

주 간 회 의 록			팀명	One-Gun
			개발방법	애자일-스크럼
전주회의	2024.04.09	금일 회의일자	2024.04.15	
참석인원	김건우, 손원일	회의주차	6주차	
회 의 내 용				
파트별	전주보고	전주계획	비 고	
git 파일설정	김건우	BP, C++ Code, Level 정도만 Git에 업로드하기 기타 에셋(머트리얼, 텍스처, 애니메이션, 액터 등)은 공동 구글 드라이브에 업로드 후 공유		
	-완료-			
메인 메뉴 화면	손원일	Main Menu Background Image - 다음주에 컨택		
	-연장-			
클래스 다이어그램	공동	손원일의 다이어그램을 본되로 하되 다음 회의까지 추가 및 수정 방안을 계획해오기		
	-보수 작업-			
각종 구조 동작 및 상호작용	공동	걷기, 달리기, 점프 / 미구현 - 앉기, 상호작용 줍기/버리기 , 열기/닫기 , 켜기/끄기 구상		
	-연장-			
맵 디자인	김건우	계속해서 구상중임		
	-작업 진행 중-			
전주 안전사항		전주 회의결과 요약	비고	
git 활용 각종 이슈는 관리하기		Git 완료되었으니 작업은 진행 지라 이슈 관리		
필요 기능	git branch 나누기	필요 브랜치를 쪼개기 - 역할에 따라 브랜치 파기 branch 이름은 작업에 따라 설정(_W,_G)	공동	
	지라 수정	지라 칸반 형식으로 전환	김건우	
	맵 디자인	Starting Map(Opening Map) 제작	김건우	
	메인 메뉴 화면	Main Menu Background Image	손원일	
	클래스 다이어그램	타입은 김건우거 참조, 형식은 손원일꺼에서 발전하기	공동	
금주 안전사항		금주 회의결과 요약		
4/30일부터 활동 재개 각종 이슈들 천천히 진행		중간고사 이슈로 인한 활동 연기 테스트 데이터도 진행하기		