

Visibility

Voor het dam-model zijn een aantal aanvullingen nodig om het spel prettig te laten verlopen. De gebruiker heeft een interface nodig waarin hij/zij een aantal dingen kan zien. Om te beginnen moet de gebruiker de damstenen naar een ander vakje kunnen slepen en moeten de vakjes groot genoeg zijn om precies te kunnen slepen. Links van het dambord moet een knopje “undo”, en knopje “play”, en een timer komen. De timer telt twee minuten af voor elke beurt. Links onderin is het fijn om een knopje te hebben waarbij je een pop-up opent om de laatste zet van de tegenstander te bekijken, mocht je deze gemist hebben.

Na iedere zet moet het bord uiteraard direct geupdate worden (na het “play” klikken). Als een gebruiker op “see opp. turn” klikt dan krijgt hij de vorige stand van het bord te zien met een pijltje van de verschoven damsteen naar zijn nieuwe locatie. Zie onderstaande voorbeelden voor de uitwerking.

