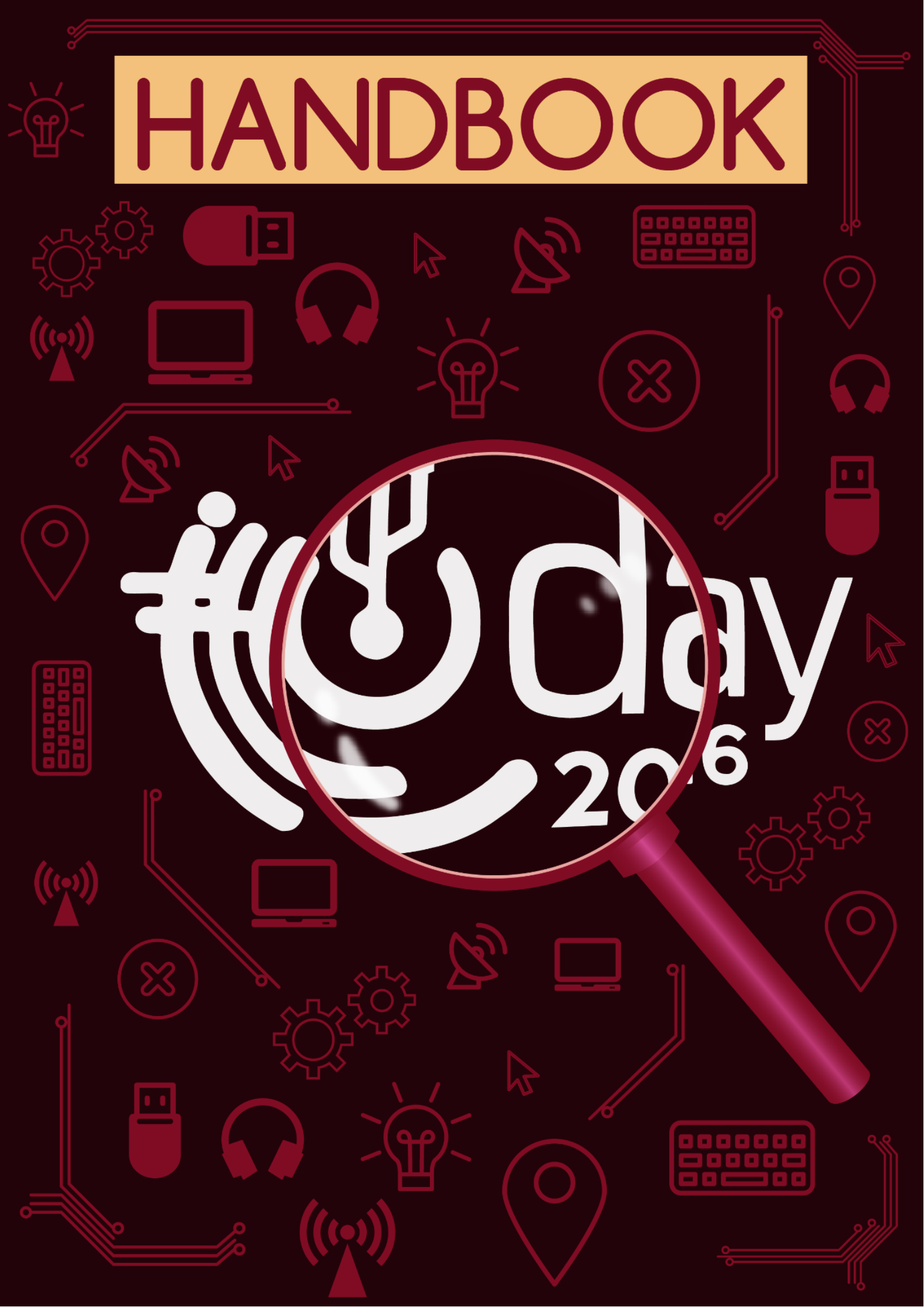


# HANDBOOK

#Disability  
2016



## Kata Pengantar

Selamat datang di IT Today 2016.

Information Technology (IT) merupakan salah satu cabang dari disiplin ilmu komputer yang mempelajari tentang pengolahan dan pertukaran informasi. Pada era globalisasi seperti sekarang ini, IT merupakan salah satu faktor penting yang menunjang kemajuan dari berbagai aspek globalisasi di berbagai bidang seperti industri, pertanian, kesehatan, perbankan, dan lainnya.

