



Manual de usuario

Iñaki Caballero
Julen Castillo
Julen Prieto
Jon Santos

ÍNDICE

1. [INTRODUCCIÓN](#)
2. [VISTA GENERAL DE LA APLICACIÓN WEB](#)
3. [PÁGINAS](#)
4. [DISEÑO](#)
5. [APLICACIONES EXTERNAS](#)

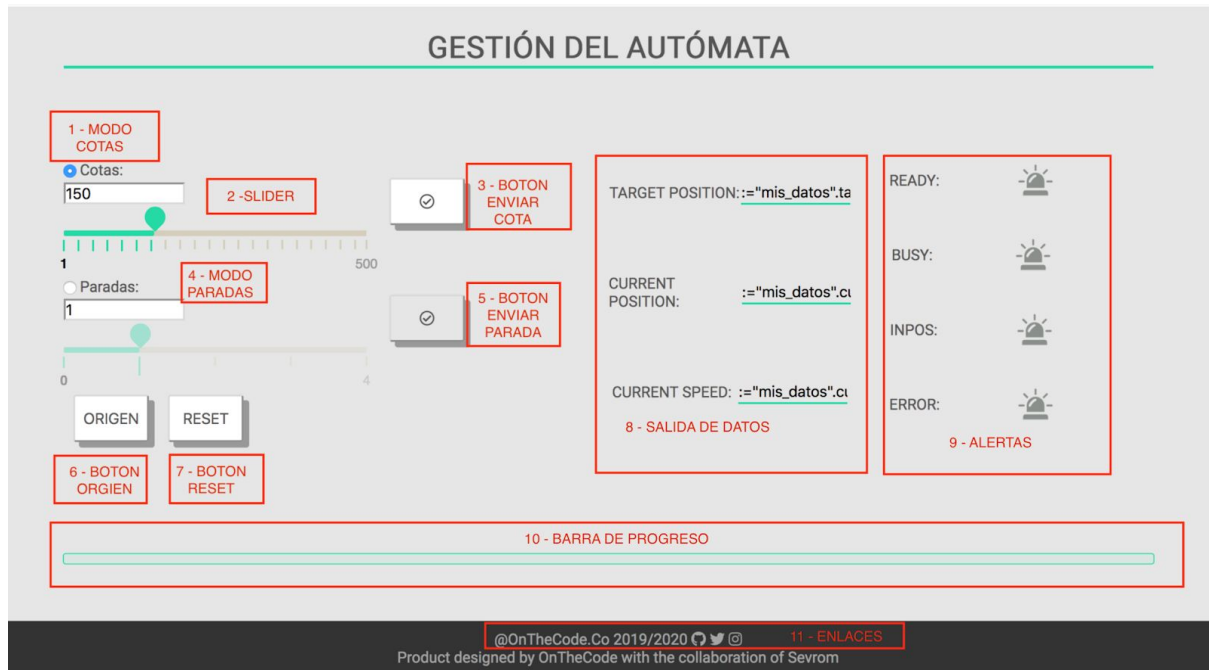
INTRODUCCIÓN

Nuestra web permite gestionar un autómata a tiempo real enviando como instrucciones paradas o cotas, con un diseño minimalista y ligero, elegante y sencillo para todos los usuarios.

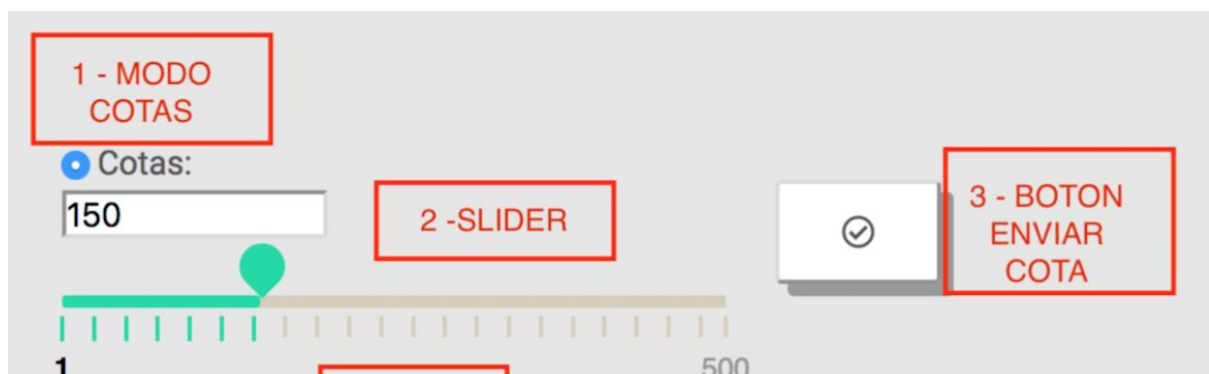
- La aplicación se aloja en el propio servidor de TIA PORTAL.
- Las herramientas de diseño utilizadas serán explicadas detalladamente dentro del manual.
- La aplicación ha sido creada utilizando los lenguajes de marcas y programación de **(HTML5, CSS3, JAVASCRIPT, JQUERY)** y con ayuda de otras herramientas externas próximamente explicadas.
- Cuenta de administrador y usuario.
- Uso de Cookies y Almacenamiento interno para manejo de ciertas variables
- La aplicación es intuitiva y fácil de usar: no necesita tener conocimientos de programación.
- Las páginas creadas con Tu Web se adaptan a cualquier dispositivo (PCs, Tablets y Smartphones) sin necesidad de ningún paso extra.

VISTA GENERAL DE LA APLICACIÓN WEB

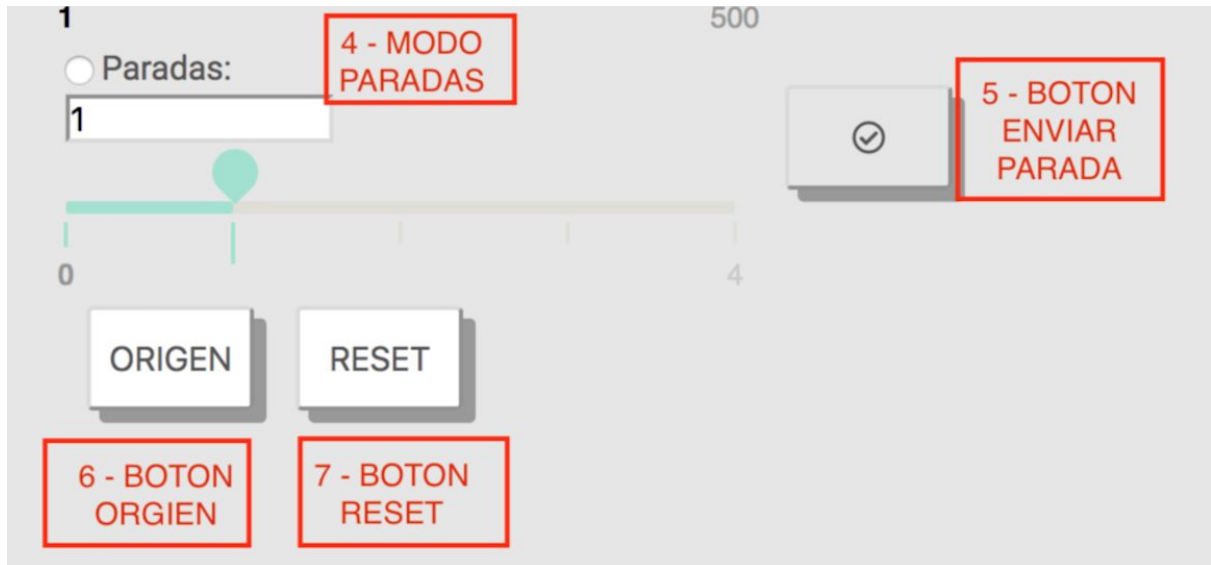
Este es el aspecto de la aplicación. A continuación se explicará el funcionamiento paso a paso.



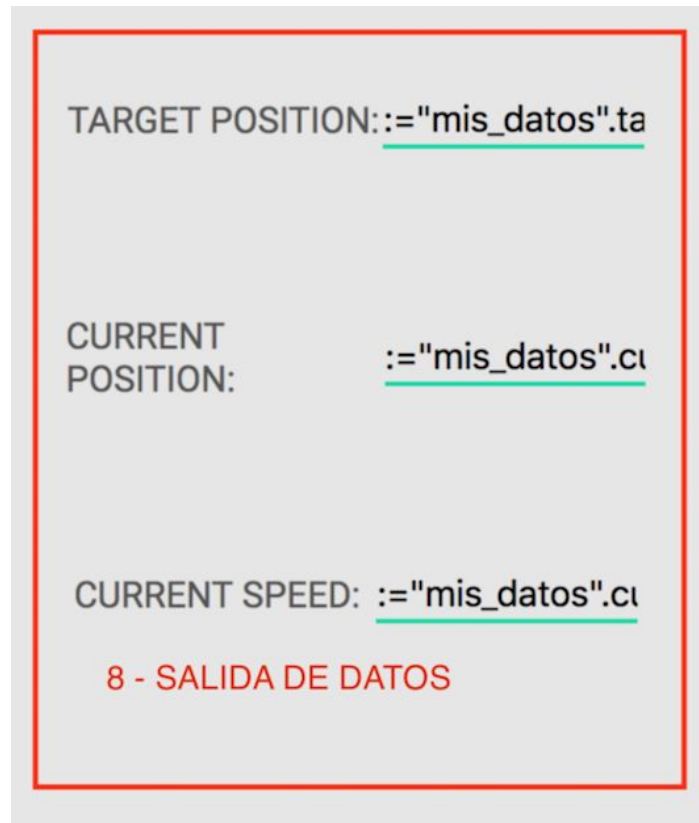
1. El radio button de cotas nos permite trabajar con las cotas del tranvía, es decir, nos permite entrar en “Modo cotas” para poder mover el autómata en centímetros.
2. Los sliders nos permiten seleccionar una cota o una parada (dependiendo el modo en el que nos encontremos). Es más visual que introducir el número a mano ya que así se podrá ver un recorrido aproximado.
3. El boton de enviar cota, enviará el dato al servidor. Con esta comunicación se podrá mover el autómata a la distancia deseada.



4. El radio button de paradas nos permite trabajar con 5 paradas. La parada "0" manda el autómata al origen. El resto de valores lo mueven a distintos destinos.
5. El botón de enviar paradas, manda al autómata a la parada indicada.
6. El botón "Origen" mueve el tranvía a un punto de control.
7. El botón "Reset" mueve el tranvía a un punto de control y resetea los posibles errores del servidor.

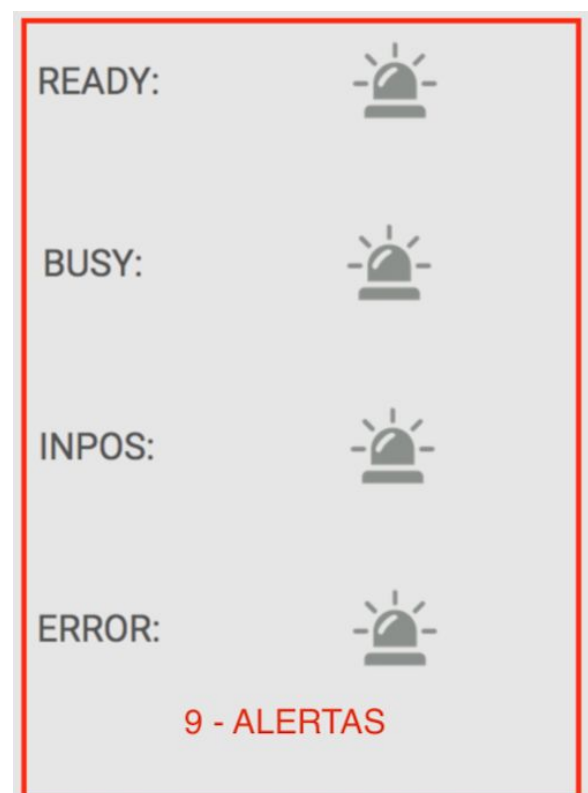


8. En este apartado aparecen los datos de salida del tranvía. Aquí se muestra la dirección a la que se va a enviar el autómata, la posición en la que se encuentra y la velocidad a la que se está moviendo.



