## Ejercicios en clase

Gutchi Company fabrica bolsos de mano, bolsos para rasuradora y mochilas. La elaboración incluye piel y materiales sintéticos, y la piel es la materia prima escasa. El proceso de producción requiere dos tipos de mano de obra calificada: costura y acabado. La siguiente tabla da la disponibilidad de los recursos, su consumo por los tres productos y las utilidades por unidad.

	Requerim	ientos de recurso	s por unidad			
Recurso	Bolsos Bolsos para de mano rasuradora Mo		Mochilas	Disponibilidad diaria		
Piel (pies <sup>2</sup> )	2	1	3	42 pies <sup>2</sup>		
Costura (h)	2	1	2	40 h		
Acabado (h)	1	.5	1	45 h		
Precio de venta (\$)	24	22	45			

Formule el problema como un programa lineal, y halle la solución óptima

## Requerimientos de recursos por unidad

Recurso	Bolsos de mano	Bolsos para rasuradora	Mochilas	Disponibilidad diaria	
Piel (pies <sup>2</sup> )	2	1	3	42 pies <sup>2</sup>	
Costura (h)	2	1	2	40 h	
Acabado (h)	1	.5	1	45 h	
Precio de venta (\$)	24	22	45		

Max 
$$2 = 24x_1 + 22x_2 + 45x_3$$
  
 $2x_1 + x_2 + 3x_3 \le 42$   
 $2x_1 + x_2 + 2x_3 \le 40$   
 $x_1 + \frac{1}{2}x_2 + x_3 \le 45$   
 $x_1, x_2, x_3 \ge 0$ 

Max  $2 = 24x_1 + 22x_2 + 45x_3 + 051 + 052 + 053$ 1.  $2x_1 + x_2 + 3x_3 \le 42$   $2x_1 + x_2 + 2x_3 \ge 40$   $x_1 + \frac{1}{2}x_2 + x_3 \le 45$   $x_1, x_2, x_3 \ge 0$   $2x_1 + x_2 + 2x_3 + 52 = 40$  $x_1 + \frac{1}{2}x_2 + x_3 \ge 0$ 

	24	22	45	0	0	0	
Vbles básicas	X1	X2	X3	<b>S1</b>	<b>S2</b>	S3	Solución
S1	2	1	3	1	0	0	42
S2	2	1	2	0	1	0	40
S3	1	0.5	1	0	0	1	45
Zj	-24	-22	-45	0	0	0	0

	24	22	45	0	0	0	
Vbles básicas	X1	X2	Х3	<b>S1</b>	S2	S3	Solución
S1	2	1	3	1	0	0	42
S2	2	1	2	0	1	0	40
S3	1	0.5	1	0	0	1	45
Zj	-24	-22	(-45)	0	0	0	0

42/3 40/2 45/1

	24	22	45	0	0	0		
Vbles básicas	X1	X2	Х3	S1	S2	S3	Solución	
S1	2	1	3	1	0	0	42	۱,
S2	2	1	2	0	1	0	40	<u>)</u>
<b>S</b> 3	1	0.5	1	0	0	1	45	l
Zj	-24	-22	(-45)	0	0	0	0	
								1

	24	22	45	0	0	0	
Vbles básicas	X1	X2	Х3	S1	S2	S3	Solución
S1	2	1	3	1	0	0	42
S2	2	1	2	0	1	0	40
<b>S3</b>	1	0.5	1	0	0	1	45
Zj	-24	-22	(-45)	0	0	0	0
	24	22	45	0	0	0	
Vbles básicas	X1	X2	Х3	<b>S1</b>	S2	S3	Solución
Х3	2/3	1/3	1	1/3	0	0	14
S2	2/3	1/3	0	-2/3	1	0	12
S3	1/3	1/6	0	-1/3	0	1	31
Zj	6	-7	0	15	0	0	630

	24	22	45	0	0	0	
Vbles básicas	X1	X2	Х3	S1	S2	S3	Solución
X3	2/3	1/3	1	1/3	0	0	14
S2	2/3	1/3	0	-2/3	1	0	12
S3	1/3	1/6	0	-1/3	0	1	31
Zj	6	-7	0	15	0	0	630

14/1/3 12/1/3 31/1/6

	24	22	45	0	0	0		
Vbles básicas	X1	X2	Х3	S1	S2	S3	Solución	
Х3	2/3	1/3	1	1/3	0	0	14	42
S2	2/3	1/3	0	-2/3	1	0	12	36
S3	1/3	1/6	0	-1/3	0	1	31	186
Zj	6	-7	0	15	0	0	630	

	24	22	45	0	0	0	
Vbles básicas	X1	X2	Х3	<b>S1</b>	S2	S3	Solución
Х3	2/3	1/3	1	1/3	0	0	14
S2	2/3	1/3	0	-2/3	1	0	12
<b>S</b> 3	1/3	1/6	0	-1/3	0	1	31
Zj	6	-7	0	15	0	0	630
	24	22	45	0	0	0	
Vbles básicas	X1	X2	Х3	S1	<b>S2</b>	<b>S3</b>	Solución
X3	0	0	1	1	-1	0	2
X2	2	1	0	-2	3	0	36
S3	0	0	0	0	-1/2	1	25
Zj	20	0	0	1	21	0	882

