Queue(队列)

queue<int> a； 初始化一个队列，使用a.push()函数

a.size() 输出队列中的元素个数

a.empty() 判断队列是否为空

a.push() 从队尾插入一个元素

a.pop() 弹出队头元素

a.front() 输出队头元素

a.back() 输出队尾元素

priority\_queue(优先队列,大根堆)

priority\_queue<int> b; 初始化一个优先队列(大根堆)

b.size() 输出队列中的元素个数

b.empty() 判断队列是否为空

b.push() 从队尾插入一个元素

b.pop() 弹出队头元素(最大元素)

b.top() 输出队头元素(最大元素)