

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ: ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ КАФЕДРА: КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

Отчет

по лабораторной работе № 10

Название лабораторной работы: Программирование под Windows в среде Turbo DELPHI 2006

Дисциплина: Основы программирования

Студент гр. ИУ6-12Б		С.В.Астахов
	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель		
	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

I вариант

Задание 1

Разработать программу – калькулятор, выполняющий основные арифметические действия.

Код программы:

```
unit Unit1;
interface
uses
 Winapi. Windows, Winapi. Messages, System. SysUtils,
System. Variants,
 System. Classes, Vcl. Graphics,
 Vcl.Controls, Vcl.Forms, Vcl.Dialogs, Vcl.StdCtrls;
type
 TForm1 = class(TForm)
  Edit1: TEdit:
  Button1: TButton:
  Button2: TButton;
  Button3: TButton;
  Button4: TButton:
  Button5: TButton:
  Button6: TButton;
  Button7: TButton:
  procedure Button1Click(Sender: TObject);
  procedure Button4Click(Sender: TObject);
  procedure Button2Click(Sender: TObject);
  procedure Button5Click(Sender: TObject);
  procedure Button3Click(Sender: TObject);
  procedure Button6Click(Sender: TObject);
  procedure Button7Click(Sender: TObject);
 private
  { Private declarations }
 public
  { Public declarations }
 end:
var
 Form1: TForm1;
 Sum: real:
 operation: char = '@';
```

```
implementation
{$R *.dfm}
procedure operate;
var
 s: string;
 code: integer;
 n: real;
begin
 s := Form1.Edit1.text; { ֏òàåì ñðîêó èç ïàðàìåòðà text Edit1 }
 Form1.Edit1.clear; { î÷èùàåì Edit1 }
 val(s, n, code); { ïðåîáðàçóåì ñòðîêó â ÷èñëî }
 case operation of { âûïîëíÿåì îïåðàöèþ }
  '@':
   Sum := n;
   Sum := Sum + n;
  '-':
   Sum := Sum - n;
   Sum := Sum * n;
   Sum := Sum / n;
 end;
end;
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
```

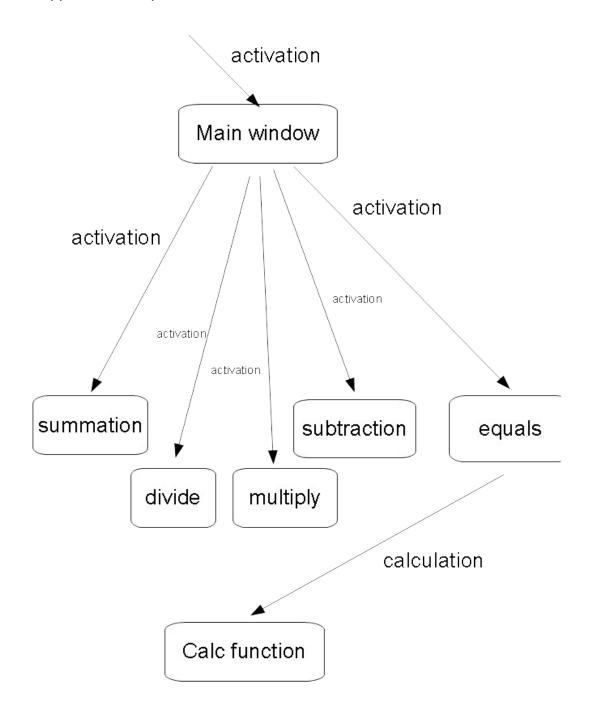
```
begin
                Edit1.clear; { î÷eñòeòü îeíî eîìïîíaíòà Edit1 }
                operation := '@'; { óñòàíîâèòü ñîñòîÿíèå "ïåðâàÿ îïåðàöèÿ " }
                Edit1.setfocus; { óñòàíîâèòü àêòèâíûì îêíî êîìïîíáíòà Edit1 }
               end;
               procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);
               begin
                operate; { âûïîëíèòü ïðåäûäóùóþ îïåðàöèþ }
                operation := '+'; { óñòàíîâèòü ñîñòîÿíèå "îïåðàöèÿ +" }
                Edit1.setfocus; { óñòàíîâèòü àêòèâíûì îêíî êîìïîíåíòà Edit1 }
               end;
               procedure TForm1.Button3Click(Sender: TObject);
               begin
                operate;
                operation := '*';
                Edit1.setfocus;
               end;
procedure TForm1.Button4Click(Sender: TObject);
var
 s: string;
begin
 operate; { âûïîëíèòü ïðåäûäóùóþ îïåðàöèþ }
 str(Sum: 6: 3, s); { ïðåîáðàçîâàòü ðåçóëüòàò â ñòðîêó }
 Edit1.text := s; { âûâåñòè ñòðîêó â îêíî êîìïîíåíòà Edit1 }
 operation := '@';
 Edit1.setfocus; { óñòàíîâèòü êóðñîð íà êíîïêó Button1 }
end;
```

```
procedure TForm1.Button5Click(Sender: TObject);
begin
 operate; { âûïîëíèòü ïðåäûäóùóþ îïåðàöèþ }
 operation := '-'; { óñòàíîâèòü ñîñòîÿíèå "îïåðàöèÿ +" }
 Edit1.setfocus; { óñòàíîâèòü àêòèâíûì îêíî êîìïîíáíòà Edit1 }
end;
procedure TForm1.Button6Click(Sender: TObject);
begin
 operate;
 operation := '/';
 Edit1.setfocus;
end;
procedure TForm1.Button7Click(Sender: TObject);
begin
 Close;
end;
end.
```