Oleh sebab itu, Departemen Ilmu Komputer FMIPA IPB bekerjasama dengan Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer (Himalkom) FMIPA IPB menyelenggarakan serangkaian kegiatan IT Today. Acara ini diselenggarakan dalam rangka sosialisasi perkembangan teknologi kepada masyarakat umum, khususnya mahasiswa.

Dengan berbagai rangkaian kegiatannya, IT Today 2016 yang akan diselenggarakan di Institut Pertanian Bogor, diharapkan menjadi wadah bagi terbentuknya inisiator-inisiator perkembangan kemajuan bangsa, sesuai dengan tema IT Today tahun ini, "Grow Indonesia's Future with Technology". Tema tersebut membawa harapan bahwa masa depan Indonesia akan terus tumbuh beriringan dengan berkembangnya teknologi.

Terima kasih

Pelaksana

## Daftar Isi

Kata Pengantar .....	1
TENTANG IT TODAY 2016 .....	4
Logo IT Today 2016 .....	4
Tentang IT Today 2016 .....	4
Website dan Sosial Media IT Today 2016 .....	4
ALUR PENDAFTARAN .....	5
Daftar sebagai User.....	5
Daftar ke Rangkaian Acara.....	5
RANGKAIAN ACARA .....	7
Agrihack Capture The Flag Competition.....	8
• Deskripsi Singkat .....	8
• Jadwal dan Alur Kompetisi .....	8
• Cara Daftar .....	8
• Syarat dan Ketentuan.....	8
• Hadiah dan Juara.....	9
IGDC (IPB Game Developing Competition).....	10
• Deskripsi Singkat .....	10
• Jadwal dan Alur Kompetisi .....	10
• Cara Daftar .....	10
• Syarat dan Ketentuan.....	11
• Ketentuan Khusus .....	12
• Ketentuan Video Teaser.....	12
• Ketentuan Game .....	13
• Ketentuan Final.....	13
• Kriteria Penilaian .....	14
• Hadiah dan Juara.....	14
ISC (IPB Searching Competition) .....	15
• Deskripsi Singkat .....	15
• Jadwal dan Alur Kompetisi .....	15
• Cara Daftar .....	15
• Syarat dan Ketentuan.....	15
• Hadiah dan Juara.....	16

**National Seminar IT Today 2016.....17**

- **Deskripsi Singkat.....17**
- **Cara Daftar.....17**

## TENTANG IT TODAY 2016

### Deskripsi Singkat IT Today

**IT Today** adalah acara akbar **Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer (Himalkom) IPB** yang diadakan setiap tahun. **IT Today** memiliki beberapa rangkaian acara seperti seminar, ISC, IGDC, dan sebagainya.

### Logo IT Today 2016



### Tentang IT Today 2016

IT Today 2016 mengusung tema “*Grow Indonesia's Future with Technology*”. Dengan tema tersebut diharapkan memiliki dampak besar kepada masyarakat umum khususnya para generasi muda seperti pelajar ataupun para komunitas yang bergerak dibidang IT sehingga meningkatkan kreativitas serta inovasi di bidang IT untuk membangun masa depan Indonesia yang lebih baik. Melalui *IT Today 2016* diharapkan generasi Indonesia masa kini bisa ikut serta membangun Indonesia menuju masa depannya yang lebih baik dengan kreatifitas dan inovasi di bidang IT.

IT Today 2016 memiliki empat rangkaian acara, yaitu ISC (*IPB Searching Competition*), IGDC (*IPB Game Development Competition*), Agrihack, dan Seminar IT Nasional. Target peserta mencapai lebih dari 800 orang, mencakup mahasiswa, pelajar SMA, dan masyarakat umum. Melalui rangkaian acara ini, diharapkan para peserta akan termotivasi untuk ikut berperan aktif dalam membangun IT di Indonesia yang lebih baik.

