LISTA DE AKUMA NO MI CONHECIDAS

FRUTA	NOME	TIP	0
	CATEGORIA S		
	LOGIA		
	Gasu-Gasu no Mi (Fruta do Gás)		
2	Concede ao usuário criar, controlar e transformar-se em gás.		
	Corporal: O usuário consegue transformar o próprio corpo em gás.	LOGIA	1
a D	Criação: O usuário consegue criar diversas formas de gás.		
	Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente todas as formas de gás.		
	Goro-Goro no Mi (Fruta do Relâmpago)		
<u>G</u>	Concede ao usuário criar, controlar e transformar-se em eletricidade.	1.0014	
(100)	Corporal: O usuário consegue transformar o próprio corpo em eletricidade.	LOGIA	2
	Criação: O usuário consegue criar raios. Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente todas a eletricidade.		
	Hie-Hie no Mi (Fruta do Gelo)		
	Concede ao usuário criar, controlar e transformar-se em gelo.		
	Corporal: O usuário consegue transformar o próprio corpo em gelo.	LOGIA	3
	Criação: O usuário consegue criar gelo.	20022	
	Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente o frio.		
	Magu-Magu no Mi (Fruta do Magma)		
*	Concede ao usuário criar, controlar e transformar-se em lava.		
	Corporal: O usuário consegue transformar o próprio corpo em magma.	LOGIA	4
	Criação: O usuário consegue criar magma.		
	Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente o magma.		
	Mera-Mera no Mi (Fruta do Fogo)		
4	Concede ao usuário criar, controlar e transformar-se em fogo.		
COURT OF THE PERSON OF THE PER	Corporal: O usuário consegue transformar o próprio corpo em fogo.	LOGIA	5
	Criação: O usuário consegue criar fogo.		
	Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente o fogo.		
2	Moku-Moku no Mi (Fruta da Fumaça) Concede ao usuário criar, controlar e transformar-se em fumaça.		
A SOL	Corporal: O usuário consegue transformar o próprio corpo em fumaça.	LOGIA	6
(C-3)	Criação: O usuário consegue criar fumaça.	LOGIA	•
	Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente a fumaça.		
	Numa-Numa no Mi (Fruta do Pântano)		
	Concede ao usuário criar, controlar e transformar-se em lama.		
Sw.	Corporal: O usuário consegue transformar o próprio corpo em lama.	LOGIA	7
	Criação: O usuário consegue criar lama.	LOGIA	'
	Espaço-Temporal: O usuário consegue absorver e transportar objetos e criaturas para um espaço dentro da lama.		
	Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente as propriedades do pântano.		
9	Pika-Pika no Mi (Fruta da Luz)		
	Concede ao usuário criar, controlar e transformar-se em luz.	LOCIA	
	Corporal: O usuário consegue transformar o próprio corpo em luz.	LOGIA	8
4	Criação: O usuário consegue criar luz. Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente a luz.		
	Suna-Suna no Mi (Fruta da Areia)		
€ A	Concede ao usuário criar, controlar e transformar-se em areia.		
	Corporal: O usuário consegue transformar o próprio corpo em areia.	10011	_
	Criação: O usuário consegue criar areia.	LOGIA	9
	Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente a areia e absorver líquidos.		
	Transformação: O usuário consegue desidratar objetos e criaturas transformando-os em areia.		
	Yami-Yami no Mi (Fruta da Escuridão)		
	Concede ao usuário criar escuridão, assim como anular os poderes dos usuários de Akuma no Mi, quando os tocar.		
	Corporal: O usuário recebe mais dano físico.	10014	
7 C C C C C C C C C C C C C C C C C C C	Criação: O usuário consegue criar escuridão.	LOGIA	10
	Espaço-Temporal: O usuário consegue absorver e transportar objetos, criaturas, gravidade e poderes de Akuma no		
	Mi para um espaço dentro da escuridão.		
	Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente a escuridão.		
	Yuki-Yuki no Mi (Fruta da Neve) Concede ao usuário criar, controlar e transformar-se em neve.		
5	Corporal: O usuário consegue transformar o próprio corpo em neve.	LOGIA	11
	Criação: O usuário consegue transionnai o proprio corpo em neve.	Logni	
	Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente a neve.		

	ZOAN MÍTICA		
od/	Uo-Uo no Mi: Model Seiryu (Fruta da Carpa: Modelo Dragão Azul)		
	Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um dragão azul. Corporal: O usuário consegue se transformar em uma criatura mítica e usar seus poderes.	ZOAN MÍTICA	12
	Hebi-Hebi no Mi: Model Yamata no Orochi (Fruta da Cobra: Modelo Cobra de 8 Cabeças) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma serpente gigante de 8 cabeças. Corporal: O usuário consegue se transformar em uma criatura mítica e usar seus poderes.	ZOAN MÍTICA	13
	Hito-Hito no Mi: Model Daibutsu (Fruta do Humano: Modelo Grande Buda) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um grande Buda dourado. Corporal: O usuário consegue se transformar em uma criatura mítica e usar seus poderes.	ZOAN MÍTICA	14
	Hito-Hito no Mi: Model Onyudo (Fruta do Humano: Modelo Grande Monge) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um grande monge. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.	ZOAN MÍTICA	15
	Inu-Inu no Mi: Model Kyubi no Kitsune (Fruta do Cachorro: Modelo Raposa de 9 Caudas) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma raposa de 9 caudas. Corporal: O usuário consegue se transformar em uma criatura mítica e usar seus poderes.	ZOAN MÍTICA	16
	Inu Inu no Mi: Model Okuchi no Makami (Fruta do Cachorro: Modelo Deus Verdadeiro de Boca Grande) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um lobo cinza divino. Corporal: O usuário consegue se transformar em uma criatura mítica e usar seus poderes.	ZOAN MÍTICA	17
	Tori-Tori no Mi: Model Phoenix (Fruta do Pássaro: Modelo Fênix) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma Fênix. Corporal: O usuário consegue se transformar em uma criatura mítica e usar seus poderes.	ZOAN MÍTICA	18
	CATEGORIA A		
	PARAMECIA		
	Ato-Ato no Mi (Fruta da Arte) Concede ao usuário transformar pessoas ou objetos em arte através de pequenas nuvens tocadas contra o alvo. Transformação: O usuário consegue transformar objetos e criaturas em objetos de arte.	PARAMECIA	19
