Map(平衡二叉搜索树)

map<int,string> a; 初始化一个搜索树(没有重复元素)

multimap<int,string> b 初始化一个搜索树(有重复元素)

a[1]=“xyn”;

map<int,string>::iterator i; 初始化一个迭代器(指针)

a.size() 返回树中的元素个数

a.empty() 判断树是否为空

a.clear() 清空树

a.begin() 返回指向第一个元素的迭代器

a.end() 返回指向最后一个元素的下一位的迭代器

a.insert() 在树中插入一个二元组

a.erase(x) 删除第一关键字是x的元素

a.count(x) 返回第一关键字是x的个数

a.lower\_bound(x) 返回大于等于x的最小元素的迭代器

a.upper\_bound(x) 返回大于x的最小元素的迭代器

a.find(x) 返回第一关键字是x的迭代器

访问时用a.find(x)->first/second 不存在则返回a.end()

a.insert(pair<int,string>(0,”one”)) 插入函数使用方法

a.lower\_bound(x)/upper\_bound(x) 不存在则返回a.end()