**Monster1：**

史莱姆

说明：弱小的史莱姆，伤害低攻击模式简单，适合新手训练

HP：Player HP x 1.5

装备：无

技能：无

特殊：

史莱姆会吞没一些奇奇怪怪的东西存放在自己的体内，可能是稀有道具、魔法卷轴，也可能是一块破石头

**Monster2:**

双手剑士（Double sword Man）

说明：臣服于更加强大的力量，堕落的双手剑士拦路于此，长期训练双手给予他能够同时攻击两个地方的优势

HP：Player HP x 2~3

装备：精钢装甲（50%物理免疫），精钢剑x2

技能：

双击：每回合都会攻击轮盘两个地方

**Monster3:**

元素精灵（Element Sprite）

说明：可能在深谷，沙漠，也或者丛林，山涧，浓郁魔能聚集的地方会产生具有灵智的生灵，他们天生就是元素的宠儿，能够施放对应元素的法术导致额外的特效，同时免疫相应属性的伤害。

HP：Player HP x 2~3

装备：无

技能：

魔法免疫：对特定元素属性完全免疫

**Monster4:**

巨蜘蛛

说明：巨蜘蛛可以毫不费力地捕捉任何不幸撞到蛛网上的倒霉生物，甚至不需要结网，只用它那对强有力的前足就可以将靠近的生物撕成碎片，同时还具有强烈的毒性，毫无疑问，巨蜘蛛是处于食物链顶端的生物。据传说，在某些魔能浓郁的地方，该物种甚至会发生极化巨大症。

HP：Player HP x 3~4

装备：无

技能：

毒液：攻击附带中毒效果，中毒效果随着被攻击次数增加而加剧

**Monster5:**

安息牧师

说明：生前是一个信仰光明的神殿人员，负责治愈回复的工作，死后的灵魂被拘出来奴役，但是仍然具有生前的部分治愈能力

HP：Player HP x 3~4

装备：光明法杖，破损的法袍

技能：

单体治疗：立即治疗己方单体

全体缓回：给己方全体挂载多回合缓回buff

**Monster6:**

吸血鬼伯爵

说明：死后从坟墓里面爬出的尸体，袭击牛、羊群、或者村庄里的人类并且吸干他们的血液，对血液的渴望超越了一切，吸食血液能恢复他们的伤势，并让他们变得更为强大。

HP：Player HP x 4~5

装备：猩红斗篷

技能：

吸血：攻击能回复部分血量。

饥渴：血量越低，对鲜血越是渴望，能够造成更高的伤害。

初拥：队友死亡时，有一定概率触发，将其转换为普通吸血鬼（普通吸血鬼HP不变，不会使用生前技能，但攻击附带吸血特效）

**Monster7:**

傀儡师

说明：对制作傀儡非常感兴趣，对傀儡以外的东西总是漠不关心。

HP：Player HP x 5

装备：工装服，金刚石手刀

技能：

傀儡召唤：战斗开始立即制作两个傀儡，之后每3回合制作一个傀儡

**Monster8**

傀儡师的傀儡

说明：凝结傀儡师毕生心血的工艺制品，具有一定智能，皮糙肉厚，悍不畏死，对傀儡师唯命是从，想要单独攻击傀儡师必须先打败他

HP：傀儡师HP x 0.5

装备：无

技能：

护主：当傀儡师受到单体攻击时，会挡在傀儡师身前，抵挡该次攻击

**Monster9：**

魔能巫师：

技能：

元素抽离：随机抽离玩家轮盘上的特定元素，所有包含该属性的宝珠能量-1

元素施放：释放上回合从玩家手中抽离的元素能量，造成的效果与抽离的能量数量相关。

红色能量->火球术：直接造成火焰伤害，部分轮盘燃烧3回合，经过燃烧部分造成固定伤害。

蓝色能量->冰冻术：直接造成冰冻伤害，部分轮盘冻结3回合，无法通过冻结部分。

黄色能量->落雷：直接造成闪电伤害，极低概率造成麻痹效果，减少行动。

白色能量->炫光：直接造成光属性伤害，强烈的阳光让人无法看清敌人的位置，降低命中率3回合。

黑色能量->黑暗腐蚀：直接造成黑暗属性伤害，腐蚀装甲，降低防御3回合

**Monster10:**

嘲讽卫士：

技能：

嘲讽：对玩家进行嘲讽，吸引所有单体攻击火力

护盾：每回合获得一定的盾量

盾击：当护盾的值积攒满时，使用该技能，攻击附带盾量百分比的伤害

**Monster11**

怪物鼓励师：

技能：

力量呼唤：为单体强化力量，伤害提升3回合

敏捷呼唤：为单体强化敏捷，闪避提升3回合

护盾呼唤：为单体套上固定护盾

最后的祝福：为全体施展力量呼唤，敏捷呼唤以及护盾。

**Monster12**

食尸鬼

技能：

吔尸：每当有单位死亡时，吔之，增加食尸鬼的伤害

尸爆：死亡时发动自爆，对敌我全体造成当前攻击伤害值

**Monster13**

荆棘花

技能：

带刺的花：受到攻击会返还固定伤害给释放攻击的单位

划伤：攻击附带特效，使目标单位挂载易伤效果3回合。

**Boss1：**

Frozen Man 冰冻使者

技能：

寒霜降临：每回合固定降低玩家行动力1点

冰冻封锁：封锁部分轮盘2回合

冻伤：寒冷的领域里，每回合给予对手固定伤害

寒冰免疫：免疫蓝色属性能量技能

转轮王

技能：

转轮·顺：随机顺时针转动玩家某圈轮盘180°

转轮·逆：随机逆时针转动玩家某圈轮盘180°

暴怒：血量下降到30%以下时，每回合固定使用两个转轮技能

核心破坏：每三个回合，转轮王会优先破坏最具威胁性的能量宝珠，即能量最高的宝珠