

# 百度前端基础数据平台介绍

dp:数据点评

Shared By 张军

# 前端有什么数据



### 我是站长

- 网站的PV、UV
- 广告的点击量
- 网站的主要入口
- 要和哪家网络运营商搞好关系

### 我是产品经理

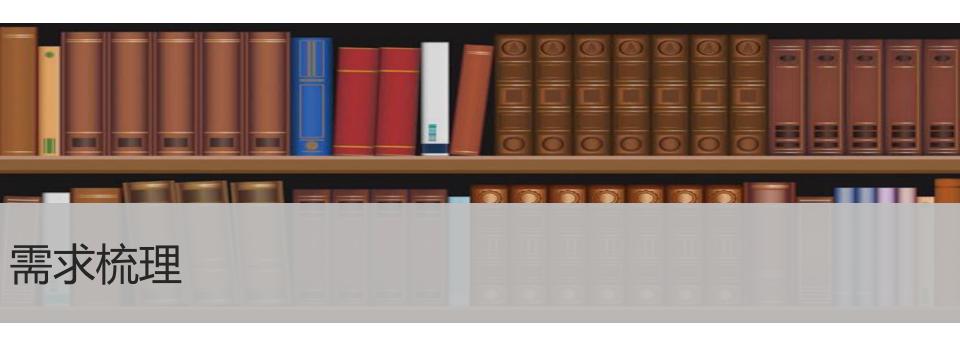
- 某功能使用量
- 针对登陆用户做定制化?
- 区分2G、3G、WIFI用户?
- 用户什么时段访问网页?

## 我是前端工程师

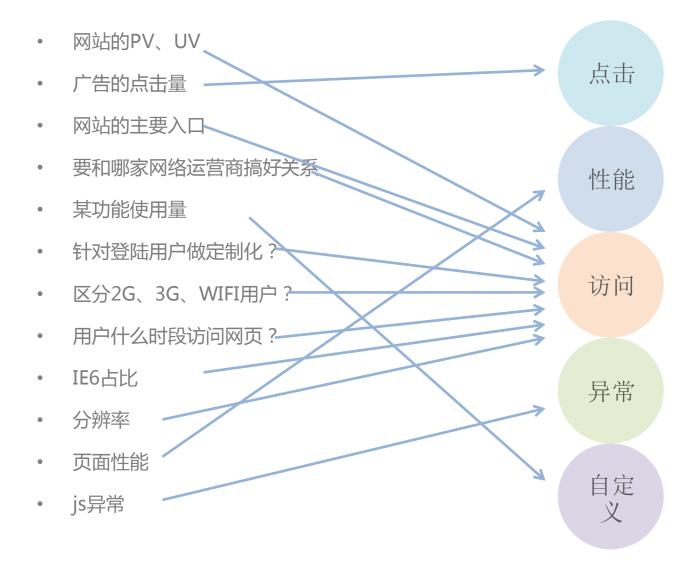
- IE6占比
- 分辨率
- 页面性能
- js异常







### 需求划分



### 指标确定---性能

- 白屏时间
- 首屏时间
- 用户可操作
- 页面总下载

### 指标确定---访问

- PV、UV
- Refer来源(网站主要入口)
- 运营商(要和哪家网络运营商搞好关系)
- 登陆情况(针对登陆用户做定制化)
- 网络类型(区分2G、3G、WIFI用户)
- 访问时段
- 浏览器分布(IE6占比)
- 分辨率
- 操作系统
- 地域分布



## 指标确定---点击

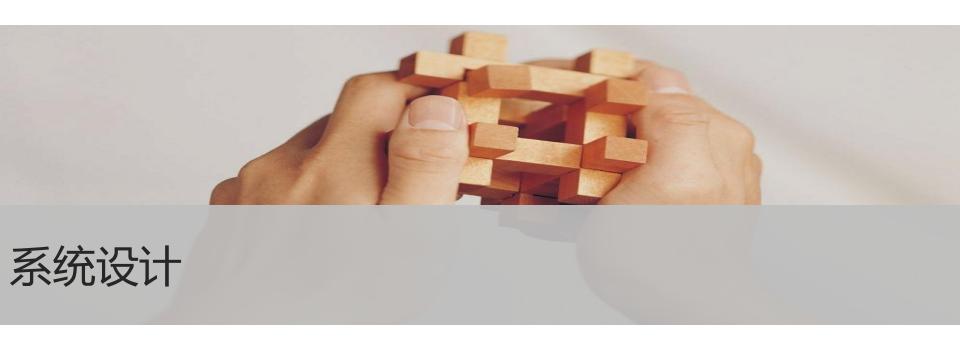
- 总点击量
- 人均点击量
- 流出url分布
- 点击时间分布
- 首次点击时间

