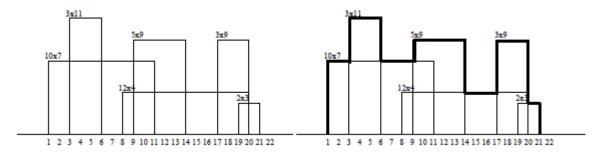
BİL1001 Bilgisayar Bilimlerine Giriş

1. Ödev

Ödev Tarihi: 17.12.2018

Teslim Tarihi: 26.12.2018

Varsayalım ki bir şehire uzak bir mesafeden bakıyorsunuz ve güneş şehirin arkasından batmakta. Bu durumda şehirdeki herhangi bir binayı tekil olarak seçebilmek imkânsız olacak ve bunun yerine tüm şehir bir siluet halinde görülecektir. Sizden istenen bu siluetin çevresini hesaplamanızdır. Aşağıdaki şekilde bina pozisyonları ve kalın çizgeler halinde hesaplamanız gereken siluet çevresi verilmiştir.



Yukarıda verilen örneğe göre adet bina verilmiştir ve bu binalar ile ilgili bilgiler şöyledir:

Genişlik	Yükseklik	Yerdeki pozisyonu
3	11	3
10	7	1
5	9	9
12	4	8
3	9	17
2	3	19

Burada yerdeki pozisyon ifadesi çizilen dörtgenlerin sol alt köşeleridir. Programınıza "-1" girilinceye kadar aşağıdaki örneği verildiği gibi ekrandan 3'er adet pozitif tam sayılar girdi olarak girilecektir. Burada unutulmaması gereken önemli bir detay girdi dörtgenlerinin (binalar) herhangi bir sırada olmasına gerek olmadığıdır.

3 11 3

1071

599

1248

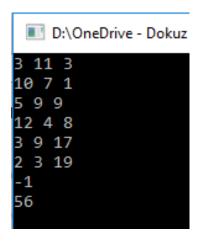
3 9 17

2 3 19

-1

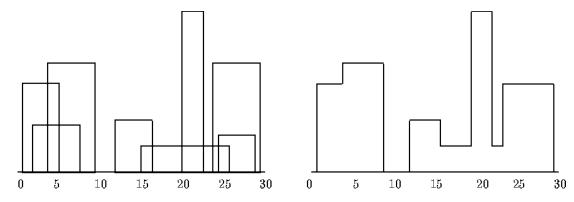
Bu girdi için programınızın üreteceği çıktı

olmalıdır. **Programınızın girdi ve çıktı formatında başka herhangi bir şey bulunmayacaktır.** Örnek konsol görüntüsü aşağıdadır.



Programa girdi olarak girilebilecek binası sayısını maksimum 100 olarak kabul edebilirsiniz.

Aşağıda soruyu anlatabilmek için bir başka örnek daha verilmiştir:



Önemli Notlar:

1) Ödevlerinizi ÖBS üzerinden yüklerken, sadece .c uzantılı kaynak dosyanızı gönderiniz. Dosya isminde herhangi bir Türkçe karakter bulunmamalıdır. Mail yolluyla gönderim ve geç gönderim kabul edilmeyecektir.