

LA LEYENDA DE KATO: EL NEXO ENTRE DOS MUNDOS

Saga de la Guerra contra Marte

Introducción

La historia de Kato, el híbrido humano-atlante, tiene lugar en un mundo ficticio en el que no solo la Tierra, sino el resto de los planetas del Sistema Solar son habitables y habían desarrollado vida inteligente y civilizaciones, de las cuales las más avanzadas tecnológicamente eran la terrestre y la marciana.

El contexto en el que nace nuestro protagonista es en épocas de guerra, ya que justo en el año de su nacimiento, Marte declara la guerra a la Tierra iniciando el conflicto bélico conocido como Guerra Marciano-Terrícola o Guerra de los Planetas Rocosos, ya que además de estos dos planetas también estuvieron involucrados Venus y Mercurio.

Los motivos de la guerra fueron variados pero los principales fueron dos: por un lado, la Tierra era el principal rival económico, tecnológico y militar de Marte, y por ende los marcianos consideraban a los humanos una amenaza para su hegemonía y un impedimento a su expansión en el Sistema Solar; pero el motivo más importante fue que su mundo ya estaba superpoblado y su ecosistema muy dañado, por lo que necesitaban otro lugar con un medio ambiente similar para colonizar y darle un respiro a su pequeño planeta. Es por ello que deciden tomar el nuestro y exterminar a toda la humanidad.

Capítulo 1: El nacimiento de Kato

Año 2019: Eva Adams, una oceanógrafa apasionada de las leyendas marinas, se encontraba en medio del océano con su tripulación investigando el magnetismo del Triángulo de las Bermudas y buscando respuestas a las teorías sobre la posible existencia de la Atlántida en ese lugar, cuando son sorprendidos por una fuerte tormenta de ultramar, haciendo que el barco se hundiera y dejando a la señorita Adams inconsciente flotando en los restos del barco.

Cuando recupera la conciencia, Eva despierta en la habitación de un lugar extraño, parecido a alguna acrópolis antigua, con sus heridas totalmente vendadas y curadas. Se levanta y recorre el lugar, el cual estaba lleno de jardines que llegaban hasta la costa, allí ve a lo lejos decenas de barcos encallados y aviones destruidos de épocas anteriores como la 2da Guerra Mundial e incluso más antiguos, el cielo parecía ser agua y, en lugar de haber aves volando, nadaban peces. De repente se escucha una voz que le dice:

-Al fin te despertaste, llevabas 3 días inconsciente, si no te hubiera rescatado de seguro estarías muerta.

Al darse vuelta ve a un hombre alto, de color de piel azul marino, orejas ligeramente puntiagudas, cabello completamente blanco y un fino mechón de pelo negro que le salía detrás de su oreja izquierda y le llegaba hasta la altura de la rodilla, jamás había visto a alguien así antes. Asustada, le pide explicaciones de lo que estaba pasando y él le cuenta cómo es que ella fue a parar a ese lugar y quién era él. Efectivamente se trataba de la perdida Atlántida, y ese hombre extraño era un atlante llamado Avanión que, a pesar de su apariencia, era bien

parecido y, junto con su compañero Ignigu, eran los guardianes ancestrales de un portal inter-dimensional cuántico y los últimos supervivientes de su especie.

El Portal era un poderoso artefacto que unía y mantenía en equilibrio este mundo con otras dimensiones, y era el responsable de las tantas desapariciones de aviones y barcos en el Triángulo de las Bermudas a través de bucles espacio-temporales. Fue por uno de esos bucles que Eva apareció repentinamente en ese lugar.

Ignigu y Avation tenían como regla eliminar a cualquiera que descubriese Atlantis ya que si era descubierta, los humanos querrían investigarla y serían una amenaza que podría desestabilizar el portal y desatar un caos. Sin embargo, Avation por alguna razón no puede matar a Eva y le perdona la vida. Un poco temerosa al principio pero fascinada después, convence a Avation que le permitiera quedarse un tiempo para investigar la ciudad submarina y sus misterios. El atlante accede y convence a su compañero de que ella no era una amenaza. Al poco tiempo terminan enamorándose, por lo que le propone que se quede a vivir con él.

Al cabo de un año tienen un hijo al que le ponen de nombre Kato, que significa “nexo o vínculo” en idioma atlante. En ese momento, se produce un gran cimbrón en el portal, comenzando a tener mucha actividad cuántica después de miles de años inactivo (o al menos con muy baja actividad cuántica). Ante estas irregularidades, los guardianes atlantes tuvieron que utilizar todo su poder para contenerlo y estabilizarlo nuevamente, mientras que Eva se vio obligada a volver a la superficie para proteger a su hijo Kato, bajo el juramento de jamás decir una palabra de lo que vivió en Atlantis.

Capítulo 2: Al borde de la destrucción

Año 2025: Kato ya era un niño de 5 años que vivía entre los humanos pero le costaba adaptarse, sufriendo bullying en la escuela y en la sociedad en general ya que era visto como un fenómeno por tener rasgos característicos a la raza de su padre: orejas levemente puntiagudas y ese largo mechón de pelo que le salía detrás su oreja derecha, mientras que el color de su cabello, su piel y el resto de su cuerpo adquirieron los rasgos humanos de su madre.

Los problemas siguieron aumentando cuando un día Kato, cansado de las burlas de los niños mayores y de sus compañeros, expulsa su poder contra dos niños que lo molestaban, terminando ambos en el hospital seriamente lastimados. Por lo cual, las autoridades del colegio deciden expulsarlo por representar “una amenaza para sus compañeros”.

Angustiada, Eva piensa qué hacer con Kato, y analiza si darle una enseñanza particular o seguir intentando insertarlo en la sociedad cambiándolo de escuela. Ese día el niño le dice a su madre que vio a muchos chicos con sus dos papas y le pregunta por qué su padre no estaba con él. No llega a darle una respuesta que comienzan a sonar sirenas y se escuchan explosiones, pánico y caos. Prende la TV y ve que todos los noticieros decían lo mismo: “La Tierra está siendo invadida por Marte”. Inmediatamente, Eva sale corriendo a la calle, observa el cielo y vislumbra una mancha negra que cada vez se hacía más grande: era una nave nodriza marciana con órdenes de aniquilar todo a su paso.

Al volver a la casa a buscar a su hijo, aparece repentinamente Avation jugando con Kato en el living, y ella, luego de unos segundos de asimilar la situación, lo abraza con los ojos

llenos de felicidad. Cuando pasa el momento emotivo, el atlante le dice que debe huir con el niño inmediatamente a un lugar seguro porque las defensas terrestres no resistirán el ataque marciano por mucho tiempo, e iban a aniquilar a todos. Por lo que él mismo los lleva sin perder más tiempo a Rapa Nui, una isla ubicada en el medio del Pacífico donde los marcianos no atacarían. Él ya sabía que todo esto pasaría porque ya lo había visto a través del portal.

Cuando llegan a la isla, Eva le pide a su amado que se quedara con ellos para que los protegiera, a lo que él le responde que los iba a proteger mucho mejor conteniendo el portal de ese caos, que no se preocupara porque allí estarían a salvo y todo saldría bien. Luego le dice que los amaba y que siempre los iba a tener en su corazón. El motivo de su emotiva despedida era porque él ya sabía cómo acabaría todo esto, y ella también lo presentía. Al irse el atlante, Kato le pregunta a su madre quién era ese señor, la cual le responde que era su padre.

Apenas Avanion vuelve a la Atlántida, caen las defensas terrestres y comienza un bombardeo masivo en todo el mundo: todas las capitales y ciudades importantes a lo largo y ancho del globo fueron destruidas con bombas atómicas de implosión que absorbían materia en lugar de explotar, no dejando rastro de nada a kilómetros a la redonda. Mientras que las ciudades menores fueron atacadas y bombardeadas tanto por aire como por tierra con armas no nucleares. Cuando termina el ataque, tres cuartas partes de la población terrestre había muerto. La humanidad estaba al borde de la extinción.

Capítulo 3: El sacrificio de un guardián

A causa del feroz ataque, la tierra comenzó a temblar generándose catástrofes naturales en todo el mundo, lo que provocó que el portal cuántico se desestabilizara completamente liberando un pequeño agujero de gusano. Ante esto, los Guardianes del Portal utilizaron todo su poder para contenerlo, sin embargo el agujero negro cada vez se hacía más grande, por lo que Avanion debe sacrificarse para poder destruirlo. Antes de morir, le pide a su camarada que proteja a su familia, pero Ignigu grita su nombre diciéndole que no lo dejara solo cargando con esa responsabilidad, que no lo abandonara, golpeando el suelo, impotente.

Cuando el portal por fin se estabiliza, Ignigu muy entristecido va a contarle lo sucedido a Eva, la cual llora desconsoladamente. Luego de esperar que se tranquilice, le pide llevarse al niño ya que, según el atlante, Kato estaba destinado a salvar el universo y debía ser entrenado para desarrollar las grandes capacidades que tenía ocultas. Eva, ante esta petición se niega rotundamente por miedo a que también muera su hijo ya que era lo único que le quedaba, por lo que Ignigu le hace caso recordando y respetando las últimas palabras de su camarada.

A partir de allí, Kato y su madre viven una vida tranquila durante cinco años más, conociendo a nuevas personas que habitaban la isla y que le ofrecieron su hospitalidad. Entre esas personas Kato conoce a Goran, un niño dos años mayor que él, con el que entablan una gran amistad, convirtiéndose en el primer y mejor amigo de nuestro protagonista.

El hecho de que Kato haya conocido a Goran fue muy favorable para ambos ya que durante esos años fueron creciendo juntos y practicando peleas entre ellos contribuyendo a un mejor desarrollo de sus habilidades. Goran también era especial y tan fuerte como nuestro protagonista, o incluso más en un primer momento. Su fuerza se debía a que él era un niño

modificado genéticamente al nacer por la OSE (Organización Secreta de Experimentación). Esto se sabe por una conversación que entabla Eva Adams con Abel Ross, el padre de Goran.

Por su parte, durante los cinco años siguientes al ataque genocida, los marcianos se fueron asentando en distintos puntos del globo terráqueo estableciendo bases para seguir persiguiendo y exterminando a los humanos sobrevivientes y, para el 2030 tan sólo quedaba con vida una décima parte de la población humana. Sin embargo, los marcianos tuvieron muchas dificultades para terminar de asentarse a causa del clima inestable.

Capítulo 4: El legendario Maestro Rolo

Año 2030: Kato y Goran ya eran unos niños de 10 y 12 años respectivamente y su fuerza había superado a las de un hombre común. Ambos vivían con sus respectivos padres en una colina a las afueras del pueblo.

Una tarde, cuando ambas familias bajaban a comprar provisiones al mercado, los niños salvan a una anciana que estaba siendo robada, dándole una paliza a los dos ladrones y sorprendiendo a todos con su fuerza. Ni bien la policía se lleva a los delincuentes, se escucha un hombre desesperado gritando en la plaza central como queriendo dar una noticia urgente. Se trataba de un pescador que, al no conseguir peces en los alrededores de Rapa Nui, fue en busca de buenos cardúmenes varios kilómetros al este, donde divisa una pequeña isla. Al aproximarse a la costa, logró ver a un hombre practicando artes marciales que de repente lanzó un destello al mar con sus manos. Al acercarse demasiado, el pescador es visto por ese misterioso hombre el cual desaparece repentinamente.

El explorador aseguró que se trataba del “Legendario Roberto Loa, mejor conocido como Rolo, el peleador más fuerte del mundo”. Sin embargo, la gente del pueblo no le creyó y nadie lo tomo en serio, todos decían que estaba alucinando y que era imposible porque Rolo estaba desaparecido desde hacía más de diez años y muchos ya lo creían muerto. Cuando las personas se retiran del lugar, el padre de Goran se acerca a este hombre y le pregunta dónde se encontraba esa isla exactamente, a lo que responde que estaba a unos 400km al este.

Al oír esto, Kato y Goran les piden a sus padres que por favor los lleven con Rolo para que les enseñe artes marciales. Eva al principio se niega pero luego termina accediendo ya que entiende que si quería proteger a su hijo, él debía volverse más fuerte para poder defenderse. Por lo tanto, le piden al Sr. Fisher (el pescador) que los lleve a esa isla a cambio de un pago.

Al llegar, recorren el lugar y encuentran una cabaña en la ladera de un pequeño cerro, no había nadie pero el fuego estaba recién apagado. De repente un hombre los sorprende por detrás agarrando fuertemente a Abel del cuello, diciendo que se vayan inmediatamente. Ante esto, Eva explica por qué estaban allí y le pide que entrene a los niños. Rolo se niega, entonces Eva le dice que era un cobarde porque no hizo nada por la humanidad y ellos podrían ser la última esperanza. Al oír eso, Loa suelta al padre de Goran diciendo que no podía hacerlo porque la última vez que entrenó a alguien murió, y no quería cargar con esa responsabilidad y culpa nuevamente. Abel, apenas es liberado dice algo que desconcierta a Rolo:

-Desearía que la OSE nunca se hubiera llevado a mi hijo ni que tenga que cargar con esa responsabilidad, pero tampoco puedo permitir que todo este sufrimiento sea en vano.

En ese momento, el ermitaño hace pasar a su cabaña a Eva y Abel para hablar en privado. Allí Abel cuenta la historia de su hijo Goran y cómo fue arrebatado de sus brazos por la OSE al nacer para ser modificado genéticamente. Rolo interrumpe el relato y le dice que no hacía falta que le dijera más porque estaba al tanto de las experimentaciones que llevaba a cabo esa cruel organización. Con respecto a Kato, Eva le dice que si le contara sobre su origen no le creería, pero que también era un niño especial con habilidades extraordinarias. Eso le bastó a Rolo para convertirse en 'Maestro' nuevamente y aceptar entrenar a los niños.

Capítulo 5: El anuncio del Torneo Interplanetario de Artes Marciales

Durante los años de ocupación marciana, una parte del Ejército Terrícola que se encontraba en el espacio había ido al planeta aliado de Venus en busca de refuerzos uniéndose con el "Ejército de Fuego" para atacar a los marcianos de la Tierra y reconquistarla. Uno de los comandantes de las fuerzas venusianas era Hotty, un soldado destacado y muy fuerte que tenía un rencor especial por los marcianos.

Ya en el 2030, mientras Kato y Goran comenzaban su entrenamiento con el Maestro Rolo, la coalición terrícola-venusiana llega a nuestro planeta, librándose una gran batalla. Sin embargo ésta es destruida y con ella toda esperanza de reconquista. A pesar del resultado, los marcianos quedan muy debilitados y se ven obligados a pedir refuerzos a Marte.

Luego de la batalla, los pocos soldados humanos y venusianos que quedaron con vida fueron tomados como prisioneros y ejecutados. El único que logra evitar la misma suerte que sus compatriotas es Hotty que logra escapar y esconderse antes de ser capturado. A pesar de eso, al ver la crueldad del enemigo, estuvo a punto de salir de su escondite para defender a sus soldados, pero al estar muy herido y agotado termina desmayándose. Cuando despierta ya no quedaba nadie con vida, solo había escombros y cadáveres. En ese momento jura vengarse de los marcianos y, luego de recuperarse de sus heridas, comienza a entrenar en la Tierra para volverse más fuerte y encontrar la manera de derrotarlos.

Varios meses después, llegan los refuerzos de Marte y comienzan a construir una ciudad que sería sede del 6to Torneo Interplanetario de Artes Marciales, el cual se realizaba cada 5 años terrestres desde el 2000 pero hacía 10 años que estaba suspendido a causa de la guerra. Marte era el principal patrocinador, brindando naves espaciales y facilitando los medios de comunicación necesarios para que todos los peleadores y espectadores puedan asistir al evento o verlo desde sus casas. Además de patrocinarlo, en esta edición del torneo también le toco ser el anfitrión, pero en lugar de desarrollarlo en su planeta, los marcianos decidieron hacerlo en la Tierra para ratificar su conquista frente a todo el Sistema Solar.

De esta manera, la Junta de Guerra Marciana anunció el fin de la guerra con la conquista de Marte sobre la Tierra y envió un comunicado a todos los planetas a través de pantallas holográficas gigantes que decían que dentro de 2 años se disputaría una nueva edición del torneo, reanudándose la famosa competición de lucha interplanetaria.

En la Tierra también se transmite el mensaje a todos los lugares del mundo por medio de drones, por si aún quedaba algún temerario luchador que se animase a salir de su escondite y poder utilizarlo para dar con la ubicación de más sobrevivientes. Gracias a esto es que se

enteran del torneo Kato, Goran y Rolo, así como también el venusiano Hotty. Por lo tanto, todos deciden participar y entrenar muy arduamente durante esos dos años.

Capítulo 6: La dura preparación de Kato y Goran

Al ver la gran proyección holográfica en el cielo, los niños le preguntan a su maestro de qué se trataba y Rolo les explica que el Torneo Interplanetario de Artes Marciales es una competición de élite en el que participaban los mejores peleadores del Sistema Solar.

Este era un torneo muy difícil y peligroso donde había seres muy fuertes, por lo tanto si su nivel de pelea no era lo suficientemente alto, Rolo no los dejaría participar, ya que tan sólo eran unos niños y no permitiría que murieran en los combates. Kato y Goran estaban muy emocionados y ansiosos por participar, por lo que ambos se comprometieron a sobrellevar una ardua preparación y volverse lo más fuertes posible.

El entrenamiento consistió en dos etapas: el primer año se centró en lo físico y en lo teórico, es decir que, además de superarse físicamente, también debían conocer todo respecto de las distintas disciplinas de combate y el reglamento del torneo interplanetario; mientras que en el segundo año, les enseñaría la parte técnica y espiritual de las artes marciales. Todas las mañanas a primera hora se debían levantar para la lección teórica, luego comenzaba su entrenamiento físico que consistía en el desarrollo de su resistencia, fuerza, velocidad y reflejos con instrumentos y elementos naturales que se encontraban en la isla (levantar troncos, mover grandes rocas, nadar en el mar, correr en las llanuras o en la playa, escalar riscos, esquivar piedras lanzadas por el mismo Rolo, entre otras cosas). El Maestro solo les daba un día libre a la semana para descansar y visitar a su familia en Rapa Nui.

Al cabo de un año, su avance físico fue notable y ya habían aprendido todo sobre las distintas disciplinas de pelea, sin embargo aún les faltaba llevarlas a la práctica. En el segundo año de entrenamiento, cuando Kato y Goran ya eran lo suficientemente fuertes, comenzaron las verdaderas lecciones de combate. No sólo los formó en artes marciales sino que también les enseñó a dominar y a canalizar a través de su cuerpo el “aura” o poder espiritual, que es la energía que emana desde el interior de cada ser. Aquí es cuando el Maestro Rolo les enseña su famosa técnica del “Poder de Aura Vital”, también conocida como el “Ataque de la Onda de Aura”, la cual le llevó cinco años perfeccionarla. Mientras que Kato lo logró en tan sólo seis meses y Goran al cabo de nueve.

Loa quedó sorprendido al ver como progresaban estos niños y realmente se dio cuenta que tal vez sean la última esperanza para la humanidad. Esto lo motivó y lo llevó a no sólo entrenar a sus pequeños discípulos, sino también a entrenarse a él mismo para aumentar sus poderes y participar también en el torneo.

Capítulo 7: El entrenamiento terminó, es hora de demostrar lo aprendido

Llegando a la mitad del año 2032, mientras Kato y Goran se encontraban entrenando con su maestro, una proyección gigante vuelve a cubrir el cielo anunciando que dentro de un mes comenzaría el Gran Torneo. Por lo que Rolo da por terminado el entrenamiento y los deja volver a Rapa Nui para que se reúnan con sus padres y busquen un transporte para poder ir a la ciudad marciana cuyas coordenadas fueron dadas en la proyección.

Por órdenes de su maestro, los dos niños llegaron de una isla a la otra nadando y con un bote a cuestas en el que descansaban cada tanto. Al otro día van al pueblo para rentar un barco y poder viajar hasta la costa más cercana de la región donde estaba la ciudad enemiga. Sin embargo nadie los tomó en serio, la gente pensaba que estaban locos al querer ir allí ya que de seguro los matarían, sin contar que de esa manera arriesgaban la vida de todos porque podrían dar con la ubicación de la isla en caso de ser capturados y obligados a hablar. Además, muchos se reían porque decían que era imposible que dos niños participen en ese torneo.

Cuando estaban por resignarse, aparece el Maestro Rolo enfrente de todos diciendo que ellos eran sus discípulos y además eran niños extraordinariamente fuertes, por lo tanto necesitaban de un transporte ya que el también participaría y trataría de encontrar una manera de derrotar a los marcianos. La gente conmocionada al verlo, decía que él era el único que los podría proteger de los marcianos, pero muchos siguieron increpándolo por haberlos abandonado en el peor momento de la guerra. Mientras que otra parte de la multitud, seguía escéptica diciendo que era un irresponsable al seguir obsesionado en arriesgar la vida de esos niños por querer hacerlos participar del torneo. Mientras todos seguían murmurando el Sr. Fisher pega un grito diciendo:

-¡Nadie me creyó pero aquí está, el Gran Rolo, el que nos salvará de los marcianos! ¡Si él dice que peleará en el torneo y que buscará la manera de librarnos de esta pesadilla, yo lo apoyaré! ¡Pero ya no quiero seguir más sintiendo miedo por pensar que en cualquier momento podemos ser aniquilados, debemos luchar!- Todos atónitos por sus palabras, de a poco se fueron retirando, mientras que Loa, luego de agradecerle, le pide a Fisher que prepare un barco porque zarparían a primera hora del día siguiente.

Luego de algunos días, Kato, Goran y el Maestro Rolo desembarcan en una playa a unos mil kilómetros de la ciudad marciana, donde se despiden de Eva, Abel y Fisher. A partir de allí seguirían su camino a pie. Ya iban a más de la mitad del camino cuando se quedan sin provisiones, por lo que deciden ir de cacería. En el momento en que estaban a punto de cazar a un ciervo, se topan con una manada de lobos hambrientos contra los que deben luchar para ganar su alimento, y a pesar que logran ahuyentarlos, el ciervo en el alboroto se escapa.

Nuestros amigos ya muy hambrientos avanzan unos kilómetros más en busca de comida, cuando comienzan a sentir un rico aroma de carne asada, que provenía de una fogata, por lo que van corriendo desesperadamente hasta allá. Al llegar y no ver a nadie, Kato estaba a punto de comenzar a comer, pero de repente son atacados por bolas de fuego que salían de entre los arbustos y una voz que decía:

-¡Aléjense de mi comida sin no quieren ser asesinados!

Cuando Kato estaba a punto de contraatacar, Rolo lo detiene y le exige al individuo que muestre la cara, porque no estaban buscando problemas. Cuando al fin hace su aparición de entre los arbustos, se trataba del soldado venusiano Hotty, el cual ve que los ladrones de su comida eran humanos. Luego de aclarar el malentendido, terminan compartiendo fogata y Hotty les cuenta como fue a parar a la Tierra y porqué quería participar del torneo.

Capítulo 8: El torneo da comienzo: las fases preliminares

Faltaba un día para que comience el torneo cuando Kato y los demás llegan a la ciudad marciana, la cual estaba totalmente rodeada de altos muros metálicos y fortificados con torres de vigilancia monitoreadas las 24 horas. Allí tuvieron un contratiempo con los guardias de la entrada ya que, al ver que eran humanos y un venusiano, enemigos de Marte, los detuvieron sin dudar y fueron llevados ante el general Mars, el gobernador marciano en la Tierra. El Maestro Rolo les dijo a sus pupilos que no reaccionaran para así poder aclarar las cosas y los dejen participar en el certamen.

Luego de aclarar la situación y mostrar sus intenciones de participar en el torneo, los cuatro son liberados y, cumpliendo con lo que decían las reglas de la competencia, los marcianos debían dejarlos concursar. Los motivos por los que Mars accede a su petición eran claros: por un lado, debían hacerles valer sus derechos como peleadores y quedar bien ante la audiencia interplanetaria; pero en realidad su principal objetivo era ver que tan fuertes eran y tratar de sacarles información sobre la resistencia humana para luego asesinarlos.

El torneo consistía en una serie de peleas bajo un sistema de eliminación directa y lo que era llamado “rondas preliminares” eran la 1ra, 2da y 3ra ronda. Una vez finalizadas, seguían las “rondas finales”, la cual era la parte más difícil de la llave eliminatoria donde competían los mejores peleadores que hayan pasado las fases anteriores, comenzando de 8vos de final, luego 4tos, semis y la gran Final, que definiría el campeón. También se había agregado, desde la última edición en 2020, un combate previo a la final por el 3er puesto en el que se enfrentaban los dos perdedores de las semifinales.

Al día siguiente de ser liberados, comienzan las rondas preliminares. Kato y Goran estaban muy ansiosos por demostrar lo que habían aprendido. Luego de inscribirse y ser designados por un número al azar (a Kato le toca el 4, a Goran el 76, a Hotty el 55, y a Rolo el 101) se sortean los combates y cada uno debe esperar a ser llamado según el cronograma de las peleas. El referí, antes de que empiece cada enfrentamiento, daba un recordatorio de las reglas del torneo: “la pelea termina en los siguientes casos: si uno de los dos contrincantes se rinde, si alguno cae fuera de la plataforma de combate (ésta tenía 30x30 metros en las fases preliminares y 50x50 en las fases finales), si alguno pierde el conocimiento, si no puede reincorporarse en la cuenta de 10 segundos o si alguno de los dos mata a su oponente, en cuyo caso queda descalificado. Tampoco se permite el uso de armas, de lo contrario también quedarían descalificados del torneo.”

Goran fue el primero en ser llamado y debía pelear contra un mercuriano, estaba muy asustado porque nunca había visto extraterrestres y mucho menos había luchado contra ellos. A pesar de ello, lo derrota fácilmente, lo que le sirvió para confiar más en sus habilidades. Kato por su parte le toca pelear contra un marciano desarrollado genéticamente, por lo cual parecía ser muy fuerte, sin embargo es derrotado sin problemas por nuestro protagonista. Mientras tanto Hotty vence a un neptuniano y Rolo a un uranita.

De esa forma los cuatro comienzan con el pie derecho en el torneo pasando las fases preliminares sin mayores dificultades. Cuando quisieron darse cuenta, ya estaban en la fase final del campeonato, pasando a los octavos de final y sorprendiendo a todos los habitantes del Sistema Solar que estaban siguiendo de cerca el evento.

Capítulo 9: Inicia el verdadero torneo: la etapa Final

Mientras transcurría el torneo, Rolo y Hotty analizaban por dentro las instalaciones de la ciudad marciana, buscando puntos débiles y viendo la manera de poder vencerlos en su propio juego. Además ya habían notado que ellos también estaban siendo vigilados aún más de cerca al demostrar sus grandes habilidades, ya que representaban una amenaza para los marcianos. Es por ello que debían ser precavidos y concentrarse no solo en las peleas sino también en el enemigo que los rodeaba.

En la fase de 8vos, Kato derrota a un joviano muy confiado llamado Yota, demostrando su gran fuerza enviándolo fuera de la plataforma luego de que éste último intentara aplastarlo. Mientras que Goran vence a un saturniano con el nombre de Sircun que, luego de esquivar todos sus ataques, contraataca con una seguidilla de golpes rápidos dejándolo inconsciente y, por lo tanto, fuera de combate. Ni Kato ni Goran pudieron verse pelear el uno al otro ya que los encuentros eran largados de a dos en simultáneo, por lo cual ambos tuvieron sus combates al mismo tiempo y luego se tuvieron que contar sus experiencias en la arena.

El Maestro Rolo, por su parte, debe luchar contra Alean, el primer mercuriano de la historia del torneo en pasar a las fases finales, el cual tenía un gran odio a los terrícolas por el exterminio que habían causado a su raza durante la guerra, en un ataque masivo a Mercurio que provocó la muerte de prácticamente la mitad de la población. Lo trata de hacerle entender que los que hicieron eso ya estaban muertos y no todos los humanos eran así, de hecho él se había opuesto al ataque en su momento. Sin embargo Alean, sin entender razones, ataca desesperadamente al maestro sin poder conectar ningún golpe. A lo que Rolo le conecta un golpe certero y lo deja sin aire. Mientras lo llevaba fuera de la plataforma le dijo que eso no era personal y le pidió disculpas por todo el daño que su especie le había causado a la suya.

Por su lado, Hotty supera a Tesmar, el marciano más fuerte de su clase (con ayuda genética, por supuesto). Luego de varios golpes conectados por uno y por otro, Hotty decide terminar la pelea atacándolo desmedidamente hasta que implorara su rendición y humillándolo frente a sus compatriotas.

De esta manera, los cuatro avanzan a la siguiente ronda sorprendiendo a todos los espectadores con sus grandes habilidades y fuerza. Se trataba de un torneo inédito en el que predominaban los planetas que hasta ese momento nunca habían llegado muy lejos en la competición: la Tierra y Venus.

Capítulo 10: Las revelaciones del certamen, unos niños muy fuertes

Ya en 4tos de final, las batallas se hacen más duras y parejas. Aquí los encuentros se disputaban uno detrás del otro por lo que el resto pudo ver y alentar a sus compañeros desde las gradas. Antes de comenzar las peleas, decenas de reporteros y periodistas de todos los planetas entrevistaban a los participantes. Con respecto a nuestros protagonistas, eran llamados “los cuatro fantásticos” por haber asombrado con sus habilidades y por andar siempre juntos, lo que daba a entender que eran buenos amigos, además de rivales.

El día anterior a los encuentros, los cuatro fueron llamados a una conferencia de prensa: Roberto Loa por ya ser una leyenda en ese torneo debido a su desempeño y

trayectoria, además de haber sido el primer humano en haber participado y llegar a las finales; Hotty por ser el primer venusiano en llegar tan lejos en el certamen y, por supuesto, Kato y Goran por ser los participantes más jóvenes en la historia del torneo y no solo eso, sino por sus sorprendentes capacidades a pesar de provenir de una de las razas consideradas más débiles en cuanto a nivel de pelea y capacidad física, o sea, la humana. Todo eso convertía a estos niños no sólo en las grandes revelaciones del torneo sino también, por qué no, en posibles candidatos a ganar el título.

Al día siguiente, a Kato le toca pelear con una oponente muy peligrosa, la cual se hacía llamar Akua, “la diosa de Neptuno”. La pelea comienza siendo pareja cuerpo a cuerpo hasta que la neptuniana lanza un ataque en forma de rayo que crea utilizando el agua del aire, pero rápidamente Kato lo esquivo y demuestra sus poderes superando a Akua con la técnica que le había enseñado su maestro, el “Ataque de la Onda de Aura”, sacándola fuera de la plataforma de combate y dándole el pase a la siguiente ronda.

Por su parte, Goran debe luchar contra el uranita más poderoso de su planeta, llamado Tritio. El encuentro también se vuelve muy peleado e incluso comienza con una leve ventaja para Tritio, allí es cuando el Maestro Rolo le dice a Goran que recordara su entrenamiento y que debía concentrar su aura en las extremidades de su cuerpo para un mayor impacto de sus golpes. De esta manera es que logra derrotar al uranita por knockout técnico (luego de que el referí contara hasta diez) con tres impactos eficaces y así pasar también a la siguiente fase.

Así es como las pequeñas revelaciones del campeonato se volvieron los principales candidatos a ganar el título, para sorpresa de muchos.

Capítulo 11: Un misterioso peleador sorprende

Llega el turno de Rolo, el cual debe enfrentarse a Gaster, un joviano muy poderoso al cual ya conocía por haber sido derrotado por este mismo luchador en el torneo anterior en semifinales. Antes de comenzar a luchar, Gaster se burla de Loa diciendo que nunca lo va a poder vencer y que el resultado iba a ser el mismo que el torneo pasado. Pero esta vez el maestro toma revancha aplicándole una serie de golpes que lo dejan noqueado, vencéndolo no solo en la batalla sino en su orgullo como el guerrero más poderoso de Júpiter. Ahora solo quedaba esperar la pelea de Hotty para completar la llave.

Mientras tanto, nuestro amigo de Venus seguía recorriendo las calles de la ciudad analizando las instalaciones marcianas, pero eso ya no era lo único que lo motivaba a aparecerse en público, sino también porque, como quien dice, “se le estaba subiendo la fama a la cabeza”. Antes de su pelea se había paseado por toda la urbe y por el recinto del torneo firmando autógrafos y tomándose fotografías con sus nuevos “fans”.

Hotty debía enfrentarse a un joven peleador no muy conocido hasta el momento, de nombre Anhio y de procedencia saturniana. A pesar de eso, este individuo había vencido muy fácilmente a todos los contrincantes contra los que se había enfrentado anteriormente. Es por eso que, antes de salir a la plataforma de combate, el Maestro Rolo le advierte a Hotty que no se confiara y que estuviera muy atento a sus movimientos, ya que había estado observando

sus peleas y no era un peleador común y corriente. Sin embargo, el venusiano se tomó a la ligera los consejos del experimentado peleador terrícola.

Cuando da inicio el encuentro, Hotty empieza a dar una seguidilla de golpes rápidos que son esquivados sin problemas por el saturniano, el cual contraataca dándole una paliza. La diferencia de poderes era muy grande, sin embargo, el venusiano seguía resistiendo y lanza como último recurso su técnica especial: “La Bola de Fuego Solar”. Anhio recibe directamente el impacto cubriéndose el rostro con sus antebrazos y logra salir ileso para la gran sorpresa del peleador de Venus. Acto seguido, el de Saturno lanza un poder llamado “Onda Sonora Expansiva” que consistía en realizar un gran aplauso y luego separar lentamente las manos produciendo muchas vibraciones de ondas sonoras y de esta forma aturdir a su rival. Hotty intenta escapar pero es alcanzado por esa extraña pero efectiva técnica y termina cayendo totalmente atontado. En ese momento su contrincante salta y le conecta un fuerte rodillazo al estómago a pesar de que ya estaba casi inconsciente. Todos le dijeron que se detuviera porque Hotty ya no podía continuar, por lo que el referí cuenta hasta diez marcando el fin de la contienda y dándole el pase a semis al saturniano.

Lo sucedido despertó la alerta de los peleadores terrícolas y recriminaron a Anhio por su cruel manera de ganar. Pero también los hizo reflexionar respecto a que aún quedaba mucho por delante y no debían confiarse, porque existían luchadores muy fuertes del nivel de Anhio a los que debían superar si querían ser campeones. Por su parte Hotty, luego de recuperar la conciencia y aceptar su derrota, pidió disculpas al maestro por no haberlo escuchado y haberse desviado de sus verdaderos objetivos.

Así es como se completó la llave de semifinales, entrando en la recta final del torneo, que se ponía cada vez más difícil e interesante.

Capítulo 12: Los amigos se enfrentan: Kato contra Goran

Los cruces quedaron de la siguiente manera: Kato vs Goran y Rolo vs Anhio. Siendo algo histórico y jamás visto en este torneo, tres terrestres en los primeros cuatro puestos.

Ambos niños estaban ansiosos pero a la vez apenados por tener que enfrentarse, siendo compañeros de entrenamiento pero por sobre todo grandes amigos. Antes de salir a pelear, el Maestro Rolo los aconseja diciéndoles que traten de dar su mayor esfuerzo y que su relación de amistad no debía ser un impedimento para conseguir la victoria, esa sería la única manera de superarse pero que, sea cual sea el resultado, un combate nunca debía afectar su amistad. El maestro, además de artes marciales, les había enseñado a enfrentar los obstáculos, a tener humildad ante la victoria y saber aceptar la derrota, para que no cometan los errores que él había cometido en el pasado.

Cuando suben a la plataforma, ambos se desean suerte y se prometen que iban a luchar con todas sus fuerzas. Ninguno se iba a dejar vencer fácilmente y los dos darían su máximo esfuerzo para obtener el pase a la final.

Luego de que el presentador los introduce, nombrando sus características físicas y procedencia, el referí repite las reglas de combate y da inicio al encuentro. El cual comienza muy cerrado con patadas y puñetazos que son bloqueados y esquivados por ambos, hasta que

se agarran fuertemente de las manos para empujar el uno al otro fuera de la plataforma. Al ver que Kato lentamente estaba moviendo a Goran, éste último sin soltarse se impulsa y da una voltereta por detrás propiciándole una doble patada en la espalda. Pero Kato logra reponerse rápidamente y, antes de caer al suelo, apoya su mano derecha en el suelo dando una vuelta en el aire y cayendo de pie. Los dos comenzaron a reírse porque estaban disfrutando de la pelea.

-¿Que te pareció Kato? Nada mal, ¿eh? –Dice Goran entre risas.

-Lo estás haciendo muy bien Goran, pero ahora es mi turno, prepárate porque pelearé en serio.- Responde Kato haciendo una pose marcial.

-Entonces yo también, creo que el calentamiento terminó.

A partir de allí, la pelea se puso más intensa, los dos aumentaron su velocidad de tal manera que a la gente normal le costaba trabajo ver sus movimientos con claridad. Mientras se movían muy rápidamente alrededor de la plataforma, daban grandes saltos golpeándose cuerpo a cuerpo en el aire, hasta que una patada certera de Kato, hizo caer a su rival al cuadrilátero. Goran quedó tirado en el suelo y el referí empezó la cuenta regresiva, Kato, con un poco de sospecha se acerca diciendo:

-No creo que te haya vencido con ese simple golpe, ¡Levántate!-, de repente recibe una patada al estómago que lo tiró a unos cuantos metros de donde estaba. Cuando levanta la mirada, ya tenía a Goran encima de nuevo, el cual, luego de decirle que lo había engañado, le tira varios golpes consecutivos hasta que Kato reacciona y comienza a bloquearlos. Ahí es cuando en un instante se logra alejar para tomar impulso y le pega un potente cabezazo al mentón arrojando nuevamente a Goran al piso.

El encuentro estaba muy parejo y nadie se quería perder un detalle, sin embargo los concursantes ya comenzaban a sentir la intensidad de la pelea y el cansancio. El combate continúa cuando Goran se levanta y decide hacer la Onda de Aura, a lo que nuestro protagonista responde de la misma manera. Cuando chocaron las energías se generó una pequeña explosión y se levantó mucho humo y polvo, a medida que la nube se iba disipando, se vio que Goran estaba con una rodilla asentada y muy agitado, pero no había rastros de Kato. De repente, éste aparece sorpresivamente de entre la niebla y lo arroja fuertemente fuera de la plataforma con una llave de judo que aprendió viendo a otros peleadores.

De esta manera, nuestro pequeño protagonista llegaba a la final del Gran Torneo, esperando al ganador de la batalla entre el Maestro Rolo y el saturniano Anhio.

Capítulo 13: ¿Una final anticipada? Rolo contra Anhio

Luego de vencer a su amigo, Kato va a saludarlo, pero Goran le reclama que no era justo que lo tirara de esa manera tan sorpresiva con esa llave rara, a lo que Kato le responde que no le quedó otra opción ya que la pelea estaba muy pareja. Inmediatamente, Goran se empieza a reír y le dice que era una broma, felicitándolo por el triunfo.

Estando próximos a comenzar la otra semifinal, muchos decían que tal vez era una final anticipada y que era una lástima que estos dos competidores se tuvieran que enfrentar

antes. Esto se debía al desempeño que venían teniendo en el campeonato y porque se trataba, por un lado, de alguien con una gran trayectoria en la competencia como el “Gran Rolo” y, por el otro, del peleador revelación de Saturno y la más grande promesa deportiva de su planeta, debido a su corta edad, quedándole un buen futuro por delante.

Una vez en sus posiciones, el referí da inicio al enfrentamiento. Anhio le dice que un simple humano nunca podrá sobrepasar los poderes de un guerrero por naturaleza como él, a lo que Rolo le responde que no debe dejarse llevar por lo establecido porque existen las excepciones y jamás debía confiarse, ya que el exceso de confianza hacía que la derrota sea aún más dolorosa. Al escuchar esa respuesta, el saturniano ataca con varios puños y patadas que son bloqueadas sin problemas, por lo que comienza a moverse tan rápidamente que a la gente común le dificultaba verlo, mientras el terrícola intentaba oír sus pasos. De repente, Anhio aparece tirando una patada a la nuca que es esquivada, recibiendo en cambio un golpe al mentón que lo desestabiliza. Cuando se repone, el maestro ya no estaba y aparece repentinamente detrás del saturniano golpeándolo con una patada en la espalda. Sin embargo antes de caer rueda y se levanta rápidamente diciendo:

-¡Es imposible! ¡No puede ser que sea más rápido que yo! Maldito veterano-. Rolo le dice que tal vez sea muy ágil, pero aun así podía leer sus movimientos gracias a su experiencia de combate y además porque lo había estado observando en peleas anteriores.

Ante la impotencia, el peleador de Saturno decide usar su técnica juntando las dos palmas: “La onda sonora expansiva” y, si bien el maestro ya lo había visto usarla contra Hotty e intenta escapar, no logra esquivarla debido a que mientras más se alejaba, más grande se hacía, por lo que es aturdido por una de esas ondas. Para la suerte del terrícola, ese ataque tenía la debilidad que mientras más se expandía y recorría distancia, la onda se hacía más débil, por lo que no llegó a afectarlo tanto como al venusiano. Anhio era consciente de eso, asique mientras Rolo se reponía de su “jaqueca”, lo ataca con una serie de golpes y una patada final que lo vuela muy cerca del borde de la plataforma.

Entre gritos y ánimos de sus alumnos y de la afición para que el maestro se levante, su oponente comenzó a correr hacia él para sacarlo del cuadrilátero. Cuando Anhio ya estaba muy cerca, Rolo se levanta y le da una patada al estómago que lo deja sin aliento, a partir de allí le da otro golpe a la cara y, tomándolo del brazo lo saca de la arena de combate.

Anhio, sin palabras por lo ocurrido, miraba el suelo con mucha frustración y sin poder creerlo. En ese momento se acerca el Maestro Rolo y le dice que aún tiene un gran futuro por delante y que de seguro se volvería más fuerte, pero que aún tenía mucho que aprender y nunca debía subestimar al rival ni ser un engreído, porque eso le jugaría en contra, no solo en los combates sino en la vida. Pero el saturniano no quiso oírlo y, de manera insolente le dijo:

-¡Cállate, no necesito tus estúpidos consejos!- Retirándose hacia los vestuarios.

Capítulo 14: ¿Un puesto vacante para el tercer lugar?

Pasaron dos días más y los perdedores de cada semifinal debían competir por el tercer puesto. Este era un combate relativamente nuevo que fue agregado desde el torneo anterior, ya que en los demás certámenes previos no se disputaba. Anhio se sentía humillado por la

derrota y no tenía muchos deseos de participar por un “premio consuelo”, sin embargo tenía que cumplir con las reglas ya que si no lo hacía, corría el riesgo de ser sancionado.

Es por eso que les dijo a los organizadores del torneo en privado que luego de la pelea contra Rolo se había lesionado de la rodilla y no podía seguir compitiendo. De esa forma logró que no lo sancionen por un retiro injustificado, y cuando fue a ser revisado oficialmente por los médicos del torneo, éste los amenazó para que no lo delaten. Luego se embarcó hacia su planeta nuevamente y ni siquiera se quedó a presenciar la final como gesto de respeto.

Ante esta situación, Goran en principio no quiso aceptarlo y prefirió que el puesto quede vacío ya que no consideraba digno de tenerlo sin habérselo ganado en la arena de combate. Sin embargo, los fiscales del torneo le dijeron que debía aceptarlo ya que no podía quedar el puesto vacante, de lo contrario sería sancionado por rebeldía y como castigo no podría participar en el próximo torneo. Así es como Goran obtiene el tercer lugar del torneo sin luchar, y todos se preguntaban quién hubiera ganado si se hubiesen enfrentado.

Como no hubo pelea, el público quedó un poco disconforme y debieron esperar hasta que sea la hora de la final. En el receso los cuatro fueron al bufet del recinto a comer algo. Ni bien se sientan en uno de los tablonos muchos peleadores encabezados por Tesmar y Alean increparon a los finalistas diciendo que llegaron hasta allí haciendo trampa y usando trucos, porque era imposible que tres humanos se lleven el podio completo del certamen, ya que los humanos eran demasiado débiles para esa competencia.

Goran les explica que no habían infringido las reglas y que estaban allí en buena ley, por lo que no querían problemas. El ambiente se tensionó bastante y Tesmar siguió provocando diciendo que no deberían estar ahí, sino que tendrían que estar muertos como el resto de los suyos. En ese momento Kato estuvo a punto de reaccionar, pero Rolo lo detiene diciéndole que mantenga la calma porque justamente buscaban eso, una reacción para que los descalifiquen del torneo. En ese momento llegan las autoridades avisando que la final comenzaría pronto y que los competidores debían ir a concentrar. La multitud se dispuso pero eso les sirvió para recordar que no eran bienvenidos en ese lugar ya que estaban en medio de un terreno completamente hostil, por eso debían cuidarse las espaldas en todo momento.

Luego del mal rato, termina el receso y se preparan para el último combate del torneo. Su maestro le dice a Kato que no escatimara en esfuerzos porque quería ver que tan fuerte se había vuelto, ya que él no le tendría consideración por ser su alumno. Kato le responde que no se preocupara porque daría su máximo esfuerzo para poder ganar. Hotty y Goran, por su parte, se ubicaron en las gradas reservadas especialmente para los peleadores, donde podían ver en primera fila el encuentro. Además la gente comenzaba a hacer sus apuestas, teniendo como principal favorito al Gran Roberto Loa. Después de desearse éxitos y de ser presentados, ambos son llamados a la pista de batalla. La audiencia estaba llegando a un nivel récord desde que existía la competencia, era un evento inédito: dos humanos en una final interplanetaria.

Capítulo 15: La Gran Final, ¿quién será el campeón?

Ya en sus posiciones, el referí da inicio al enfrentamiento. Rolo le dice a Kato que le demuestre lo que ha aprendido, en respuesta, el niño comienza a correr hacia él y salta dando

varias vueltas de 360 grados hacia adelante, cayendo detrás y arrojando una patada, a lo que el maestro la esquivo y le tira un puñetazo que es detenido por Kato. Ambos se miran y sonríen, alejándose para un nuevo ataque. Esta vez era el turno de Rolo para atacar, el cual tira una patada voladora que es eludida por nuestro protagonista con un gran salto. Al ver esto, Loa se da cuenta que estando suspendido en el aire estaba más vulnerable ya que no podía moverse libremente, por lo que también da un gran salto dirigiendo nuevamente una patada voladora que logra efectivizar, haciendo que Kato caiga en una orilla de la plataforma muy violentamente. A pesar del impacto, se logra levantar ileso pero con un gran dolor por el golpe.

Mientras transcurría la pelea, el presentador y la gente estallaban de emoción al ver el gran espectáculo que estaban brindando estos dos competidores. Apenas se levanta el joven participante, su maestro le dice que, si bien es una buena manera de esquivar un ataque, saltar muy alto es una desventaja ya que no podía moverse en el aire y era muy fácil ser golpeado, a lo que el niño le responde que tenía razón pero no se había percatado de eso, y con una pequeña risa le dice que incluso hasta en pleno combate le daba consejos.

El encuentro se reanuda cuando los dos comienzan a correr rápidamente el uno hacia el otro y terminan cada uno en el lado opuesto en el que estaban. Se movieron tan rápido que los espectadores no pudieron ver bien lo que pasó, mientras que Goran y Hotty sí pudieron verlo perfectamente: en la pasada Kato pudo golpear una de las costillas de su contrincante con una patada pero recibió un duro golpe en el estómago. De esta forma, ambos cayeron con una rodilla al suelo por el dolor que les generaron esos impactos.

Tanto el mismo Rolo como Goran y Hotty estaban sorprendidos por el nivel de pelea que había alcanzado Kato, con una velocidad casi idéntica a la de su mentor. Al reponerse de esos golpes, vuelven a ponerse de pie para retomar el combate. Por su parte, el Maestro Rolo decide luchar con todas sus fuerzas porque de lo contrario la pelea se le iba a complicar. Así es como vuelven a enfrentarse cuerpo a cuerpo bloqueando y esquivando todos los intentos de cada uno. Hasta que Rolo golpea a su discípulo con una onda de aire para alejarlo y decide usar la Onda de Aura para liquidar el encuentro. Apenas se da cuenta de esto, Kato también decide utilizar la técnica para chocar las ondas tal y como lo hizo contra Goran, a lo que su amigo junto con Hotty le gritan que no lo hiciera porque la técnica del maestro era superior.

Kato, haciendo caso omiso a lo que le decían sus amigos, siguió adelante y, lanzando la técnica, choca con la del maestro, que, como era de esperarse, fue más poderosa y superó a la suya. Estando a punto de ser alcanzado por el ataque, el pequeño peleador trata de escapar entre los destellos y logra disminuir el impacto. Cuando todo el polvo se disipa, aparece Kato tirado en el suelo aparentemente inconsciente. Entonces Rolo, acercándose a él, mira al réferi para que empiece a contar. El árbitro iba ya por el número 7 cuando el niño enreda, con su largo mechón de pelo que le salía detrás de la oreja, la pierna del experimentado peleador como si cobrara vida propia, haciéndolo perder el equilibrio y de esta manera levantarse rápido para poder golpearlo varias veces consecutivas hasta hacerlo caer.

