Universitat Autònoma de Barcelona Facultat de Ciències



SEMINARI 2: FLUIDS

Autors:

Gerard Lahuerta & Ona Sánchez & Andrea González1601350 - 1601181 - 1603921

29 d'Abril del 2022

$\mathbf{\hat{I}ndex}$

1	Exercici 2.4.13	3
2	Exercici 2.6.17 b)	6
3	Exercici 2.6.18	8
4	Codis	10
	4.1 Exercici 2.4.13	10
	4.2 Exercici 2.6.17 b)	10
	4.3 Evercici 2.6.18	11

1 Exercici 2.4.13

Modifiquem el flux amb potencial donat per $f(z) = \log(z+2)$ que és una font sortint des del punt (z=-2) (vist en un exemple/exercici anterior). Per això considerem la modificació donada pel potencial:

$$\Phi(z) = f(z) + \overline{f\left(\frac{1}{z}\right)} = \log(z+2) + \overline{\log\left(\frac{1}{z}+2\right)}$$

(a) Descomposar $\Phi(z)$ en fluxos coneguts.

$$\begin{split} \Phi(z) &= f(z) + \overline{f\left(\frac{1}{z}\right)} \\ &= \log(z+2) + \overline{\log\left(\frac{1}{z} + 2\right)} \\ &= \log(z+2) + \log\left(\frac{1}{z} + 2\right) \\ &= \log(z+2) + \log\left(\frac{1+2z}{z}\right) \\ &= \log(z+2) + \log(1+2z) - \log(z) \\ &= \log(z+2) + \log\left(2 \cdot \left(\frac{1}{2} + z\right)\right) - \log(z) \\ &= \log(z+2) + \log\left(\frac{1}{2} + z\right) - \log(z) + \log(2) \end{split}$$

- (b) Calcular $\Phi'(z)$ i confirmar el que es demostra a l'apartat anterior.
 - \bullet Càlcul de la derivada de Φ :

$$\Phi'(z) = \left(f(z) + \overline{f\left(\frac{1}{z}\right)}\right)'$$

$$= \left(\log(z+2) + \log\left(\frac{1}{2} + z\right) - \log(z) + \log(2)\right)'$$

$$= \frac{1}{z+2} + \frac{1}{\frac{1}{2} + z} - \frac{1}{z}$$

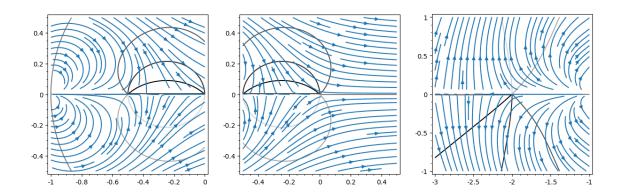
• Comprovació de l'apartat anterior:

Usant l'expressió obtingut a l'apartat (a): $\log(z+2) + \log\left(\frac{1}{2}+z\right) - \log(z) + \log(2)$, trobem 3 punts singulars situats a: $z=-2, z=-\frac{1}{2}$ i z=0.

Sabem que per $\Phi(z) = k \cdot \log(z-a)$, quan k>0 es forma una font, i quan k<0 una pica.

Estudiem els diversos punts singulars:

- (a) $z = -\frac{1}{2}$: S'obté de $\log(\frac{1}{2} + z)$. En aquest cas, $k = 1 \to k > 0$, per tant en el $-\frac{1}{2}$ es troba una font.
- (b) z=0: S'obté de $-\log(z)$. En aquest cas, $k=-1 \to k < 0$, per tant en el 0 es troba una pica.
- (c) z=-2: S'obté de $\log(z+2)$. En aquest cas, $k=1\to k>0$, per tant en el -2 es troba una font.



(c) Veure que per z amb |z| molt gran resulta $\Phi'(z) \approx \frac{1}{z+2}$ i que llavors lluny de z=-2 el flux associat a $\Phi'(z)$ és com una font sortint de z=-2.

$$\lim_{|z| \to \infty} \Phi(z) = \lim_{|z| \to \infty} f(z) + \overline{f\left(\frac{1}{z}\right)}$$

$$= \lim_{|z| \to \infty} \log(z+2) + \overline{\log\left(\frac{1}{z}+2\right)}$$

$$= \lim_{|z| \to \infty} \log(z+2) + \lim_{|z| \to \infty} \overline{\log\left(\frac{z}{|z|^2}+2\right)}$$

$$= \lim_{|z| \to \infty} \log(z+2) + \log(2)$$

Per tant,

$$\lim_{|z| \to \infty} \Phi'(z) \approx \lim_{|z| \to \infty} (\log(z+2) + \log(2))'$$
$$= \lim_{|z| \to \infty} \frac{1}{z+2}$$

És a dir, veiem que com es deia a l'enunciat:

$$\Phi'(z) \approx \frac{1}{z+2} \;\; \text{quan} \;\; z \;\; \text{\'es molt gran}.$$

(d) Veure amb un gràfic com eviten el disc unitari les línies de flux (feu servir **contour_plot** i **streamline_plot**).