	Bari-Bari no Mi (Fruta da Barreira) Concede ao usuário criar e manipular barreiras quase indestrutíveis aonde bem entender. Elas são amovíveis por fatores externos, mas seguem o corpo do usuário caso ele se mova. As barreiras podem ser arremessadas.	PARAMECIA	20
	Criação: O usuário consegue criar barreiras de diferentes formatos. Bisu-Bisu no Mi (Fruta do Biscoito) Concede ao usuário criar e manipular qualquer tipo de biscoitos. Criação: O usuário consegue criar diferentes tipos de biscoitos. Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente os biscoitos criados.	PARAMECIA	21
	Buki-Buki no Mi (Fruta da Arma) Concede ao usuário a capacidade de transformar qualquer parte do corpo em armas. O usuário não sofre nenhum dano que seja exercido sobre sua forma de "arma". Corporal: O usuário consegue transformar o próprio corpo em diversas armas. Criação: O usuário consegue criar munições.	PARAMECIA	22
	Buku-Buku no Mi (Fruta do Livro) Concede ao usuário a capacidade de controlar livros telepaticamente, abrir livros e criar ilusões de acordo com seu conteúdo, entrar e levar pessoas para o mundo dos livros e aprisionar criaturas dentro das páginas. Espaço-Temporal: O usuário consegue absorver e transportar objetos e criaturas para um espaço dentro dos livros. Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente livros que estiverem perto.	PARAMECIA	23
	Chiyu-Chiyu no Mi (Fruta da Cura) Concede ao usuário a habilidade de curar qualquer pessoa de qualquer enfermidade através de seus líquidos corporais, como lágrima e saliva. Manipulação: O usuário consegue curar ferimentos de criaturas.	PARAMECIA	24
3	Doa-Doa no Mi (Fruta da Porta) Concede ao usuário criar portas em qualquer lugar que ele toque. Pode, inclusive, abrir uma porta para uma dimensão só sua. Depois de fechadas, as portas desaparecem. Criação: O usuário consegue criar portas de ar. Espaço-Temporal: O usuário consegue entrar em um mundo paralelo através de suas portas. Transformação: O usuário consegue transformar objetos e criaturas em porta.	PARAMECIA	25
	Doku-Doku no Mi (Fruta do Veneno) Concede ao usuário criar e manipular diferentes essências de veneno. Criação: O usuário consegue criar vários tipos de venenos. Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente o veneno criado.	PARAMECIA	26
C	Fuwa-Fuwa no Mi (Fruta da Flutuação) Concede ao usuário voar e levitar objetos inanimados que tocar. Não importa o tamanho nem o peso do objeto. Manipulação: O usuário consegue levitar e mover qualquer objeto que tocar.	PARAMECIA	27
	Gura-Gura no Mi (Fruta do Tremor) Concede ao usuário criar ondas de choque. A intensidade dos tremores é tão grande que pode destruir facilmente rochas, criar terremotos e tsunamis. Criação: O usuário consegue criar fortes vibrações. Manipulação: O usuário consegue manipular terremotos.	PARAMECIA	28

			_
	Hobi-Hobi no Mi (Fruta do Brinquedo) Concede ao usuário transformar qualquer pessoa em um brinquedo através do toque. Tais pessoas são apagadas da memória de todos que a conheciam. O usuário para de envelhecer após comer a fruta. Manipulação: O usuário consegue controlar totalmente os brinquedos criados. Transformação: O usuário consegue transformar criaturas em um brinquedo de vários tamanhos.	PARAMECIA	29
\$	Horo-Horo no Mi (Fruta do Fantasma) Concede ao usuário criar e controlar fantasmas que podem explodir, causar depressão ou apenas espionar. Criação: O usuário consegue criar fantasmas explosivos, que quando passam em criaturas, causam depressão. Extracorporal: O usuário consegue fazer uma projeção astral de si. Manipulação: O usuário consegue controlar totalmente os fantasmas criados.	PARAMECIA	30
	Ito-Ito no Mi (Fruta do Fio) Concede ao usuário criar e manipular livremente fios e controlar seus adversários, além de poder usar tais fios como armas cortantes. Criação: O usuário consegue criar fios. Extracorporal: O usuário consegue criar cópias de si e controlar o corpo de criaturas Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente os fios criados.	PARAMECIA	31
	 Kage-Kage no Mi (Fruta da Sombra) Concede ao usuário manipular sombras de várias maneiras. Podendo criar zumbis ligando aos corpos as sombras de pessoas vivas, mantendo-se a personalidade. Espaço-Temporal: O usuário consegue trocar de lugar com a sua própria sombra. Extracorporal: O usuário consegue roubar e infundir sombras de criaturas. Manipulação: O usuário consegue manipular o totalmente as sombras roubadas e a própria. 	PARAMECIA	32
	Kira-Kira no Mi (Fruta do Diamante) Concede ao usuário transformar partes do seu corpo em diamante. Corporal: O usuário consegue transformar o próprio corpo em diamante.	PARAMECIA	33
	Mero-Mero no Mi (Fruta do Amor) Concede ao usuário petrificar pessoas que possuam sentimentos de luxúria ou amor em relação ao próprio usuário. As petrificações dependem da intensidade destes sentimentos. Criação: O usuário consegue criar raios e projéteis petrificadores. Transformação: O usuário consegue transformar criaturas atingidas pelos seus raios e projéteis em pedra.	PARAMECIA	34
	Mira-Mira no Mi (Fruta do Espelho) Concede ao usuário criar um espelho que reflete ataques ou aparências das pessoas, bem como criar portais para o interior do espelho, onde existe um mundo próprio, com diversas saídas através de outros espelhos. A fruta também permite criar cópias de qualquer coisa refletida. Criação: O usuário consegue criar espelhos. Espaço-Temporal: O usuário consegue entrar e trazer objetos e criaturas para um mundo conectado com todos os espelhos do mundo.	PARAMECIA	35
	Manipulação: O usuário consegue imbuir as propriedades de um espelho em outros objetos e criaturas. Mochi-Mochi no Mi (Fruta do Bolinho de Arroz) Concede ao usuário a capacidade de se transformar, criar e controlar grandes quantidades de mochi. Corporal: O usuário consegue transformar o próprio corpo em bolinho de arroz. Criação: O usuário consegue criar bolinho de arroz. Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente os bolinhos de arroz criados.	PARAMECIA*	36
	Netsu-Netsu no Mi (Fruta do Calor) Concede ao usuário a capacidade de produzir e controlar grandes quantidades de calor vinda de seu corpo. Corporal: O usuário consegue aquecer o próprio corpo.	PARAMECIA	37