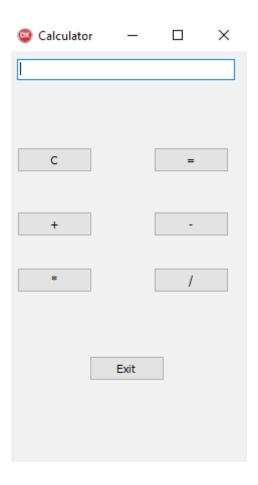
Тесты

Входные данные	Ожидаемые выходные данные	Выходные данные
2 (клик по +) 6 (клик по =)	8.000	8.000
3 (клик по *) 7 (клик по =)	21.000	21.000
21 (клик по /) 7 (клик по =)	3.000	3.000

Объектная декомпозиция



Графический интерфейс



Задание 2

Разработать приложение «Записная книжка». Код программы: unit Unit1; interface uses Winapi.Windows, Winapi.Messages, System.SysUtils, System.Variants, System. Classes, Vcl. Graphics, Vcl.Controls, Vcl.Forms, Vcl.Dialogs, Vcl.StdCtrls, Unit2, Unit4; type TForm1 = class(TForm) Button1: TButton; Button2: TButton; Button3: TButton; Label1: TLabel; procedure Button1Click(Sender: TObject); procedure Button2Click(Sender: TObject); procedure Button3Click(Sender: TObject); private { Private declarations } public { Public declarations } end;

var

```
Form1: TForm1;
implementation
{$R *.dfm}
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
 Form2.Show;
 Form2.edit1.setfocus;
end;
procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);
begin
 AssignFile(f, 'telefon.dat');
 Reset(f);
 form4.Show;
 form4.edit1.setfocus;
end;
procedure TForm1.Button3Click(Sender: TObject);
begin
 Close;
end;
end.
        unit Unit2;
        interface
         uses
```

```
Winapi. Windows, Winapi. Messages, System. SysUtils,
System. Variants,
 System. Classes, Vcl. Graphics,
 Vcl.Controls, Vcl.Forms, Vcl.Dialogs, Vcl.StdCtrls;
type
 zap = record
  fam: string[22]; { Ôàìèëèÿ }
  name: string[22]; { Èìÿ }
  fon: string[22]; { Oåëåôîí }
  adr: string[22]; { Àäðåñ }
 end;
 TForm2 = class(TForm)
  Label1: TLabel;
  Label2: TLabel;
  Label3: TLabel;
  Label4: TLabel;
  Edit1: TEdit;
  Edit2: TEdit;
  Edit3: TEdit;
  Edit4: TEdit;
  Button1: TButton;
  Button2: TButton;
  procedure Button1Click(Sender: TObject);
  procedure Button2Click(Sender: TObject);
 private
  { Private declarations }
 public
  { Public declarations }
 end;
```

```
var
 Form2: TForm2;
 f: file of zap;
 z: zap;
 size: integer;
implementation
{$R *.dfm}
procedure TForm2.Button1Click(Sender: TObject);
begin
 z.fam := Edit1.text;
 z.name := Edit2.text;
 z.fon := Edit3.text;
 z.adr := Edit4.text;
 Edit1.clear;
 Edit2.clear;
 Edit3.clear;
 Edit4.clear;
 AssignFile(f, 'telefon.dat');
{$I-} Reset(f); {$I+}
 if ioresult = 0 then
 begin
  size := FileSize(f);
  seek(f, size);
 end
 else
  rewrite(f);
 write(f, z);
 Edit1.setfocus;
```

```
end;
procedure TForm2.Button2Click(Sender: TObject);
begin
 AssignFile(f, 'telefon.dat');
{$I-} Reset(f); {$I+}
 if ioresult = 0 then
 begin
  size := FileSize(f);
  seek(f, size);
 end
 else
  rewrite(f);
 closefile(f);
 self.hide;
end;
end.
         unit Unit4;
         interface
         uses
          Winapi.Windows, Winapi.Messages, System.SysUtils,
         System. Variants,
          System. Classes, Vcl. Graphics,
          Vcl.Controls, Vcl.Forms, Vcl.Dialogs, Vcl.StdCtrls;
         type
          zap = record
            fam: string[22]; { Ôàìèëèÿ }
            name: string[22]; { Èìÿ }
```

```
fon: string[22]; { Òåëåôîí }
  adr: string[22]; { Àäðåñ }
 end;
 TForm4 = class(TForm)
  Label1: TLabel;
  Label2: TLabel;
  Label3: TLabel;
  Label4: TLabel;
  Edit1: TEdit;
  Edit2: TEdit;
  Edit3: TEdit;
  Edit4: TEdit;
  Button1: TButton;
  Button2: TButton;
  procedure Button1Click(Sender: TObject);
  procedure Edit1Change(Sender: TObject);
  procedure Button2Click(Sender: TObject);
 private
  { Private declarations }
 public
  { Public declarations }
 end;
var
 Form4: TForm4;
 f: file of zap;
 z: zap;
 size: integer;
implementation
```

```
{$R *.dfm}
procedure TForm4.Button1Click(Sender: TObject);
var
 c: integer;
 fam: string[22];
begin
 AssignFile(f, 'telefon.dat');
{$I-} Reset(f); {$I+}
 if ioresult = 0 then
 begin
  size := FileSize(f);
  seek(f, size);
 end
 else
  rewrite(f);
 c := 1;
 fam := Edit1.text;
 Reset(f);
 while not eof(f) do
 begin
  read(f, z);
  if fam = z.fam then
  begin
    c := 0;
    Edit2.text := z.name;
    Edit3.text := z.fon;
   Edit4.text := z.adr;
    break;
  end;
 end;
 if c <> 0 then
 begin
```

```
Edit3.text := 'ĺåò äàííûõ';
 end;
 Reset(f);
end;
procedure TForm4.Button2Click(Sender: TObject);
begin
 AssignFile(f, 'telefon.dat');
{$I-} Reset(f); {$I+}
 if ioresult = 0 then
 begin
  size := FileSize(f);
  seek(f, size);
 end
 else
  rewrite(f);
 closefile(f);
 self.hide;
end;
procedure TForm4.Edit1Change(Sender: TObject);
begin
 { Edit1.clear; }
 Edit2.clear;
 Edit3.clear;
 Edit4.clear;
end;
end.
```

