

Créez un nouveau dossier dédié uniquement à cet examen, il doit être nommé avec votre nom et prénom. Créez un sous-dossier par énoncé (il y a 7 énoncés, donc 7 sous-dossiers à créer). Vous placerez tous les fichiers qui vous ont permis de répondre à un énoncé dans le sous-dossier correspondant. Sauf indication contraire dans l'énoncé, vous devez utiliser du JavaScript pur (vanilla) dans cet examen.

Énoncé 1 : 2 points

Vous devez créer une page HTML simple contenant un titre et deux boutons qui permettront à l'utilisateur d'agrandir ou de réduire la taille du titre afin d'améliorer l'accessibilité sur le site. Vous devrez utiliser JavaScript pour ajouter des fonctionnalités à ces boutons.

- Créez une structure de base HTML avec une balise titre et deux boutons.
- Implémentez une fonction JavaScript qui augmente la taille de la police du titre de 2px lorsque le bouton "Agrandir le texte" est cliqué. Autorisez l'agrandissement du texte jusqu'à 40px.
- Implémentez une fonction JavaScript qui diminue la taille de la police du titre de 2px lorsque le bouton "Réduire le texte" est cliqué. Autorisez la diminution du texte jusqu'à 10px.

Énoncé 2 : 2 points

Vous êtes chargé de créer une FAQ (Foire Aux Questions) interactive sous forme d'accordéon pour un site web. Chaque élément de l'accordéon représente une question fréquemment posée. Initialement, seuls les titres des questions sont visibles. Lorsqu'un utilisateur clique sur une question, la réponse correspondante doit s'étendre sous la question, rendant le texte de la réponse visible. Un second clic sur la même question doit masquer la réponse.

- Utilisez HTML pour créer la structure de la FAQ, avec au moins cinq questions.
- Chaque question doit avoir une réponse associée, initialement cachée.
- Utilisez CSS pour créer des classes qui stylisent vos éléments.
- Écrivez le JavaScript nécessaire pour gérer les clics sur les questions, en montrant/masquant les réponses.
- JavaScript doit manipuler uniquement des classes CSS, il ne doit pas manipuler de style directement.

Énoncé 3 : 2 points

Votre objectif est de créer un compteur qui démarre lorsque l'utilisateur le demande puis s'incrémente à chaque seconde. Le compteur peut être remis à zéro via un bouton dédié.

- La valeur initiale du compteur affiché sur la page doit être 0.
- Démarrez le compteur uniquement si l'utilisateur clique sur un bouton « Démarrer le compteur ». À chaque seconde, augmentez la valeur du compteur de 1. Affichez la nouvelle valeur à la place de l'ancienne.
- Le compteur doit être remis à zéro si l'utilisateur clique sur un bouton « Remettre à zéro ».

Note : le compteur ne doit pas s'arrêter après avoir été remis à zéro, il doit simplement continuer en repartant de zéro.

Énoncé 4 : 2 points

Créez une fonction JavaScript qui recherche le mot "JS" dans une variable et le remplace par "JavaScript". La fonction devra afficher le résultat dans la console.

- Votre fonction doit accepter un argument, qui est la chaîne de caractères (phrase) dans laquelle effectuer la recherche.
- Utilisez une expression régulière pour identifier toutes les occurrences de "JS" dans la chaîne de caractères d'une manière insensible à la casse.
- Si "JS" est trouvé, remplacez ce mot par "JavaScript" dans la chaîne de caractères et affichez la nouvelle chaîne de caractères dans la console.
- Si "JS" n'est pas trouvé, affichez un message indiquant que "JS" n'a pas été trouvé dans la chaîne de caractères fournie.

Énoncé 5 : 4 points

On vous demande de créer un formulaire pour recueillir le nom complet des utilisateurs. Vous devez effectuer une validation à l'aide de JavaScript pour vous assurer que le champ contient bien le nom et le prénom de l'utilisateur avant de soumettre le formulaire.

- Créez un champ de type texte avec un label dans votre formulaire afin de recueillir le nom complet (nom et prénom) de l'utilisateur. Créez aussi un bouton de soumission.
- En JavaScript, vérifiez le champ de nom complet lors de la soumission du formulaire.
- Si le champ contient au moins 3 caractères et au moins un espace, alors affichez une alerte au visiteur lui confirmant que les informations sont correctes et soumettez le formulaire normalement.
- Si le champ ne contient pas les éléments attendus, affichez un message d'erreur près du formulaire et changez la couleur du champ ou de sa bordure. Empêchez aussi la soumission du formulaire.

Énoncé 6 : 4 points + 1 point bonus si vous utilisez jQuery pour cet exercice (pour avoir le point bonus vous devez créer le script deux fois, une fois en vanilla JS et une fois en jQuery)

Vous devez utiliser l'api JSONPlaceholder afin de récupérer un article et ses commentaires.

- Effectuez une requête AJAX sur le site JSONPlaceholder qui permet de récupérer uniquement l'article avec l'id 10. Affichez toutes ses informations avec une jolie mise en forme sur votre site.
- Effectuez une seconde requête AJAX qui récupère la liste de tous les commentaires de cet article.
- Affichez uniquement les 3 premiers commentaires d'une manière bien présentée.
- Exemple de présentation ci-dessous :

optio molestias id quia eum

quo et expedita modi cum officia vel magni doloribus qui repudiandae vero nisi sit quos veniam quod sed accusamus veritatis error

Trois derniers commentaires

dignissimos et deleniti voluptate et quod

exercitationem et id quae cum omnis voluptatibus accusantium et quidem ut ipsam sint doloremque illo ex atque necessitatibus sed

Jeremy.Harann@waino.me

rerum commodi est non dolor nesciunt ut

occaecati laudantium ratione non cumque earum quod non enim soluta nisi velit similique voluptatibus esse laudantium consequatur voluptatem rem eaque voluptatem aut ut et sit quam

Pearlie.Kling@sandy.com

consequatur animi dolorem saepe repellendus ut quo aut tenetur

illum et alias quidem magni voluptatum ab soluta ea qui saepe corrupti hic et cum repellat esse est sint vel veritatis officia consequuntur cum

Manuela_Stehr@chelsie.tv

Énoncé 7 : 4 points

Vous êtes en train de développer un site web simple de gestion des tâches. Dans ce site, les utilisateurs peuvent ajouter des tâches à une liste, marquer les tâches comme terminées, et aussi les supprimer.

- Les utilisateurs doivent pouvoir ajouter une nouvelle tâche à la liste en tapant le texte de la tâche dans un champ input et en appuyant sur un bouton "Ajouter". Vous devez vous assurer que le contenu du champ est rempli avant d'ajouter la tâche. Après l'ajout de la tâche, videz le contenu du champ.
- Les utilisateurs doivent pouvoir marquer une tâche comme "Terminée" en cliquant dessus. Quand une tâche est marquée comme terminée, elle doit être barrée visuellement. Si l'utilisateur clique à nouveau sur la tâche barrée, le texte doit revenir à son état initial.
- Les utilisateurs doivent pouvoir supprimer une tâche de la liste en cliquant sur un bouton "supprimer" à côté de chaque tâche.

Une fois votre travail terminé, compressez l'intégralité de votre dossier au format ZIP et envoyez-le-moi sur Discord en privé, puis attendez une confirmation de bonne réception de ma part.