

## Pomocné třídy

**Scheduler**  
Opakované volání  
funkce v pozadí

**Graphics**  
Základní funkce  
grafiky pygame

**Repeater**  
Opakované volání  
funkce v pozadí

**Plotter**  
Vykreslování  
proměnných do grafu

**Filter**  
Speciální filtr dat

**Line**  
Matematika přímek a  
úseček

**AH Graphics**  
Grafika simulace  
vzdušného hokeje

**Game**  
Správa hry  
vzdušného hokeje

**Player**  
Správa jednotlivých  
hráčů

**Camera**  
Simulace kamery a  
zpracování obrazu

**Simulation**  
Simulace fyziky hry

**BaseStrategy**  
Základní funkce  
strategie

**Strategy**  
Aktuální strategie  
hry

**Body**  
Základní chování  
tělesa na hřišti

**Striker**  
Chování robotické /  
normální hokejky

**Puck**  
Chování puku

----- Potomek

