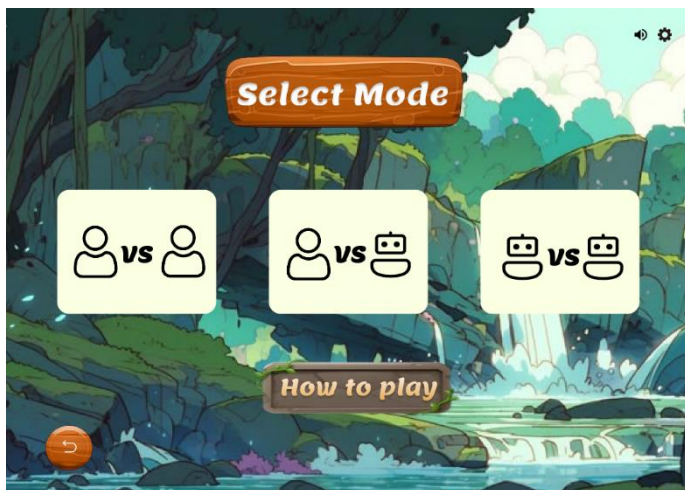


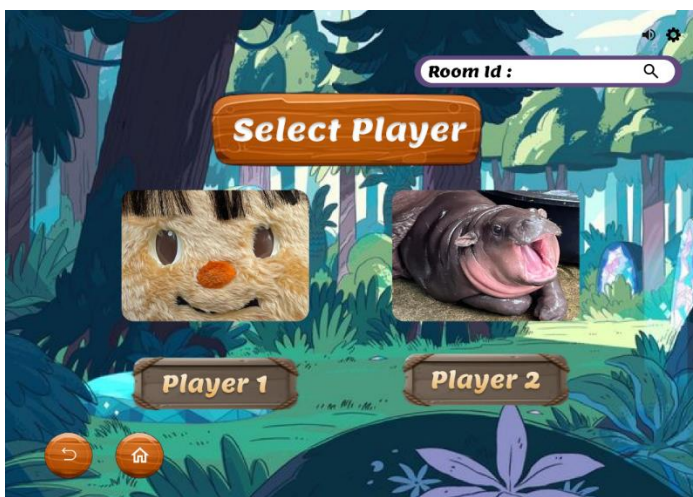
รูปแบบเกมใน figma



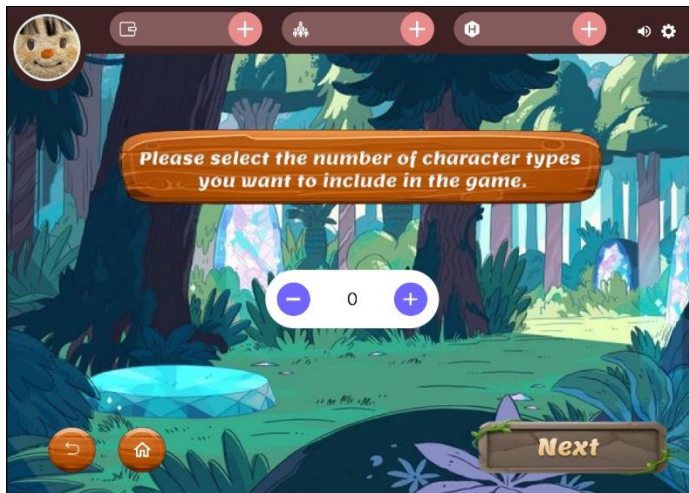
หน้าเริ่มต้นเกม มีปุ่ม Play และ ปุ่ม How to play ให้ผู้เล่น



