



Vue.js



RAPPORT PROJET WEB

4A ESIEA

BANZOUZI Christanis Meril | YAMBOU Claude Laetitia

2019-2019

I. DESCRIPTION DU PROJET :

Introduction:

Ce projet a pour principale objectif de tester et mettre en évidence les notions et technologies de développement web appris en cours notamment : HTML, CSS, NODE, VUE.js, JavaScript.

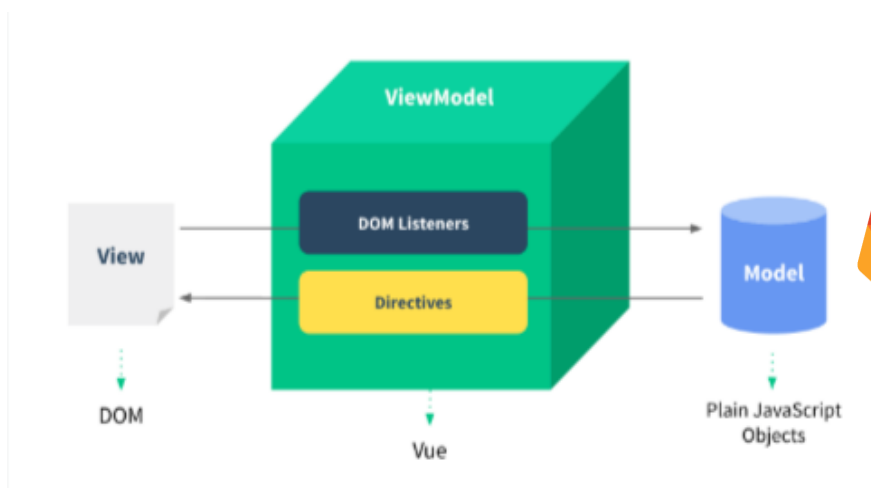
Principe de l'application web :

« A table » est une application web permettant de regrouper plusieurs recettes de : plats, entrée et dessert. Afin que les internautes puissent de partagées leurs plaisir, envies gastronomiques et surtout leurs plaisirs.

Elle permet de gérer de manière centralisée des recettes créer par les internautes, un internaute peut devenirs administrateur afin de pouvoir gérer et fier les différentes recettes présentes sur l'application.

II. ETAPE DE CONCEPTION :

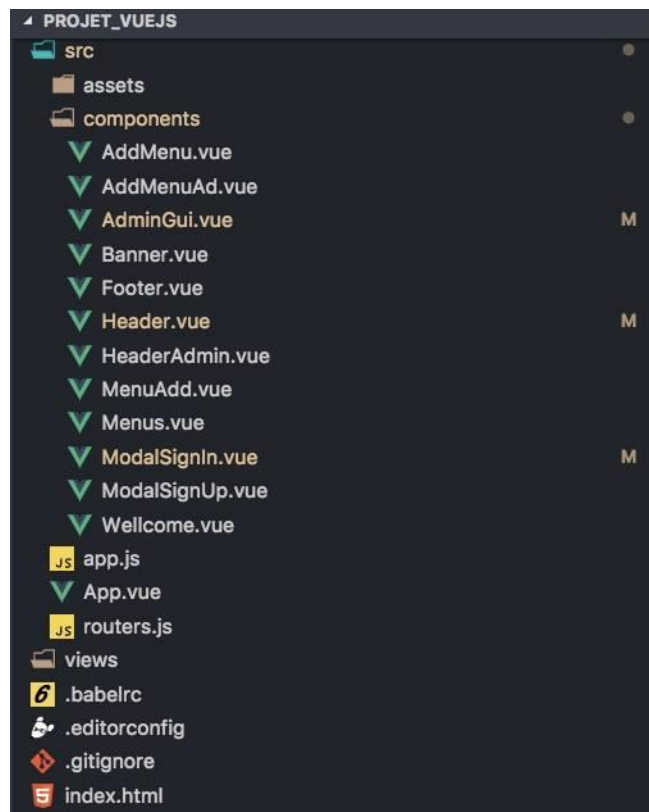
Architecture:



Pour l'architecture de l'application, nous savons choisis d'utiliser l'outil **FIREBASE** et l'outil **VUE-RESOURCE** pour faire les requêtes **HTPP**.

Déploiement:

Avec le web pack, l'architecture de l'application est définis différents :



- En local l'application est déployée en local en ligne de commande avec : **npm run dev**
- Sur GLITCH, l'application est déployée en utilisant d'abord la commande : **npm run build**

```

Chacbook Air de chrstanis:projet_vuejs chrstanis@merilbanzouzi:~$ git remote add origin https://github.com/chrstanis/projet_vuejs
npm run build

> africanfood@1.0.0 build /Users/chrstanis@merilbanzouzi/Desktop/cours_esiea/4_A/S3/programation_web/projet_web/ProjetWeb/npm_proje
ct/projet_vuejs
> cross-env NODE_ENV=production webpack --mode=production --hide-modules

Hash: 5279dde5419a6f375e84
Version: webpack 3.12.0
Time: 2211ms

    Asset      Size      Chunks             Chunk Names
  welcome.jpg  49.3 kB          0  [emitted]
  trash-alt-solid.svg  740 bytes          0  [emitted]
  user-times-solid.svg  717 bytes          0  [emitted]
  image_ban.jpg  132 kB          0  [emitted]
  comment-alt-solid.svg  1.25 kB          0  [emitted]
  likesvg.svg  841 bytes          0  [emitted]
  user.png  369 kB          0  [emitted] [big]
  build.js  1.04 MB          0  [emitted] [big] main
  build.js.map  7.08 MB          0  [emitted] main
  
```

Ensuite nous utiliser le dossier « **dist** » (créer par la commande build) et le fichier **index.html** du projet.

- Lien du repos pour le déploiement sur glitch : <https://glitch.com/edit/#!/join/2d8d26cb-d97a-4998-868d-dbc900bc28b0>
- Lien du github projet : https://github.com/OnMyLevel/Projet_Web
- Lien d'utilisation de l'application : <https://onmylevel-projet-glitch.glitch.me/>

III. Fonctionnalités:

Notre application contient plusieurs fonctionnalités en fonction de l'utilisateur présent sur l'application : Admin ou Public avec l'implémentation du **CRUD** :

- Create: l'application permet de créer une recette : plat, dessert ou entrée. Elle permet aussi de créer des utilisateurs (Admin)
- Read: on affiche toutes les recettes présentes en bases et voir les détails de chaque recette **en cliquant sur le nom de la recette**
- Update: un admin peut modifier une recette déjà en présente en base
- Delete: un admin peut décider de supprimer une recette de l'application

IV. Difficultés rencontrées:

V. Conclusion: