

## 1. Поле комплексных чисел. Основные понятия.

**Комплексным числом** называется элемент  $z$  декартова произведения  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ :

$$z = (a, b), a, b \in \mathbb{R}$$

$$a = \operatorname{Re} z \text{ — действительная часть } z, \quad b = \operatorname{Im} z \text{ — мнимая часть } z$$

снабженного двумя операциями, индуцированными из  $\mathbb{R}$ :

- $(a, b) + (c, d) = (a + c, b + d)$ ;
- $(a, b) \cdot (c, d) = (ac - bd, ad + bc)$ ;

NtB Для **множества комплексных чисел** имеется специальное обозначение:

$$\mathbb{C} = \{(a, b) : a, b \in \mathbb{R}\}.$$

NtB Для всех комплексных чисел выполняется свойство

$$z_1 = z_2 \Leftrightarrow a_1 = a_2, b_1 = b_2.$$

NtB Множество вещественных чисел  $\mathbb{R}$  **вложено в  $\mathbb{C}$**  ( $\mathbb{R} \subset \mathbb{C}$ ).

Комплексное число вида  $(a, 0) \in \mathbb{C}$  однозначно соответствует числу  $a \in \mathbb{R}$ .

$$(a, 0) \mapsto a \in \mathbb{R}$$

**Полем** называется множество вместе с введенными на нем операциями, которые обладают свойствами: ассоциативности, коммутативности, наличия нейтрального и противоположного элементов, а также дистрибутивности.

## 2. Свойства сложения комплексных чисел.

а) **Ассоциативность** сложения

$$\begin{aligned} ((a, b) + (c, d)) + (e, f) &= (a, b) + ((c, d) + (e, f)) \\ z_1 + (z_2 + z_3) &= (z_1 + z_2) + z_3 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \square ((a, b) + (c, d)) + (e, f) &= (a, b) + ((c, d) + (e, f)) \\ (a + c, b + d) + (e, f) &= (a, b) + (c + e, d + f) \\ (a + c + e, b + d + f) &= (a + c + e, b + d + f) \\ \begin{cases} a + c + e = a + c + e \\ b + d + f = b + d + f \end{cases} &\blacksquare \end{aligned}$$

б) **Коммутативность** сложения

$$\begin{aligned} (a, b) + (c, d) &= (c, d) + (a, b) \\ z_1 + z_2 &= z_2 + z_1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \square (a, b) + (c, d) &= (c, d) + (a, b) \\ (a + c, b + d) &= (c + a, d + b) \end{aligned}$$

По свойству коммутативности в  $\mathbb{R}$

$$(a + c, b + d) = (a + c, b + d) \blacksquare$$

## 2. Свойства сложения комплексных чисел.

в) Существование **нулевого элемента**, который не изменяет другой при операции сложения. В множестве комплексных чисел таковым является **(0, 0)**. Действительно,

$$\exists (0, 0): (a, b) + (0, 0) = (a, b)$$

$$\square \exists (\alpha, \beta) \in \mathbb{C}: (a, b) + (\alpha, \beta) = (a, b) \\ (a + \alpha, b + \beta) = (a, b)$$

$$\begin{cases} a + \alpha = a \\ b + \beta = b \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \end{cases} \blacksquare$$

## 2. Свойства сложения комплексных чисел.

г) Существование **противоположного элемента**. Противоположным элементом к элементу  $(a, b)$  называют такой элемент, который в сумме с  $(a, b)$  дает нулевой элемент. Противоположным элементом к  $(a, b)$  будем называть элемент  **$(-a, -b)$** .

$$\exists (-a, -b) : (a, b) + (-a, -b) = (0, 0)$$

$$\square \exists (\alpha, \beta) \in \mathbb{C} : (a, b) + (\alpha, \beta) = (0, 0) \\ (a + \alpha, b + \beta) = (0, 0)$$

$$\begin{cases} a + \alpha = 0 \\ b + \beta = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = -a \\ \beta = -b \end{cases} \blacksquare$$

Можно заметить, что он получается путем умножения комплексного числа  $(a, b)$  на число  $-1$ . Это позволяет определить операцию **разности** родственную сложению как

$$(a, b) - (c, d) = (a, b) + (-1, 0) \cdot (c, d) = (a, b) + (-c, -d) = (a - c, b - d)$$

