Министерство науки и высшего образования Российской Федерации ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

ITMO University

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

По дисциплине Инфокоммуникационные системы и технологии

Тема работы Оформление отчёта по ГОСТ 7.32

Обучающийся Сакулин Иван Михайлович

Факультет факультет инфокоммуникационных технологий

Группа К3121

Направление подготовки 11.03.02 Инфокоммуникационные технологии и системы связи

Образовательная программа Программирование в инфокоммуникационных системах

Обучающийся			Сакулин И.М.
	(дата)	(подпись)	(Ф.И.О.)
Руководитель			Аминов Н.С.
	(дата)	(подпись)	(Ф.И.О.)

СОДЕРЖАНИЕ

			Стр.
BI	ведени	E	3
1	ЭЛЕМЕ	НТЫ ТЕОРИИ МНОЖЕСТВ	4
	1.1	Логические символы	4
	1.2	Операции над множествами	4
2	ТАБЛИ	цы с мечтами	7
	2.1	DevOps-инженер	7
	2.2	Fullstack-разработчик	12
		Руководитель команды IT разработчиков	
34	АКЛЮЧІ	ЕНИЕ	22
Cl	писок	ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	23

ВВЕДЕНИЕ

Цель написания этой практической работы заключается в том, чтобы научиться создавать документы согласно $\Gamma OCT~7.32$.

Работа состоит из двух глав: в первой будет приведен отрывок из учебника по математическому анализу, во второй три профессии, которые автор хотел бы примерить на себе. Первая глава будет содержать как минимум по одной формуле и иллюстрации. Вторая по большей части состоит из таблиц, которых будет три.

Актуальность работы, вероятно, в том, чтобы подготовиться к написанию практических, лабораторных и курсовых работ, что можно считать очень полезным.

1 ЭЛЕМЕНТЫ ТЕОРИИ МНОЖЕСТВ

1.1 Логические символы

В математике часто некоторые словесные выражения заменяют посредством символов. Так, например, символом ∀ заменяют выражение "для произвольного или "для любого или "какого бы ни было а символом ∃ - выражение "существует или "найдется". Символы ∀ и ∃ называются *кванторами*.

Запись $A \Rightarrow B$ (*импликация*) означает, что из справедливости высказывания A вытекает справедливость высказывания B. Если, кроме того, из справедливости высказывания B вытекает справедливость A, то записываем $A \Leftrightarrow B$. Если $A \Leftrightarrow B$, то высказывание B является необходимым и достаточным условием для того, чтобы выполнялось высказывание A.

Если предложения A и B справедливы одновременно, то записываем $A \wedge B$. Если же справедливо хотя бы одно из предложений A или B, то записываем $A \vee B$.

1.2 Операции над множествами

Математическое понятие *множества* элементов принимается в качестве интуитивного. Множество задается правилом или признаком, согласно которому определяем, принадлежит ли данный элемент множеству или не принадлежит.

Множество обозначают символом $A = \{x\}$, где x - общее наименование элементов множества A. Часто множество записывают в виде $A = \{a, b, c, ...\}$, где в фигурных скобках указаны элементы множества .

Будем пользоваться обозначениями:

- \mathbb{N} множество всех натуральных чисел;
- \mathbb{Z} множество всех целых чисел;
- Q множество всех рациональных чисел;
- ${\Bbb R}$ множество всех действительных чисел;
- C множество всех комплексных чисел;
- \mathbb{Z}_0 множество всех неотрицательных целых чисел.

Запись $a \in A$ означает, что элемент a принадлежит множеству A. Запись $a \notin A$ означает, что элемент a не принадлежит множеству A.

Множество B, все элементы которого принадлежат множеству A, называется подмножеством множества A, и при этом записывают $B \subset A$ (или $A \supset B$) (рисунок 1). Всегда $A \subset A$, так как каждый элемент множества, естественно, принадлежит A. Пустое множество, т. е. множество, не содержащее ни одного элемента, обозначим символом \varnothing . Любое множество содержит пустое множество в качестве своего подмножества.

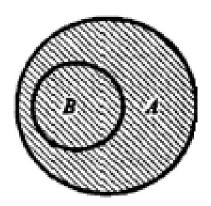


Рисунок 1-B подмножество множества A

Определение 1. Если $A \subset B \land B \subset A$, то A и B называются равными множествами, при этом записывают A = B.