## 指标确定---异常

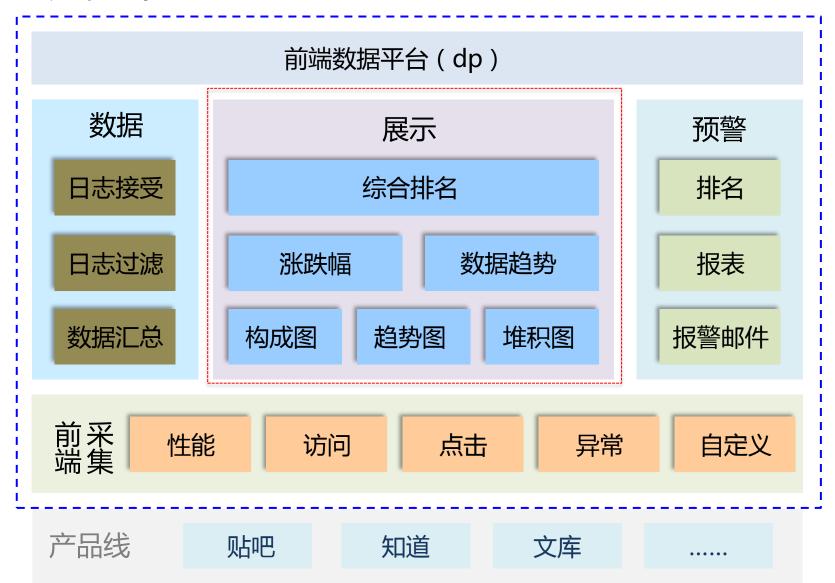
- 异常pv比例
- 异常的浏览器
- js异常提示信息
- 异常的js文件、行数
- 某异常的数量趋势

## 指标确定---自定义

- 数量趋势
- 维度信息



### 系统构架





750,159,367

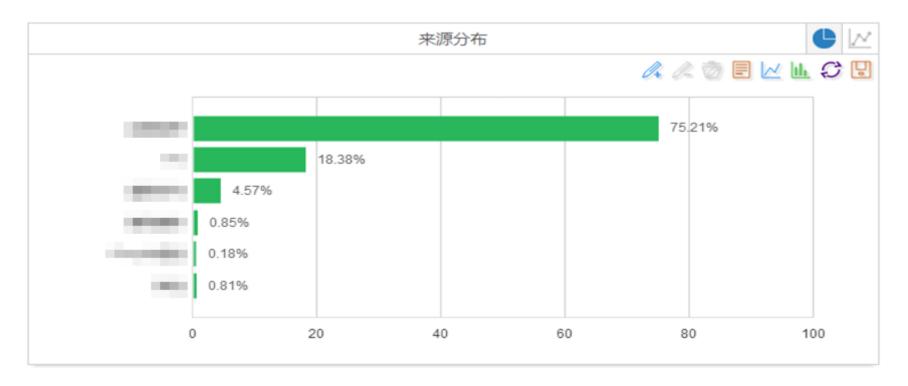
同比变化 +9.37% (2014-03-13)

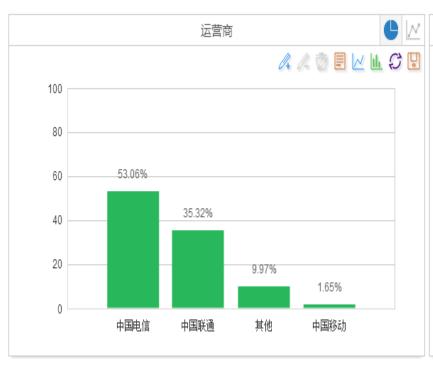
PV波动 (2014-03-06~2014-03-20)

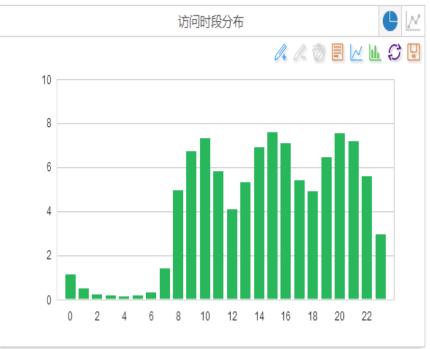
ov 643,459,874

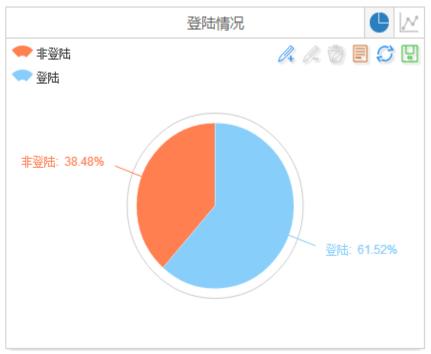
同比变化 +8.10% (2014-03-13)



