

Teatro das Retas

Objetivo: O jogo "Teatro das Retas" tem como objetivo auxiliar os alunos na compreensão da função polinomial do 1º grau ($y = ax + b$), associando sua representação algébrica ao gráfico no plano cartesiano. De forma lúdica e interativa, os alunos representarão os pontos da reta com seus próprios corpos, promovendo o aprendizado de maneira dinâmica e participativa.

Material Necessário:

- Um espaço amplo para que os alunos possam se movimentar.
- Fita adesiva colorida, giz ou barbante para marcar os eixos do plano cartesiano no chão.
- Cartões com diferentes valores de xxx para serem distribuídos aos alunos.
- Tabela ou quadro para registro dos pontos de cada equipe.

Sugestões:

- Varie as funções fornecendo coeficientes positivos e negativos para que os alunos percebam a inclinação da reta.
- Acrescente desafios extras, como pedindo para os alunos preverem se a reta é crescente ou decrescente antes da montagem.
- Para turmas grandes, faça a competição em grupos menores e depois uma rodada final com os melhores de cada grupo.
- Utilize recompensas simbólicas para incentivar a participação dos alunos.



Como Jogar

1. Divisão das Equipes

- A turma será dividida em duas equipes.
- Cada equipe nomeará um capitão responsável por organizar os participantes de cada rodada.

2. Rodadas da Competição

- Em cada rodada, dois ou três alunos de cada equipe serão selecionados para competir.
- O professor sorteará ou anunciará uma função do 1º grau no formato $y=ax+b$, fornecendo os valores de a e b .

3. Montagem da Reta

- Cada aluno da rodada receberá um valor de x e deverá calcular o valor correspondente de y , encontrando o par ordenado (x,y) .
- Após calcular, o aluno se posiciona corretamente no plano cartesiano representado no chão.

4. Critério de Vitória

- A equipe que conseguir posicionar corretamente seus jogadores no menor tempo, formando a reta de acordo com a equação fornecida, vence a rodada e ganha um ponto.
- O jogo continua com novas rodadas, utilizando diferentes equações de função afim.

5. Final do Jogo

- A equipe que somar mais pontos ao final de todas as rodadas será a vencedora.

