

## 14강 연산자

### 1. 연산자

- 상수 변수값을 조작할 수 있도록해주는 것을 연산자라고 하며, 어떠한 연산을 할 것인지에 대한 기호로 연산자를 사용한다.

#### (1) 간접연산자

- ① ! : true를 false로 false를 true로 변경하는 연산자
- ② ~ : 숫자의 비트를 0은 1로, 1은 0으로 바꾸는 연산자
- ③ (cast): 하의 타입을 변경할 때 사용하는 연산자

\* 이진수나타내는 방법

ex) System.out.printf("i1 = %32s\n", Integer.toBinaryString(1))