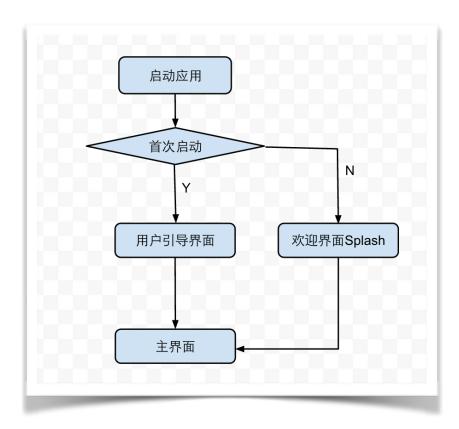
当我们启动一个APP的时候,分为两种情况:第一次启动和之后的启动。 在两种启动情况下,我们需要进行不同的处理:

第一次启动,我们可能会加载一些引导界面,介绍一些关于应用的使用方式或者应用的介绍 信息,之后跳转到主界面。

之后的启动,需要加载欢迎界面即Splash界面,在这个界面中可以做一些数据的初始化工作。

启动流程图如下:



读程序时从应用的AndroidMainfest.xml文件找程序入口:

```
<activity
    android:name=".AppStart"
    android:label="@string/app_name" >

    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
        </intent-filter>
</activity>
```

在代码中表现为:

```
public class AppStart extends Activity {
   private AppContext mAppContext;
   @Override
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) [{
        super.onCreate(savedInstanceState);
        mAppContext = (AppContext) getApplication();
        boolean isFrist = mAppContext.isFristStart();
        UIHelper.goMainActivity(AppStart.this);
       if (isFrist ) {
            goSplashPage();
                                         左, 近八引 寸介 圆,
不是, 进入欢迎界面
        } else {
            goWelcomePage();
                                         最终都要进入主界面
   private void goSplashPage() {
        Intent intent = new Intent(AppStart.this, SplashPage.class);
        startActivity(intent);
        finish();
   private void goWelcomePage() {
        Intent intent = new Intent(AppStart.this, WelcomePage.class);
        startActivity(intent);
        finish();
```

关于引导界面,可以参照我的博文: <u>Android应用中的开机引导界面——用ViewPager实现</u>而欢迎界面即Splash界面,代码如下,而其实质则为一个动画:

```
public class WelcomePage extends Activity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        LinearLayout view = (LinearLayout) getLayoutInflater()
                .inflate(R.layout.app welcome page, null);
        setContentView(view);
        //渐变展示启动屏
        AlphaAnimation aa = new AlphaAnimation(0.3f,1.0f);
        aa.setDuration(3000);
        view.startAnimation(aa);
        aa.setAnimationListener(new AnimationListener()
            @Override
            public void onAnimationEnd(Animation arg0) {
                finish();
                UIHelper.goMainActivity(WelcomePage.this);
            @Override
            public void onAnimationRepeat(Animation animation) {}
            @Override
            public void onAnimationStart(Animation animation) {}
        });
}
```