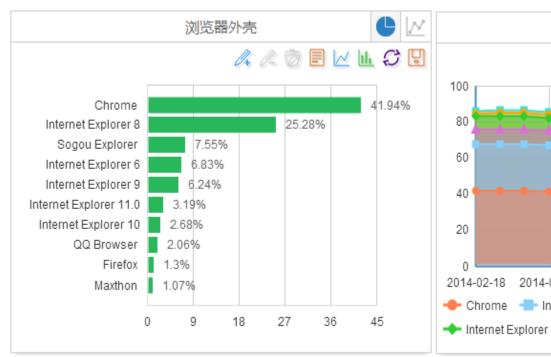


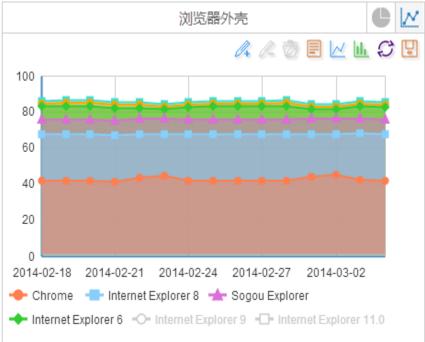










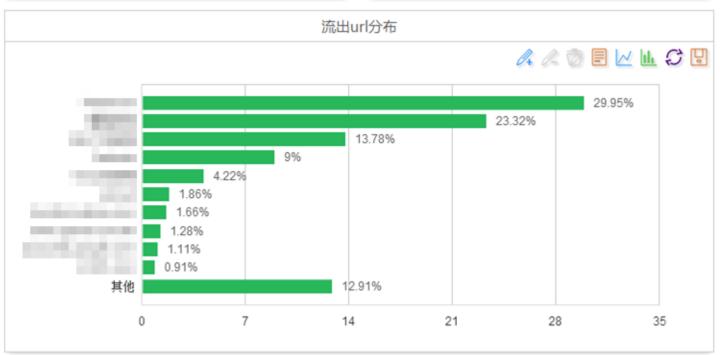


### 点击数据

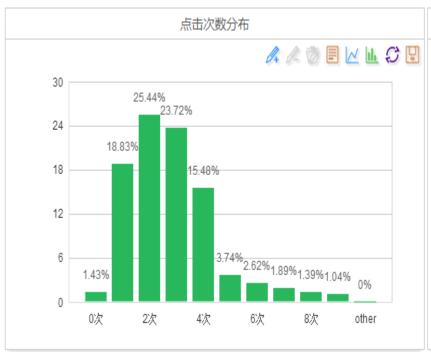
人均点击 10.93

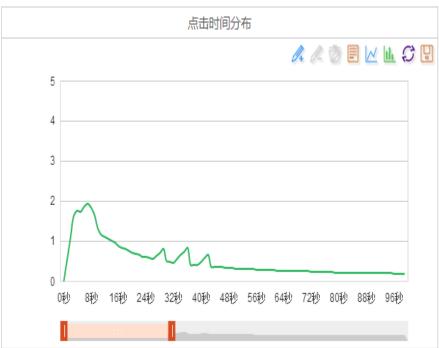
同比变化 +7.82% (2014-03-13)