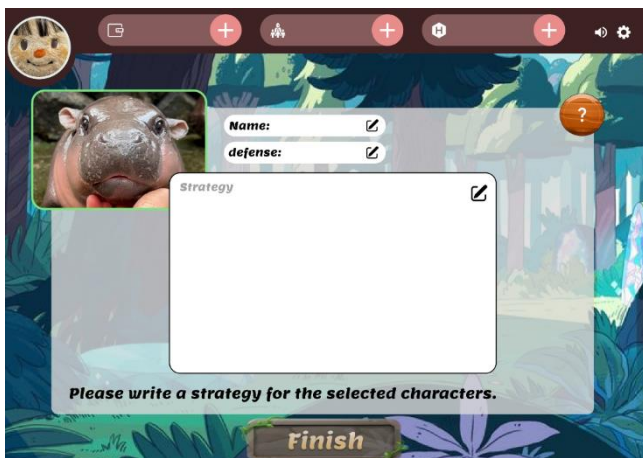
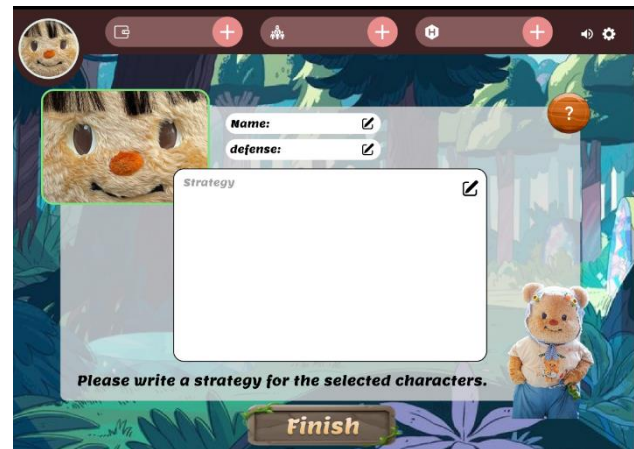
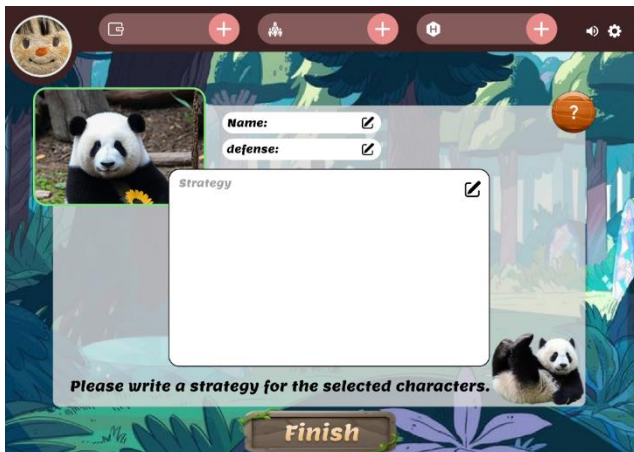
เมื่อผู้เล่นกด Play ต้องเลือกโหมดสำหรับการเล่น ซึ่งมีทั้งหมด 3 โหมด โหมดแรกเป็นผู้เล่น2คน ซึ่งมี player1 และ player2 โหมดที่สอง เป็นโหมดที่ผู้เล่นต้องแข่งกับบอท โหมดที่สามบอทแข่งกับบอท



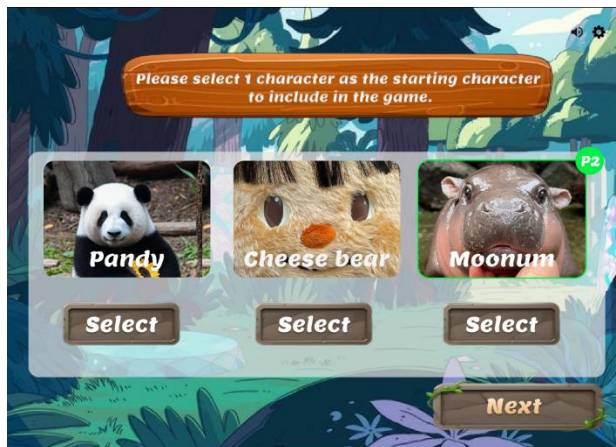
ถ้าผู้เล่นเลือกโหมดที่เล่น2คน ผู้เล่นต้องเลือกกว่าจะเป็นplayer1 หรือ player2 ในส่วนของ player1 จะเป็นคนกำหนด strategy ให้ตัวละคร ผู้เล่นต้องตกลงกันระหว่างผู้เล่น ก่อนเล่นว่าใครจะเป็นคนกำหนด