Определение 2. Если $A \subset J$, то множество элементов множества J, не принадлежащих A, называется дополнением множества A к множеству J (рисунок 2).

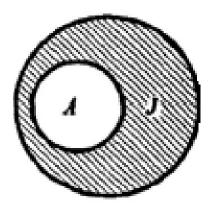


Рисунок 2 — дополнение множества A к множеству J

Дополнение множества A к множеству J обозначают символом C_JA или просто CA, если известно, к какому множеству берется дополнение. Таким образом по формуле (1).

$$C_J A = x : x \in J \land x \notin A \tag{1}$$

Если $A\subset J, B\subset J$, то иногда дополнение множества B к множеству A называют разностью множеств A и B и обозначают $A\setminus B$, т. е по формуле (2).

$$A \setminus B = \{x : x \in A \land x \notin B\} \tag{2}$$

Пусть A и B подмножества множества J [1].

2 ТАБЛИЦЫ С МЕЧТАМИ

Выбор профессии очень важный шаг в жизни любого человека. Первые мысли об этом появляются при выборе образовательной программы в университете. Нельзя сказать, что представленные ниже профессии – полные и неизменные мечты, потому что за время обучения всё может кардинально поменяться.

2.1 DevOps-инженер

Профессия DevOps-инженер совмещает в себе как разработку, так и администрирование. Инженер может разрабатывать скрипты и прочее программное обеспечение для работы облачных структур на сервере, проектировать базы данных. Вводить в эксплуатацию программное обеспечение и администрировать его. Администраторские способности включают в себя развёртывание и мониторинг.

DevOps - командная профессия, поэтому инструментарий таких рабочих изменяется в зависимости от проекта, но можно выделить основные навыки:

- написание кода, инструменты контроля версий;
- сборка, непрерывная интеграция;
- тестирование, оценка бизнес-рисков;
- упаковка, предварительная установка;
- релиз, автоматизация выпуска;
- конфигурация и управление инфраструктурой;
- мониторинг и техническая поддержка;
- непрерывная поставка и интеграция.

В таблице 1 представлены вакансии, которые имеются на рынке труда по профессии DevOps.

Таблица 1 — DevOps-инженер

Наименование	Требования	Дисциплины из учебного	Преимущества	Недостатки
должности,	работодателя	плана	вакансии	вакансии
ссылка, зарплата				
«Junior Devops /	Администрирование	Разработка баз данных; Введе-	Полная заня-	Требуемый
инженер ТП», 50	Windows / Linux;	ние в ОС Linux; Администриро-	тость, удаленная	опыт работы:
000 - 100 000 руб.,	Технический Ан-	вание платформ на ОС Linux;	работа.	1–3 года.
https://hh.ru/	глийский; SQL.	Администрирование Windows		
vacancy/107017738.		Server; Технологии DevOps; Ино-		
		странный язык (английский).		
«Инженер DevOps»,	Хорошее знание os	Компьютерные сети; Инфо-	Полная заня-	Оперативное
300 000 - 400 000 руб.,	gnu/linux (debian	коммуникационные системы и	тость, удаленная	реагирование
https://hh.ru/	/ ubuntu); зна-	технологии; Администрирова-	работа, развитие	на инциден-
vacancy/106349715.	ние стэка tcp/ip;	ние платформ на ОС Linux;	и поддержка	ты.
	контейнеризация	Контейнеризация и оркестра-	нового проекта.	
	docker/docker swarm;	ция приложений; Технологии		
	git, gitlab, ci/cd;	DevOps; Иностранный язык		
	bash, python, ansible;	(английский).		
	английский язык.			

Наименование должности, ссылка, зарплата	Требования работодателя	Дисциплины из учебного плана	Преимущества вакансии	Недостатки вакансии
«DevOps	Администрирование	Инфокоммуникационные си-	Удаленный или	Требуемый
Engineer», ot	серверов Ubuntu;	стемы и технологии; Компью-	гибридный фор-	опыт работы:
300 000 руб.,	оркестрирование кон-	терные сети; Теория массового	мат работы,	более 6 лет.
https://hh.ru/	тейнерами; СУБД	обслуживания; Администри-	современная	
vacancy/106799904.	PostgeSQL; стек ELK;	рование платформ на ОС	техника.	
	брокеры сообщений:	Linux; Контейнеризация и		
	Kafka, RabbitMQ;	оркестрация приложений;		
	скрипты bash и/или	Разработка баз данных; Адми-		
	python; git (GitLab	нистрирование баз данных.		
	flow).			

