

주 간 회 의 록			팀명	One-Gun
			개발방법	애자일-스크럼
전주회의	2024.04.30	금일 회의일자	2024.05.07	
참석인원	김건우, 손원일	회의주차	7주차	
회 의 내 용				
파트별	전주보고	전주계획		비 고
Level	김건우	Stating Map, Factory Map, Sample /중간마다 보고		
	-일부 완-			
Git	김건우	Git-Project 구조 설립 및 pdf 제작 후 공유		
	-완-			
Main Menu	손원일	Image, Sceen으로 제작 후 공유		
	-미완-			
Interaction	공동	에셋 05.02까지 찾고 공유하기, 없는건 제작 않기, 상호작용 줍기/버리기 , 열기/닫기 , 켜기/끄기 구상		
	-일부 완-			
Scene	김건우 3까지는 최대한	Level 0-1 : 브로커 접촉 씬까지 스토리보드 제작 Level 0-2: 당직실에서 순찰전까지 스토리보드 제작 Level 0-3 : 순찰 스토리보드 제작 Level 0-4 : 위기 감지 및 엔딩 도달		
	-일부 완-			
UI	손원일	Player UI, Inventory UI, Item		
	-미완-			
전주 안전사항		전주 회의결과 요약		비고
Git, Main Menu, Interaction, Level		각 기능 정리 및 에셋 5.8하고 결제, Git으로 이슈 관리 및 소통하기		
필요 기능	Level	Stating Map, Factory Map (Sample X)		김건우
	Main Menu	디자인 초안 구상 및 테스트 건본 만들기		공동
	Interaction	열기/닫기, 켜기/끄기		손원일
	Scene	씬 정리 후 Git에 공유		김건우
	UI	Player UI, Inventory UI, Item 에셋 or 디자인만		손원일
금주 안전사항		금주 회의결과 요약		
일부 완성이 필요함		기능들을 정리해서 일부 작업이 완성되어야함		