

Střední průmyslová škola a Vyšší odborná škola, Písek, Karla Čapka 402, Písek programator

Maturitní práce

Šachový bot

Téma číslo Číslo

autor:

Ondřej Polanecký, B4.I

vedoucí maturitní práce:

Mgr. Milan Průdek

Písek 2020/2021



Střední průmyslová škola a Vyšší odborná škola, Písek, Karla Čapka 402, Písek programator

Zadání maturitní práce

Šachový bot

Téma číslo Číslo

Termín odevzdání: 31.3.2021

student/ka:

Ondřej Polanecký, B4.I

vedoucí maturitní práce:

Mgr. Milan Průdek

Písek 2020/2021

Zadání

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

Kritéria hodnocení maturitní práce

(nutné parametry práce, které musí být splněny, aby práce byla uznána a byla hodnocena)

- splněn požadovaný minimální rozsah vlastního textu práce v rozsahu 15 stran textu s přiměřeným množstvím obrázků a tabulek nezbytně nutných k popisu/výkladu problému řešeného v textu
- 2. splněna struktura práce:
 - (a) teoretický úvod k problematice řešené v práci v rozsahu max. 4 strany
 - (b) popis autorského řešení zadaného úkolu, doplněného výpočty, výkladem algoritmů, obrázky, které jsou nezbytně nutné k vyřešení částí zadání, v rozsahu min. 10 stran
 - (c) závěr hodnotící dosažené výsledky v rozsahu min. 1 normované strany
- 3. pokud práce nesplňuje předchozí dvě kritéria, je hodnocena: nedostatečně pokud jsou předchozí kritéria splněna, je práce hodnocena:
 - (a) odpovědnost a přístup žáka v průběhu řešení zadání: vedoucí 0–10~%, oponent 0~%
 - (b) dodržení obsahové a grafické struktury maturitní práce: vedoucí 0-10~%, oponent 0-10~%
 - (c) originalita a vhodnost řešení: vedoucí 0-25~%, oponent 0-35~% (konkretizuje vedoucí práce ve 2 až 5 bodech podle požadovaných výstupů práce)

i.

ii.

iii.

(d) funkčnost řešení:

vedoucí 0–30 %, oponent 0–30 %

(vedoucí práce ve 2 až 5 bodech konkretizuje podle požadovaných kritérií funkčnosti)

i.

ii.

iii.

(e) vlastní obhajoba:

vedoucí 0–25 %, oponent 0–25 %

Klasifikační stupnice

- 1. výborný 84–100 %
- 2. chvalitebný 66–83 %
- 3. dobrý 48–65 %
- 4. dostatečný 31–47%
- 5. nedostatečný 0–30 %

Způsob zpracování a pokyny k obsahu a rozsahu maturitní práce

Práce bude zpracována podle platného metodického pokynu dostupného na n:\!maturita\MetodickýPokyn\...).

Kompletní práce se odevzdává do informačního střediska školy v jednom tištěném exempláři doplněném elektronickým nosičem dat (CD, DVD, USB flash disk, SD karta), na kterém bude uvedena kompletně zpracovaná práce včetně příloh. V případě tvorby software, také zdrojový kód navrženého software. V případě projektu, také projektová dokumentace (podrobná technická zpráva, úplná výkresová dokumentace, podrobný rozpočet).

V Písku DD. MM. RRRR		
Ing. Jiří Uhlík ředitel SPŠ a VOŠ Písek		

Náklady na materiál bude hradit škola/firma/žák.

Funkční vzorek bude majetkem školy/firmy/žáka.

Anotace

Text

Annotation

Text

Poděkování

Text

Licenční smlouva o podmínkách užití školního díla

ve smyslu zákona č. 121/2000 Sb. o právu autorském, o právech souvisejících s právem autorským a o změně některých zákonů (autorský zákon) v platném znění (dále jen "AZ"), uzavřená mezi smluvními stranami:

1. Autor práce: Ondřej Polanecký

```
bytem L. Janáčka 1266
datum narození: 3.1.2002
(dále jen "autor")
a
```

 Nabyvatel: Střední průmyslová škola a Vyšší odborná škola, Písek, Karla Čapka 402, Písek

```
397 11 Písek, Karla Čapka 402
zastoupená ředitelem školy: Ing. Jiří Uhlík
(dále jen SPŠ a VOŠ Písek)
```

Článek 1

Vymezení pojmů

- 1.1 Školním dílem dle §60 AZ se pro účely této smlouvy rozumí dílo vytvořené žákem/studentem ke splnění školních nebo studijních povinností vyplývajících z jeho právního postavení ke škole.
- 1.2 Licencí se pro účely této smlouvy rozumí oprávnění k výkonu práva školní dílo užít v rozsahu a za podmínek dále stanovených.

Článek 2

Dílo

2.1 Předmětem této smlouvy je poskytnutí licence k užití školního díla – maturitní práce.

Název práce (dále jen "dílo"): Šachový bot

vedoucí práce: Mgr. Milan Průdek

odevzdané nabyvateli v tištěné a elektronické formě dne DD. MM. RRRR.

