

#### DĚLNICKÁ TĚLOCVIČNÁ JEDNOTA – SANTOŠKA Praha 5

# Tradiční turnaj v malé kopané o pohár DTJ Santoška

# 7. ročník "Santoška cup"

V sobotu 11. června 2022 od 9:30 hod DTJ Santoška, Xaveriova 2, Praha 5

Po dvouleté odmlce způsobené covidem, se opět uskuteční turnaj v krásném areálu DTJ Santoška na nově položeném travnatém povrchu 4. generace.

Připraveno samozřejmě bude občerstvení i zajímavé ceny pro všechny týmy.

Všichni fotbaloví nadšenci i jejich příznivci jsou srdečně zváni.

## O co se bude hrát?

- **1. místo:** pohár, bezešvý míč adidas Al Rihla Pro oficiální zápasový míč pro mistrovství světa FIFA World Cup Qatar 2022, pivní mini soudek 5l, láhev sektu, 10 x sprchový gel 3 v 1.
- 2. místo: pohár, tréninkový míč adidas Al Rihla League, štangle salámu, 10 x sprchový gel 3 v 1.
- **3. místo:** pohár, tréninkový míč adidas Al Rihla Training, štangle salámu, 10 x sprchový gel 3 v 1.
- **4.** − **8.** místo: 10 x sprchový gel 3 v 1.

Zároveň bude vyhodnocena kategorie nejlepší hráč turnaje a nejlepší brankář.





Těšíme se na vaše sportovní výkony a fan kluby, Za organizační tým turnaje – Jarmila Vedralová





### DĚLNICKÁ TĚLOCVIČNÁ JEDNOTA – SANTOŠKA Praha 5

#### K organizaci turnaje:

Startovné: 1 800,-Kč (v rámci startovného je zajištěno občerstvení pro tým (10 hráčů): 10 x

grilovaná klobása, 24 x balená voda 0,51)

Počet týmů: 8 Počet hráčů: 4 + 1

Herní systém: 2 skupiny (2 x 10 min.), následně play off

Přihlášení do turnaje se provádí telefonicky nebo e-mailem:

kontakt - Jarmila Vedralová, tel. 737 204 967, jarmila.vedralova@outlook.cz

- po nahlášení jména týmu a kontaktu budou sdělené podrobnosti k úhradě startovného (platba na účet DTJ Santoška nebo osobně u správce areálu),
- tým bude plně registrován po uhrazení startovného,
- startovné je nevratné,
- uzávěrka registrace je 3. 6. 2022 (včasné přihlášení a úhrada startovného vám zaručí účast na turnaji)

Turnaj bude řízený kvalifikovanými rozhodčími FAČR.

Hrát se bude na umělé travnaté ploše.

Občerstvení: zajištěno po celou dobu turnaje