Todos se quedaron atónitos porque de estar a punto de perder, Kato da vuelta todos los pronósticos de la pelea, nadie sabía que tenía ese “as” bajo la manga y mucho menos que pudiera mover su trencita a propia voluntad. Esta vez era Rolo a quien le estaban haciendo la cuenta regresiva, el cual se vuelve a levantar cuando el réferi iba por el número 5, diciendo:

-Pequeño niño tramposo, no sabía que aún tenías ese truco escondido. Sabías perfectamente que mi técnica iba a superar a la tuya y es por eso que ideaste ese plan, ¿cierto?- A lo que Kato responde con una risa ligeramente engreída que sí. Ante las circunstancias, el Maestro Rolo, pensando que esta pelea estaba siendo más difícil de lo que pensaba, decide darle fin, usando una técnica que nadie conocía hasta el momento.

Capítulo 16: Finaliza el torneo, es hora de actuar rápido

El Maestro Rolo había estado desarrollando una nueva técnica secretamente en caso de que se complicaran las cosas, pero no creyó verse obligado a usarla, hasta ahora. Su nombre era el “Espectro de Aire”, y consistía en canalizar su aura con el aire que lo rodeaba para poder manipularlo y así atrapar a su rival. De esta forma, lanza el poder logrando aprisionar a Kato en su trampa de aire y, al tenerlo inmóvil, decide atacarlo directamente hasta que se rinda. A pesar de los impactos, nuestro protagonista se negaba a rendirse y luchaba con todas sus fuerzas para liberarse, es por eso que Goran, Hotty y hasta el mismo Rolo le decían que se diera por vencido de una vez porque si no saldría muy lastimado.

Al ver que no daba el brazo a torcer, Rolo decide darle un golpe final y desactivar el poder para arrojarlo fuera de la plataforma y terminar el combate. Justo cuando estaba por hacerlo, Kato logra liberarse usando todo su poder gritando:

-¡Jamás me rendiré, si me vas a vencer, debes hacerlo peleando!- Dejando sorprendido a todos y principalmente a su maestro que se detiene por unos segundos maravillado por la determinación de su pequeño alumno.

Después de volver en sí, el Maestro Rolo continúa con el ataque y le da un golpe directo a un Kato muy agotado y casi sin fuerzas, que lo deja fuera de la plataforma, ganando la pelea. De esta manera el “Gran Roberto Loa” se consagra campeón por primera vez del Torneo Interplanetario de Artes Marciales disputado en la Tierra y es ovacionado por la gente.

Al anochecer los dos finalistas estaban muy adoloridos, vendados con moretones y raspones por todos lados. Mientras cenaban, Kato le dice al Maestro Rolo que era muy fuerte y algún día quería llegar a ser como él, a lo que éste último le responde que para eso debía seguir practicando muy duro. En sus pensamientos, Rolo sentía un gran alivio por haberlo vencido, ya que eso le serviría a Kato como lección y motivación para que se siga esforzando y no se crea el mejor a tan temprana edad, pero a la vez estaba consciente que era cuestión de tiempo para que superara sus poderes.

Ya era hora de dormir y los “cuatro fantásticos” se fueron al hospedaje en el que estaban parando, donde se alojaban todos los luchadores del torneo. Al llegar, sospechosamente fueron cambiados de habitación, ya que varios habían regresado a sus planetas. Casualmente ese cuarto no tenía otras habitaciones ocupadas cerca, sino que aparentemente estaban solos en esa sección del hotel. Algo raro estaba pasando y los muchachos lo presentían, sin embargo el cansancio los venció y todos se durmieron.

Kato seguía alterado por la pelea y aún soñaba que estaba luchando en el torneo, de golpe siente un impacto y se despierta, dándose cuenta que solo era un sueño. Cuando

intentaba dormirse de nuevo, un insecto comienza a revolotear en su oído por lo que trata de alejarlo con la mano, pero éste se le apoya en la oreja y comienza a hablar diciendo:

-¡Levántate, tienes que despertar a todos y deben huir de aquí lo antes posible!- Sorprendido, Kato se sienta en la cama y se dice así mismo:

-¿Acaso escuche hablar a este insecto o solo es otro sueño?

-No es un sueño, y no soy un insecto, soy un micro-dron enviado por la Resistencia Humana, y vengo a advertirles que los marcianos planean matarlos esta noche mientras duermen. ¡Debes despertar a Loa y a los demás para poder escapar antes que sea tarde!

Capítulo 17: ¡Atrapan a los fugitivos!

Al oír las palabras que salían del pequeño aparato, y sin entender bien lo que estaba pasando, Kato despierta a Rolo y a los demás repitiendo lo dicho por aquel insecto que seguía sobrevolando sus cabezas. Los demás no le hacen caso ya que pensaban que estaba soñando y querían seguir durmiendo, excepto por Rolo que, cuando escuchó a Kato hablar con el micro-dron, le creyó. De golpe, se sienten unos ruidos extraños y todos se levantan.

Mientras intentaban salir sigilosamente del hotel, ven un enorme proyectil impactar justamente en la habitación en la que se alojaban ellos, la onda expansiva de la explosión hizo que todos cayeran al pavimento. El dron les dice que lo sigan para poder escapar ya que la ciudad estaba en estado de sitio y habían cerrado todos los accesos, pero él conocía una salida ya que había estado estudiando la ciudad tanto por dentro como por fuera.

La única forma de salir de la ciudad era por un túnel que llevaba a las alcantarillas. El problema era que el acceso al túnel estaba a unas diez cuadras de donde ellos estaban y había soldados patrullando en todas las esquinas y calles. Es por eso que tuvieron que ir por los callejones e ir saltando techos para evitar ser detectados. Faltaban 300 metros para llegar cuando Kato, en un intento por dar un salto de un tejado al otro, tropieza y es visto por una patrulla marciana. Tanto él como Rolo aún seguían muy cansados y adoloridos por la batalla y no se habían recuperado del todo. Inmediatamente, los extraterrestres abren fuego y alertan al resto de su ubicación. Claramente tenían la orden de asesinarlos como sea.

Ante el imprevisto, no les quedó otra alternativa que luchar y, mientras Hotty los distraía disparando bolas de fuego de sus manos, Goran ayudaba a Kato para avanzar más rápidamente reclamándole a Rolo:

-Maestro, si no hubieras sido tan duro con él en la pelea, Kato no estaría tan débil y podría moverse por su cuenta.

-Ya no hay tiempo para lamentos, ahora solo debemos encontrar la forma de escapar antes que venga todo el ejército marciano. -En ese momento los interrumpe el dron diciendo que a cien metros hacia el sur estaba la entrada a los drenajes.

Así fueron avanzando entre disparos y explosiones de ambos lados. Tan sólo faltaban algunos metros para llegar al túnel cuando vieron que a lo lejos se acercaba el ejército

alienígena con artillería pesada, allí es cuando Goran decide cargar a su amigo en su espalda y los tres comienzan a correr a toda velocidad esquivando los disparos.

El dron les indica que el túnel estaba a sólo veinte metros cuando una explosión hace volar la entrada, por lo que deciden usar su máximo poder para contraatacar y frenar el avance marciano. Goran y Rolo utilizan el Ataque de la Onda de Aura y Hotty la Bola de Fuego Solar produciendo un gran estallido, eso le dio tiempo a Kato para que, con la poca fuerza que le quedaba, pudiera retirar los escombros de la explosión y destapar el agujero. De esta manera logran escapar por los desagües de la ciudad y alejarse lo más posible, refugiándose en un lugar que estaba fuera del alcance de los radares enemigos, indicado por el pequeño artefacto.

Una vez a salvo, le piden al micro-dron una explicación de lo que estaba sucediendo, a lo que éste les narra lo siguiente: él era un aparato de espionaje creado y manejado desde una base secreta oculta en un búnker subterráneo y el que estaba hablando en ese momento a través de un micrófono era el Comandante Lifer, uno de los pocos miembros sobrevivientes del Ejército Terrestre luego del ataque nuclear del 2025. Esto dejó intrigado a Rolo, que ya sospechaba quién podía estar detrás de todo esto.

Capítulo 18: El verdadero propósito de su salvador

Al día siguiente, nuestros héroes inician el largo camino hacia la base aliada, la cual se encontraba a unos tres mil kilómetros al noreste de donde estaban ellos. Tuvieron que ir por una ruta más larga moviéndose con mucho cuidado para ir eludiendo a los radares y drones enemigos y así pasar desapercibidos ya que, si eran detectados, corrían el riesgo de que localicen la base y sería el fin de la misión y de toda esperanza.

Al llegar, después de algunos días de viaje a pie, el Maestro Rolo ve que se trataba de la Organización Secreta de Experimentación, encargada de llevar a cabo experimentos militares con la obsesión de desarrollar un súper ejército para luchar contra Marte. Al entrar al búnker son recibidos por Lifer y Rolo, sin muchas vueltas, le pregunta por qué los salvó y cómo supo de su ubicación. Por lo que el comandante, les narra lo siguiente:

-Mi misión era espiar y analizar la ciudad enemiga a fin de estudiar toda su estructura, defensas y armamento, y así ver si era factible realizar un ataque directo. Lo cual era imposible con nuestras escasas fuerzas, hasta que los vimos a ustedes aparecer repentinamente en ese torneo y demostrar sus extraordinarias habilidades de combate. En ese momento elevé un informe a mis superiores y recibí la orden de traerlos sanos y salvos, antes de que los marcianos los eliminaran una vez concluido el evento, el cual fue su plan desde un principio. Es por eso que solicito su ayuda para esta misión llamada "Operación Reconquista", ya que, si todo sale bien, podremos expulsar definitivamente a esos malditos de nuestro planeta. -Ni bien terminó de hablar, como casi interrumpiéndolo, acota Rolo con indignación:

-Yo sé de los crueles experimentos que realizaban aquí con humanos y, peor aún, con unos simples niños. Ustedes me dan repulsión, y tal vez todo esto que nos pasó fue por su culpa. De hecho ese fue uno de los grandes motivos por los que me aparté de la civilización y no quise ayudar más al ejército en sus cruentas misiones.-

-O sea que ustedes son los que me alejaron de mis padres cuando era un bebé, obligándome a hacer pruebas y entrenamientos que no eran adecuados para ningún niño de esa edad. Ustedes me alejaron de mi familia y gracias a eso nunca pude tener una vida normal. ¿Por qué habría de ayudarlos?- Dice Goran enfurecido.

