



Seminář PRG

8. hodina - 25.10.2024

Gymnázium Voděradská 2024/2025
Jan Borecký

Pole / Seznamy



Pole (Seznamy)

- Využíváme k uložení více hodnot v jedné proměnné
- Hodnotám v poli budu říkat **prvky**
- Definice (integerového) pole:
`int[] myArray = {1, 9, 5, 7, 6};`
 - Hranaté závorky za datovým typem říkají, že tohle je pole
 - Jednotlivé prvky, které chci do pole při inicializaci dát, napíšu v hranatých závorkách
- Další varianty definování:
 - `string[] textArray; // využijeme, když chceme pole specifikovat později`
 - `float[] numberArray = new float[5] // vytvoří "prázdné" pole velikosti 5`
 - `bool[] arrayOfTruth = new bool[] {true, false, true, true} // ekvivalentní s úplně první definicí`



Pole (Seznamy)

- K n-tému prvku pole se dostaneme pomocí `mojePole[n]`:
`int[] myArray = {5, 7, 2, 9};`
`Console.WriteLine(myArray[1])` // vypíše do konzole 7
- **Indexování** v poli je **od nuly**, tedy první prvek má index 0
- Pole mohou být i vícerozměrná, tedy může existovat pole polí, nebo pole polí polí
`int[,] my2DArray = { {9, 8, 7}, {6, 5, 4}, {3, 2, 1} };`
 - 2D pole představuje matici
 - 3D pole představuje pole matic
 - budeme řešit za dva týdny



Cvičení

- Ve složce aktuální hodiny v repozitáři najdete projekt ArrayPlayground. Pullněte si ho a zkuste napsat kód ke všem TODO komentářům

Děkuji za pozornost

Zpětná vazba:

<https://forms.gle/dK2LAYNqV4AvTYF2A>

Kontakt:

Mail - honza.borecky@seznam.cz

Discord - yeenya (Yeenya#6930)