### 点击数据

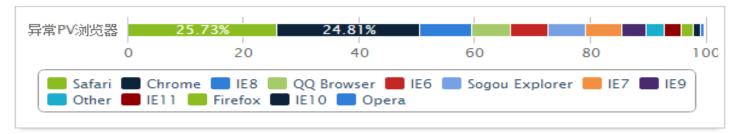




### 异常数据—概况







### 异常数据—详细

#### error test



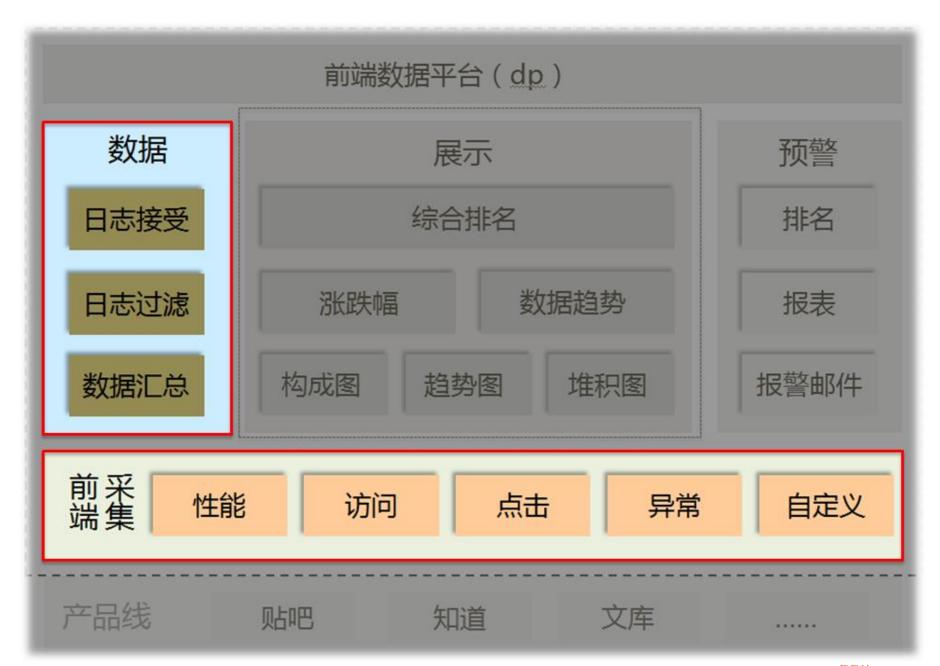
## 自定义数据



#### 维度三(帖子id) - 2014-03-18

1982980514	7015 (-7.8%)
1831116258	3494 (-10.2%)
3743852096	3248 (-24.6%)
3994882921	2778 (-21.5%)
214534818	2703 (-3.30%)
2724281890	2312 (+37.3%)
2182199799	2238 (-19.1%)
274728855	2207 (+17.2%)
3961103225	2197 (-54.5%)
1658387265	1971 (-15.5%)





### 数据流程

采集

- 页面注入js脚本
- 监听事件(click、onerror、domReady等)、暴露接口

发送

- 访问特定的url地址
- 数据作为url的参数,如: http://www.baidu.com/dp.gif?type=pv

接收

- server端接收参数数据,并且包括userAgent数据
- 将数据按行存储为文本log文件

格式化

- 读取log文件,过滤脏数据(格式错误、超过阈值等)
- 结构化处理(一个字符串 → 多个字段)

计算

• count、sum、avg、top、group、sort等

入库

mysql

## 1、js异常监控

初期: window.onerror

### 优点

- 可以监控到几乎所有js异常
- 产品线的js代码无需任何修改

### 缺点

- 线上js是混淆压缩的,无行号
- 跨域的js,错误信息是 "Script error"
- 跨域的js,获取不到js文件名

### Script error

PV异常率: 0.46%(648,147) UV异常率: 0.88%(544,099) 异常发生次数: 5,650,925

异常发生的文件列表:

(1) 未知文件 PV异常率: 0.43%(636,688) UV异常率: 0.17%(533,301) 异常发生次数: 437,837



## 1、js异常监控

Then: try/catch

### 优点

- 不怕跨域
- 无惧js压缩和混淆,捕获压缩前的行号
- 精确定位到模块、方法名

```
a.js
    var a = {
        init: function(){
             try{
                 hello();
             }catch(e){
                 alog('exception.send',{
                     msg: e.message,
                     line: 2
                     module: 'a.js',
                     method: 'init'
10
11
                 });
12
13
```

### 难道要手动给所有js加try/catch?

### Of course not! js压缩打包时生成代码

FIS: https://github.com/fex-team/fis



```
a.js
   var a = {
       init: function(){
           //addTry begin
           hello();
```