### Website dan Sosial Media IT Today 2016

- Website : <http://www.ittoday.web.id/>
- Line/Instagram/Ask.fm/Twitter : @ittoday\_ipb
- Facebook : Ittoday IPB

## ALUR PENDAFTARAN

### Persiapan

Apabila Anda akan mendaftar **ISC**, siapkan hasil scan Kartu Pelajar/Kartu Mahasiswa/Kartu Identitas yang masih berlaku dalam format jpg/png.

Khusus untuk **IGDC** dan **Agrihack**, Anda akan mendaftar sebagai ketua. Siapkan hasil scan Kartu Pelajar/Kartu Mahasiswa, yang masih berlaku, dari anggota tim Anda. Kemudian, satukan dalam satu file berformat pdf.

Untuk seminar tidak ada persiapan khusus.

### Daftar sebagai User

1. Buka website IT Today 2016 (<http://www.ittoday.web.id>), pilih *Login/Register*.
2. Akan muncul halaman yang berisi formulir *Login* dan formulir *Register*. Isilah formulir *Register* dengan alamat *email*, *password* yang diinginkan, konfirmasi *password* Anda, dan pernyataan setuju terhadap aturan **IT Today**. Klik "*Proceed*".
3. Setelah proses *Register* berhasil, akan muncul halaman *Profile*. Halaman *Profile* akan menampilkan profil Anda beserta status dari semua rangkaian acara.

### Daftar ke Rangkaian Acara

1. Pada halaman *Profile*, akan ada pilihan acara. Klik pada acara yang Anda ingin daftar, lalu isilah formulir sesuai dengan perintah.
2. Apabila Anda telah selesai mengisi formulir, klik *Submit*.
3. Kini status pendaftaran Anda adalah "belum membayar". Bayarlah biaya pendaftaran sesuai dengan yang tertera melalui transfer ke rekening berikut:
  - IGDC : 011401016914509 a.n. Ni Kadek Meri Sudaryanti (BRI)
  - ISC : 0393500323 a.n. Ihda Aini (BNI)
  - Agrihack : 0342093815 a.n. Desi Putri Pertiwi (BNI)
  - Seminar : 0393500550 a.n. Ainil Fitri (BNI)
4. Konfirmasikan pembayaran Anda dengan format [**NAMA ACARA**][ATAS NAMA] dengan mengirimkan foto bukti transfer Anda ke:

Acara	Line	WA	SMS	Email
sslGDC	meri_sudaryanti	082236292069	082236292069	<a href="mailto:merisudaryanti18@gmail.com">merisudaryanti18@gmail.com</a>
ISC	ainiihda	085712444713	085712444713	<a href="mailto:ainiihda@gmail.com">ainiihda@gmail.com</a>
Agrihack	285ec785	087793185999	0821840768770	<a href="mailto:desiputripertiwi@gmail.com">desiputripertiwi@gmail.com</a>

Seminar	afitri56	082283053254	082283053254	<a href="mailto:56afitri@gmail.com">56afitri@gmail.com</a>
---------	----------	--------------	--------------	--

5. Apabila Anda belum melakukan konfirmasi dalam 3 hari dari waktu Anda mendaftar ke suatu rangkaian acara, maka pendaftaran Anda pada rangkaian acara tersebut akan dibatalkan.
6. Setelah Anda memberikan konfirmasi, tunggu beberapa saat hingga status Anda berubah menjadi telah membayar. Proses ini akan memakan waktu kurang lebih 1x24 jam setelah Anda mengirimkan konfirmasi.
7. Biaya yang telah dibayarkan tidak dapat diambil kembali dengan alasan apapun.
8. Apabila Anda mengalami kesulitan saat mendaftar, silahkan hubungi Regita Wilia S di: 08979973638(Whatsapp/Line)/ [regitawilia@gmail.com](mailto:regitawilia@gmail.com) / 081299327862 (SMS).

# RANGKAIAN ACARA



## Agrihack Capture The Flag Competition

### • Deskripsi Singkat

**Agrihack** dengan tema “*Challenging Hacking Skill of Indonesia's Competitive Young Generation*” merupakan ajang kompetisi dibidang cyber security untuk siswa-siswi SMA sederajat sampai dengan mahasiswa Diploma di seluruh Indonesia. Agrihack merupakan salah satu rangkaian kompetisi yang diselenggarakan IT Today 2016 dengan mengambil konsep Capture The Flag Jeopardy. Berkolaborasi dengan komunitas CSI (Cyber Security IPB) diharapkan meningkatkan ketertarikan generasi muda Indonesia terhadap dunia cyber security dan membawa nama Indonesia ke kancah dunia.

