

Interactie ontwerp fietslampje 3.0

Aangezien de gebruiker van het fietslampje 3.0 aan het fietsen is tijdens gebruik, zal hij niet zijn volledige aandacht op het schermje houden. Dit was de reden om een design te maken waar alles op 1 scherm zou passen. Navigatie is het belangrijkste gedeelte, daarom is een kwart van het scherm daar volledig aan besteed. Voordat de gebruiker op z'n fiets stapt kan hij erg gemakkelijk de navigatie instellen met behulp van de Google Maps applicatie. Tijdens het fietsen houdt het navigatiegedeelte hem op de hoogte van zijn route. Het fietslampje 3.0 bevat niet alleen navigatie. Rechtsboven vindt je allerlei gegevens over de tijd, het weer, de huidige snelheid etc. Ook vindt je je bluetooth-status rechts bovenin.

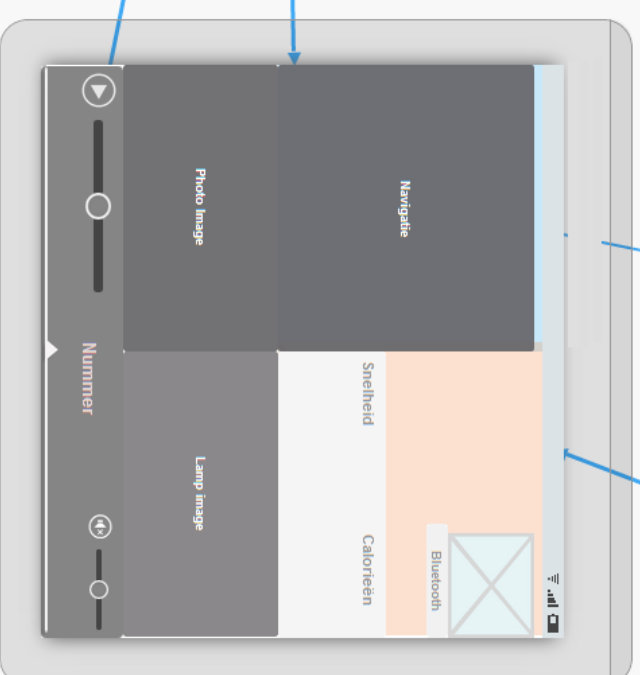
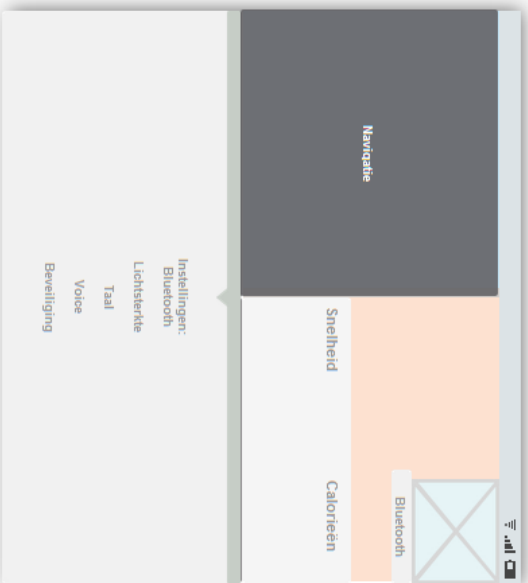
Terwijl je aan het fietsen bent is er de mogelijkheid om foto's te maken. Om deze optie snel en efficiënt te gebruiken is de fotoknop in het midden geplaatst met een duidelijke afbeelding van een fotocamera. Tijdens het fietsen kan dus zorgeloos foto's worden gemaakt. Deze foto's worden direct naar telefoon worden verstuurd via bluetooth. Tijdens het fietsen kan het wel eens donker worden. Bij normale lampjes zou je stoppen om je verlichting te regelen. Met het fietslampje 3.0 kan dit tijdens het fietsen. Met één druk op de knop worden zowel voor- en achterlicht ingeschakeld. De gebruiker kan zo lekker door blijven fietsen.

Wanneer je muziek aan het luisteren bent via je telefoon wil je wel eens je het nummer veranderen. Sommige mensen wat vaker dan anderen. Het zou handig zijn als dit kon zonder die telefoon erbij te pakken. Dit is helemaal het geval wanneer je aan het fietsen bent. Met het fietslampje 3.0 is het mogelijk van nummer te veranderen tijdens het fietsen. Onderaan het scherm is onze music player interface. Deze is verbonden met je telefoon en speelt laat de nummers zien die afspelen. Het is erg makkelijk om een volgend nummer uit te zoeken en de geluidsterkte aan te passen.