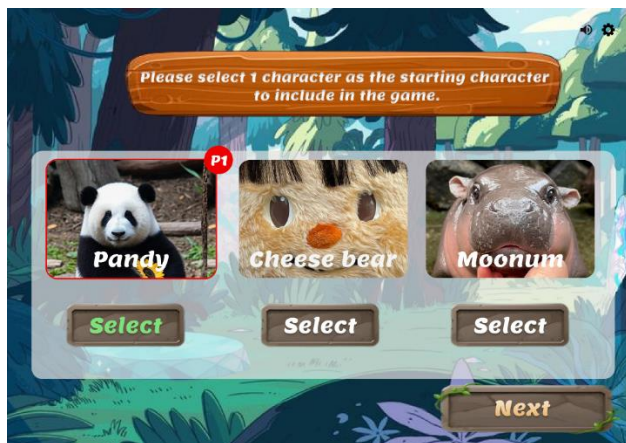
ถ้าผู้เล่นเลือกโหมด 2 และ 3 ผู้จะมายังหน้านี้ทันที
ซึ่งผู้เล่นต้องกำหนดว่าจะให้มีตัวละครกี่Typeในเกม
แต่ถ้าเลือกโหมดเล่น2คน ต้องไปกำหนดก่อนว่าใคร
จะเป็นผู้เล่น1 แล้วจึงมาหน้านี้



ผู้เล่นคนที่1ตั้งชื่อให้ตัวละคร กำหนดค่า defense ให้
ตัวละคร และเขียนstrategyให้กับตัวละคร



หน้าที่player1 เห็น



หน้าที่player2 เห็น

ผู้เล่นทั้งสองต้องเลือกตัวละครฟรีสำหรับ เริ่มต้นเกม
1 ตัว โดยที่ผู้เล่นทั้ง2คน ต้องเลือกตัวละครประเภท
เดียวกัน

สิ่งที่ผู้เล่นplayer 1 เห็น



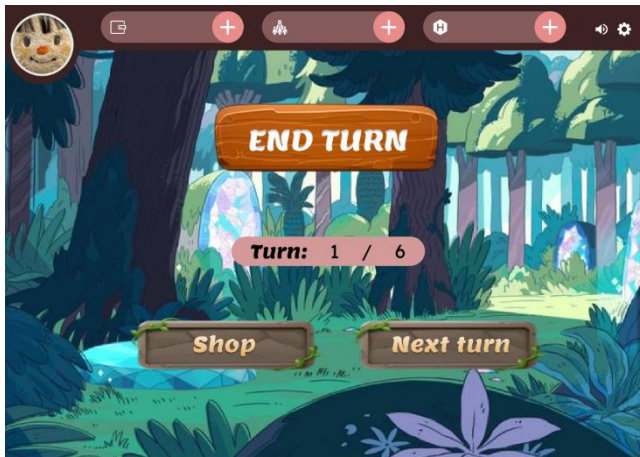
ผู้เล่นกดที่ตัวละครแล้วลากมาวางใน hex ของฝั่งผู้เล่น



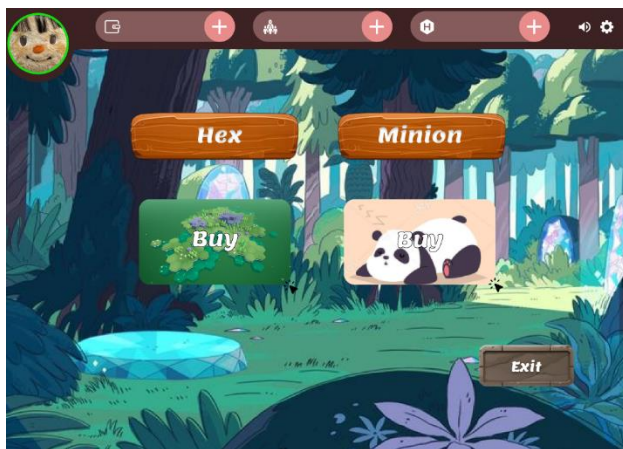
จะมีตำแหน่งให้ผู้เล่นกดวางตัวละครในช่อง



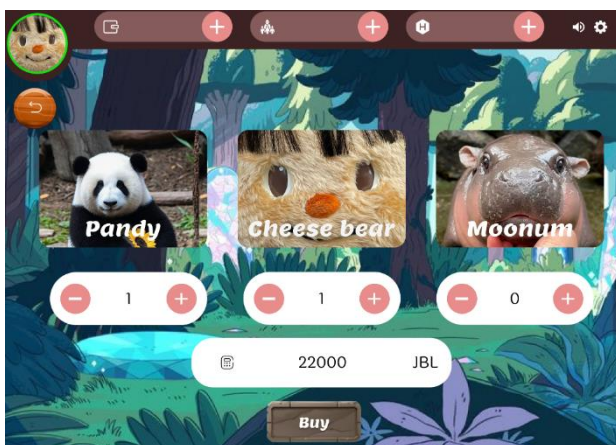
ผู้เล่นกดวางตัวละครแล้ว จะไม่สามารถกดอะไรได้ ตัวละครจะเดินตามสคริปต์ที่ตั้งไว้



