

Missão Probabilidade

Objetivo: Vencer as rodadas comparando as cartas com maior probabilidade. Ganha o jogo quem acumular mais cartas ao final da partida!

Material Necessário:

- Baralho com 40 cartas de eventos de probabilidade + 4 cartas especiais.

Como Jogar:

1. Preparação:

- Embaralhe todas as cartas e entregue 5 cartas para cada jogador.
- Além das 5 cartas, cada jogador recebe 1 carta especial, aleatoriamente.
- O restante fica como monte de compra no centro.

2. Rodada:

- O jogador da vez escolhe um oponente e joga uma carta da sua mão.
- O oponente escolhe outra carta para enfrentar o desafio,
- Ambos revelam as cartas e comparam as probabilidades.
- Quem tiver maior probabilidade, ganha a rodada e guarda a carta do adversário como ponto.
- Cada carta só pode ser usada uma vez.

3. Cartas especiais:

- O jogador pode usar essa carta para modificar a rodada.
- **Reverso:** O jogador reverte a pontuação na rodada. Pode ser usada quando estiver com uma carta fraca e quiser virar o jogo.
- **Troca:** Pode trocar uma carta de sua mão com uma de um oponente. Deve ser usada antes de iniciar a rodada.
- **Combinar força:** O jogador pode combinar o valor de duas cartas no mesmo desafio. Ideal para garantir a vitória em uma rodada decisiva.



- **Compra extra:** Compra duas cartas no monte e escolhe com qual vai ficar. Deve ser usada no início da rodada, antes de jogar a carta.
- Ao usar uma carta especial, o jogador puxa do monte uma nova carta, para ficar sempre com 5 cartas em mãos.

- **Regras Gerais para Cartas Especiais**

- Cada jogador pode usar apenas 1 carta especial por jogo.
- Após o uso, a carta é descartada e não pode ser reutilizada.

4. **Fim do jogo:**

- O jogo termina quando todas as cartas do baralho forem jogadas e não houver mais cartas para comprar.
- Todos os jogadores usaram todas as cartas da mão.
- O monte de compra acabou (não há mais cartas para repor).
- Os jogadores contam as cartas que venceram durante as rodadas.
- Vence quem acumulou mais cartas de vitórias (quem venceu mais desafios).

QUANTIDADE DE JOGADORES

- De 2 a 4 jogadores (ou duplas, em caso de turma grande)

