

L'objectif est de réaliser une œuvre numérique mettant en évidence votre démarche de créativité pour la réalisation de cette œuvre à l'aide du langage Python et du module Turtle. Ou Pygame

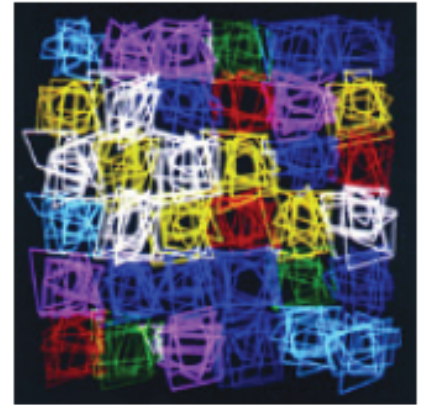


Quelques exemples d'œuvres qui ont été réalisées par des artistes appartenant au mouvement cinétique ou Art Optique.

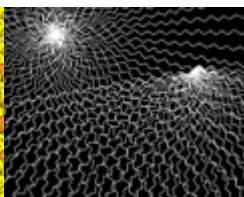
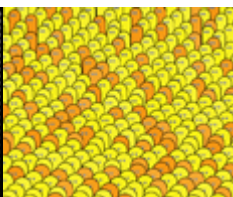
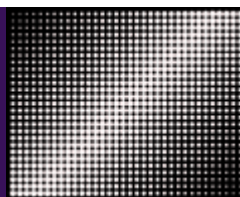
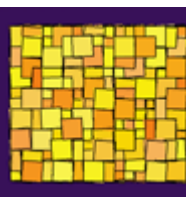
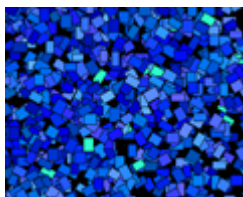
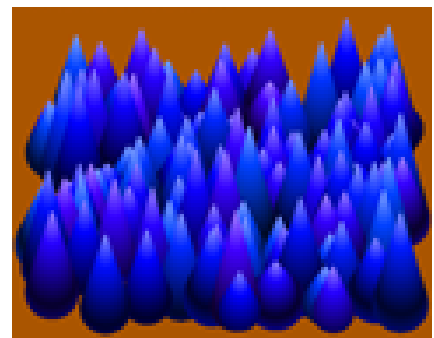
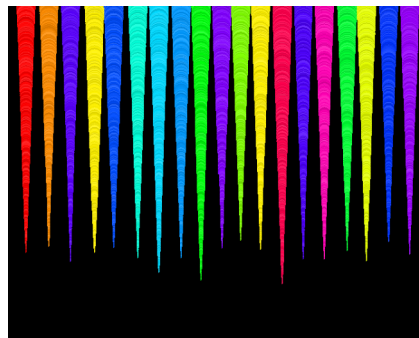
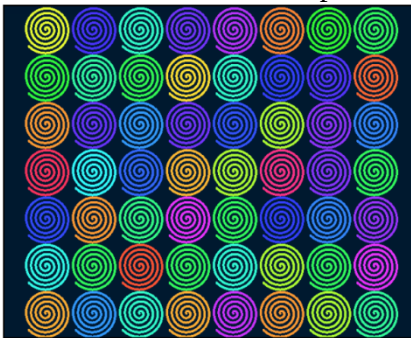
On a aussi :

La [TurtleArt Gallery](http://turtleart.org/gallery/index.html)

<http://turtleart.org/gallery/index.html>



Voici certains extraits qui nous semblent pouvoir utiliser des structures récursives dans leur composition !



Vous choisirez individuellement celle qui vous plaît le plus puis vous la réaliserez !

Remarque : Votre choix rend la figure indisponible pour les autres !

1. Analyser dans un premier temps le dessin pour trouver une "logique" pour construire ce dessin :
Figures de bases ?
Combien et comment les placées ?
2. Implémenter ensuite un programme dans lequel une structure récursive doit ABSOLUMENT exister

Compléter votre script pour arriver à produire cette figure.

Note : Le choix peut aussi être fait dans la galerie d'art virtuel, dans ce cas, un accord du professeur sera OBLIGATOIRE

Une autre illusion si le temps vous le permet !