

MÁSTER EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL

INGENIERÍA ONTOLÓGICA

---

# **Diseño de una ontología para instalaciones deportivas**

---

*Autores*

LUIS COUTO SELLER  
IRENE MARBÁN ÁLVAREZ  
AÍDA MUÑOZ MONJAS

October 28, 2022

# Contenidos

1	Introducción	2
2	Metodología NeOn	2
3	Especificación de la ontología	2
4	Planificación temporal de la ontología	2
5	Búsqueda de ontologías de alto nivel	2
6	Recursos no ontológicos	2
7	Patrones en la ontología	2
8	Modelo conceptual	2
9	Clases Multilingües	2
10	Implementación de la ontología con OWL	2
11	Evaluación de la ontología con OOPS!	2
12	Evaluación. Mejoras propuestas	2
13	Documentación de la ontología	2
14	Conclusiones	2
	Bibliografía	3

# **1 Introducción**

El objetivo de este trabajo es diseñar e implementar una ontología que represente de manera correcta instalaciones deportivas y sus características y acciones relacionadas. Las ontologías y otras fuentes de conocimiento utilizadas durante el desarrollo de este trabajo serán citadas, y se puede acceder a ellas a través de los hipervínculos de la bibliografía.

## **2 Metodología NeOn**

## **3 Especificación de la ontología**

## **4 Planificación temporal de la ontología**

## **5 Búsqueda de ontologías de alto nivel**

## **6 Recursos no ontológicos**

## **7 Patrones en la ontología**

## **8 Modelo conceptual**

## **9 Clases Multilingües**

## **10 Implementación de la ontología con OWL**

## **11 Evaluación de la ontología con OOPS!**

## **12 Evaluación. Mejoras propuestas**

## **13 Documentación de la ontología**

## **14 Conclusiones**

**Bibliografía**

**References**