ð	Nikyu-Nikyu no Mi Concede ao usuário a capacidade de repelir qualquer coisa que toque na parte das mãos que possuem uma marca de patinha (ar, ataques, criaturas, dor e etc.). Corporal: O usuário modifica permanentemente suas mãos. Espaço-Temporal: O usuário consegue repelir corpos físicos. Extracorporal: O usuário consegue repelir corpos metafísicos.	PARAMECIA	38
	Ope-Ope no Mi (Fruta da Operação) Concede ao usuário criar uma área onde pode manipular qualquer coisa como se fosse uma sala de operação, manipulando o espaço, separando objetos e pessoas com facilidade, trocando personalidades e etc. Criação: O usuário consegue criar uma redoma com características relacionadas à medicina. Espaço-Temporal: O usuário consegue manipular e mover livremente todo o espaço da redoma. Extracorporal: O usuário consegue sacrificar sua vida para outra criatura e lhe garantir vida eterna. Transformação: O usuário consegue modificar permanentemente o corpo de criaturas.	PARAMECIA	39
	Shiro-Shiro no Mi (Fruta do Castelo) Concede ao usuário se tornar em uma fortaleza viva. Ele pode armazenar pessoas e objetos dentro de seu corpo. Quando eles chegam a certa distância de seu corpo, eles voltam ao tamanho original. Corporal: O usuário consegue transformar o próprio corpo em uma fortaleza. Espaço-Temporal: O usuário consegue trazer objetos e criaturas para um espaço dentro de si.	PARAMECIA	40
	Soru-Soru no Mi (Fruta da Alma) Concede ao usuário manipular livremente as almas humanas, infundi-las em objetos inanimados, plantas ou animais, e também de diminuir ou até mesmo retirar a expectativa de vida de qualquer indivíduo. Extracorporal: O usuário consegue roubar a alma de outra criatura ou partes dela. Manipulação: O usuário consegue controlar os objetos e criaturas infundidos com almas. Transformação: O usuário consegue infundir as almas roubadas ou a própria em objetos e criaturas.	PARAMECIA	41

	Toki-Toki no Mi (Fruta do Tempo) Concede ao usuário a capacidade de fazer pessoas e objetos viajarem no tempo para o futuro. Espaço-Temporal: O usuário consegue avançar outros objetos e criaturas ou a si no tempo.	PARAMECIA	42
	Zushi-Zushi no Mi (Fruta da Gravidade) Concede ao usuário manipular livremente a gravidade, bem como alterar o centro de gravidade das pessoas e objetos. Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente a gravidade ao seu redor.	PARAMECIA	43
	CATEGORIA B		
	ZOAN ANCESTRAL		
	Kumo-Kumo no Mi, Model: Rosamygale Grauvogeli (Fruta da Aranha: Modelo Rosamygale Grauvogeli) Concede ao usuário se transformar em um rosamygale.	ZOAN ANCESTRAL	44
3	Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Neko-Neko no Mi, Model: Saber Tiger (Fruta do Gato: Modelo Tigre-Dentes-de-Sabre) Concede ao usuário se transformar em um tigre dentes-de-sabre. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.	ZOAN ANCESTRAL	45
8	Ryu-Ryu no Mi: Model Allosaurus (Fruta do Dragão: Modelo Alossauro) Concede ao usuário se transformar em um alossauro. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.	ZOAN ANCESTRAL	46
ð	Ryu-Ryu no Mi: Model Pachycephalosaurus (Fruta do Dragão: Modelo Paquicefalossauro) Concede ao usuário se transformar em um paquicefalossauro. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.	ZOAN ANCESTRAL	47
0	Ryu-Ryu no Mi: Model Spinosaurus (Fruta do Dragão: Modelo Espinossauro) Concede ao usuário se transformar em um espinossauro. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.	ZOAN ANCESTRAL	48
	Ryu-Ryu no Mi: Model Triceratops (Fruta do Dragão: Modelo Tricerátops) Concede ao usuário se transformar em um tricerátops. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.	ZOAN ANCESTRAL	49
©	Ryu-Ryu no Mi: Model Pteranodon (Fruta do Dragão: Modelo Pteranodonte) Concede ao usuário se transformar em um pteranodonte. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.	ZOAN ANCESTRAL	50
2	Ryu-Ryu no Mi, Model: Brachiosaurus (Fruta do Dragão: Modelo Braquiossauro) Concede ao usuário se transformar em um braquiossauro. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.	ZOAN ANCESTRAL	51
	Zou-Zou no Mi: Model Mammoth (Fruta do Elefante: Modelo Mamute) Concede ao usuário se transformar em um mamute. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.	ZOAN ANCESTRAL	52
	PARAMECIA		
	Bane-Bane no Mi (Fruta da Mola) Concede ao usuário transformar partes do seu corpo em molas. Corporal: O usuário consegue transformar partes do próprio corpo em molas.	PARAMECIA	53
*	Bara-Bara no Mi (Fruta da Separação) Concede ao usuário dividir seu corpo como quiser, tornando-se imune a cortes. Cada parte pode se mover como o usuário bem entender. Corporal: O usuário consegue separar o próprio corpo em partes.	PARAMECIA	54
	Beta-Beta no Mi (Fruta do Muco) Concede ao usuário criar e controlar muco. Esse muco pode prender oponentes e manter o usuário fixado em qualquer superfície, e é altamente inflamável. Criação: O usuário consegue criar muco explosivo. Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente o muco criado.	PARAMECIA	55
	Doru-Doru no Mi (Fruta da Cera) Concede ao usuário criar e manipular cera. Quando endurecida, a cera possui resistência de aço. Criação: O usuário consegue criar cera. Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente a cera criada.	PARAMECIA	56
	Fude-Fude no Mi (Fruta do Desenho) Concede ao usuário a capacidade de dar vida aos seus desenhos. Transformação: O usuário consegue transformar seus desenhos em realidade, temporariamente.	PARAMECIA	57
	Giro-Giro no Mi (Fruta da Visão) Concede ao usuário enxergar em longas distâncias e através de tudo, ler a mente dos outros, formando um círculo com os dedos em volta dos olhos. Suas lágrimas podem ser transformadas em baleias gigantes duras como ferro. Extracorporal: O usuário consegue ampliar sua visão em longas distâncias e ler a mente de outras criaturas. Transformação: O usuário consegue transformar suas lágrimas em objetos duros como ferro.	PARAMECIA	58