### • Jadwal dan Alur Kompetisi

Pendaftaran	Pendaftaran akan dilaksanakan pada tanggal <b>1 Juni 2016</b> sampai dengan tanggal <b>18 Agustus 2016</b>
Pengerjaan Soal Online	Pengerjaan soal secara <i>online</i> dilaksanakan pada tanggal <b>20 - 21 Agustus 2016</b>
Pengumuman Finalis	Pengumuman finalis akan diumumkan pada tanggal <b>23 Agustus 2016</b>
Final	Final akan dilaksanakan pada hari <b>Sabtu, 3 September 2016</b> yang bertempat di GKA (Gedung Kuliah A), Fakultas Pertanian, Institut Pertanian Bogor, Dramaga. Teknis : 2 sesi (sesi pertama dan sesi kedua)

### • Cara Daftar

1. Mengisi Form Pendaftaran di website IT Today 2016.
2. Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 100.000,-/tim ke rekening yang telah ditentukan.

### • Syarat dan Ketentuan

1. Peserta merupakan tim yang beranggotakan maks. 3 orang (peserta yang hanya terdiri dari 1 atau 2 orang diperbolehkan).
2. Peserta merupakan pelajar SMA sederajat atau mahasiswa Diploma.
3. Lomba terdiri dari dua babak, yaitu babak penyisihan dan babak final.

4. Babak penyisihan bersifat *online jeopardy* dan dilakukan selama 22 jam (Sabtu, 20 Agustus 2016 – Minggu, 21 Agustus 2016).
5. Selama babak penyisihan berlangsung, soal dikeluarkan secara bertahap.
6. Peserta wajib **mengumpulkan write up** (dokumentasi cara pengerjaan soal) selama babak penyisihan berlangsung. Apabila peserta tidak dapat mengumpulkan dokumentasi tersebut, maka akan dianggap gugur.
7. Pada babak penyisihan akan diambil 10 tim dengan peringkat teratas yang akan diumumkan melalui website IT Today 2016 pada tanggal 23 Agustus 2016.
8. Kategori soal pada lomba diantaranya **forensic, crypto, web app, exploit + reversing**.
9. Babak final diadakan *onsite* di kampus IPB Dramaga pada hari Sabtu, 3 September 2016.
10. Babak final bersifat *offline aggressive jeopardy*, peserta diwajibkan membawa laptop masing-masing.
11. Peserta dilarang melakukan serangan Denial of Service atau kepada infrastruktur ataupun service penyedia soal.
12. Peserta dilarang melakukan merusak, mengubah, menghapus apapun kepada infrastruktur ataupun service penyedia soal.
13. Peserta dilarang melakukan bruteforce atau menebak-nebak jawaban flag.
14. Panitia berhak mendiskualifikasi atau melakukan tindakan kepada peserta apabila peserta terbukti melakukan pelanggaran terhadap peraturan yang sudah tertera atau dirasa merugikan pihak panitia.

- **Hadiah dan Juara**

1. Juara 1 : Rp 3.500.000 + Sertifikat + Piala
2. Juara 2 : Rp 2.500.000 + Sertifikat + Piala
3. Juara 3 : Rp 1.500.000 + Sertifikat + Piala

## IGDC (IPB Game Developing Competition)

- **Deskripsi Singkat**

**IGDC (IPB Game Developing Competition)** dengan tema “*Build Indonesia's Future Generation with Creative Idea and New Inovation*” merupakan ajang kompetisi pembuatan games untuk mahasiswa di Indonesia. IGDC (IPB Game Development Competition) diselenggarakan sebagai bentuk partisipasi IPB dalam mendukung perkembangan dan ikut serta membangun industri kreatif Indonesia lebih baik lagi, khususnya dalam bidang pembuatan game di Indonesia. Kompetisi ini dapat diikuti oleh pelajar dan mahasiswa maksimal S1 yang aktif berkecimpung dalam pengembangan aplikasi games di seluruh Indonesia. Diharapkan dari kompetisi ini kita bisa menunjukkan bahwa games buatan Indonesia saat ini sudah semakin baik dan berkualitas.