Тесты

Входные данные	Ожидаемые выходные данные	Выходные данные
(вызов окна поиска) Andrew (нажатие Search)	Нет данных	Нет данных
(вызов окна записи) Nina N 8900 Moscow (нажатие Write)		
(вызов окна поиска) Nina (нажатие Search)	Nina N 8900 Moscow	Nina N 8900 Moscow

Вывод

- экранные формы позволяют сделать программу более удобной для пользователя
- delphi позволяет легко работать с экранными формами с помощью событийного программирования

Графический интерфейс

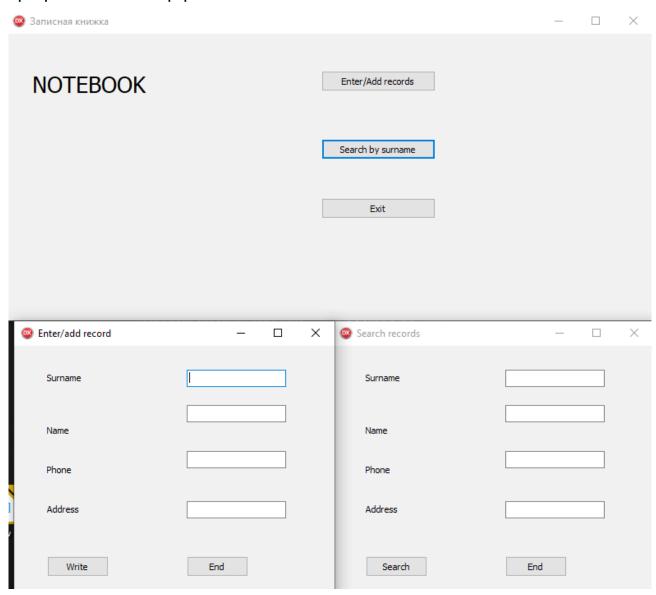
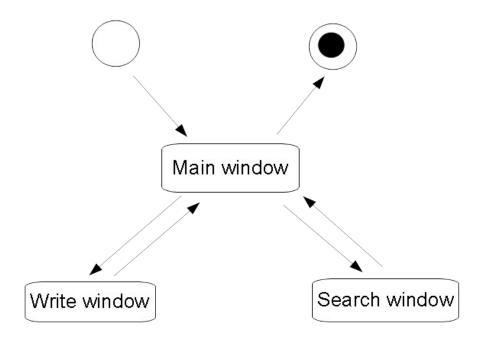
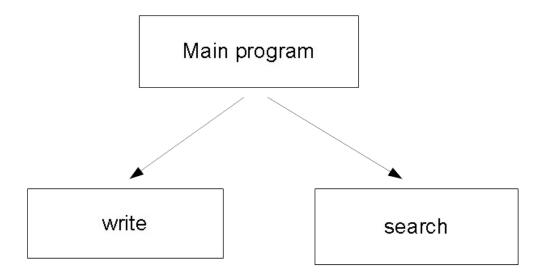


Диаграмма состояний интерфейса пользователя



Структурная схема программы



Объектная декомпозиция