El Comandante Lifer, al oír los fervientes reclamos de los recién llegados, trató de convencerlos y, mirando a Goran dice:

-Tú debes ser Goran Ross, el niño que sobrevivió a las pruebas experimentales y se convirtió en una de las más grandes esperanzas de la humanidad, he escuchado de ti. Es cierto, la OSE experimentaba con humanos para poder potenciarlos genéticamente y así hacer soldados más fuertes y resistentes en las batallas. Pero, más allá de los medios utilizados, siempre tuvo en miras el objetivo de defender a la Tierra y estuvo dispuesta a hacer el sacrificio que sea necesario para seguir adelante como sea. En fin, no quiero justificarlos pero todas esas crueles personas que tenían ese pensamiento ya están muertas y no pudieron evitar la destrucción. Yo les aseguro que nosotros hemos recapacitado y tomado consciencia de lo sucedido. Sabemos que no podemos evitar lo inevitable ni cambiar el pasado, pero si podemos cambiar nuestro futuro. Es por eso que su colaboración es primordial para la causa. A pesar de eso, los dos terrícolas seguían reacios a cooperar.

-Yo los ayudaré, no me importa lo que hacen o hayan hecho estos tipos, pero si tienen planeado acabar con esos desgraciados entonces yo me uniré a la causa.- Dice Hotty rompiendo el silencio. Mientras que Kato, luego de analizar lo que decía cada uno, opina:

-Es cierto, tal vez no sea de lo más agradable unirnos a ellos, pero no debemos hacerlo porque este comandante lo diga, sino por nuestros familiares y amigos, por los que hemos perdido, ¡debemos hacerlo por toda la humanidad que está al borde de la extinción!- Las maduras palabras del niño terminan de convencer a todos accediendo a colaborar, pero con la condición de que si el plan tenía éxito, no volverían a ayudar a la OSE con ninguna otra misión.

Capítulo 19: La “Operación Reconquista” es puesta en marcha

Luego de la discusión, el Comandante Lifer les ofrece algo de comer y los acompaña a sus respectivas habitaciones, las cuales ya habían sido reservadas para que se asearan y recuperaran del largo viaje. Una vez satisfechas sus necesidades, se reunieron al día siguiente con el Comité de Guerra de las Naciones Unidas (o lo que quedaba de él) en el que también estaban presentes algunos de los científicos sobrevivientes ex-miembros de la OSE. Allí Lifer los introduce y les revela en qué consistiría la misión:

-Durante los últimos 7 años de confinamiento hemos seguido con los avances científicos y logramos desarrollar un ejército de clones modificados genéticamente para la guerra, es decir que son más fuertes, resistentes y rápidos que una persona normal. Además, contamos con armamento robótico para la artillería pesada. A pesar de esto, no hemos logrado encontrar la manera de penetrar las defensas de la ciudad enemiga sin ser detectados. Así que el plan- continuaba Lifer- es el siguiente: mientras nosotros desplegamos las tropas cerca de la urbe para sitiarla, seguramente los marcianos saldrán a atacarnos, eso serviría como distracción para que los cuatro se infiltren por donde escaparon, es decir, por los

desagües, y desde adentro destruir los comandos para abrir las compuertas que protegen la entrada. De esa manera podremos avanzar y ustedes los atacarán por la retaguardia quedando de esa forma los marcianos rodeados y sin otra opción que luchar en campo abierto.

El Ejército Terrestre estaba compuesto aproximadamente por 150.000 clones y 50.000 máquinas bélicas (20mil drones de guerra y 30mil tanques y/o cañones láser automáticos, todos comandados desde la base). Además contaban con unos 25.000 exoesqueletos robotizados que eran manejados manualmente por los mismos soldados que se introducían en ellos. A pesar de haber logrado armar un gran ejército, sus fuerzas seguían siendo inferiores tanto en número como en tecnología, ya que los marcianos contaban con unas 300.000 unidades de combate y aeronaves que podían bombardearlos fácilmente en campo abierto.

Es por eso que era primordial acercarse lo más rápido posible a los límites de la ciudad para que, en caso de un eventual bombardeo se pudieran resguardar en las mismas estructuras enemigas. Una vez en dentro de la ciudad, al menos uno de ellos cuatro tenía que infiltrarse en el depósito del aeródromo marciano para sabotear las naves antes que despeguen, ya que ellas representaban la mayor amenaza al no contar con aviones ni aeronaves para hacerles frente. Gran parte del éxito de la misión estaba depositado en ello.

Rolo estaría al mando de su equipo y todos fueron provistos de armas, granadas y trajes a prueba de balas e instruidos sobre cómo y en qué caso usarlas. Cuando terminaron con los preparativos al cabo de unos días, inició la operación. La cual comenzó dentro de todo bien: el frente terrícola resistía a las afueras de la ciudad mientras el escuadrón de Rolo se infiltraba por las cañerías, pero no contaban con que los marcianos habían reforzado ese punto débil luego de su escape. Al llegar a los túneles se encontraron con cañones láser que salían de las paredes repentinamente y una alarma se activó alertando a todos que había intrusos. Luego de superar ese obstáculo esquivando y destruyéndolos, salen a la superficie y se encuentran con una tropa marciana que los estaba esperando para aniquilarlos. Los cuatro se ponen espalda con espalda preparados para pelear, mientras el ejército seguía resistiendo afuera.

Capítulo 20: Una feroz batalla por la libertad

En las inmediaciones de la ciudad enemiga se estaba librando una fuerte batalla entre humanos y marcianos. Al ver que la primera línea estaba cayendo, el Comandante Lifer se comunica con Rolo preguntando por qué tardaban tanto en abrirles, ya que esa sería la señal para lanzar el grueso del ejército y toda la artillería pesada. A lo que él le responde que el enemigo los estuvo esperando y se habían preparado para este ataque. Ante esto, Lifer tenía dos opciones: seguir tratando de avanzar y resistir o declarar la retirada y arriesgarse a ser perseguidos y destruidos, además de abandonar a sus mejores hombres dentro de territorio completamente hostil. Es por eso que decide lanzar antes de tiempo todo lo que tenía. Él sabía muy bien que esto era un viaje de ida y no podía darse el lujo de retroceder.

Dentro de la ciudad también se había librado una batalla y los cuatro estaban luchando con todas su fuerzas para sacarse de encima a los marcianos, hasta que el Maestro Rolo decide utilizar su Ataque de Onda de Aura al máximo para repelerlos e ir cuanto antes a las fronteras para abrir las compuertas. Sin embargo, al acercarse ven pasar unas cuatro naves marcianas que se dirigían al campo de batalla. En ese momento Kato se ofrece para cumplir con la misión

de sabotaje y, sin más tiempo que perder, se va a toda velocidad para destruir las naves que aún no habían despegado. Por su parte, los otros tres llegan a las compuertas, deshaciéndose de todos los guardias y demás soldados que se les cruzaban, logrando finalmente abrirlas.

Cuando el comandante ve las compuertas abriéndose, arenga a sus tropas para avanzar lo más rápido posible, impaciente al ver que también se aproximaban a toda velocidad unas naves caza-bombarderas arrasando con todo a su paso. Mientras tanto Rolo, Goran y Hotty atacaron por sorpresa en la retaguardia a las tropas marcianas que se encontraban en los límites de la ciudad replegándose por las bombas de sus propias aeronaves. A pesar de estos esfuerzos, los humanos se encontraban en una gran desventaja siendo aniquilados lentamente por el bombardeo aéreo. Ahora la prioridad era evitar que más naves despeguen y encontrar la manera de derribar las que estaban en vuelo con armas antiaéreas.

En ese sentido, una de ellas fue abatida gracias a un misil antiaéreo lanzado desde la vanguardia terrícola. A su vez, Hotty (un soldado ya experimentado en la guerra) tuvo una idea para destruir las que faltaban: mientras atacan, estas aeronaves debían disminuir su velocidad por unos instantes para poder lanzar las bombas con cierta precisión, allí es cuando debían contraatacar. Por lo que él junto con Goran y Rolo escalaron el muro fronterizo para alcanzar mayor altura y de allí disparar con unos lanzacohetes generalmente utilizados para bajar helicópteros. El plan resultó como esperaban y las tres naves fueron gravemente dañadas debiendo regresar al aeródromo para ser reparadas. De esa manera el grueso del ejército pudo seguir avanzando hasta ingresar en la ciudad.

Mientras tanto, Kato llega al aeropuerto y sin ser detectado coloca rápidamente una granada en cada motor de las naves que estaban a punto de despegar, las cuales al levantar vuelo explotan y caen violentamente al suelo. En ese momento es visto por una tropilla que acciona la alerta de intruso, por lo que el pequeño soldado corre rápidamente hacia el hangar donde se encontraban las demás naves espaciales, siendo perseguido por decenas de soldados enemigos. Al llegar se oculta para pensar la manera de ocasionar el mayor daño posible y poder escapar, ya que estaba totalmente rodeado.

Capítulo 21: La última esperanza

Kato se encontraba completamente rodeado de enemigos y pensó que la única manera de escapar era causando una gran explosión. El problema era que sólo contaba con una granada de mano y un tiro de lanzacohetes, el cual utilizó para hacer estallar una de las aeronaves del depósito, mientras que la granada la dejó sin el clip de seguridad dentro del tanque de gasolina de otra. Sin perder tiempo, comenzó a correr rápidamente en zigzag noqueando a todo el que se le cruzaba en el camino entre medio de una lluvia de disparos.

Al llegar a la salida del hangar, vio que afuera lo esperaba un regimiento entero de marcianos preparados para disparar a discreción ni bien se asomara. En ese momento, la granada detona en el tanque de combustible haciendo un efecto dominó con las demás naves que se encontraban estacionadas cerca de ésta. Esto hizo que el enorme depósito lentamente comenzara a derrumbarse y Kato aprovecha para saltar a través de un gran agujero en el techo y escapar entre medio de todo el polvo y las explosiones antes que se derrumbara

completamente. De esa forma logra evadir a los extraterrestres aturdidos y desconcertados, además de lograr cumplir con una misión primordial que inclinaría el combate a su favor.