- **Jadwal dan Alur Kompetisi**

Pendaftaran	Pendaftaran akan dilaksanakan pada tanggal <b>1 Juni 2016</b> sampai dengan tanggal <b>13 Agustus 2016</b>
Batas Pengumpulan Video	Batas pengumpulan video yaitu pada tanggal <b>23 Agustus 2016</b>
Batas Submit Store	Batas submit store yaitu pada tanggal <b>27 Agustus 2016</b>
Babak Penyisihan	Babak penyisihan akan dilaksanakan pada tanggal <b>28 - 30 Agustus 2016</b>
Pengumuman Finalis	Pengumuman finalis akan diumumkan pada tanggal <b>31 Agustus 2016</b>
Presentasi Finalis	Presentasi akan dilaksanakan pada hari <b>Sabtu, 10 September 2016</b> yang bertempat di Auditorium FMIPA IPB, Dramaga. Teknis : 2 sesi (sesi pertama dan sesi kedua)

- **Cara Daftar**

1. Peserta mengisi form pendaftaran di website IT Today 2016.
2. Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 150.000,-/tim ke rekening yang telah ditentukan.

3. Peserta mengunggah video *gameplay* ke Youtube dan mensubmit URL video ke panitia melalui website IT Today 2016 sampai batas masa yang ditentukan.
4. Peserta mengunggah *game*, lalu mensubmit URL *game* ke website IT Today 2016 sampai batas masa yang ditentukan.

#### • Syarat dan Ketentuan

1. Peserta merupakan tim dengan anggota maksimal 3 orang (peserta yang hanya terdiri dari 1 atau 2 orang diperbolehkan).
2. Anggota tim minimal berstatus pelajar dan maksimal berstatus mahasiswa program sarjana (S1).
3. Setiap anggota tim hanya diperbolehkan terdaftar menjadi anggota dari salah satu tim dalam kompetisi IGDC.
4. Peserta yang mengikuti kompetisi IGDC adalah peserta yang secara resmi telah terdaftar dan tidak dapat digantikan oleh orang lain selama kompetisi berlangsung.
5. Masing-masing peserta hanya diperbolehkan mengunggah satu buah *game*.
6. *Game* dan video *gameplay* yang diunggah peserta harus memuat logo IT Today 2016 di dalamnya.
7. *Game* yang diikutsertakan merupakan karya orisinal peserta dan komponen dalam *game* (musik, grafis, dll) tidak boleh melanggar hak cipta orang lain. Panitia terbebas dari segala tuntutan hukum yang diakibatkan pelanggaran peserta terhadap aturan ini.
8. *Game* dan video *gameplay* yang diikutsertakan tidak boleh mengandung unsur SARA, pornografi, dan hal-hal yang melanggar etika lainnya yang tidak patut dipublikasikan ke publik. Panitia terbebas dari segala tuntutan hukum yang diakibatkan pelanggaran peserta terhadap aturan ini.
9. *Game* yang diikutsertakan belum pernah menang dalam kompetisi lain yang serupa.
10. *Game* yang diikutsertakan minimal dapat dijalankan di salah satu *platform* berikut, yaitu Windows, Android, dan iOS.
11. *Game* yang diikutsertakan juga harus diunggah di Play Store, Windows Store, App Store, atau media penyimpanan cloud.
12. Hak intelektual *game* yang diikutsertakan menjadi milik peserta.
13. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
14. Panitia berhak mendiskualifikasi atau melakukan tindakan kepada peserta apabila peserta terbukti melakukan pelanggaran terhadap peraturan yang sudah tertera atau dirasa merugikan pihak panitia.