### 2、大数据

数据达到 PB 级别

### Hadoop

- Nodejs + map/reduce
- http://hadoop.apache.org

### Hive

- 类SQL语句来执行hadoop任务
- http://hive.apache.org



### 前端基础数据平台

- 确定数据指标
- 数据采集
- 大数据处理
- 可视化展示





# 百度前端基础数据平台介绍

性能监控篇

Shared By 张涛

### 主要议题

- 1. 为什么要监控性能
- 2. 常用监控方式
- 3. 开始搭建性能监控系统
- 4. 利用监控解决问题

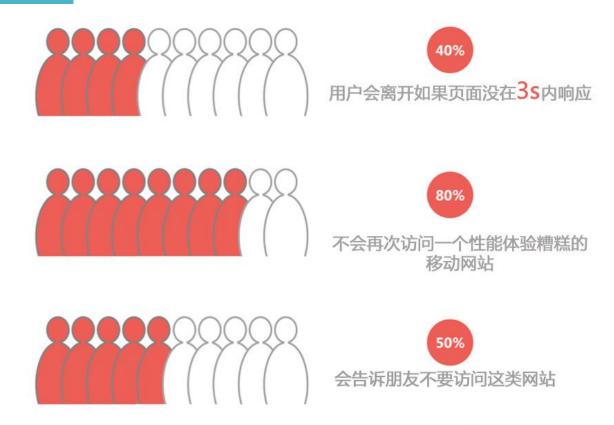
## Part 1 为什么要监控性能

## 1 利益

Google 延迟 <b>400ms</b>	搜索量下降 0.59%	
Bing 延迟 <mark>2s</mark>	收入下降 4.3%	
Yahoo延迟 <b>400ms</b>	流量下降 5-9%	
Mozilla页面打开减少2.2s	下载量提升 15.4%	
Netflix 开启 <b>Gzip</b>	性能提升13.25% 带宽减少50%	

数据来源1 数据来源2

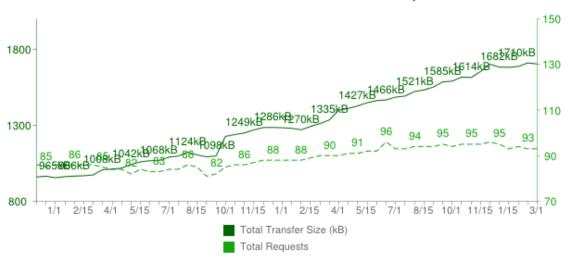
## 2 体验



Source: Colt McAnlis (Google)/Guy Podjarny (Akamai)

## 3 移动时代的挑战

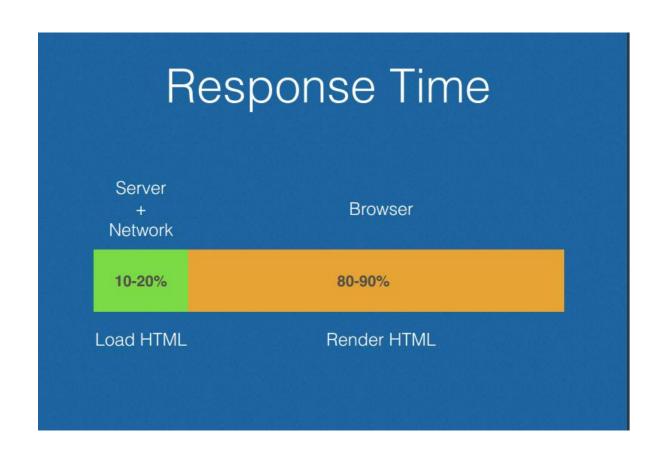


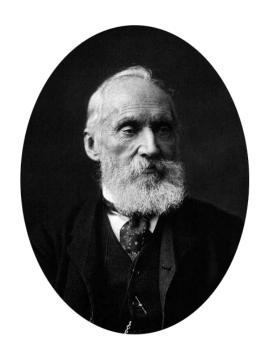




i

数据: Http Archive





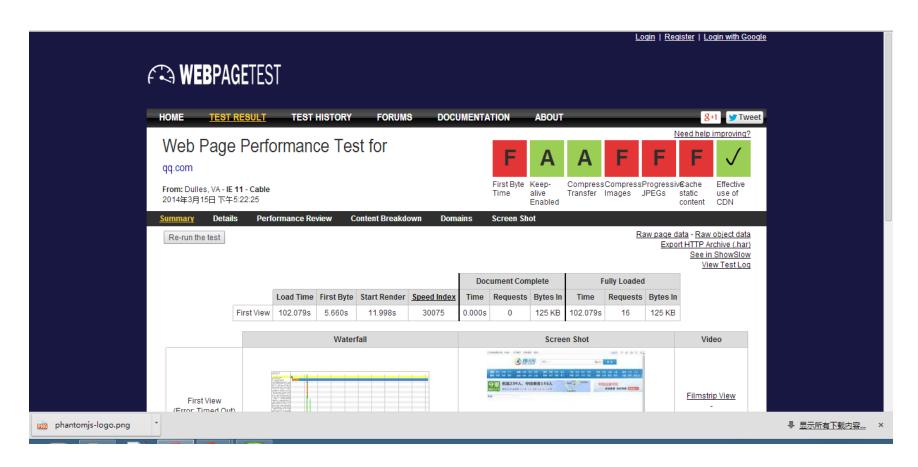
"If you cannot measure it, you cannot improve it"

