

Pitagotrilha

Objetivo: Avançar pelas casas da trilha resolvendo corretamente problemas envolvendo o Teorema de Pitágoras e as relações métricas do triângulo retângulo.

Ganha quem chegar ao final primeiro!



Materiais Necessários:

- 1 trilha;
- 1 dado;
- Marcadores;
- Fichas com problemas.

Como Jogar:

1. Divida a turma em equipes de 3 a 5 alunos.
2. Cada equipe escolhe um marcador e começa na casa "Início" da trilha.
3. Uma equipe por vez joga o dado e avança as casas correspondentes.
4. Ao parar em uma casa, o professor sorteia ou entrega um problema de Teorema de Pitágoras ou relação métrica.
5. A equipe tem 2 minutos para resolver:
 - Se acertar: permanece na casa onde parou.
 - Se errar: volta à posição anterior.
6. Algumas casas especiais podem ter surpresas:
 - Casa bônus: avança +2 casas se acertar.
 - Casa armadilha: se errar, volta 2 casas.
7. Vence a equipe que alcançar ou ultrapassar a última casa da trilha primeiro.