	Gomu-Gomu no Mi (Fruta da Borracha) Concede ao usuário transformar o corpo em borracha. Corporal: O usuário consegue transformar o próprio corpo em borracha.	PARAMECIA	59

	Hana-Hana no Mi (Fruta da Flor) Concede ao usuário criar partes do seu corpo em qualquer superfície, contanto que exista espaço para isso. O usuário ainda sente dor nas partes adjacentes. Extracorporal: O usuário consegue multiplicar seu próprio corpo ou partes dele em outras superfícies. Horu-Horu-Horu no Mi (Fruta do Hormônio)	PARAMECIA	60
6	Horu-Horu no Mi (Fruta do Hormônio)		
	Concede ao usuário injetar diferentes hormônios em si ou em outra pessoa através do toque, alterando seu comportamento ou aparência das mais diversas formas. Criação: O usuário consegue criar vários tipos de hormônios. Manipulação: O usuário consegue manipular os hormônios dentro do próprio corpo ou de outra criatura.	PARAMECIA	61
	Hoya-Hoya no Mi (Fruta da Lâmpada) Concede ao usuário a capacidade de invocar um gênio de imenso poder ao esfregar o próprio corpo, sem parar. O gênio tuta com uma lança e pode se afastar por grandes distâncias. Criação: O usuário consegue criar um gênio enquanto estiver esfregando a própria barriga.	PARAMECIA	62
	Ishi-Ishi no Mi (Fruta da Pedra) Concede ao usuário se fundir à pedra e manipular como bem entender, podendo, inclusive, usá-la como meio de transporte. O usuário não se transforma em pedra. Manipulação: O usuário consegue manipular a pedra.	PARAMECIA	63
S IN S	Jiki-Jiki no Mi (Fruta do Magnetismo) Concede ao usuário controlar o magnetismo. Manipulação: O usuário consegue manipular metais com magnetismo.	PARAMECIA	64
	Kobu-Kobu no Mi (Fruta do Encorajamento) Concede ao usuário a capacidade de encorajar um grande número de pessoas, aumentando sua determinação e força física. Extracorporal: O usuário consegue encorajar outras criaturas.	PARAMECIA	65
	Maki-Maki no Mi (Fruta do Pergaminho) Concede ao usuário a capacidade de manipular pergaminhos que podem armazenar e liberar qualquer coisa de qualquer tamanho. Espaço-Temporal: O usuário consegue armazenar objetos dentro do pergaminho. Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente os pergaminhos que estiverem perto	PARAMECIA	66
Ò	Mato-Mato no Mi (Fruta do Alvo) Concede ao usuário sempre acertar projeteis, com sua mão direita, alvos que sua mão esquerda tenha tocado por último. O usuário não precisa literalmente jogar o objeto, um simples toque já é o suficiente para ele seguir o alvo. Manipulação: O usuário consegue manipular objetos para sempre tentar acertar o alvo.	PARAMECIA	67
	Memu-Memu no Mi (Fruta da Memória) Concede ao usuário transformar as memórias das pessoas em tiras de filme e manipulá-las. Manipulação: O usuário consegue manipular como um filme a memória de outras criaturas.	PARAMECIA	68
6	Oshi-Oshi no Mi (Fruta da Empurrada) Concede ao usuário o poder de empurrar, como ondas, superfícies sólidas inanimadas, criar fendas facilmente sem romper as estruturas e abrir caminhos como túneis em qualquer superfície, podendo criar passagens e grandes espaços subterrâneos. Manipulação: O usuário consegue manipular superfícies sólidas como ondas.	PARAMECIA	69
©	Oto-Oto no Mi (Fruta do Som) Concede ao usuário o poder de transformar o próprio corpo em instrumentos e fazer com que seus sons executem efeitos metafísicos, contra quem puder escutar seus sons. Corporal: O usuário consegue modificar o próprio corpo para usá-lo como qualquer instrumento musical, criando qualquer tipo de som. Extracorporal: O usuário consegue fazer com que os sons produzidos pelo próprio corpo realizem efeitos metafísicos, que simulam a intenção desses sons, contra criaturas que possam escutar seus barulhos.	PARAMECIA	70
*	Pamu-Pamu no Mi (Fruta do Rompimento) Concede ao usuário fazer o seu próprio corpo ou qualquer objeto inorgânico que toca se romper com uma força descomunal, parecendo uma explosão. Corporal: O usuário consegue explodir partes do próprio corpo. Transformação: O usuário consegue explodir outros objetos que tocar.	PARAMECIA	71
•	Pero-Pero no Mi (Fruta da Lambida) Concede ao usuário criar qualquer coisa de doce, podendo criar uma armadura para se proteger, muralhas, espetos, armas e outras coisas. Pode também transformar outras pessoas em doce, envolvendo-as por 3 minutos com um tipo de caramelo. Criação: O usuário consegue criar vários tipos de doces e objetos feitos de doce.	PARAMECIA	72
3	Sabi-Sabi no Mi (Fruta da Ferrugem) Concede ao usuário enferrujar e quebrar qualquer metal com o toque. Automaticamente, o usuário se torna imune a qualquer arma de metal. Criação: O usuário consegue criar ferrugem em objetos e criaturas que tocar.	PARAMECIA	73
ð	 Shibo-Shibo no Mi (Fruta da Espremida) Concede ao usuário a capacidade de espremer o corpo de criaturas e objetos para extrair qualquer fluído desejado, como veneno ou água. Manipulação: O usuário consegue torcer criaturas ou a si próprio e extrair líquidos de seus corpos. 	PARAMECIA	74
	0.1 · 0.1 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		25
	Suke-Suke no Mi (Fruta da Invisibilidade) Concede ao usuário ficar invisível e estender sua invisibilidade a qualquer coisa que ele toque, incluindo pessoas. Corporal: O usuário consegue se tornar completamente invisível, junto com suas roupas. Supa-Supa no Mi (Fruta da Espada)	PARAMECIA	75

	Ton-Ton no Mi (Fruta da Tonelada) Concede ao usuário aumentar o seu peso corporal por quantidades incríveis, nivelados por toneladas. Ganhando alto nível de destruição, podendo quebrar o chão e até mesmo ossos de um gigante. Corporal: O usuário consegue aumentar o peso do próprio corpo em toneladas.	PARAMECIA	77
ð	Wara-Wara no Mi (Fruta da Palha) Concede ao usuário criar e manipular palha, além de exercer poderes da feitiçaria vodu, como criação de bonecos de palha e . Extracorporal: O usuário Manipulação: O usuário	PARAMECIA	78

	CATEGORIA C		
	PARAMECIA		
	Awa-Awa no Mi (Fruta das Bolhas) Concede ao usuário criar e controlar bolhas de sabão que limpam qualquer coisa, incluindo a força física do adversário. Criação: O usuário consegue criar bolhas de sabão que limpam completamente qualquer sujeira. Manipulação: O usuário consegue limpar a força física de criaturas.	PARAMECIA	79