Наименование должности, ссылка, зарплата	Требования работодателя	Дисциплины из учебного плана	Преимущества вакансии	Недостатки вакансии
«DevOps», от	Jenkins, Git, SonarQube,	Программирование;	Оформление по	Полная заня-
200 000 руб.,	Docker, Ansible, в перспек-	Инфокоммуника-	аутстафу: на	тость, полный
https://hh.ru/	тиве Kubernetes; Java и Groovy,	ционные системы	выбор по ТК	день. Переезд
vacancy/106943584.	Ruby и Go; Agile-технологии и	и технологии; Тех-	$P\Phi/\Pi\Pi$.	в другой го-
	понимание принципов DevOps;	нологии DevOps;		род.
	Jira, Confluence, BitBucket,	Python для сетевых		
	Jenkins, SonarQube, Nexus; стек	инженеров; Разра-		
	ELK.	ботка приложений		
		на Java.		

Наименование должности, ссылка, зарплата	Требования работодателя	Дисциплины из учебного плана	Преимущества вакансии	Недостатки вакансии
«DevOps engineer»,	Docker, Docker	Компьютерные сети; Адми-	Удаленный фор-	Опыт работы
от 3 000 \$,	Compose, Docker	нистрирование платформ на	мат работы из	от 6 лет.
https://hh.ru/	Swarm, Kubernetes	OC Linux; Контейнериза-	любой точки ми-	
vacancy/107138765.	Selfhost, Nginx, Traefic,	ция и оркестрация приложе-	ра; Отсутствие	
	Prometheus, Grafana,	ний; Облачные технологии и	дежурств.	
	Loki, Elastic; GitLab	услуги; Технологии DevOps;		
	CI/CD; управления	Организация и управление		
	Linux серверами и сете-	облачной инфраструктурой.		
	выми интерфейсами.			

Вывод по таблице 1: работники профессии DevOps необходимы в компаниях с развитыми или развивающимися облачными технологиями. Без опыта работы можно попробовать себя в роли администратора. При разработке таких систем требуются более опытные специалисты.

2.2 Fullstack-разработчик

Fullstack-разработчик - это человек с хорошим пониманием каждого уровня разработки и искренне интересующийся всеми программными технологиями.

Профессия fullstack-разработчика включает в себя создание и клиентского, и серверного программного обеспечения. Клиентской частью «frontend» в основном являются web-страницы. Серверной частью «backend» - система программ или монолитная программа для обработки запросов от клиентских приложений и проведения сложных вычислений.

Можно выделить несколько уровней разработки:

- работа с сетью и аппаратной частью понимание физических ограничений;
- моделирование данных грамотно сотсавленная структура передаваемых и хранимых данных позволяет экономить время, память и вычислительные ресурсы;
- бизнес логика знание объектно-ориентированных принципов, понимание ценности приложения;
- чёткие АРІ и методы взаимодействия с внешним воздействием;
- пользовательский интерфейс (UI) работа с дизайнерами, составление чёткого макета, знание основного инструментария Frontend: HTML / CSS / JavaScript;
- пользовательский опыт (UX) пользователю нужна безотказная работа и интуитивно понятное управление, поэтому именно к этому и нужно стремиться;
- понимание что нужно клиенту и бизнесу.

Анализ вакансий по этой профессии представлен в таблице 2.

Таблица 2 — Fullstack-разработчик

Наименование должности, ссылка, зарплата	Требования работодателя	Дисциплины из учебного плана	Преимущества вакансии	Недостатки вакансии
«PHP Fullstack	Опыт работы в команде;	Программирование; Web-	Полностью уда-	Доработка
developer», 90 000 -	PHP и JS; Docker; GIT;	программирование; Про-	ленная работа,	старого кода
150 000 py6., https:	таск-трекеры Jira/Asana;	ектирование и реализация	гибкое начало	на РНР.
//hh.ru/vacancy/	деплой CI/CD на Jenkins	баз данных; Объектно-	рабочего дня.	
107073923.	или GitLab; MySQL /	ориентированное програм-		
	PostgreSQL / Redis; прин-	мирование; Введение в ОС		
	ципы API; Golang или	Linux; Разработка баз дан-		
	Python; настройка Linux-	ных; Облачные технологии и		
	серверов.	услуги.		
«Fullstack	Опыт с React, Node.js	SoftSkills; иностранный язык	Student Labs,	Указан пото-
Developer», до	(Fullstack), AWS,	(английский); Контейнериза-	DevFest; удален-	лок зарпла-
200 000 pyб., https:	Docker/Kubernetes,	ция и оркестрация приложе-	ная работа.	ты.
//hh.ru/vacancy/	amazon; английский не	ний; Web-программирование.		
106706168.	ниже Intermediate; авто-			
	номность и креативность.			