### • Ketentuan Khusus

1. Peserta yang telah resmi terdaftar secara otomatis akan memasuki babak penyisihan.
2. Babak penyisihan terdiri atas dua tahap :
  - i. Pengumpulan Video.
  - ii. Pengumpulan Game.
3. Video yang dikumpulkan harus memenuhi ketentuan video IGDC.
4. Video dinyatakan **terkumpul** bila video telah diunggah ke Youtube dan mensubmit URL video tersebut ke website IT Today 2016.
5. Batas akhir pengumpulan video hingga 23 Agustus 2016 pukul 23.59 WIB.
6. Game yang dikumpulkan harus memenuhi ketentuan game IGDC.
7. Setiap tim hanya diperbolehkan mengumpulkan satu game.
8. Game dinyatakan **terkumpul** bila game telah diunggah di Play Store, Windows Store, App Store, atau media penyimpanan cloud dan mensubmit URL game tersebut ke website IT Today 2016.
9. Batas akhir pengumpulan game hingga 27 Agustus 2016 pukul 23.59 WIB.
10. Peserta dinyatakan mengundurkan diri bila mengunggah diatas waktu yang telah ditentukan dan tidak memenuhi syarat diatas.
11. Peserta yang telah memenuhi seluruh tahapan, akan diseleksi dan dipilih sepuluh tim terbaik untuk maju ke tahap selanjutnya.
12. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.

### • Ketentuan Video Teaser

1. Video teaser harus mengandung *gameplay* yang ada pada game
2. Video teaser harus berdurasi minimal 1 menit dan maksimal 5 menit
3. Video teaser harus mengandung logo IT Today 2016
4. Peserta yang tidak mengirimkan video teaser akan diberikan nilai 0
5. Video dikumpulkan dengan cara mengunggahnya ke YouTube dengan format

Format	Keterangan
Judul	IPB Game Dev. Competition – [Judul Game] – [Nama Tim]
Resolusi Video	Minimal 480p
Deskripsi	[Deskripsi singkat Game] [Nama Tim] - [Nama Ketua] - [Nama Anggota 1] - [Nama Anggota 2]

Tag	IT Today 2016; IGDC; ...
Suara	Jelas, jika tidak terlalu jelas boleh menggunakan subtitle

#### • **Ketentuan Game**

1. Format penamaan *file game* adalah [Nama Tim]\_[Judul Game].
2. Tim diperbolehkan melakukan revisi sebelum batas akhir tahap submit game
3. Ukuran *game* yang diunggah maksimal 1GB
4. Dalam pengumpulan game, peserta dapat menyertakan file tutorial berjudul "readme" dengan jenis file .txt
5. File game dan file tutorial disimpan dalam satu file .zip/.rar dengan format penamaan [Nama Tim]\_[Judul Game]
6. Game yang dikumpulkan merupakan karya orisinal peserta.
7. Game yang disubmit tidak pernah memenangkan perlombaan lain yang serupa.
8. Komponen dalam game tidak boleh melanggar hak cipta orang lain.
9. Tidak mengandung SARA, pornografi, dan tidak melanggar etika untuk ditampilkan di depan umum.
10. Game yang diunggah minimal dapat dijalankan di salah satu platform berikut:
  - Windows
  - Android
  - IOS
11. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang tidak memenuhi syarat diatas.

#### • **Ketentuan Final**

1. Final berlangsung tanggal 10 September 2016
2. Tim yang lolos ke babak final namun tidak menghadiri sesi final dianggap mengundurkan diri
3. Jumlah minimal anggota yang menghadiri final adalah 1
4. Pada tahap ini, para finalis akan mempresentasikan dan melakukan demo terhadap game yang mereka buat dihadapan para juri selama 15 menit serta para finalis akan melakukan sesi tanya jawab dengan juri.



- **Kriteria Penilaian**

Kriteria	Bobot
Konsep	20
Fun	40
Eksekusi	30
Video	10

- **Hadiah dan Juara**

1. Juara 1 : Rp 4.000.000 + Sertifikat + Piala
2. Juara 2 : Rp 3.000.000 + Sertifikat + Piala
3. Juara 3 : Rp 2.000.000 + Sertifikat + Piala
4. Juara Favorit : Rp 500.000 + Sertifikat + Bingkisan
5. Visual Art Terbaik : Rp 500.000 + Sertifikat + Bingkisan

## ISC (IPB Searching Competition)

### • Deskripsi Singkat

**ISC (IPB Searching Competition)** dengan tema "*Raising Your Searching Skill for Better Knowledge*" merupakan kompetisi menjawab pertanyaan umum melalui bantuan *Search Engine*. Kebutuhan akan mencari informasi melalui mesin pencari sudah sangat populer bahkan menjadi kebutuhan masyarakat zaman sekarang. Hal itu membuat kompetisi ini sangat menarik dan layak diikuti sebagai upaya meningkatkan kemampuan pencarian melalui mesin pencari dan memaksimalkan pengetahuan ataupun informasi yang yang didapat melalui mesin pencari.

