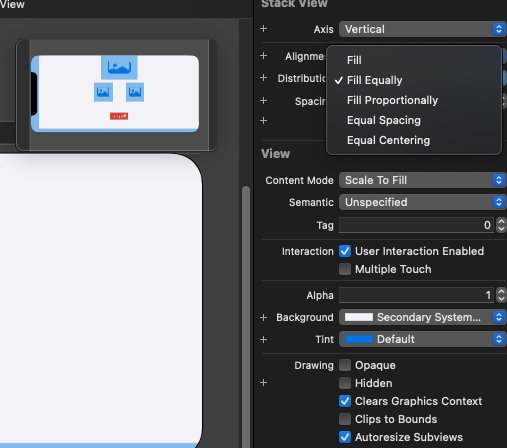
**IOS**

# 1. Stack View

Khi cấu hình stack view, ta phải cấu hình 2 thông số sau:

* Constrain 4 góc cho stack view
* Thay đổi Distribution sang: Fil Equally

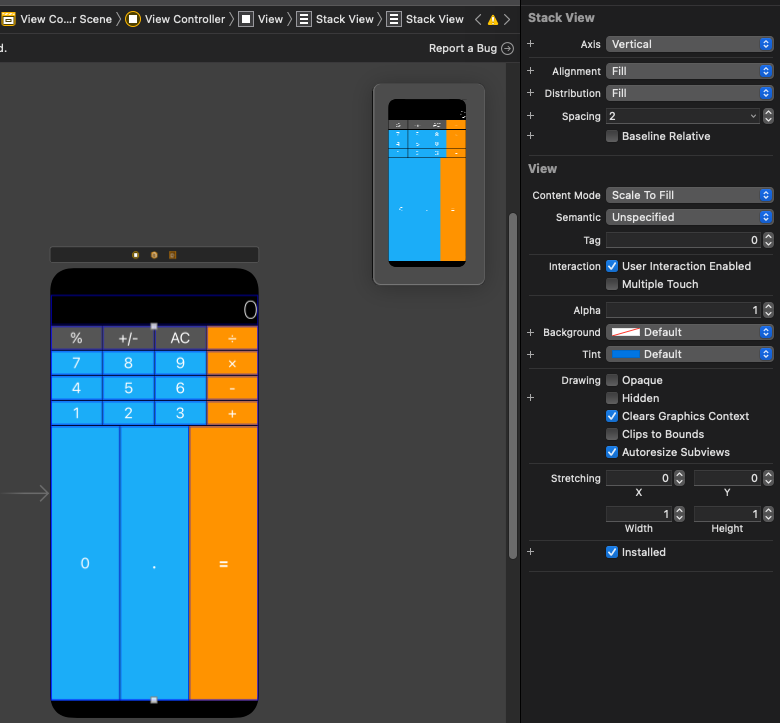


* Ta có thể thay đổi khoảng cách giữa các element trong stackview thông qua spacing

Rule Implicit trong Constrains:

1. Safe Area và SuperView là 2 view đã được Constrain sẵn.
2. **Nếu ta không sử dụng constrain cho imgae hay bất cứ thứ gì nào thì sẽ không phải constrain cho bất cứ thứ gì trong view đó** 😊))
3. Nếu ta đã constrain cho 1 thứ(Ở đây Vd là image), mà imgae đấy được constrain với 1 ảnh hay labe, thì ta cũng phải constrain cho image hay label đó. Các view khác không liên quan không cần constrain
4. Nếu ta sử dụng stack view, thì lúc ta mới stack các vật lại với nhau, thì đó là do hệ thống làm, ta không cần constrain cho nó
5. Aligment sẽ làm các stack được nằm theo hướng ta chọn theo cái khung của stack view đó, ta cần mở rộng(constrain khung to ra) để nhìn rõ điều đó.
6. Distribution là cách ta phân phối kích cỡ, khoảng cách của các stack trong view đó.

**Fill**: 1 subview sẽ tự fill ra bằng với khoảng trống giữa các view. Ở hình trên các button trong stack đang layout theo giá trị fill.



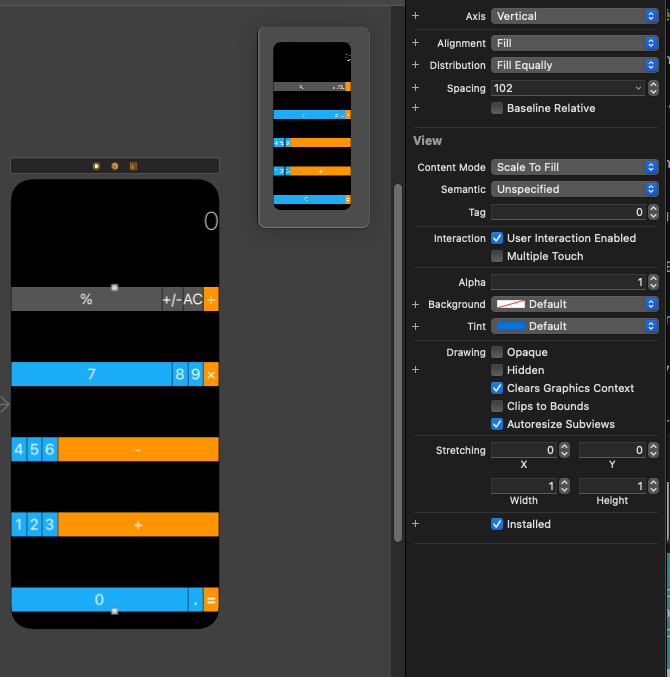
**Fill Equally**: các subview sẽ được giãn ra với kích thước bằng nhau.

**Fill Proportionally**: đảm bảo các subview sẽ được giãn ra với tỉ lệ bằng nhau. VD: có 2 view A dài 100 và B dài 200, sau khi giãn ra A dài 150 và B là 300. Cả 2 cùng tăng lên 50%.

**Equal Spacing**: các subview sẽ giữ nguyên kích thước nhưng cách nhau với 1 khoảng cách bằng nhau.

**Equal Centering**: đảm bảo center của mỗi subview sẽ có khoảng cách bằng nhau.

1. Khi các stack chứa các stack khác, khi ta chọn aligment là fill thì các stack đó sẽ bị change kích cỡ bất kì, nên ta phải cố định các stack nhỏ đó.



Ta thấy các stack nhỏ bị thay đổi theo size bất kì **khi set alignment là fill**