Наименование должности, ссылка, зарплата	Требования работодателя	Дисциплины из учебного плана	Преимущества вакансии	Недостатки вакансии
«Fullstack-	Опыт работы с TypeScript,	Инфокоммуникационные	Полная заня-	Необходим
разработчик»,	Node.js, SQL, Prisma или	системы и техноло-	тость, удаленная	большой
200 000 - 350	другими ORM, Vue.js и	гии; Программиро-	работа.	опыт работы.
000 руб., https:	Nuxt.js; навыки проек-	вание; Объектно-		
//hh.ru/vacancy/	тирования архитектуры	ориентированное про-		
106993568.	приложений и поддержки	граммирование; Про-		
	облачной инфраструктуры;	ектирование и реа-		
	CI/CD с применением	лизация баз данных;		
	Docker, Nginx и GitLab;	Web-программирование;		
	MySQL, PostgreSQL,	Контейнеризация и ор-		
	MongoDB и Redis.	кестрация приложений;		
		Разработка баз данных.		

Наименование должности, ссылка, зарплата	Требования работодателя	Дисциплины из учебного плана	Преимущества вакансии	Недостатки вакансии
«Middle/Senior	JavaScript (включая	Web-программирование;	IT-компания и	Требуемый
Fullstack developer»,	ES6+) / TypeScript; pas-	Компьютерные сети; Об-	основной циф-	опыт работы:
https://hh.ru/	работка SPA на React,	лачные технологии и услу-	ровой партнер	3–6 лет.
vacancy/106992759.	Redux/MobX; Node.js;	ги; Создание программно-	торговых сетей и	
	понимание работы сете-	го обеспечения; Создание	бизнесов	
	вых протоколов; опыт	клиент-серверных при-		
	кроссбраузерной и адап-	ложений; Технологии		
	тивной верстки; знание	командной разработки		
	Git; умение писать тесты.	программного обеспече-		
		ния.		

Наименование должности, ссылка, зарплата	Требования работодателя	Дисциплины из учебного плана	Преимущества вакансии	Недостатки вакансии
«Fullstack JS developer	JavaScript/TypeScript;	Проектирование и реали-	«В выходные и	Полная заня-
Middle», 150 000	построение АРІ через	зация баз данных; Web-	праздничные дни	тость, полный
- 300 000 руб.,	GraphQL; серверные	программирование; Контей-	мы отдыхаем»	день.
https://hh.ru/	приложения; управ-	неризация и оркестрация		
vacancy/104342894.	ление базами данных;	приложений; Разработка баз		
	Elastic Search; кон-	данных; Создание клиент-		
	тейнеры;	серверных приложений.		

Вывод по таблице 2: можно выделить два типа вакансий: разработка нового программного обеспечения и поддержка старого. Конечно, интересней было бы поработать над новыми приложениями, но, чтобы набраться опыта, можно заняться и разбором старых.

2.3 Руководитель команды ІТ разработчиков

Руководитель команды IT разработчиков отвечает за организацию работы команды разработчиков, планирование и контроль выполнения проектов, обеспечение эффективного взаимодействия между участниками команды, а также за обучение и развитие специалистов. В обязанности руководителя команды IT разработчиков также входит участие в процессе принятия стратегических решений по развитию продукта или проекта, а также обеспечение соответствия проектов установленным срокам и требованиям качества.

Руководящие профессии можно найти привлекательным, если у вас есть управленческие качества и крепкие знания в отрасли. В таблице 3 приведён анализ вакансия по этой специальности.