เมื่อตัวละครรันสคริปต์เสร็จผู้เล่นสามารถซื้อ
ตัวละคร และ hex ได้ที่ shop



เมื่อกดปุ่ม shop ผู้เล่นต้องเลือกว่าจะซื้อ
hex เพิ่ม หรือ ซื้อตัวละครเพิ่ม



ผู้เล่นสามารถซื้อตัวละคร และจำนวนเงินที่
ต้องจ่าย เมื่อกดปุ่ม buy ตัวละครจะถูกเพิ่ม
ไปยังหน้าเกม



เมื่อผู้เล่นซื้อตัวละครแล้ว จะมาอยู่ใน
หน้าเกม ผู้เล่นต้องกดเลือกตัวละครที่จะ
วางในhex



ผู้เล่นเลือกวางตัวละครใน hex ใน 1 turn
ผู้เล่นวางตัวละครได้หนึ่งตัวเท่านั้น



ผู้เล่นห้ามวางตัวละครในตำแหน่งที่มีตัวละครอยู่



ผู้เล่นเลือกซื้อ hex ได้แค่ hex ที่ติดกับ hex ที่มีอยู่
ของผู้เล่นซื้อข้าม hex กันไม่ได้ และซื้อ hex ที่อีก
ฝ่ายซื้อไปแล้วไม่ได้



เลือก hex ที่อยากซื้อเมื่อได้แล้วกด buy ผู้เล่นจะได้
hex เพิ่มไปยังหน้าจอเกม



กด buy ต่อไม่ได้ผู้เล่นซื้อได้แค่ 1 hex



หน้าของ hex ที่เพิ่มเข้าไปแล้ว
*hexถูกจำกัด max อยู่ที 64

ฝั่งที่ผู้เล่นplayer2 เห็น



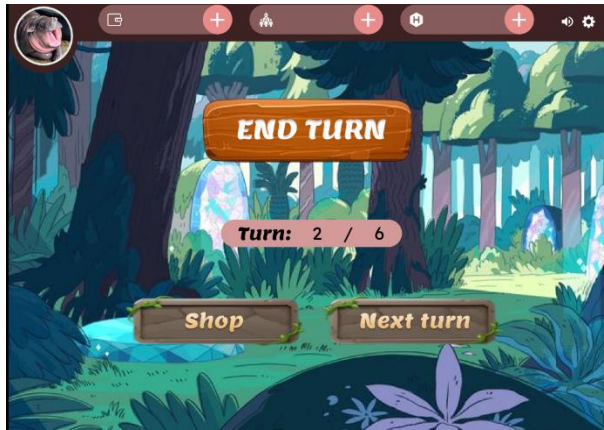
ผู้เล่นplayer 2 สามารถเลือกวางตัวละครได้ในฝั่งของตัวเอง
ผู้เล่นกดที่ตัวละครแล้วลากมาวางใน hex ของฝั่งผู้เล่น