2.2 Autor prohlašuje, že:

- vytvořil dílo, specifikované touto smlouvou, samostatnou vlastní tvůrčí činností;
- při zpracovávání díla se sám nedostal do rozporu s autorským zákonem a předpisy souvisejícími;
- dílo je dílem původním;
- neposkytl třetí osobě výhradní oprávnění k užití díla v rozsahu licence poskytnuté nabyvateli dle této smlouvy před podpisem této smlouvy;
- je si vědom, že před zamýšleným poskytnutím výhradního oprávnění k užití díla v rozsahu licence poskytnuté nabyvateli dle této smlouvy třetí osobě, je povinen informovat tuto třetí osobu o skutečnosti, že již poskytl nevýhradní licenci k užití díla nabyvateli.
- 2.3 Dílo je chráněno jako dílo dle autorského zákona v platném znění.

Článek 3

Poskytnutí licence

- 3.1 Licenční smlouvou autor poskytuje nabyvateli oprávnění k výkonu práva dílo užít pro účely výuky na SPŠ a VOŠ, Písek a pro vnitřní potřebu školy, ze které neplyne škole hospodářský výsledek.
- 3.2 Licence je poskytována pro celou dobu trvání autorských a majetkových práv k dílu.
- 3.3 Autor poskytuje nabyvateli oprávnění užít dílo způsoby podle 3.1 neomezeně.
- 3.4 Autor poskytuje nabyvateli oprávnění užít dílo bezúplatně za splnění podmínky, že nabyvatel nebude užívat dílo za účelem dosažení zisku a nebude-li v budoucnu dohodnuto písemně jinak.

Článek 4

Údaje o autorství

4.1 Nabyvatel se zavazuje, že uvede údaje o autorství autora dle Autorského zákona.

Článek 5

Poskytnutí licence

- 5.1 Pokud to není v rozporu s oprávněnými zájmy nabyvatele, licence je poskytována jako nevýhradní. Nabyvatel je oprávněn postoupit tuto licenci třetí osobě a udělovat podlicence za splnění podmínek uvedených v § 48 zákona.
- 5.2 Autor může své dílo užít či poskytnout jinému licenci, není-li to v rozporu s oprávněnými zájmy nabyvatele, za podmínky, že nabyvatel (dle této licenční smlouvy) je oprávněn po autoru školního díla požadovat, aby přiměřeně přispěl na úhradu nákladů, tak, jak je stanoveno v § 60 odst. 3 zákona.
- 5.3 Nabyvatel není povinen dílo užít.
- 5.4 Nabyvatel je oprávněn dílo spojovat s jinými díly i zařadit dílo do díla souborného. Autor dává svolení k tomu, aby nabyvatel pořídil pro účely užití uvedené v této smlouvě překlad díla.
- 5.5 V případě, že z díla plyne hospodářský výsledek autorovi nebo nabyvateli, rozdělení zisku bude řešeno dodatkem k této smlouvě.

Článek 6

Výpověď smlouvy

- 6.1 Každá smluvní strana může smlouvu kdykoliv písemně vypovědět bez udání úvodu.
- 6.2 Výpověď musí být učiněna doporučeným dopisem doručeným druhé smluvní straně. Výpovědní lhůta je stanovena na dva měsíce a začíná běžet prvním dnem kalendářního měsíce následujícího po měsíci, v němž byla výpověď doručena druhé smluvní straně.

Článek 7

Závěrečná ustanovení

- 7.1 Smlouva je sepsána ve dvou vyhotoveních s platností originálu, která budou vložena do dvou výtisků díla (práce), z toho nabyvatel i autor obdrží po jednom vyhotovení.
- 7.2 Vztahy mezi smluvními stranami vzniklé a neupravené touto smlouvou se řídí autorským zákonem a občanským zákoníkem v platném znění, popř. dalšími právními předpisy.
- 7.3 Smlouva byla uzavřena podle svobodné a pravé vůle smluvních stran, s plným porozuměním jejímu textu i důsledkům, nikoli v tísni a za nápadně nevýhodných podmínek.
- 7.4 Smlouva nabývá platnosti a účinnosti dnem jejího podpisu oběma smluvními stranami.

V Písku dne DD. MM. RRRR

Autor:

Nabyvatel:

Obsah

1	Úvo	od																			12
2	Vlastní text práce															13					
	2.1	Subka	pitola																		 13
		2.1.1	Subsu	ıbkapi	tola																 13
3	Záv	ěr																			14
Ρì	ílohy	y																			16
A	Příl	oha																			17

Kapitola 1

 $\acute{\mathbf{U}}\mathbf{vod}$

Kapitola 2

Vlastní text práce

rozvedený do jednotlivých kapitol a subkapitol

2.1 Subkapitola

2.1.1 Subsubkapitola

Kapitola 3

Závěr

Seznam tabulek

Seznam obrázků

Příloha A

Příloha

Literatura

- [1] PříJMENÍ AUTORA, Jméno autora. *Název knihy*. Místo vydání: Nakladatelství, Rok. ISBN ISBN.
- [2] Příjmení Autora, Jméno autora. *Název práce*. Místo, Rok. Druh práce. Univerzita, Fakulta, Katedra. Vedoucí diplomové práce jméno.
- [3] RHYSRE.NET. Fast Chess Move Generation With Magic Bitboards. *Stránky* [online]. ©2019 [cit.15.1.2019]. Dostupné z: https://rhysre.net/fast-chess-move-generation-with-magic-bitboards.html