	Baku-Baku no Mi (Fruta da Mordida) Concede ao usuário poder comer qualquer coisa e transformá-la em uma parte de seu corpo, ou até mesmo criar outra coisa nova com a fusão de dois ou mais itens. O usuário está sempre com fome. Manipulação: O usuário consegue comer qualquer coisa. Transformação: O usuário consegue combinar dois ou mais objetos e criaturas que tenha comido.	PARAMECIA	80
	Bata-Bata no Mi (Fruta da Manteiga) Concede ao usuário o poder de criar e manipular livremente a manteiga, pode ser usado para deixar locais escorregadios, cegar inimigos ou imobilizá-los. Criação: O usuário consegue criar manteiga. Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente a manteiga criada.	PARAMECIA	81
	Beri-Beri no Mi (Fruta da Baga) Concede ao usuário dividir seu corpo em várias esferas. Elas podem ser controladas pelo usuário como bem entender, inclusive levitando. O usuário se torna praticamente imune à contusão. Corporal: O usuário consegue transformar o próprio corpo em várias esferas.	PARAMECIA	82
	Bomu-Bomu no Mi (Fruta da Bomba) Concede ao usuário a capacidade de gerar explosões de qualquer parte de seu corpo, de cabelo à saliva. Para isso, elas devem entrar em contato com o alvo. Ganha imunidade a explosões, também. Corporal: O usuário consegue transformar partes do corpo em explosivos.	PARAMECIA	83
*	Choki-Choki no Mi (Fruta da Tesoura) Concede ao usuário transformar partes do seu corpo em tesouras, cortando qualquer coisa como se fossem feitas de papel. Corporal: O usuário consegue transformar partes do próprio corpo em tesouras. Manipulação: O usuário consegue fazer os objetos cortados pelas suas tesouras terem as mesmas propriedades de papel, temporariamente.	PARAMECIA	84
	Fuku-Fuku no Mi (Fruta do Traje) Concede ao usuário a capacidade de criar qualquer disfarce como roupas e adereços, a partir de pequenos objetos. Transformação: O usuário consegue transformar objetos em disfarces, até que sejam tiradas.	PARAMECIA	85
	Guru-Guru no Mi (Fruta da Hélice) Concede ao usuário criar hélices em qualquer parte do corpo, dando-lhe a capacidade de voar. Corporal: O usuário consegue transformar partes do próprio corpo em hélices.	PARAMECIA	86
	Hira-Hira no Mi (Fruta da Bandeira) Concede ao usuário transformar a qualquer coisa que ele toque a característica de uma bandeira, tornando-a maleável e flexível. Os objetos, porém, mantém suas características originais. Transformação: O usuário consegue fazer os objetos que tocar terem as propriedades de uma bandeira.	PARAMECIA	87
6	Jake-Jake no Mi (Fruta da Jaqueta) Concede ao usuário se tornar um revestimento, como uma roupa, e ser vestido por outras pessoas. O usuário da Akuma no Mi controla o corpo de seu aliado e amplifica seus poderes. Corporal: O usuário consegue transformar o próprio corpo em uma jaqueta que pode ser vestida por outras criaturas. Manipulação: O usuário consegue controlar os movimentos corporais da criatura que o vestir.	PARAMECIA	88
	Juku-Juku no Mi (Fruta do Apodrecimento) Concede ao usuário a capacidade de apodrecer o solo, plantas e arvores. Manipulação: O usuário consegue apodrecer os solo e plantas.	PARAMECIA	89
S.	Kilo-Kilo no Mi (Fruta do Quilo) Concede ao usuário aumentar ou diminuir em quilos o peso do próprio corpo, sem alterar seu tamanho. Corporal: O usuário consegue aumentar ou diminuir o peso do próprio corpo.	PARAMECIA	90
	Kuku-Kuku no Mi (Fruta do Cozinheiro) Concede ao usuário a capacidade de transformar em qualquer tipo de comida tudo o que cortar ou estiver em contato com o corte por tempo o suficiente para envolver o objeto com sua habilidade. Transformação: O usuário consegue transformar qualquer objeto cortado em vários tipos de comida.	PARAMECIA	91
	Kuri-Kuri no Mi (Fruta do Creme) Concede ao usuário a capacidade de criar e controlar creme doce. Criação: O usuário consegue criar creme. Manipulação: O usuário consegue manipular totalmente o creme criado.	PARAMECIA	92

	Mane-Mane no Mi (Fruta da Imitação) Concede ao usuário se transformar em outra pessoa com a mão direita, copiando suas forças e fraquezas (exceto poderes de Akuma no Mi). Volta ao normal encostando a mão esquerda no próprio rosto. Corporal: O usuário consegue transformar o próprio corpo em qualquer criatura que tenha tocado com a mão direita.	PARAMECIA	93
	Nagi-Nagi no Mi (Fruta do Silêncio) Concede ao usuário criar um campo à prova de som, impedindo que o som de dentro saia ou o de fora entre, conforme ele desejar. Manipulação: O usuário consegue criar uma redoma onde não é possível produzir som ou tocar em uma criatura tornando-a impossibilitada de causar barulho.	PARAMECIA	94
	Noro-Noro no Mi (Fruta da Lentidão) Concede ao usuário disparar raios que podem deixar tudo mais lento por 30 segundos. Qualquer golpe aplicado aos alvos do raio dá dano extra, devido ao aumento da energia cinética. Criação: O usuário consegue criar raios. Manipulação: O usuário consegue deixar lento qualquer objeto ou criatura que for acertado pelos raios.	PARAMECIA	95
ð	Nui-Nui no Mi (Fruta da Costura) Concede ao usuário a capacidade de costurar qualquer coisa uma à outra e separá-las como se nada tivesse acontecido. Transformação: O usuário consegue costurar qualquer criatura ou objeto como se fosse um tecido.	PARAMECIA	96
	Ori-Ori no Mi (Fruta do Aprisionamento) Concede ao usuário criar, algemas, barras de ferro, correntes e tipos de objetos de aprisionamento através de seu corpo, além de poder prender qualquer pessoa apenas passando qualquer parte de seu corpo através dela. Corporal: O usuário consegue transformar o próprio corpo em objetos de aprisionamento. Criação: O usuário consegue criar objetos de aprisionamento.	PARAMECIA	97
•	Poke-Poke no Mi (Fruta do Bolso) Concede ao usuário a capacidade de criar bolsos em seu corpo. Pode guardar e retirar objetos inanimados pequenos ou extremamente grandes. Corporal: O usuário consegue transformar partes do próprio corpo em bolsos. Espaço-Temporal: O usuário consegue guardar e tirar objetos dos bolsos do próprio corpo, independentemente do tamanho.	PARAMECIA	98