9. Las alertas sirven para recibir información del estado del autómata. Este puede estar en los siguientes estados:

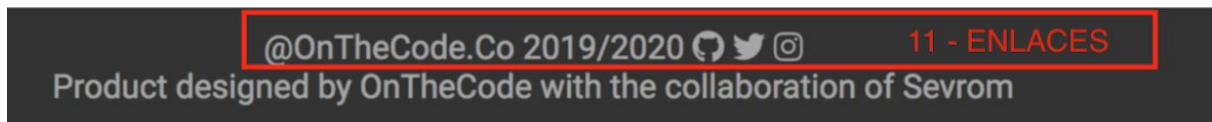
- Ready:** Listo para recibir órdenes.
- Busy:** Ocupado, puede que esté en movimiento o que tenga algún tipo de error.
- Inpos:** En posición, el autómata ha llegado a su destino.
- Error:** Si la alarma de error se enciende, hay que pulsar el botón reset para quitarlo. Esto mandará el autómata a la posición de origen y eliminará el error.



10. La barra de progreso muestra información del destino del tranvía. Se rellena o se vacía dependiendo de la orden que se le mande.



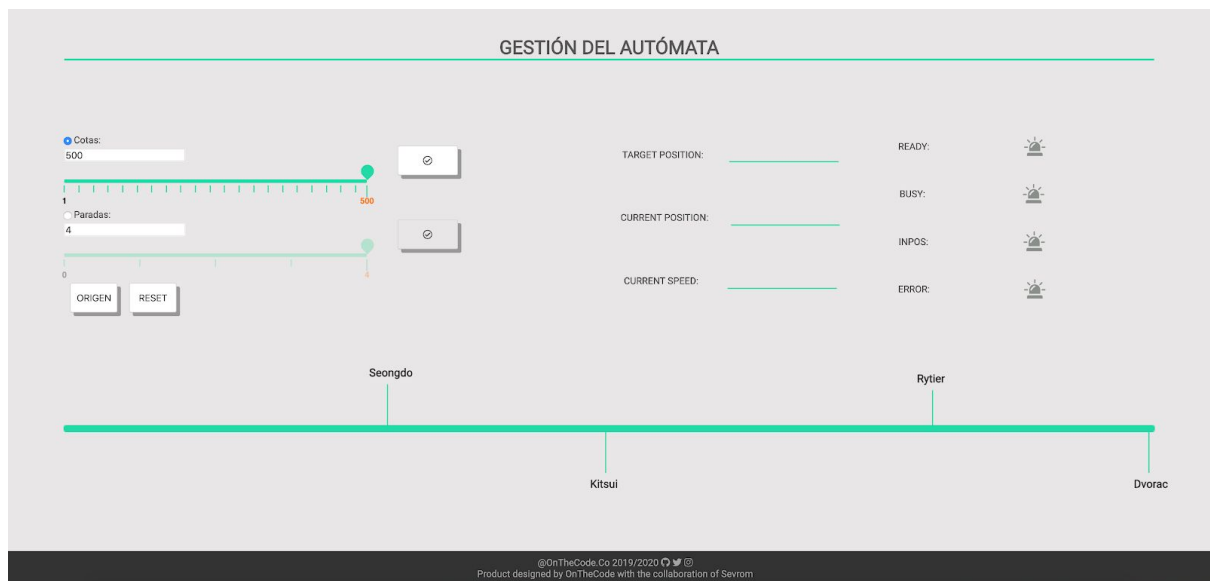
11. En el footer aparecen enlaces a la página “About us” y a las redes sociales de la empresa.



PÁGINAS

La aplicación se divide principalmente en 2 páginas:

Página principal “funcionalidades”.



Página “about us”

DISEÑO

Un layout principal que contiene las 4 funcionalidades principales de la aplicación:

- Gestor de cotas
- Gestor de paradas
- Información de salida
- Gestor de alertas del sistema

El diseño se explica más detalladamente en la [GUÍA DE ESTILOS](#).

APLICACIONES EXTERNAS

Para el desarrollo de la aplicación se han utilizado los siguientes softwares:

- Git: Para un correcto control de versiones
- Git Kraken : Para subir el progreso de la aplicación a GitHub
- Visual Studio Code, Web Storm y Sublime Text 3 para el desarrollo del código.
- Tia portal : Para gestionar la base de datos del autómata y alojar la aplicación.
- Navegadores(Chrome, Mozilla, Opera y Safari) : Comprobar el correcto funcionamiento y desarrollo de la aplicación.
- Gimp: Edición de imágenes.
- Trello: Planificación de las tareas