ReactNative从入门到发疯

目录

I. 前言 2

一. 作者介绍,初衷. 2

二. 本书制作介绍 2

II. ReactNative入门必备 2

III. ReactNative开法进阶 2

IV. ReactNative IOS UI/GUI开发 2

V. ReactNative 项目实战 2

VI. ReactNative 实战拓展 2

VII. ReactNative”入门到发疯”结尾 2

## 前言

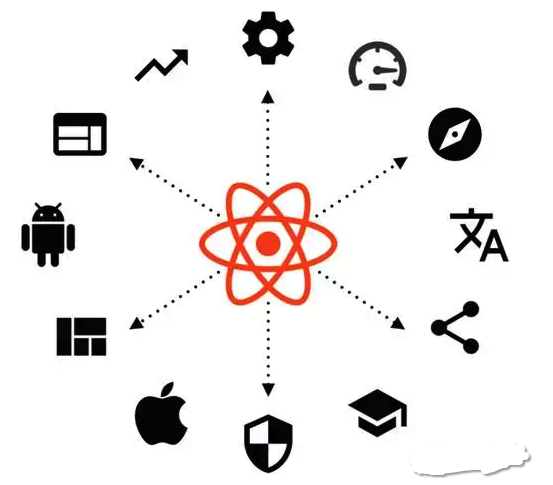
### 作者简介

### 本书初衷

### 本书内容简介

## ReactNative入门必备

### ReactNative介绍



尽管在移动开发中，原生App的开发成本很高，但现阶段基于原生开发仍然是必须的，因为Web的用户体验仍无法超越Native，主要体现在：

* Native的原生控件有更好的体验；
* Native有更好的手势识别；
* Native有更合适的线程模型，尽管Web Worker可以解决一部分问题，但如图像解码、文本渲染仍无法多线程渲染，这影响了Web的流畅性。

### ReactNative

React Native于F8大会开源,在短短不到一年的时间里,它成为手机端必不可少的开发模式之一。 它充分利用了Facebook现有的业务轮子, 其核心设计理念：**既拥有Native的用户体验、又保留React的开发效率**。

目前，React Native基本完成了对多端的支持，实现了真正意义上的面向配置开发: 开发者可以灵活的使用HTML和CSS布局,使用React语法构建组件,实现：**H5, Android, iOS 多端代码的复用**。

此外，使用流畅度和原生的保持在同一层次,这不是我们梦寐以求的开发模式吗?让我们从无到有开启新的学习篇章吧!

### 什么是React Native？

**（一）时下两大移动互联网主流技术**

           BAT等一线互联网公司的插件化，热修改等技术

           React Native技术（**2016年，随着Android版本的稳定，更加火爆**）

**（二）React Native介绍**

          Facebook于2015年9月15日发布**React Native**

          广大开发者可以使用JavaScript和React开发跨平台移动应用

          React Native提倡**组件化**开发: 即提供一个个封装好的组件，组件相互嵌套形成新的组件

（**三）React Native的优势**

**3.1 跨平台开发**

         运用React Native,我们可以使用同一份业务逻辑核心代码来创建原生应用运行在Web端，Android端和iOS端；

**3.2 追求极致的用户体验：实时热部署**

**3.3 learn once,write everywhere** （最具魅力）

        React Native不强求一份原生代码支持多个平台，所以不提“Write once, run anywhere”（Java），提出了“Learn once, write anywhere”。

**React Native开发注意事项**

### React Native开发注意事项

* + 1. 目前react native在iOS上仅支持**ios7**以上，Android仅支持**Android4.1**以上版本:

github地址:  https://github.com/facebook/react-native

       官网文档: http://facebook.github.io/react-native/docs/getting-started.html

* + 1. 由于React Native的版本更新速度很快，如果没有深厚的JavaScript基础，建议选择:

**a、功能适中，交互一般，不需要特别多的系统原生支持；**

**b、对于部分复杂的应用，可以考虑原生+React Native混合开发**

### ReactNative安装

## ReactNative开法进阶

## ReactNative IOS UI/GUI开发

## ReactNative 项目实战

## ReactNative 实战拓展

## ReactNative”入门到发疯”结尾