——William Thomson

## Part 2 常用监控方式

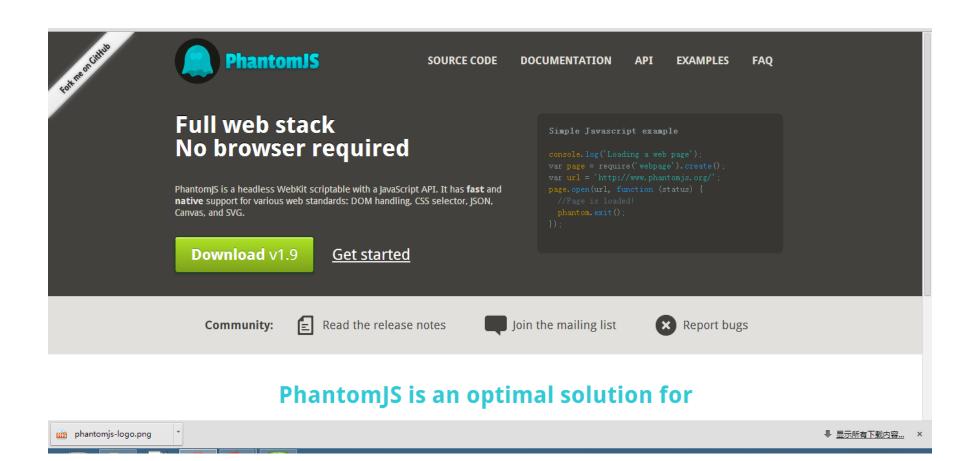
### WebPageTest

输入url获取各地测试数据



#### **PhantomJS**

命令行获取页面加载状况



### JS监测

#### 部署脚本到页面中采集



## 监控方式对比

类型	优点	缺点	示例
非侵入式	<ul><li> 指标齐全</li><li> 客户端主动监测</li><li> 竞品监控</li></ul>	<ul><li>无法知道性能影响用户数</li><li>采样少容易失真</li><li>无法监控复杂应用与细分功能</li></ul>	Yslow , Pagespeed , PhantomJS , UAQ
侵入式	<ul><li>真实海量用户数据</li><li>能监控复杂应用与业务功能</li><li>用户点击与区域渲染</li></ul>	<ul><li>需插入脚本统计</li><li>网络指标没有全部统计到</li><li>无法监控竞品</li></ul>	DP , Google统计

需要一种可持续、基于用户访问真实情况、能监控业务功能的监控

## 综合利用发挥最大价值

### 我们的做法

- 使用JS监测线上用户真实访问性能 **为主**
- 使用phantomJS等工具线下分析页面静态资源为辅

## Part 3 开始搭建性能监控系统

## 1 监控什么指标

#### 工程师视角

DPS查询

TCP连接

发送请求

等待响应

html传输

静态资源下载

解析文档

执行JS/CSS规则

计算布局

渲染完成



#### 用户视角

- 为什么页面打不开?
- 为什么半天页面都没显示出来?
- · 为什么按钮点击不了、搜索用户了?
- 为什么图片显示这么慢?

## 1 监控什么指标

### 基于用户角度的关键指标选取

- 为什么页面打不开?
- 为什么半天页面都没显示出来?—
- 为什么按钮点击不了、搜索用户了? ——
- 为什么图片显示这么慢?