Таблица 3 — Руководитель команды IT разработчиков

Наименование должности, ссылка, зарплата	Требования работодателя	Дисциплины из учебного плана	Преимущества вакансии	Недостатки вакансии
«Руководитель ко-	Навыки управления	Объектно-	Удалёнка, с гиб-	Опыт от 5 лет
манды разработки»,	людьми и проектами;	ориентированное про-	ким началом	в должности
до 400 000 руб.,	умение планировать	граммирование; Web-	рабочего дня;	фронтенд
https://hh.ru/	и строго выполнять	программирование;	управление ко-	разработчи-
vacancy/106671980.	сроки работы; знания	Методы моделирова-	мандой.	ка; от 1,5
	TypeScript; понимание	ния информационных		лет в долж-
	принципов ООП (Пат-	процессов и систем;		ности Team
	терны); умение работать	Контейнеризация и ор-		Lead; ответ-
	с GIT; навыки создавать	кестрация приложений;		ственность за
	надежные и быстрые ре-	Технологии командной		дедлайны.
	шения; Docker(-compose).	разработки программно-		
		го обеспечения.		

Наименование должности,	Требования работодателя	Дисциплины из учебного плана	Преимущества вакансии	Недостатки вакансии
ссылка, зарплата				
«Менеджер IT про-	Опыт ведения IT-проектов	Создание клиент-	Заказная раз-	Ответствен-
ектов (заказная	от 2-х лет (полный цикл	серверных приложений;	работка «под	ность за
разработка)», до 200 000 руб., https:	разработки, планирование, координация, расстановка	Технологии командной разработки программного	ключ», удалён- ная работа	команду и результат.
//hh.ru/vacancy/	приоритетов, управление	обеспечения; Создание		
105850735.	рисками); высшее образо-	программного обеспече-		
	вание.	ния/		
«Руководитель IT	Разработка и внедрение	Технологии командной	Аккредито-	Ведение рас-
отдела», 200 000 -	программного обеспечения;	разработки программ-	ванная в Мин-	четов по тру-
220 000 pyб., https:	наличие организацион-	ного обеспечения; Со-	цифры.	дозатратам
//hh.ru/vacancy/	ных и административных	здание программного		участников
106956084.	навыков; опыт работы в	обеспечения; Объектно-		проекта;
	качестве программиста /	ориентированное програм-		удалённого
	DBA / Тестировщика.	мирование.		формата нет.

Наименование должности, ссылка, зарплата	Требования работодателя	Дисциплины из учебного плана	Преимущества вакансии	Недостатки вакансии
«IT Lead / Руководитель проектов», до 360 000 руб., https://hh.ru/vacancy/105803224.	Опыт в системной аналити- ке/разработке/тестировании, проектирования микросервисов, работы с реляционными базами данных (PostgreSQL), брокерами сообщений (RabbitMQ/Kafka); хорошие коммуникативные навыки; работа с бэклогом команды, планирование и прио- ритизация технического долга.	Технологии командной разработки программного обеспечения; Создание программного обеспечения; Разработка базданных; Организация и управление облачной инфраструктурой.	Возможность собрать новую команду "под себя".	От 5 лет опыта в IT и от 1 года на руководящей позиции

Наименование должности, ссылка, зарплата	Требования работодателя	Дисциплины из учебного плана	Преимущества вакансии	Недостатки вакансии
«Руководитель IT-	Технические знания, опыт вза-	Технологии команд-	50% компенса-	Ответствен-
проектов / project	имодействия с командой раз-	ной разработки	ция питания.	ность за
manager», опла-	работчиков; желание глубоко	программного обес-		команду.
та не указана,	погрузиться в проект и сде-	печения; Создание		
https://hh.ru/	лать его еще лучше; лидерские	программного обес-		
vacancy/106836530.	качества, инициативность и	печения; Объектно-		
	самостоятельность.	ориентированное		
		программирование.		

Вывод по таблице 3: работа руководителя требует лидерских качеств, умения планировать и брать ответственность за себя, за свою команду и конечный результат. Необходимо всегда активно и оперативно решать проблемы, а также коммуницировать с командой.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Цель практической работы достигнута. Автор научился писать документацию по ГОСТ 7.32 и попрактиковался в этом.

В первой главе был представлен математический текст. Во второй главе была проделана работа по поиску вакансий, составлению из них таблиц и краткому анализу. Пока существует желание заниматься IT, будет существовать желание работать на этих профессиях.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. Ляшко И. И., Боярчук А. К., Гай Я. Г., Головач Г. П. Справочное пособие по высшей математике. Т. 1: Математический анализ: введение в анализ, производная, интеграл. М.: Едиториал УРСС, 2001. 360 с. URL: http://www.vixri.ru/?p=5315.
- 2. ООО «Хэдхантер»: официальный сайт. [Электронный ресурс]: [сайт]. URL: https://hh.ru (дата обращения: 11.09.2024)