# ГУАП

## КАФЕДРА № 34

ОТЧЕТ ЗАЩИЩЕН С ОЦЕН	НКОЙ		
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ			
Старший препод			К.А. Жиданов
должность, уч. степ	ень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия
		АБОРАТОРНОЙ РАБО	
РАБОТУ ВЫПОЛНІ	ИЛ		
СТУДЕНТ ГР. №	3145	_	Ю.Д. Пьянов
		подпись, дата	инициалы, фамилия

#### Вариант №5

#### Цель работы

Изучить методы разработки консольных приложений, способы их запуска и обработки кодов возврата.

### Ход работы

1. Реализуем на языке Си функцию, вычисляющую корень квадратный из двух. Данная функция будет вычислять корень с помощью вавилонского метода по формуле:

Код функции:

```
double e_eps(double eps) {
    int n = 0;
    double sum = 1, temp = 1;

    while (temp > eps) {
        n++;
        temp = temp * 1 / n;
        sum += temp;
    }

    return sum;
}
```

2. Составляем набор эталонных параметров и результатов для проверки работы программы. В качестве параметра будет выступать точность вычисления корня квадратного.

Параметр	Результат
0.1	2.7
0.0001	2.7182
0.000001	2.718281
0.00000001	2.71828182

3. Реализуем тестирующую функцию

Для корректной работы данной функции напишем вспомогательную функцию fabs, возвращающую модуль числа:

```
double nabs(double x) {
    return x > 0 ? x : (-1 * x);
}
```

4. Реализуем программу, возвращающую код ошибки, соответствующий результату работы тестирующий функции:

```
double nabs(double x) {
```

```
return x > 0 ? x : (-1 * x);
}
double e_eps(double eps) {
    int n = 0;
    double sum = 1, temp = 1;
    while (temp > eps) {
        n++;
        temp = temp * 1 / n;
        sum += temp;
    }
    return sum;
}
double eps_test() {
    int r = 0;
    r = r \mid \mid nabs(e_eps(0.1) - 2.7) >= 0.1;
    r = r \mid \mid nabs(e_eps(0.0001) - 2.7182) >= 0.0001;
    r = r \mid \mid nabs(e_eps(0.000001) - 2.718281) >= 0.000001;
    r = r \mid \mid nabs(e_eps(0.00000001) - 2.71828182) >= 0.00000001;
    r = r \mid \mid nabs(e_eps(0.0000000001) - 2.7182818284) >= 0.00000000001;
    r = r \mid\mid nabs(e_eps(0.00000000000000) - 2.718281828459045) >=
0.000000000000001;
    return r;
}
int main() {
    return eps_test();
```

5. Компилируем программу, при имеющемся эталонном наборе данных программа работает корректно.

При добавлении неправильных данных в набор эталонных данных программа выдаёт код ошибки 1.