



**«Московский государственный технический
университет имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)**

ФАКУЛЬТЕТ: ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ
КАФЕДРА: КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

О т ч е т

по лабораторной работе № 8

Название лабораторной работы: *Файловая система.*

Дисциплина: Основы программирования

Студент гр. ИУ6-12Б

(Подпись, дата)

С.В.Астахов

(И.О. Фамилия)

Преподаватель

(Подпись, дата)

(И.О. Фамилия)

Москва, 2019

I вариант

Задание 1

Создать файл F, состоящий из целых чисел. Переписать из файла F в файл G все четные числа. Вывести на экран содержимое обоих файлов.

Текст программы:

```
program Project1;

{$APPTYPE CONSOLE}

uses
  SysUtils;

var i,n,a:integer;
    f,g: file of integer;

begin
  writeln('Enter number of integer nums');
  readln(n);
  if (n>0) then
  begin
    AssignFile(f,'f.pas');
    AssignFile(g,'g.pas');
    ReWrite(f);
    ReWrite(g);

    writeln('Enter nums');

    for i := 1 to n do
      begin
        readln(a);
        write(f,a);
      end;
    reset(f);
    while not Eof(f) do
      begin
        read(f,a);
        if (a mod 2 = 0) then
          write(g,a);
        end;
      reset(f);
      writeln('f.pas: ');
      while not Eof(f) do
        begin
```

```

        read(f,a);
        write(a,' ');
    end;
reset(g);
writeln;
writeln('g.pas: ');
while not Eof(g) do
    begin
        read(g,a);
        write(a,' ');
    end;

closeFile(f);
closeFile(g);
end

else
    writeln('error: n<0');

readln;
end.

```

Тесты

Входные данные	Ожидаемые выходные данные	Выходные данные
-5	'error: n<0'	'error: n<0'
5 1 2 3 4 5	f.pas: 1 2 3 4 5 g.pas: 2 4	f.pas: 1 2 3 4 5 g.pas: 2 4
7 1 -2 5 -5 6 8 0	f.pas: 1 -2 5 -5 6 8 0 g.pas: -2 6 8 0	f.pas: 1 -2 5 -5 6 8 0 g.pas: -2 6 8 0

Вывод:

- Если заведомо известно, что в файле будет храниться информация определенного типа, намного проще работать с типизированными файлами
- Работа с файлами требует вызова многих подготовительных подпрограмм
- Файлы позволяют хранить данные в долговременной памяти при этом не усложняя текст программы

Схема алгоритма:



