

LANDS WITHOUT BORDERS

A VIDEOGAME BY ANA MARTINS

SOUND DESIGN AND OST
BY MARIANA COSTA



CATÓLICA PORTO
ARTES



TABELA DE CONTEÚDOS

História	3
Personagens	4
Vila da Terra	5
Vila da Água	6
Vila do Ar	7
Vila do Fogo	8
Comandos	9
Quests e Vida	10
Banda Sonora	11
Créditos	13
Agradecimentos	14

HISTÓRIA

O videogame conta a história de Lea, uma rapariga banal, que entra dentro de um jogo. De modo a conseguir voltar para o mundo real, tem de enfrentar quatro bosses de vilas diferentes — Terra, Água, Ar e Fogo. Logo no início da sua demanda, encontra Tay que a apoia e acompanha até ao final.



No entanto, à medida que avança no jogo, vai perdendo as memórias da vida real, creditando cada vez mais que aquela é a sua verdadeira



existência. Os Wisps, três criaturas de luz azul, vão dando pistas dos perigos seguintes e vão lembrando Lea que terá de escolher entre as duas vidas.

PERSONAGENS



Lea, uma rapariga normal, vive na sua casa com a mãe e irmão mais novo. É apaixonada por histórias daí gostar de videojogos que contem uma. Ao entrar no jogo, conhece Tay e, cada vez mais imersa naquele novo mundo, vai-se esquecendo da vida real. No entanto, ao derrotar os quatro Boss's poderá voltar à realidade ou continuar a vida virtual.

Os seus pais andavam sempre em viagem, pelo que Tay vivia com a sua avó, tornando-o um rapaz muito solitário. Estudava no secundário, quando encontrou o jogo e entrou dentro dele. Após ter passado o jogo pela primeira vez, ao se ter esquecido da vida real, quando lhe é feita a pergunta se quer continuar, ele responde que sim, ficando preso dentro do jogo. Assim, todas as memórias relativas a Tay, de quem o conhecia, desaparecem. Ao ficar no jogo, a sua forma altera-se de humano para o monstinho.



VILA DA TERRA

A Vila da Terra é uma aldeia erguida debaixo do solo. Entre túneis e grutas subterrâneas, encontram-se várias casas de pedra. Esta aldeia é habitada pela raça dos anões, sendo muito terra-a-terra e, por vezes, parecem brutos e desconfiados.



No centro, situa-se um grande castelo de pedra, morada do Ancião da Terra. Após a construção da aldeia, Boota, uma toupeira gigante, destruiu toda a vila. O Ancião, ao aperceber-se que a luz de um grande cristal mantinha o terrível monstro longe da aldeia, colocou-o no cimo do castelo. Contudo, a sua luz não abrangia todos os campos de cultivo, atacados constantemente por Boota.

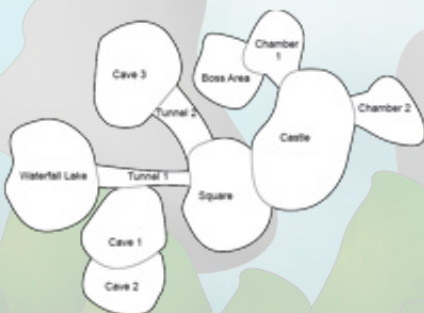


VILA DA ÁGUA

A Vila da Água é uma aldeia construída na montanha, por grutas onde passam rios e se formam lagos. A sua entrada é um lago com uma cascata. No centro, num palácio, habita a Anciã da Água. A população é constituída por criaturas aquáticas.



Um dia, ao tentar alargar as fronteiras, as criaturas depararam-se com o covil de um monstro terrível, que acordou com o seu canto. Assim começou o terror de Hydra, cujo bafo envenenava as águas e que em troca de não destruir a aldeia, alimentava-se de uma criança por ano daquela povoação. A Anciã tentou impedi-lo, mas se assim não acontecesse, as calamidades eram ainda piores.

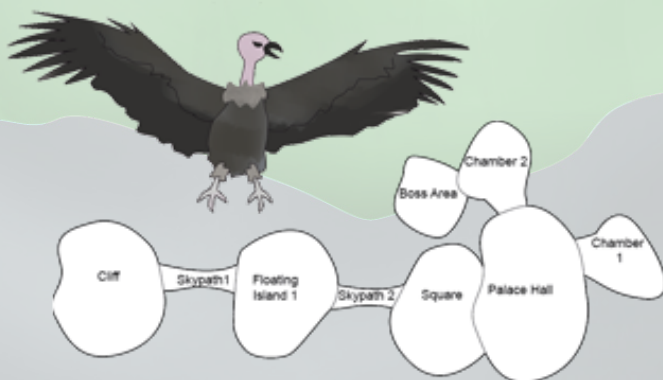


VILA DO AR



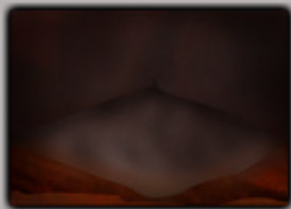
A Vila do Ar é uma aldeia escondida nas montanhas, perto das nuvens, onde o vento é aliado dos elfos que lá habitam. No seu centro, ergue-se um palácio habitado pela Anciã do Ar, uma mulher elfo. Como tal, anos antes, entretinha-se a ensinar aves perdidas a voar.

Assim, Vult, um pequeno abutre, cresceu com os seus ensinamentos e tornou-se a ave que voava melhor e mais alto. No entanto, quanto mais alto voava, maior a sua sede de liberdade, não respeitando a liberdade dos outros. Assim, quanto mais perto do céu se encontrava, maior era a sua queda na escuridão. Começou a atormentar a vila, pois se não persente a morte, causa-a para se alimentar.



VILA DO FOGO

A Vila do Fogo é uma aldeia em ruínas, perto de um vulcão e sem habitantes. O seu ancião é apenas uma criança, uma fénix que ardeu no ataque de Draco, e renasceu das cinzas.



Esse monstro, um dragão que habita no vulcão, o qual destruiu toda a aldeia e os seus residentes, cobiça a maior riqueza de todas – a vida.



COMANDOS

Ação	Comando
Cima	W
Baixo	S
Esquerda	A
Direita	D
Apanhar item	Passar por cima
Atacar	Apontar / Botão esquerdo rato
Alterar ataque	1 / 2 / 3 / 4

QUESTS E VIDA

Para o melhor aproveitamento da história, presta atenção para onde que as restantes personagens te dizem para ir.



Tem atenção à tua vida, que está no canto superior esquerdo. Quando vires este símbolo, passa por cima dele e a tua vida fica no máximo.

BANDA SONORA

A música criada para Lands Without Borders pretende transmitir um carácter de progresso crescente, de modo a encher e a representar musicalmente o desenvolvimento da personagem. Acompanhará também as sensações de cada Vila, que se tornarão cada vez mais solúrnas.

Cada vila tem duas músicas, a de fundo e a de batalha, sendo que as últimas fazem alusão aos ritmos das de fundo com a adição da tensão.

BANDA SONORA

Lands Without Borders Banda Sonora
Mariana Costa

1. Earth Village
2. Battle Earth
3. Water Village
4. Battle Water
5. Air Village
6. Battle Air
7. Fire Village
8. Battle Fire
9. Late for Dinner

Agradecimentos especiais:
João Almeida
Luís Wood

CRÉDITOS

Director: Ana Martins
Writer: Ana Martins
Game Designer: Ana Martins
Concept Art: Ana Martins
Programmer: Ana Martins

Original Soundtrack: Mariana Costa
Sound Director: Mariana Costa
Sound Designer: Mariana Costa
Sound Mixing: Mariana Costa

Voice Actors:
Mariana "Chuckie" Costa as Lea
Francisco "Lobo" Pereira as Tay

Cinematics:
Art: Ana Rita Nanou
Edition: Ana Martins

Original Soundtrack
"Late for Dinner"
Interpreter:
Cello: Luís Wood
Piano: Mariana Costa

U.C.P. Escola das Artes
Som e Imagem

Prof. Dr. Pedro Pestana
Prof. Dr. Vítor Joaquim
Prof. André Perrotta
Prof. Armando Ramos
Prof. Luís Sarmento
Prof. Vasco Carvalho

AGRADECIMENTOS

Agradecimentos especiais:

Ana Catarina Marques
Ana Rita Nanou
Andreia "Ré" Sousa
Armando&Tiago
Axel
Catarina Coimbra
Clara "Mi" Lveite-Pereira
Diogo Mota
Francisco "Lobo" Pereira
Guilherme
Hugo Leal
João Delgado
João Lourenço
Joni Almeida
Júlio César
Kyle Sousa
Luís Wood
Maria João Pascoal
Maria Lêna Rodrigues
Pequeno Pónei
Renato Vieira
Super Zé Biosa Pinto
TFUCP
Tissugos
Vitor Gomes
Zé Maria RRA

Inspiração:

Criança da Luz
GRR Martin
Kingdom Hearts
Murray Gold
Regnum Cor
Sr.ª Coer de Pirate
Sr.ª Enix
Sr. Desplat
Sr. Tiersen
Sr. Tolkien
The Doctor