	24	22	45	0	0	0	
Vbles básicas	X1	X2	Х3	S1	S2	S3	Solución
X3	0	0	1	1	-1	0	2
X2	2	1	0	-2	3	0	36
S3	0	0	0	0	-1/2	1	25
Zj	20	0	0	1	21	0	882

$$X_1 = 0$$
  $\rightarrow$  0 Bolsos de mano  
 $X_2 = 36 \rightarrow 36$  Bolsos de rasuradona  
 $X_3 = 2 \rightarrow 2$  Mochilas  
Ganancia = \$882

Burroughs Garment Company fabrica camisas para caballero y blusas de dama para las tiendas de descuento Wallmart, corporación que aceptará toda la producción surtida por Burroughs. El proceso de producción incluye el corte, la costura y el empaque. Burroughs emplea 25 trabajadores en el departamento de corte, 35 en el de costura, y 5 en empaque. La fábrica trabaja un turno de 8 horas, 5 días a la semana. La siguiente tabla muestra los requerimientos de tiempo y utilidades por unidad para las dos prenda:

	N	sinutos por un	idad	Utilidad	
Prenda	Corte	Costura	Empaque	unitaria (\$)	
Camisas	20	70	12	8	
Blusas	60	60	4	12	

Determine el programa de producción semanal óptimo para Burroughs.

Burroughs Garment Company fabrica camisas para caballero y blusas de dama para las tiendas de descuento Wallmart, corporación que aceptará toda la producción surtida por Burroughs. El proceso de producción incluye el corte, la costura y el empaque. Burroughs emplea 25 trabajadores en el departamento de corte, 35 en el de costura, y 5 en empaque. La fábrica trabaja un turno de 8 horas, 5 días a la semana. La siguiente tabla muestra los requerimientos de tiempo y utilidades por unidad para las dos prenda:

	N	Minutos por un	idad	Utilidad	X2: # blusas				
Prenda	Corte	Costura	Empaque	unitaria (\$)					
Camisas	20	70	12	8	Max Z= 8X1+12X2				
Blusas	60	60	4	12					

Determine el programa de producción semanal óptimo para Burroughs.

The Determine of programa de producción se 
$$40h + 60mm$$
  $20x_1 + 60x_2 \le 60000$   $2400 mm$   $70x_1 + 60x_2 \le 84000$   $(2x_1 + 4x_2 \le 12000)$ 

2. XI: # camisas V2: # blusas

> Max  $2 = 8 \times 1 + 12 \times 2$   $20 \times 1 + 60 \times 2 \leq 60000$   $70 \times 1 + 60 \times 2 \leq 84000$  $12 \times 1 + 4 \times 2 \leq 12000$

 $20 \times 1 + 60 \times 2 + 51 = 60000$   $20 \times 1 + 60 \times 2 + 52 = 84000$  $12 \times 1 + 4 \times 2 + 53 = 12000$ 

	8	12	0	0	0	
Vbles básicas	X1	X2	S1	S2	S3	Solución
<b>S1</b>	20	60	1	0	0	60000
S2	70	60	0	1	0	84000
<b>S3</b>	12	4	0	0	1	12000
Zj	-8	-12	0	0	0	0

	8	12	0	0	0		
Vbles básicas	X1	X2	S1	<b>S2</b>	<b>S</b> 3	Solución	
<b>S1</b>	20	60	1	0	0	60000	10
S2	70	60	0	1	0	84000	14
<b>S3</b>	12	4	0	0	1	12000	3
Zj	-8	-12	0	0	0	0	
	8	12	0	0	0		
	\						
Vbles básicas	X1	X2	<b>S1</b>	S2	<b>S</b> 3	Solución	
Vbles básicas X2	X1 1/3		S1 1/60	<b>S2</b> 0		Solución 1000	
		X2			S3		
X2	1/3	X2 1	1/60	0	S3 0	1000	
X2 S2	1/3 50	X2 1 0	1/60 -1	0	S3 0 0	1000 24000	

	8	12	0	0	0	
Vbles básicas	X1	X2	S1	S2	<b>S</b> 3	Solución
X2	1/3	1	1/60	0	0	1000
S2	50	0	-1	1	0	24000
<b>S</b> 3	32/3	0	-1/15	0	1	8000
Zj	-4	0	1/5	0	0	12000
	8	12	0	0	0	
Vbles básicas	8 X1	12 X2	<b>0</b> S1	<b>0</b> S2	<b>0</b> S3	Solución
Vbles básicas X2				Ü		Solución 840
	X1	X2	S1	S2	<b>S</b> 3	
X2	X1 0	X2 1	S1 7/300	S2 -1/150	S3 0	840
X2 x1	X1 0 1	X2 1 0	S1 7/300 -1/50	S2 -1/150 1/50	S3 0 0	840 480