Corso [2019-20] - FONDAMENTI DI INFORMATICA [RAFFAELA MIRANDOLA]





Informazioni logistiche

Orario

13:15-16:15

Date

Mar 15 ott Mar 22 ott Mar 12 nov Mar 26 nov Mar 10 dic

Aula aula B8.06 BOVISA

contatti | mail | link

_Responsabili di Laboratorio

Ing. *Gian Enrico* Conti Dott. *Andrea* Ceresi

gianenrico.conti@mail.polimi.it
andrea.ceresi@polimi.it

_Tutor

Giuseppe Serra Tomas Antonio Lopez

_Sito web del corso

https://beep.metid.polimi.it/web/2019-20-fondamenti-diinformatica-raffaela-mirandola-/attivita-online-e-avvisi

LAB1 soluzioni



Esercizio 1: Ordinati

 Scrivere un programma permette all'utente di inserire 3 numeri interi e stampa i 3 valori ordinati in senso crescente.

Suggerimenti:

Usare scanf per leggere il numero



Esercizio 1: Ordinati

```
/* es2.c programma che dati tre numeri verifica se sono in ordine strettamente crescente e li ordina nel caso in cui non lo siano */
#include <stdio.h>
int main( void )
    int x1, x2, x3;
   /* leggi i tre numeri */
    printf("Immetti il primo numero: ");
    scanf("%d", &x1);
   printf("Immetti il secondo numero: ");
    scanf("%d", &x2);
    printf("Immetti il terzo numero: ");
    scanf("%d", &x3);
   if ( (x1<x2) && (x2<x3) ) {
        printf("YES\n");
    } else {
        printf("NO\n");
        if ( x1<x2 ) {
            if ( x1<x3 ) {
                printf("i tre numeri ordinati sono %d %d %d\n", x1, x3, x2);
                printf("i tre numeri ordinati sono %d %d %d\n", x3, x1, x2);
        } else {
            if ( x2<x3 ) {
                if ( x1<x3 ) {
                    printf("i tre numeri ordinati sono %d %d %d\n", x2, x1, x3);
                    printf("i tre numeri ordinati sono %d %d %d\n", x2, x3, x1);
            } else {
                printf("i tre numeri ordinati sono %d %d %d\n", x3, x2, x1);
           }
        }
    }
    return 0;
```

Esercizio 2: Anno Bisestile

Scrivere un programma che, dato un anno inserito dall'utente come numero intero, dica se è bisestile o meno. Esempio:

Inserisci anno: 1777

L'anno 1777 non e' bisestile!

Un anno è bisestile se è multiplo di 4 (es. 2012). Se però è multiplo di 100 (es. 1900) non è bisestile, con l'eccezione dei multipli di 400 (es. 2000) che sono bisestili.

Suggerimenti:

- Usare scanf per leggere il numero
- Utilizzare l'operatore % per calcolare il resto della divisione intera
- Combinare le varie condizioni in costrutti condizionali annidati o mediante operatori AND e OR logici.



Esercizio 2: Anno Bisestile

```
/*Scrivere un programma che chiede all'utente di inserire
un numero intero che corrisponde ad un anno e visualizza 1 se
l'anno è bisestile, 0 altrimenti.
NOTA: un anno è bisestile se è divisibile per 4 ma
non per 100 o se è divisibile per 400.*/
#include<stdio.h>

void main()
{
    /* dichiarazione variabili */
    int anno, ris;
    /* acquisizione dati */
    scanf("%d", &anno);
    ris = (anno % 4 == 0 && anno % 100 != 0 || anno % 400 == 0);
    printf("%d", ris);
}
```



Esercizio 3: Divisori Comuni

Scrivere un programma che, dati due numeri interi positivi inseriti dall'utente, stampi a video i divisori comuni maggiori di 1.

Esempio:

Inserisci due numeri positivi: 18 72

I divisori comuni sono: 2 3 6 9 18

 Se l'unico divisore comune sia "1", stampare a video che i due numeri sono coprimi.

Suggerimenti:

 usare l'operator % per calcolare il resto della divisione intera



Esercizio 3: Divisori Comuni

```
//
   main.c
   Created by ing.conti on 16/10/2019.
    Copyright © 2019 ing.conti. All rights reserved.
#include <stdio.h>
int main() {
    int N, M;
    int stampati = 0;
    printf("Inserisci il 1' numero positivo: ");
    scanf("%d", &N);
    printf("Inserisci il 2' numero positivo: ");
    scanf("%d", &M);
    printf("I divisori comuni sono:");
    for (int i = 2; i < M && i < N; i++){
        if (N \% i == 0 \&\& M \% i == 0){
            stampati = stampati + 1;
            printf(" %d", i);
        }
    if (stampati == 0)
        printf(" nessuno! I due numeri sono coprimi!");
    printf("\n");
    return 0;
}
```

