- Dado 2 (Tempo ∑)
- Dado 3 (Taxa de juros ⋈)
- Dado Bônus (O aluno pode ao final do cálculo, se correto, escolher jogar o dado bônus)
- Calculadora (opcional, com penalidade).

# Como Jogar:

#### 1. Início do Jogo:

- Cada jogador/equipe lança os três dados.
- Coletam as informações obtidas (capital, taxa e tempo).

#### 2.**Jogo:**

 Após os dados coletados cada jogador/equipe realiza o cálculo usando a fórmula de juros compostos.

## 3. Final do Jogo:

- o O jogador que obtiver o maior montante, ganha a rodada.
- Caso o aluno deseje utilizar a calculadora para realizar as potências, ele recebe uma penalidade de 10% no montante final.

# **@ Possíveis Variações:**

- O jogo pode acontecer de forma individual, onde o professor chama dois alunos por vez para competir entre eles.
- Ou pode ser jogado em equipes e cada participante da equipe calcula e seu montante e soma aos outros membros. No final ganha a equipe que acumulou o maior montante.
- Caso o aluno precise, em casos do expoente ser um valor muito alto, o professor pode fornecer a ajuda da calculadora para calcular a potência. Porém ele perde 10% do montante final.

