



WEB DESIGNER {

// MES COMPÉTENCES

.developpementWeb {

Construire des architectures HTML et CSS cohérentes
Résoudre des problématiques front-end via Javascript
Mettre en place un site responsive accessible à tous
Proposer un code facile à relire à partager

};

<gauthierDelhaye>

•
•
•
•
•

</gauthierDelhaye>

• <atouts>

•
• Créatif
• Rigoureux
• Social
•

• </atouts>

• <informatique&&langues>

• <h1>Langages</h1>

•
• HTML/CSS // 
• JavaScript // 
•

• <h1>Systèmes d'exploitation</h1>

•
• Windows // 
• MacOS // 
•

• <h1>Suite Adobe</h1>

•
• Photoshop // 
• Illustrator // 
• InDesign // 
•

• <h1>Autres logiciels</h1>

•
• VS Code // 
• Cinema4D // 
• Pack Office // 
•

• <h1>Anglais</h1>

• <p>Bilingue, parlé/écrit</p>

• <!-- Trois mois en Irlande -->

• </informatique&&langues>

• <formations>

• <p>2021-22 => M2i Formation (Titre Pro)</p>

• <!-- Développeur Web-Web Mobile -->

• <p>2015-18 => e-artsup Lille (Bac+2)</p>

• <!-- Option Game Design -->

• </formations>

.graphisme {

Construire une maquette à partir d'un brief client
Mettre en avant des idées et partis pris graphiques
Intégrer des éléments visuels dans une page internet

};



mes.experiences x



style.css



JS main.js



mes.experiences > cv

1

2018 <h1>Bootcamp Hibster - Axomove (1 mois)</h1>

3 <!-- Environnement : Start-up -->

4 <p>• Créer une identité visuelle pour une start-up de
5 Damartex

6 • Concevoir un logo dynamique accompagnant la charte
7 graphique

8 • Modéliser un équipement-type en 3D et l'animer
9 dans une vidéo explicative</p>

10 <!-- Logiciels utilisés : Photoshop, Illustrator,
11 Cinema4D, Premiere -->

12

2017 <h1>Stagiaire graphiste web-designer - Elecocité
16 (3 mois)</h1>

15 <!-- Environnement : Start-up -->

16 <p>• Brainstormer un nom pour un fournisseur
17 d'électricité vert

18 • Créer un logotype et une identité visuelle pour
19 l'entreprise

20 • Mettre au point une courte animation explicative
21 • Construire la maquette du site de l'entreprise et

22 d'un comparateur d'électricité</p>

23 <!-- Logiciels utilisés : Photoshop, Illustrator,
24 After Effects -->

25

2016 <h1>Bootcamp Hibster - OnBreakfast (4 mois)</h1>

27 <!-- Environnement : Start-up -->

28 <p>• Créer une canette à travers un mock-up 3D

29 • Concevoir un packaging efficace appuyant sur les
30 bienfaits du produit

31 • Mettre en page un document informatif et résumer en
32 plusieurs flyers</p>

33 <!-- Logiciels utilisés : Photoshop, Cinema4D, InDesign

34

2015 <h1>Graphiste - La Balade Engagée (6 mois)</h1>

37 <!-- Environnement : Associatif, ville de Lille -->

38 <p>• Créer un logo et une signalétique pour un trajet
39 écologique dans Lille

40 • Concevoir des flyers promotionnels

41 • Filmer et monter une vidéo promotionnelle</p>

42 <!-- Logiciels utilisés : Illustrator, InDesign,
43 After Effects, Premiere -->

44

45