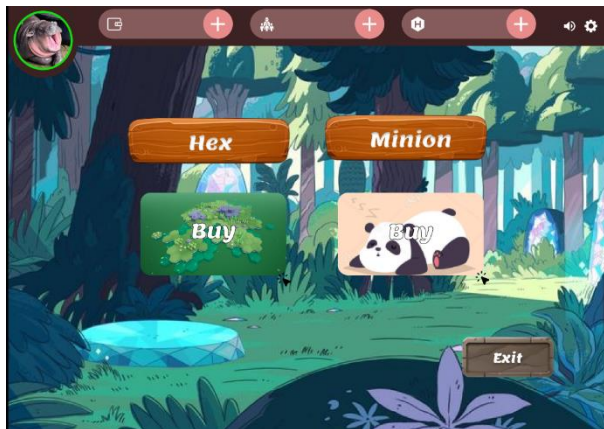
จะมีตำแหน่งให้ผู้เล่นกดวางตัวละครในช่อง



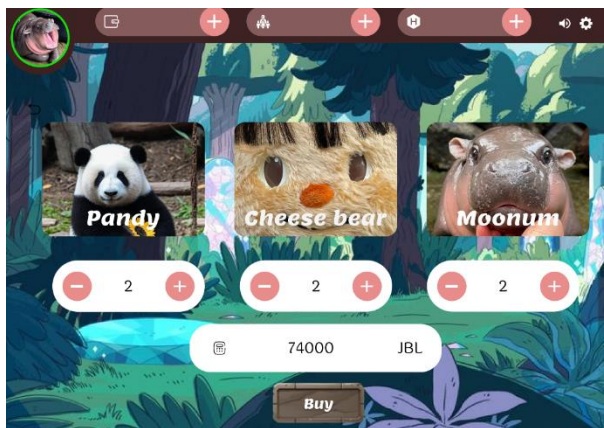
ผู้เล่นกดวางตัวละครแล้ว จะไม่สามารถกดอะไร
ได้ ตัวละครจะเดินตามสคริปต์ที่ตั้งไว้



เมื่อตัวละครนั้นสคริปต์เสร็จผู้เล่นสามารถซื้อตัว
ละคร และ hex ได้ที่ shop



เมื่อกดปุ่ม shop ผู้เล่นต้องเลือกว่าจะซื้อ hex
เพิ่ม หรือ ซื้อตัวละครเพิ่ม



ผู้เล่นสามารถซื้อตัวละคร และคำนวณเงินที่ต้อง
จ่าย เมื่อกดปุ่ม buy ตัวละครจะถูกเพิ่มไปยัง
หน้าเกม



เมื่อผู้เล่นซื้อตัวละครแล้ว จะมาอยู่ในหน้าเกม
ผู้เล่นต้องกดเลือกตัวละครที่จะวางในhex



ผู้เล่นเลือกซื้อ hex ได้แค่ hex ที่ติดกับ hex ที่มีอยู่ของผู้
เล่นซื้อข้าม hex กันไม่ได้ และซื้อ hex ที่อีกฝ่ายซื้อไปแล้ว
ไม่ได้



เลือก hex ที่อยากซื้อเมื่อได้แล้วกด buy ผู้เล่นจะได้
hex เพิ่มไปยังหน้าเกม

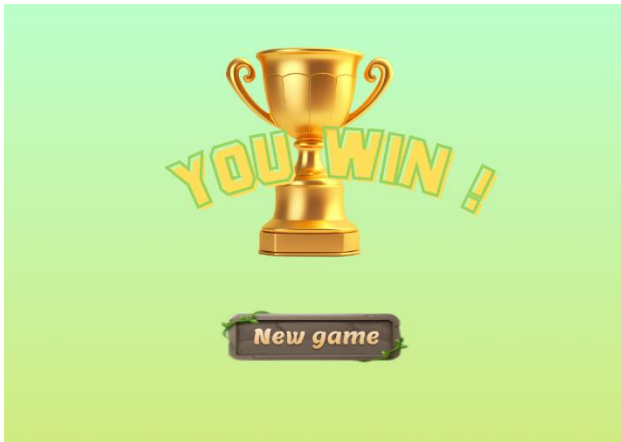


กด buy ต่อไม่ได้ผู้เล่นซื้อได้แค่ 1 hex



หน้าของ hex ที่เพิ่มเข้าไปแล้ว

*hex ถูกจำกัด max อยู่ที 64



ผู้เล่นจะชนะก็ต่อเมื่อ

1. จบเทิร์นทั้งหมด(max turn) แล้วจะดูว่าใครที่มีเงินเยอะกว่า มีตัวละครและเลือดของตัวละครเยอะกว่าฝ่ายตรงข้าม
2. ฝ่ายตรงข้ามไม่มีตัวละครเหลือในhex



ผู้เล่นแพ้ก็ต่อเมื่อ

1. ไม่มีตัวละครเหลือ hex ของตนเอง
2. เมื่อจบเทิร์นทั้งหมดก็คือmax trun แล้วจะดูว่าผู้เล่นฝ่ายที่มีเงินน้อยกว่า และมีตัวละครและเลือดน้อยกว่าผู้เล่นอีกฝ่ายก็จะแพ้