Kato le comunica por walkie talkie a Rolo que la operación había sido un éxito y su maestro, luego de felicitarlo, avisa al Comandante Lifer del logro para que motive a los suyos. A pesar de la gran hazaña, el frente terrícola estaba muy debilitado y la única opción ahora era la de tomar el Capitolio y obligar a los líderes marcianos a rendirse. Misión que fue encomendada a Loa y su equipo. Para ese momento, los humanos ya habían logrado entrar en la ciudad fortificada, pudiendo hacer retroceder considerablemente al enemigo. Sin embargo, cada vez llegaban más tropas hostiles para reforzar la zona de batalla, por lo que les resultaría imposible seguir avanzando y no tenían otra alternativa que dejar el destino de la guerra en manos de su equipo de élite.

Rolo junto con Goran y Hotty avanza hacia el interior de la ciudad y le ordena a Kato que se adelante hacia el capitolio con mucho sigilo, ya que éste se encontraba más cerca, y los espere en esa posición. Ya sin armas, los cuatro se dirigen a la casa de gobierno alienígena. El primero en llegar es lógicamente Kato que, sin obedecer la orden de su maestro, ingresa por una puerta de servicio noqueando a dos guardias y se coloca el traje de uno de ellos. Así es como logra pasar desapercibido por los pasillos del ayuntamiento hasta llegar a la sala donde se encontraban reunidos los líderes del ejército con el Gobernador, el General Mars.

En ese instante llegan Rolo y los demás, y le preguntan por radio a Kato donde estaba, respondiendo en voz baja que estaba justo frente a la sala donde estaban los jefes. Goran se pregunta cómo logró entrar e inmediatamente lo interrumpe Hotty diciendo que eso ya no importaba y que no había más tiempo que perder. En ese momento son vistos por un guardia que alertó a toda la seguridad del edificio, lo cual no les quedó otra alternativa que entrar por la fuerza. Ni bien logran ingresar, son atacados por el personal de defensa del edificio, los cuales son derrotados fácilmente por los tres soldados. Mientras tanto Kato debía evitar que los dirigentes salieran de esa sala, y tomarlos de rehenes hasta que llegasen ellos.

Al escuchar el alboroto, uno de los guardias internos de la sala se asoma a la puerta siendo golpeado por Kato, el cual entra reduciendo a todos al suelo, quitándoles sus armas e incitándolos a rendirse. Pero los marcianos se rehusaron a hacerlo y el gobernador Mars oprimió un botón de alarma. De repente se abre una compuerta secreta dentro de la habitación y aparece un peleador misterioso.

Capítulo 22: “El último as bajo la manga” del General Mars

Entre disparos, golpes y estallidos, los tres del cuerpo de élite logran llegar a la entrada del cuarto donde se encontraba Kato, el cual estaba a punto de iniciar un combate cuerpo a cuerpo. El misterioso peleador era nada menos que Tesmar, el marciano que había sido derrotado por Hotty en el torneo de artes marciales.

Sin embargo, ahora era mucho más fuerte que antes ya que, luego de perder, se sometió a un nuevo experimento genético. Tesmar, riéndose, dice que esta vez no lo iban a vencer y que estaba contento de tener la oportunidad de matarlos con sus propias manos.

-¡No van a salirse con la suya! ¡Deben volver por donde vinieron, invasores!- Gritó Kato e intentó golpear con un puñetazo al marciano, el cual esquiva sin problemas y golpea al pequeño soldado, haciéndolo volar afuera de la sala rompiendo la puerta. Allí se topa con sus tres compañeros, los cuales quedan sorprendidos al ver a Kato salir despedido de esa manera del salón principal. Él les explica que se trataba de Tesmar, el marciano del torneo, a lo que Hotty dice que ya lo había vencido una vez y que se encargaría de él de nuevo. Kato le dice que debía tener cuidado porque sus poderes eran muy diferentes a los que tenía cuando luchó contra él la primera vez. Por su parte, Rolo y Goran seguían conteniendo a las decenas de guardias que se acercaban por los pasillos.

Hotty se encuentra con Tesmar y le pregunta de manera provocante si acaso no había tenido suficiente en el torneo, respondiéndole éste último que esta vez le haría tragarse las palabras. Comienza la pelea con una patada voladora por parte del venusiano que su enemigo evade agarrándolo de la pierna y tirándolo fuertemente contra la pared. Al levantarse es atacado instantáneamente por el marciano con una seguidilla de golpes que lastiman seriamente al soldado de Venus.

-¡Déjalo en paz y pelea conmigo! Esta vez pelearé en serio.- Grita Kato entrando nuevamente en escena cuando Tesmar estaba a punto de liquidar a Hotty.

Largando una risa malévola, el marciano le responde que no importaba cuántas veces lo intentara, el resultado sería el mismo. En ese momento comienzan a luchar chocando puños con puños y bloqueando las patadas de cada uno, ambos estaban muy parejos. Mientras tanto Goran le dice a su maestro que él seguiría conteniendo a los guardias así Rolo podía ir a custodiar a los rehenes que estaban tratando de escapar. Lo avisó al Comandante Lifer que tenían a los líderes enemigos capturados para que sigan resistiendo y mantengan la posición ya que pronto los obligaría a rendirse. Por su parte Kato y Tesmar seguían con su pelea.

El soldado de Marte lanzó varias cuchillas que salían debajo de sus antebrazos siendo todas esquivadas por el pequeño peleador, el cual, comenzó a correr hacia él desapareciendo en el último instante de la vista del marciano. Cuando éste levanta la mirada, Kato estaba preparando un ataque de Onda de Aura desde el techo, que lanza inmediatamente a Tesmar, dejándolo malherido en el suelo. Pero éste no quiso aceptar su derrota y, cuando Kato fue a auxiliar a su herido amigo venusiano, lo quiso atacar por la espalda con una cuchilla pero justo es visto y eliminado por el mismo Hotty con un disparo de una de las armas que habían confiscado a los militares prisioneros, diciendo:

-Siempre supe que eras cobarde y traicionero como todos los de tu especie.

Al ver que su mejor guerrero cayó, el gobernador y comandante en jefe Mars decide rendirse comunicando a todas sus tropas un alto al fuego. De esa manera el Ejército Terrícola, entre gritos y festejos, avanzó hasta el Capitolio y desarmó a todos los soldados enemigos haciéndolos prisioneros y tomando la ciudad hostil en nombre de la Humanidad.

Capítulo 23: Un nuevo amanecer para la Humanidad

Luego de la gran victoria que les permitió reconquistar el planeta Tierra, los humanos tomaron como prisioneros de guerra a los líderes y soldados enemigos, pero permitieron que

los 700.000 civiles que habitaban la ciudad pudieran regresar a Marte sanos y salvos como un gesto de honor (a pesar de la falta de piedad y crueldad con la que se manejaron tanto humanos como marcianos durante la guerra, esta vez querían actuar diferente, tal vez como una forma de auto-redención y como un gesto de paz, o tal vez porque ya no estaban al mando los despiadados que antes los gobernaban, o tal vez un poco de las dos cosas).

Después procedieron a comunicar a las autoridades sobrevivientes refugiadas en el resto del mundo sobre la victoria y la expulsión de los marcianos, de modo que avisaran a sus compatriotas que ya era seguro salir a la superficie. De esa forma, se fue difundiendo la noticia y los refugiados de todos los países, entre temerosos y alegres se fueron restableciendo lentamente. Pasaron unos años para que algunos quisieran volver a salir al exterior.

A partir de aquí comienza una nueva etapa llamada “Restauración de la Tierra” o también “Reivindicación de la Humanidad”, en la que poco a poco se comenzaron a levantar las ciudades y los países hasta volver a reactivar las economías mundiales y ‘dominar’ de nuevo el mundo. Pero esta vez lo hicieron con mucha más conciencia social y ecológica, ya que el planeta aún seguía purgándose de todo el daño causado por la guerra, que, en muchos casos, era irreparable. En ese momento la población terrestre rondaba los mil millones (poco más del diez por ciento del total que poseía antes de la guerra con Marte). Pero no solo las personas sufrieron, sino que muchas especies animales quedaron al borde de la extinción, por la inestabilidad del clima y las catástrofes naturales.

La Tierra vivía un proceso de restitución y recuperación de su naturaleza. La poca influencia tanto humana como extraterrestre a partir de allí en más, hizo que el clima de a poco fuera acomodándose y la flora y fauna restaurándose nuevamente gracias a la descontaminación del medio ambiente. Era una nueva oportunidad para empezar de cero y aprender de los errores del pasado.

En los tres años que siguieron, Kato, Goran, Rolo y Hotty colaboraron intensivamente en la reconstrucción de las diferentes ciudades en todas partes del globo, trasladándose casi sin medios de transporte. Esto, además de ayudar enormemente a los países que carecían de los recursos necesarios para llevar adelante grandes obras públicas, les servía a ellos mismos como entrenamiento para el próximo Torneo Interplanetario de Artes Marciales.

Ésta sería la 7ma edición de ese torneo que fue anunciada en el transcurso del torneo disputado en la Tierra y se disputaría en el planeta Saturno en el año 2035 del calendario terrestre. Si bien esta competición se disputaba normalmente cada cinco años, el parate por la guerra había causado un gran desfasaje en su organización ya que durante doce años no se había podido disputar a causa del conflicto bélico. Por eso es que se decidió establecer una fecha más próxima y disputarlo dentro de tres años, como excepción por única vez, para corregir un poco esa diferencia temporal.

Así nuestros héroes se prepararon arduamente durante ese tiempo para llegar de la mejor manera y pelear por el preciado título. Los cuatro recorrieron el mundo llevando rutinas de entrenamiento diferentes, acorde a los requerimientos y circunstancias de cada caso, aprovechando los paisajes, climas y tareas que debían realizar en cada región a la que iban.