	Shari-Shari no Mi (Fruta da Roda) Concede ao usuário transformar seus braços e pernas em rodas. Tais rodas podem girar a velocidades incríveis. Corporal: O usuário consegue transformar os próprios membros em roda.	PARAMECIA	99
	Sube-Sube no Mi (Fruta da Pele Lisa) Concede ao usuário um corpo escorregadio como sabão, fazendo a maioria dos golpes apenas deslizarem por seu corpo. Esta característica se estende às roupas do usuário. Corporal: O usuário consegue deixar o próprio corpo escorregadio.	PARAMECIA	100
	Sui-Sui no Mi (Fruta da Natação) Concede ao usuário nadar em qualquer superfície como se fosse água. Isso inclui superfícies verticais, como paredes. Manipulação: O usuário consegue nadar livremente em superfícies sólidas.	PARAMECIA	101
	Toge-Toge no Mi (Fruta do Espinho) Concede ao usuário criar espinhos em seu corpo. Os espinhos podem ter os mais variados tamanhos. Corporal: O usuário consegue criar vários espinhos com o próprio corpo.	PARAMECIA	102
S	Woshu-Woshu no Mi (Fruta da Lavagem) Concede ao usuário lavar e dobrar uma pessoa como se fosse uma roupa, além disso, deixa seu coração mais puro a cada lavagem. Manipulação: O usuário consegue atribuir à criatura as propriedades de uma roupa sendo lavada.	PARAMECIA	103
	Yomi-Yomi no Mi (Fruta da Ressurreição) Concede ao usuário uma segunda vida, também permitindo que sua alma seja lançada como um projétil fantasma. O poder desta fruta permanece dormente até que o usuário morra pela primeira vez. Manipulação: O usuário consegue voltar à vida após a sua primeira morte.	PARAMECIA	104
	ZOAN		
	Hebi-Hebi no Mi: Model Anaconda (Fruta da Cobra: Modelo Anaconda) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma cobra do tipo Anaconda. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.	ZOAN	105
2	Hebi-Hebi no Mi: Model King Cobra (Fruta da Cobra: Cobra-Real) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma cobra do tipo Rei, ganhando também a capacidade de criar e cuspir veneno. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.	ZOAN	106
Š	Hito-Hito no Mi (Fruta do Humano) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um humano. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.	ZOAN	107
Ö	Inu-Inu no Mi: Model Dachshund (Fruta do Cachorro: Modelo Dachshund) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cachorro da Raça dachshund. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.	ZOAN	108
ð	Inu-Inu no Mi: Model Dalmatian (Fruta do Cachorro: Modelo Dálmata) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cachorro da Raça dálmata. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.	ZOAN	109

Inu-Inu no Mi: Model Jackal (Fruta do Cachorro: Modelo Chacal)				
Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. ZOAN 111		Inu-Inu no Mi: Model Jackal (Fruta do Cachorro: Modelo Chacal)	50.13 7	
Inu-Inu no Mi: Model Wolf (Fruta do Cachorro: Modelo Lobo) Concede ao ususário a capacidade de transformar-se em um lobo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.			ZOAN	110
Concede ao usuário cansegue se transformar em um animal e usar suas características. Inu-Inu no Mi: Model Tanuki (Pruta do Cachorro: Modelo Cão-Guaxinim) Concede ao usuário capacidade de transformar-se em um guaxinim. Concede ao usuário capacidade de transformar-se em um guaxinim. Concede ao usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Kame-Kame no Mi (Fruta da Tartaruga) Concede ao usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Megu-Mogu no Mi (Fruta da Toupeira) Concede ao usuário capacidade de transformar-se em um animal e usar suas características. Mushi-Mushi no Mi: Kabutomushi (Fruta do Inseto: Modelo Besouro Rinoceronte) Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Mushi-Mushi no Mi: Model Susumebachi (Fruta do Inseto: Modelo Besouro Rinoceronte) Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Mushi-Mushi no Mi: Model Susumebachi (Fruta do Inseto: Modelo Abelha) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um besouro rinoceronte. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Neko-Neko no Mi: Model Lospard (Fruta do Gato: Modelo Leopardo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Sara-Sara no Mi: Model Acolot! (Fruta da Salamandra: Modelo Avolote) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um ma acolote. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um ma ma una en una guarda e capacidade de transformar-se em um ma ma colote. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas c		Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.		
Inu-Inu no Mi: Model Tanuki (Pruta do Cachorro: Modelo Cao-Guaxinim) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um guaxinim. Concede ao usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.	70	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
Inu-Inu no Mi: Model Tanuki (Pruta do Cachorro: Modelo Cao-Guaxinim) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um guaxinim. Concede ao usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.	(2)	Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um lobo.	ZOAN	111
Kame-Kame no Mi (Fruta da Tartaruga) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma tartaruga. Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma tartaruga. Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma toupeira. Concoprail: O usuário consegue se transformar-se em uma toupeira. Concoprail: O usuário consegue se transformar-se em uma toupeira. ZOAN 114 Concoprail: O usuário consegue se transformar-se em uma toupeira. ZOAN Concode ao usuário a capacidade de transformar-se em um besouro rinoceronte. ZOAN Concoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em uma mimal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em uma mimal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. Locoprail: O usuário consegue se transformar em um a		Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.		