### • Jadwal dan Alur Kompetisi

Pendaftaran	Sesi pertama akan dilaksanakan pada tanggal <b>1 Juni 2016</b> sampai dengan tanggal <b>23 Agustus 2016</b>
	Sesi kedua akan dilaksanakan pada tanggal <b>24 Agustus 2016</b> sampai dengan tanggal <b>5 September 2016</b> (jika kuota masih tersedia)
Pelaksanaan	Perlombaan akan dilaksanakan pada hari <b>Minggu, 11 September 2016</b> yang bertempat di GKA (Gedung Kuliah A), Fakultas Pertanian, Institut Pertanian Bogor, Dramaga. Teknis : 2 sesi (sesi pertama dan sesi kedua)

### • Cara Daftar

1. Peserta mengisi form online yang telah disediakan.
2. Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 50.000,-/peserta ke rekening yang telah ditentukan, atau membayar langsung kepada panitia yang telah ditunjuk.

### • Syarat dan Ketentuan

1. Kompetisi ini dibuka untuk umum.
2. Peserta berumur 15 – 30 tahun dibuktikan dengan menggugah hasil scan Kartu Identitas (KTP/Kartu Pelajar/Kartu Mahasiswa).
3. Kuota peserta terbatas sampai 200 orang.
4. Memenuhi syarat-syarat administrasi, seperti:



- a. Telah mengisi formulir pendaftaran secara online di website IT Today 2016.
  - b. Telah membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 50.000,-.
  - c. Telah mengunggah hasil scan Kartu Pelajar/Kartu Mahasiswa/KTP ke website IT Today 2016.
5. Pendaftaran akan ditutup apabila peserta mencapai batas maksimum.
  6. Panitia berhak mendiskualifikasi atau melakukan tindakan kepada peserta apabila peserta terbukti melakukan pelanggaran terhadap peraturan yang sudah tertera atau dirasa merugikan pihak panitia.

- **Hadiah dan Juara**

1. Juara 1 : Rp 2.000.000,- + Sertifikat + Piala
2. Juara 2 : Rp 1.500.000,- + Sertifikat + Piala
3. Juara 3 : Rp 1.000.000,- + Sertifikat + Piala

## National Seminar IT Today 2016

- **Deskripsi Singkat**

**National Seminar IT Today 2016** merupakan acara puncak dari rangkaian acara di IT Today 2016 ini. Seminar ini menghadirkan pembicara – pembicara ahli dalam bidang IT di Indonesia. Seminar IT Today 2016 hadir dengan 3 sesi berbeda. Pertama akan ada *keynote speaker* yang akan membahas teknologi terbaru dan dampaknya terhadap perkembangan IT di Indonesia, lalu akan ada *Talk Show* dengan para CEO *Startup* muda Indonesia, dan akan *workshop IT* sebagai bentuk peran aktif IT Today 2016 mengenalkan teknologi kepada masyarakat luas sehingga diharapkan masyarakat Indonesia bisa mengenal lebih baik teknologi dan membawa dampak positif dalam perkembangan IT di Indonesia.

- **Cara Daftar**

- a. Pendaftaran dilaksanakan pada tanggal **1 Juni 2015** hingga tanggal **10 September 2016**.
- b. Seminar ini dibuka untuk umum.
- c. Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 40.000,-/orang.
- d. Mengisi form pendaftaran di website IT Today 2016 dan membayar biaya pendaftaran ke rekening yang telah ditentukan atau membayar langsung ke panitia yang telah ditunjuk.
- e. Membeli tiket di stand IT Today 2016 yang telah disediakan.
- f. Peserta akan mendapatkan tiket masuk Seminar IT Today 2016.



Grow Indonesia's Future with Technology



[www.ittoday.web.id](http://www.ittoday.web.id)



[.com/ipbittoday](https://www.facebook.com/ipbittoday)



[@ittoday\\_ipb](https://www.instagram.com/ittoday_ipb)



Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB  
<http://himalkom.cs.ipb.ac.id/>

#GrowIT