

```
} else if (flag == 1) {
```

```
...
```

```
}
```

```
} catch (Exception e) { }
```

```
}
```

19강 switch 문

1. **switch ~ case** (변수일 때만 사용가능)

```
switch ( 수식 또는 변수 ) {
```

```
    case 값 1 :
```

```
        코드 (break; )
```

```
    case 값 2 :
```

```
        코드 (break; )
```

```
    default :
```

```
        코드
```

```
}
```