Kame-Kame no Mi (Fruta da Tartaruga) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma tartaruga. Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma tartaruga. Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma toupeira. Concoprail: O usuário consegue se transformar-se em uma toupeira. Concoprail: O usuário consegue se transformar-se em uma toupeira. ZOAN 114 Concoprail: O usuário consegue se transformar-se em uma toupeira. ZOAN Concode ao usuário a capacidade de transformar-se em um besouro rinoceronte. ZOAN Concoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em uma mimal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em uma mimal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. Locoprail: O usuário consegue se transformar em um a	هار	Inu-Inu no Mi: Model Tanuki (Fruta do Cachorro: Modelo Cão-Guaxinim)		
Kame-Kame no Mi (Fruta da Tartaruga) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma tartaruga. Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma tartaruga. Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma toupeira. Concoprail: O usuário consegue se transformar-se em uma toupeira. Concoprail: O usuário consegue se transformar-se em uma toupeira. ZOAN 114 Concoprail: O usuário consegue se transformar-se em uma toupeira. ZOAN Concode ao usuário a capacidade de transformar-se em um besouro rinoceronte. ZOAN Concoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em uma mimal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em uma mimal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. ZOAN Locoprail: O usuário consegue se transformar em um animal e usar susa características. Locoprail: O usuário consegue se transformar em um a	2	Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um guaxinim.	ZOAN	112
Mogu-Mogu no Mi (Fruta da Toupeira) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma toupeira. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Mushi-Mushi no Mi: Kabutomushi (Fruta do Inseto: Modelo Besouro Rinoceronte) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um besouro rinoceronte. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Mushi-Mushi no Mi: Model Suzumebachi (Fruta do Inseto: Modelo Abelha) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma abelha. Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma abelha. Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Neko-Neko no Mi: Model Leopard (Fruta do Gato: Modelo Leopardo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Sara-Sara no Mi: Model Axolotl (Fruta da Salamandra: Modelo Axolote) Concode ao usuário a capacidade de transformar-se em um axolote. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário i transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evolutindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcao) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um animal e usar suas características. U				
Mogu-Mogu no Mi (Fruta da Toupeira) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma toupeira. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Mushi-Mushi no Mi: Kabutomushi (Fruta do Inseto: Modelo Besouro Rinoceronte) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um besouro rinoceronte. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Mushi-Mushi no Mi: Model Suzumebachi (Fruta do Inseto: Modelo Abelha) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma abelha. Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma abelha. Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Neko-Neko no Mi: Model Leopard (Fruta do Gato: Modelo Leopardo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Sara-Sara no Mi: Model Axolotl (Fruta da Salamandra: Modelo Axolote) Concode ao usuário a capacidade de transformar-se em um axolote. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário i transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evolutindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcao) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um animal e usar suas características. U	C	Kame-Kame no Mi (Fruta da Tartaruga)		
Mogu-Mogu no Mi (Fruta da Toupeira) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma toupeira. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Mushi-Mushi no Mi: Kabutomushi (Fruta do Inseto: Modelo Besouro Rinoceronte) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um besouro rinoceronte. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Mushi-Mushi no Mi: Model Suzumebachi (Fruta do Inseto: Modelo Abelha) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma abelha. Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma abelha. Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Neko-Neko no Mi: Model Leopard (Fruta do Gato: Modelo Leopardo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Sara-Sara no Mi: Model Axolotl (Fruta da Salamandra: Modelo Axolote) Concode ao usuário a capacidade de transformar-se em um axolote. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário i transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evolutindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcao) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um animal e usar suas características. U			ZOAN	113
Mogu-Mogu no Mi (Fruta da Toupeira) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma toupeira. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Mushi-Mushi no Mi: Kabutomushi (Fruta do Inseto: Modelo Besouro Rinoceronte) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um besouro rinoceronte. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Mushi-Mushi no Mi: Model Suzumebachi (Fruta do Inseto: Modelo Abelha) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma abelha. Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma abelha. Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Neko-Neko no Mi: Model Leopard (Fruta do Gato: Modelo Leopardo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Sara-Sara no Mi: Model Axolotl (Fruta da Salamandra: Modelo Axolote) Concode ao usuário a capacidade de transformar-se em um axolote. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário i transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evolutindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcao) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um animal e usar suas características. U				
Concede ao usuário acapacidade de transformar-se em uma toupeira Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Mushi-Mushi no Mi: Kabutomushi (Fruta do Inseto: Modelo Besouro Rinoceronte) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um besouro rinoceronte. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Mushi-Mushi no Mi: Model Suzumebachi (Fruta do Inseto: Modelo Abelha) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma abelha. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Neko-Neko no Mi: Model Leopard (Fruta do Gato: Modelo Leopardo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Sara-Sara no Mi: Model Abolotl (Fruta da Salamandra: Modelo Axolote) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um acolote. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evoluindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em todos os estágios de uma galinha. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Bruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um ma nimala e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bissão (Fruta da Vaca: Modelo	- 4			
Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Mushi-Mushi no Mi: Kabutomushi (Fruta do Inseto: Modelo Besouro Rinoceronte) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um besouro rinoceronte. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Mushi-Mushi no Mi: Model Suzumebachi (Fruta do Inseto: Modelo Abelha) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma abelha. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Neko-Neko no Mi: Model Leopard (Fruta do Gato: Modelo Leopardo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um animal e usar suas características. Sara-Sara no Mi: Model Axoloti (Fruta da Salamandra: Modelo Axolote) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evolutindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em todos os estágios de uma galinha. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um almal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Balatros) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um girafa. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo	13		ZOAN	114
Mushi-Mushi no Mi: Kabutomushi (Fruta do Inseto: Modelo Besouro Rinoceronte) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um besouro rinoceronte. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um besouro rinoceronte. Mushi-Mushi no Mi: Model Suzumebachi (Fruta do Inseto: Modelo Abelha) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma abelha. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Neko-Neko no Mi: Model Leopard (Fruta do Gato: Modelo Leopardo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um axolote. Corporal: O usuário a capacidade de transformar-se em um axolote. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um axolote. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um axolote. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evoluindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em um dos os estágios de uma galinha. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um almal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário o consegue se transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário o consegue se transformar-se em um maimal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Con	26×3		ZOM	117
Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Mushi-Mushi no Mi: Model Suzumebachi (Fruta do Inseto: Modelo Abelha) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma abelha. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um animal e usar suas características. Neko-Neko no Mi: Model Leopard (Fruta do Gato: Modelo Leopardo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Sara-Sara no Mi: Model Axolotl (Fruta da Salamandra: Modelo Axolote) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um axolote. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evoluindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em todos os estágios de uma galinha. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatro2) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário a capacidade de transformar-se em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capaci				
Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Mushi-Mushi no Mi: Model Suzumebachi (Fruta do Inseto: Modelo Abelha) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma abelha. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um animal e usar suas características. Neko-Neko no Mi: Model Leopard (Fruta do Gato: Modelo Leopardo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Sara-Sara no Mi: Model Axolotl (Fruta da Salamandra: Modelo Axolote) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um axolote. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evoluindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em todos os estágios de uma galinha. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatro2) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário a capacidade de transformar-se em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capaci		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	ZOANI	445
Mushi-Mushi no Mi: Model Suzumebachi (Fruta do Inseto: Modelo Abelha) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma abelha. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Neko-Neko no Mi: Model Leopard (Fruta do Gato: Modelo Leopardo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Sara-Sara no Mi: Model Axolotl (Fruta da Salamandra: Modelo Axolote) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um axolote. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evoluindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em todos os estágios de uma galinha. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um a nimal e usar suas características.			ZOAN	115
Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma abelha. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Neko-Neko no Mi: Model Leopard (Fruta do Gato: Modelo Leopardo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Sara-Sara no Mi: Model Axolotl (Fruta da Salamandra: Modelo Axolote) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um axolote. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evoluindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em todos os estágios de uma galinha. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário a capacidade de transformar-se em um bisão.		Corporal: O usuario consegue se transformar em um animal e usar suas características.		
Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Neko-Neko no Mi: Model Leopard (Fruta do Gato: Modelo Leopardo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Sara-Sara no Mi: Model Axolotl (Fruta da Salamandra: Modelo Axolote) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um axolote. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evoluindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em todos os estágios de uma galinha. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário a capacidade de transformar-se em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.		Mushi-Mushi no Mi: Model Suzumebachi (Fruta do Inseto: Modelo Abelha)		
Neko-Neko no Mi: Model Leopard (Fruta do Gato: Modelo Leopardo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um aimal e usar suas características. Sara-Sara no Mi: Model Axolotl (Fruta da Salamandra: Modelo Axolote) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um axolote. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evoluindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em todos os estágios de uma galinha. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um bisão. Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um ajirafa. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um ajirafa.	95	Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma abelha.	ZOAN	116
Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Sara-Sara no Mi: Model Axolotl (Fruta da Salamandra: Modelo Axolote) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um axolote. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evoluindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em todos os estágios de uma galinha. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.		Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.		
Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um leopardo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Sara-Sara no Mi: Model Axolotl (Fruta da Salamandra: Modelo Axolote) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um axolote. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evoluindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em todos os estágios de uma galinha. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.	-1-	Neko-Neko no Mi: Model Leopard (Fruta do Gato: Modelo Leopardo)		
Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Sara-Sara no Mi: Model Axolotl (Fruta da Salamandra: Modelo Axolote) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um axolote. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evoluindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em todos os estágios de uma galinha. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar-se em um girafa.	1 50		ZOAN	117
Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um axolote. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evoluindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em todos os estágios de uma galinha. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.	<u></u>			
Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um axolote. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evoluindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em todos os estágios de uma galinha. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.		Sara-Sara no Mi: Model Axolotl (Fruta da Salamandra: Modelo Axolote)		
Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evoluindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em todos os estágios de uma galinha. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um animal e usar suas características.	65-0		ZOAN	118
Tama-Tama no Mi (Fruta do Ovo) Concede ao usuário transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evoluindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em todos os estágios de uma galinha. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um a girafa. ZOAN 123				
Concede ao usuário transformar sua composição corporal em um ovo, passando por todos os estágios evolutivos até se tornar um frango, sempre evoluindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em todos os estágios de uma galinha. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um animal e usar suas características.				
evolutivos até se tornar um frango, sempre evoluindo quando seu corpo é cortado ou rachado ao meio. Corporal: O usuário consegue se transformar em todos os estágios de uma galinha. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um a girafa. ZOAN 2OAN 2OAN 2OAN 2OAN 2OAN 2OAN 2OAN 2	X	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	50.13 7	
Corporal: O usuário consegue se transformar em todos os estágios de uma galinha. Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um agirafa. ZOAN 2OAN 2OAN 2OAN 2OAN 2OAN 2OAN 2OAN 2			ZOAN	119
Tori-Tori no Mi: Model Falcon (Fruta do Pássaro: Modelo Falcão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma girafa. ZOAN 2OAN 123 COAN 124				
Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um falcão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma girafa. ZOAN 120 20AN 121 20AN 122 20AN 123 20AN 123 20AN 124				
Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma girafa. ZOAN 2OAN 123 2OAN 124	-		ZOAN	120
Tori-Tori no Mi: Model Albatross (Fruta do Pássaro: Modelo Albatroz) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma girafa. ZOAN 2OAN 123 2OAN 124				
Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um albatroz. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma girafa. ZOAN 121 20AN 20AN 20AN 123 20AN 124	-			
Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma girafa. ZOAN 2OAN 123 2OAN 124			ZOAN	121
Uma-Uma no Mi (Fruta do Cavalo) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma girafa. ZOAN 2OAN 123 2OAN 124			ZOM	121
Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um cavalo. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma girafa. ZOAN 122 20AN 123 20AN 124				
Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma girafa. ZOAN 124			ZOANI	100
Ushi-Ushi no Mi: Model Bison (Fruta da Vaca: Modelo Bisão) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma girafa. ZOAN 123			ZUAN	122
Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em um bisão. Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma girafa. ZOAN 123				
Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características. Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma girafa. ZOAN 124	The state of the s	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa) Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma girafa. ZOAN 124			ZOAN	123
Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma girafa. ZOAN 124		Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.		
Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma girafa. ZOAN 124		Ushi-Ushi no Mi: Model Giraffe (Fruta da Vaca: Modelo Girafa)		
		Concede ao usuário a capacidade de transformar-se em uma girafa.	ZOAN	124
		Corporal: O usuário consegue se transformar em um animal e usar suas características.		