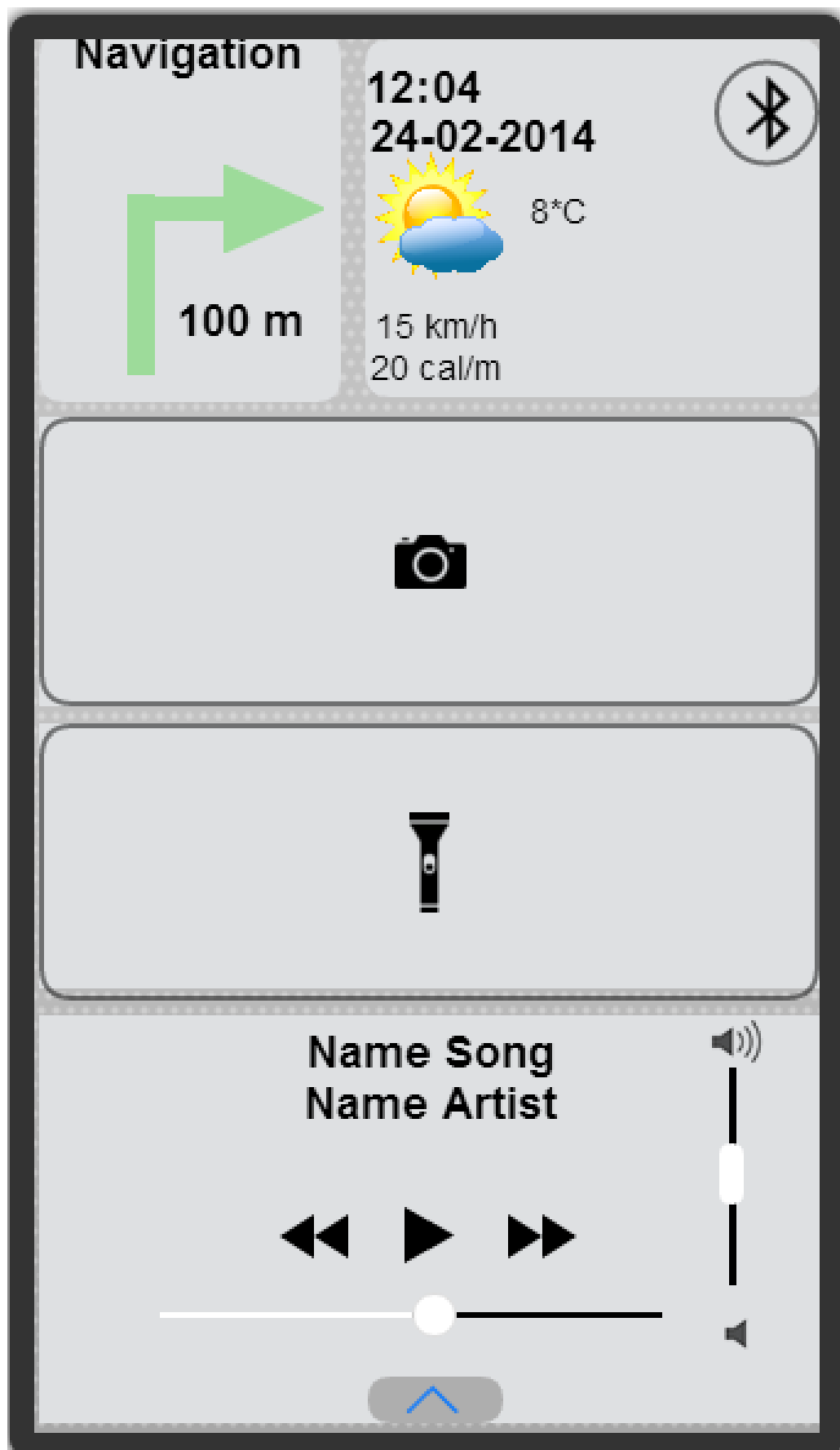
Om bij de instellingen te komen zal de gebruiker een verticale swipe moeten maken van onder naar boven. Zo schuift het gedeelte met alle instellingen omhoog. Deze bevat de alle instellingen voor de navigatie. Ook bevat deze beeld- en beveiligingsinstellingen.

(wireframe op volgende pagina)

Google Maps applicatie



Grafisch ontwerp Fietslampje 3.0



Technisch ontwerp Fietslampje 3.0

Device

Van buiten lijkt het Fietslampje 3.0 behoorlijk op een mix tussen de algemene TomTom en een smartphone. De behuizing bestaat uit hard plastic en op de voor/bovenkant zit een sterke en zuinige LED-lamp zodat de gebruiker 's avonds goed te zien is. Onder het lampje bevindt zich de camera. Het beeldscherm is een LCD scherm, voor heldere weergave en het touchscreen van de iPhone. Dit zorgt dat de gebruiker de content van het scherm altijd goed ziet en de hoge kwaliteit touchscreen voorkomt problemen met het klikken.

Verbindingen

De belangrijkste verbinding is de bluetooth verbinding met de smartphone van de gebruiker. Fietslampje 3.0 maakt een unieke bluetooth verbinding met de smartphone en via deze connectie kan de gebruiker de muzikspeler op de smartphone bedienen en worden gemaakte foto's direct naar de telefoon verstuurd. Ook maakt Fietslampje 3.0 gebruik van de hotspot op de smartphone. Zo heeft het 'smart-lampje' toegang tot de 3/4G of WiFi verbinding van de telefoon. Hiermee worden de kaarten van Google Maps op het device geladen, met daarin geïntegreerd de fietsroutes van de ANWB. Zo wordt er een prachtig pakket aangeboden voor de echte fiets-liefhebber. Ook wordt zo gebruik gemaakt van de GPS in de telefoon, om de locatie van de gebruiker te bepalen. Het weer wordt geïmporteerd vanuit de geïntegreerde weer-app in de smarphone van de gebruiker.

