#define OK 200

#define CREATED 201

#define BAD\_REQUEST 400

#define FORBIDDEN 403

#define NOT\_FOUND 404

#define NOT\_IMPLEMENTED 501

#include <sys/socket.h>

#include <arpa/inet.h>

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <string.h>

#include <time.h>

#include <regex.h>

#include <errno.h>

int check\_config(const char \* str);

void chop\_newLine( char \*s );

void slice\_str(const char \* str, char \* buffer, int start, int end);

int content\_chars\_length(int n);

void write\_headers(int client\_sock, int message\_length);

char\* get\_filename(char\* file);

int send\_get(int client\_sock, char\* file);

int send\_head(int client\_sock, char\* file);

int send\_post(int client\_sock, char\* file);

int process\_request(int client\_sock, char\* type, char\* file);

void send\_status(int client\_sock, int status);

void send\_error(int client\_sock, int status\_code);

int check\_forbidden(const char \* str);