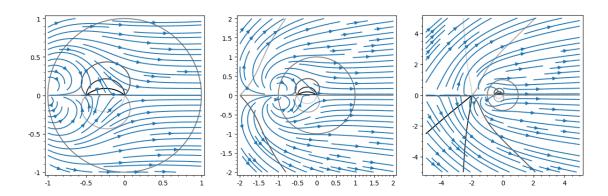


Figura 1: contour_plot i sreamline_plot de la funció

A les imatges adjuntades es poden observar les línies de flux de la funció $\Phi(z) = \log(z+2) + \log\left(\frac{1}{2}+z\right) - \log(z) + \log(2)$, amb diferents proximitats al disc unitari.

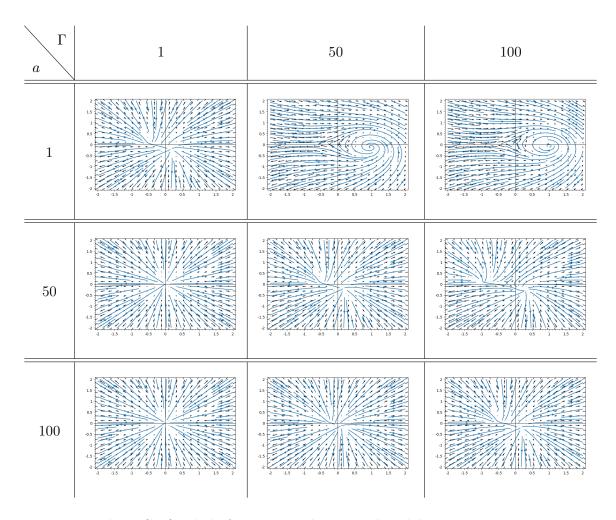
Com es pot observar, les línies de flux que surten de la font situada al -2 i al $\frac{-1}{2}$ canvien de direcció, curvant-se en apropar-se al disc. Es pot veure que les línies sortints del -2 intenten seguir la vora del disc.

Per veure el codi utilitzat per generar les imatges, anar a l'apartat 4.1.

2 Exercici 2.6.17 b)

(b) Discutir el moviment del fluid amb potencial complex igual a:

$$\Phi(z) = a \cdot z + \frac{\Gamma}{2\pi i} \cdot log(z)$$
 on $a, \Gamma \in \mathbb{R}^+$



Taula 1: Gràfics de la funció per a diversos valors dels paràmetres a i Γ

Per l'enunciat, $\Gamma > 0$, per tant sabem amb certesa que hi ha una pica.

Observem que quan el valor d'a és major que Γ , els punts on es genera la font i la pica són molt propers (es mostra als gràfics només la font ja que predomina sobre la pica).

En canvi, quan els valors d'a i Γ son iguals, els punts on s'originen la font i la pica es separen, fent que les línies de flux de la font es curvin quan a causa de la pica, sent la curvatura més notoria a mida que aquesta és més propera a la pica.

Així doncs, veiem que quan augmenta el valor de Γ (amb $\Gamma > a$) els punts on s'originen la font i la pica se separen, i els punts que les generen són molt diferenciats (per exemple en el cas $a = 50, \Gamma = 100$).

Però, quan el valor de Γ és notablement més gran que el de a, (exemples a=1 i $\Gamma=50,100$), la pica i la font són més distants. A més, tant la font com la pica adquereixen més "força" fent que mostrant sempre el mateix interval (xmin, xmax), (ymin, ymax) s'observi només la pica i no la font (ja que la font no es genera dins d'aquest interval).

Per veure el codi utilitzat per generar les imatges de la taula llegir l'apartat 4.2.

3 Exercici 2.6.18

Discutir el moviment del fluid amb potencial complex:

$$\Phi(z) = V_0 \cdot (z + \frac{R^2}{z}) + \frac{\Gamma}{2\pi i} \cdot \log(z)$$
 on $\Gamma, V_0, R \in \mathbb{R}^+$

Particularment estudieu els casos $\Gamma < 4\pi RV_0$, $\Gamma > 4\pi RV_0$ i $\Gamma = 4\pi RV_0$. Dibuixeu exemples de cadascun dels casos.