白屏时间

**首屏时间** 

用户可操作

页面总下载

辅助指标

DPS查询

TCP连接

发送请求

等待响应

html传输

静态资源下载

解析文档

执行JS/CSS规则

计算布局

渲染完成

## 2 数据采集 - 统计起点

用户点击一个链接或者输入url确认开始统计

方式一

使用cookie/hash记录用户点击超链接的时间戳

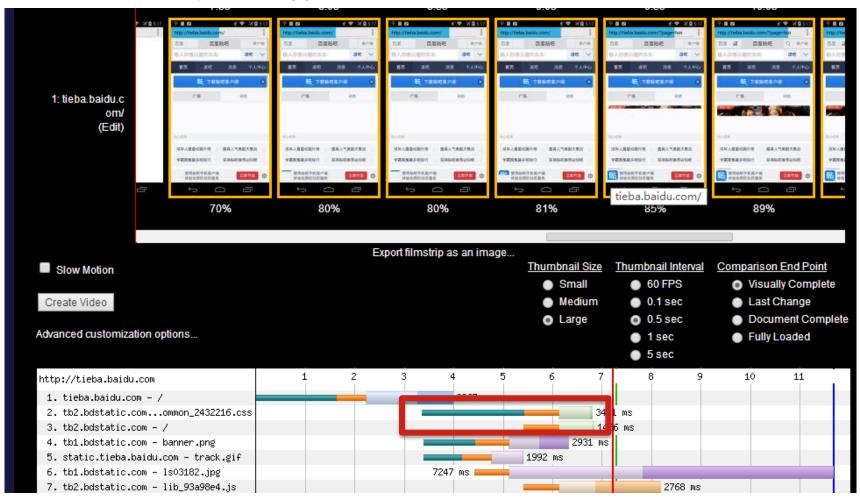
方式二

使用 Navigation Timing接口

## 2 数据采集 - 白屏时间

#### 页面白屏结束出现在头部资源下载完附近

#### 首次出现内容



## 2 数据采集 - 白屏时间

#### 头部资源下载完成 ≈ 白屏时间

```
<meta charset="UTF-8"/>
   <script>
      var start_time = +new Date; //测试时间起点,实际统计起点为DNS查询
   </script>
   <!-- 3s后这个is才会返回 -->
   <script src="script.php"></script>
                                                        script.php替换成一个执行长时间循
   <script>
      var end time = +new Date; //时间终点
                                                        Q Elements Network Sources Timeline
      var headtime = end time - start time; //头部资源加载时间
      console.log(headtime);
                                                             <top frame> ▼ <page context>
   </script>
                                                         3015
</head>
<body>
   在头部资源加载完之前页面将是白屏
   script.php被模拟设置3s后返回,head底部内嵌JS等待前面js返回后才执行
   >script.php替换成一个执行长时间循环的js效果也一样
</hody>
```

头部底部内嵌JS来统计头部资源加载 -> 白屏时间

## 2 数据采集 - 首屏时间



#### 图片是制约首屏的主要因素

获取首屏内图片的加载耗时即可获取首屏时间

## 2 数据采集 - 首屏时间

### 首屏统计流程



## 2 数据采集 - 首屏时间

#### 一些陷阱:

- 1. 图片加载完成、出错,gif图片重复触发加载事件的处理
- 2. iframe的处理:同图片
- 3. 异步渲染的处理: 异步数据插入后再计算首屏
- 4. css背景图片的处理: 首屏重要css背景通过js发起图片请求判断是否已加载
- 5. 没有图片则以文字出现时间为准,可认为此统计js执行时刻

## 2 数据采集 - 可操作时间

Domready or 核心JS加载完毕(模块化异步加载情况)

## 2 数据采集 - 总下载时间

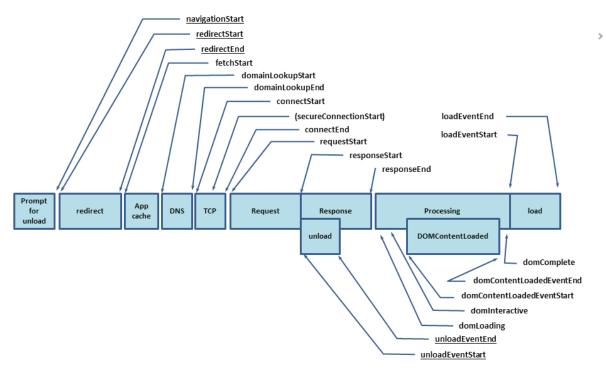
同步为主

on oad or 异步渲染完成

异步为主

## 2 数据采集 - 网络指标

### Performance Timing



```
> window.performance.timing
  ▼ PerformanceTiming {LoadEventEnd: 13884033503
    1388403350128...}
      connectEnd: 1388403349694
      connectStart: 1388403349667
      domComplete: 1388403350296
      domContentLoadedEventEnd: 1388403350139
      domContentLoadedEventStart: 1388403350128
      domInteractive: 1388403350128
      domLoading: 1388403349759
      domainLookupEnd: 1388403349667
      domainLookupStart: 1388403349663
      fetchStart: 1388403349658
      loadEventEnd: 1388403350311
      loadEventStart: 1388403350310
      navigationStart: 1388403349617
      redirectEnd: 0
      redirectStart: 0
      requestStart: 1388403349694
      responseEnd: 1388403349765
      responseStart: 1388403349744
      secureConnectionStart: 0
      unloadEventEnd: 0
     unloadEventStart: 0
       proto : PerformanceTiming
```

## 2 数据采集 - 用户网络

移动端网络一直是瓶颈,如何统计用户使用的网络类型?