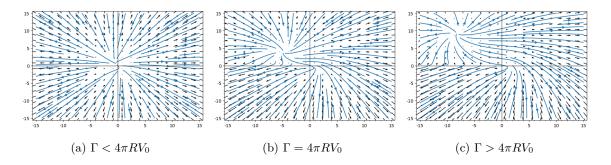


Figura 2: Representacions dels fluxos de corrent de la funció per a diversos valors de Γ

Per generar les imatges s'han utilitzat els valors R=1 i $V_0=1$.

Sabem que la primera part de l'expressió $\Phi(z)$, $V_0 \cdot (z + \frac{R^2}{z})$ genera una font, perquè es tracta d'una funció lineal.

En canvi, a la segona part de l'expressió $\frac{\Gamma}{2\pi i}\cdot log(z)$, veiem que la part real en aquest cas val 0, i la part imaginària $Q=\frac{\Gamma}{2\pi i}=\frac{-\Gamma\cdot i}{2\pi}$. En ser Q<0, es forma una pica.

Arrel d'això, com sabem que Q va variant al llarg dels eixos, deduïm que en els tres casos a estudiar hi haurà tant una font com una pica.

(a) S'ha utilitzat el valor $\Gamma = 4\pi - 10$.

Els punts que generen la pica i la font són molt propers, de manera que podem observar les línies de flux de la font, que en apropar-se al 0, prop de la pica, es curven.

(b) S'ha utilitzat el valor $\Gamma = 4\pi$.

Els punts que generen la pica i la font estan relativament allunyats l'un de l'altre. De manera que podem observar com les línies de flux de la font, a mesura que s'acosten més a la pica, augmenten la seva corbatura cap a la pica.

(c) S'ha utilitzat el valor $\Gamma = 4\pi + 10$.

Com es pot veure a les diverses imatges, en augmentar el valor de Γ , els punts que generen la pica i la font estan significativament allunyats l'un de l'altre. Prop del 0 s'hi troba la pica,

mentre que la font que da situada al segon quadrant. Això provoca que les línies sortints de la pica canviïn de direcció en apropar-se al 0.

Per veure el codi utilitzat per generar les imatges, anar a l'apartat 4.3.

4 Codis

4.1 Exercici 2.4.13

```
def f(x,y):
    return imag(log(x+I*y+2)+log(1/2+(x+I*y))-log(x+I*y)+log(2))
def f2(x,y):
    return real(log(x+I*y+2)+log(1/2+(x+I*y))-log(x+I*y)+log(2))

var('x','y')

CP = contour_plot(f, (-1,0), (-0.5,0.5), fill=False)
SP = streamline_plot((f2,f), (-1,0), (-0.5,0.5))
show(CP+SP)

CP = contour_plot(f, (-0.5,0.5), (-0.5,0.5), fill=False)
SP = streamline_plot((f2,f), (-0.5,0.5), (-0.5,0.5))
show(CP+SP)

CP = contour_plot(f, (-3,-1), (-1,1), fill=False)
SP = streamline_plot((f2,f), (-3,-1), (-1,1)))
show(CP+SP)
```

4.2 Exercici 2.6.17 b)

```
def fr(x,y):
    return real(a*(x+I*y) + (T/(2*pi*I))*log(x+I*y))

def fi(x,y):
    return imag(a*(x+I*y) + (T/(2*pi*I))*log(x+I*y))

var('x', 'y')
A = 2

for a in (1,50, 100):
    for T in (1,50, 100):
        CP = plot_vector_field((fr,fi), (-A,A), (-A,A))
        SP = streamline_plot((fr,fi), (-A,A), (-A,A)
        show(CP+SP)
```

4.3 Exercici 2.6.18

```
def g(x,y):
    return real(V0*((x+I*y)+(R^2)/(x+I*y))+(T/(2*pi*I))*log(x+I*y))
def g2(x,y):
    return imag(V0*((x+I*y)+(R^2)/(x+I*y))+(T/(2*pi*I))*log(x+I*y))

var('x','y')
V0=1
R=1

for T in (4*pi*R*V0-10, 4*pi*R*V0, 4*pi*R*V0+10):
    CP = plot_vector_field((g,g2), (-15,15), (-15,15))
    SP = streamline_plot((g,g2), (-15,15), (-15,15))
    show(CP*SP)
```