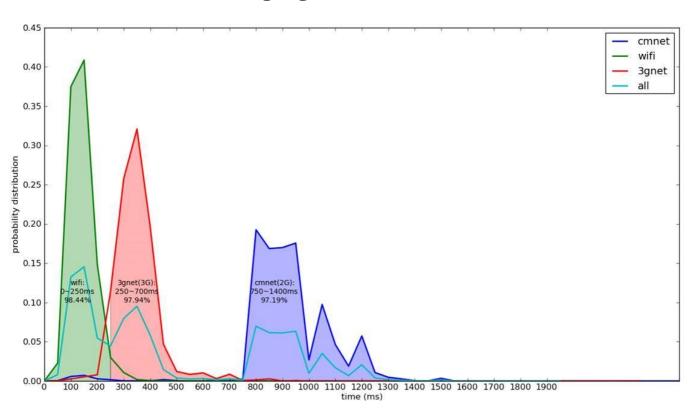
- 1. Html5接口 navigator.connection
- 2. 使用测速根据下载速度分布确定IP段对应的网络

http://www.w3.org/TR/netinfo-api/



## 2 数据采集 - 用户网络

通过IP测速来获取全用户IP段下载速率,将不同速率分布分位三个区间分别对应2g 3g WIFI



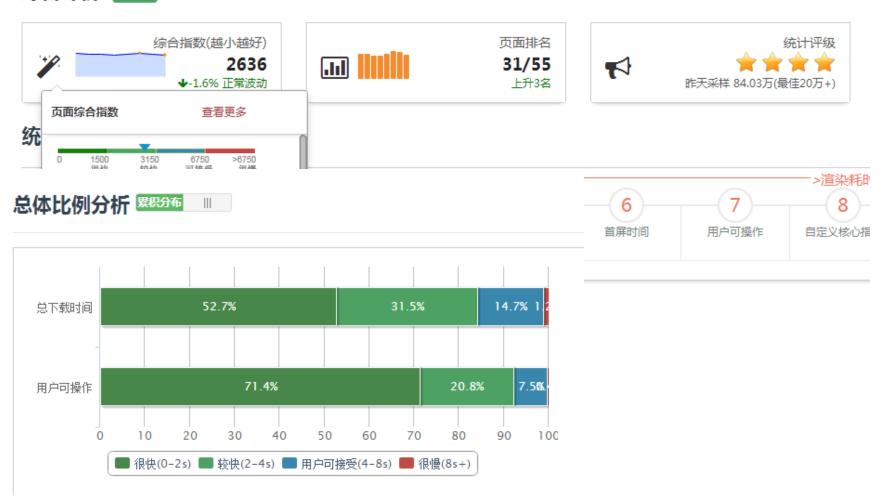
# 让数据会说话

## 3 数据输出



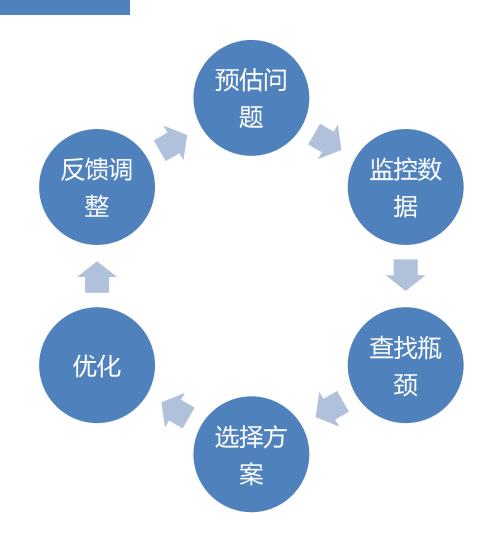
## 3 数据输出

#### 综合评价 较快



## Part 4 利用监控解决问题

## 解决流程



## Case: 巴西DNS优化

- 现状分析:巴西等国家网络慢,国外部署机房又少,网页加载很慢
- 预估问题:可能是某静态资源域名下DNS查询很慢
- 监控数据:使用resource timing监控第三方域名DNS等时间
- 查找瓶颈:确认DNS查询确实很长
- 选择方案:服务迁移到本地等
- 优化实施:按照方案实施优化
- 反馈调整:DNS时间大为减少,页面加载有所提升,但仍需优化

### 回顾总结

- 1. 综合利用各种监控优势
- 2. 多从用户角度思考
- 3. 尝试多种方案,灵活利用Html5等新技术
- 4. 采集关键数据
- 5. 监控必须解决问题为基础
- 6. 没有牛逼的技术,关键在于更好解决需求

### **Thanks**

#### 感谢大家的光临!

- FEX官网 <a href="http://fex.baidu.com">http://fex.baidu.com</a>
- Navigation Timing监控性能
- Resource Timing
- Facebook测速方案
- 基于phantomJS的性能分析工具phantomas
- http://www.webperformancetoday.com/
- js异常: http://t.cn/8sLQ9W9
- Echarts图表库: https://github.com/ecomfe/echarts