### 3. Свойства умножения комплексных чисел.

д) **Ассоциативность** умножения

$$\begin{aligned}((a, b) \cdot (c, d)) \cdot (e, f) &= (a, b) \cdot ((c, d) \cdot (e, f)) \\ z_1 \cdot (z_2 \cdot z_3) &= (z_1 \cdot z_2) \cdot z_3\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\square ((a, b) \cdot (c, d)) \cdot (e, f) &= (a, b) \cdot ((c, d) \cdot (e, f)) \\ (ac - bd, ad + bc) \cdot (e, f) &= (a, b) \cdot (ce - df, cf + de)\end{aligned}$$

Правую часть преобразуем по коммутативности сложения в  $\mathbb{R}$

$$(ace - bde - adf - bcf, acf - bdf + ade + bce) = (ace - bde - adf - bcf, acf - bdf + ade + bce) \blacksquare$$

е) **Коммутативность** умножения

$$\begin{aligned}(a, b) \cdot (c, d) &= (c, d) \cdot (a, b) \\ z_1 \cdot z_2 &= z_2 \cdot z_1\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\square (a, b) \cdot (c, d) &= (c, d) \cdot (a, b) \\ (ac - bd, ad + bc) &= (ca - db, cb + da)\end{aligned}$$

По свойству коммутативности в  $\mathbb{R}$

$$(ac - bd, ad + bc) = (ac - bd, ad + bc) \blacksquare$$

### 3. Свойства умножения комплексных чисел.

ж) **Существование единицы.** Единичным элементом, единицей, называют такой элемент, который не меняет комплексное число при умножении на него. Единичным элементом множества комплексных чисел является вещественная единица  $1 \leftrightarrow (1, 0)$ .

$$\exists (1, 0): (a, b) \cdot (1, 0) = (a, b)$$

□ Воспользуемся определением произведения двух чисел.

$$(a, b) \cdot (\alpha, \beta) = (a\alpha - b\beta, a\beta + b\alpha) = (a, b)$$

Это равенство эквивалентно системе

$$\begin{cases} a\alpha - b\beta = a \\ a\beta + b\alpha = b \end{cases}$$

Эта система имеет единственное решение, если  $a$  и  $b$  ненулевые

$$\begin{cases} \alpha = 1 \\ \beta = 0 \end{cases}$$

$$(\alpha, \beta) = (1, 0) \blacksquare$$

### 3. Свойства умножения комплексных чисел.

(з) Существование **обратного элемента**. Обратный элемент — это такой, который при умножении на исходное комплексное число дает единицу.

$$\left(\frac{a}{a^2 + b^2}, \frac{-b}{a^2 + b^2}\right)$$

1) **Нельзя** вычислить обратный элемент **для нулевого**. Это следует напрямую из найденного способа нахождения обратного элемента.

2) Обратный элемент **определяется единственным образом**.

□ Найдем обратный элемент.

$$(a, b) \cdot (\alpha, \beta) = (a\alpha - b\beta, a\beta + b\alpha) = (1, 0)$$
$$\begin{cases} a\alpha - b\beta = 1 \\ a\beta + b\alpha = 0 \end{cases}$$

Домножим первое уравнение на  $a$ , а второе на  $b$  и сложим их.

$$a^2\alpha + b^2\beta = a$$

Следовательно, вещественная часть обратного комплексного числа равна

$$\alpha = \frac{a}{a^2 + b^2}$$

Подставляя его во второе равенство для мнимой части, получаем

$$\beta = \frac{-b}{a^2 + b^2} \blacksquare$$

## 4. Алгебраическая форма комплексных чисел. Комплексно сопряженное число.

**Алгебраической формой** комплексного числа  $z = (a, b) \in \mathbb{C}$  называется представление его в следующем виде:

$$z = a + ib,$$

где символ  $i$  называется мнимой единицей и обладает свойством  $i^2 = -1 \in \mathbb{R}$ .

Пусть  $z = a + ib \in \mathbb{C}$ - комплексное число, тогда

- $\operatorname{Re} z \triangleq a$  называется вещественной частью числа  $z$ ;
- $\operatorname{Im} z \triangleq b$  называется мнимой частью числа  $z$ ;
- $\bar{z} = a - ib$  называется числом, **комплексно сопряженным** к  $z$ ;
- $N(z) \triangleq z\bar{z} = a^2 + b^2$  называется нормой комплексного числа  $z$ ;
- $|z| = \sqrt{N(z)} = \sqrt{a^2 + b^2}$  называется **модулем комплексного числа**.

$$z^{-1} = \frac{1}{|z|^2} \cdot \bar{z} \qquad |z|^2 = z \cdot \bar{z}$$



## 5. Тригонометрическая форма комплексных чисел. Формула Муавра.

**Аргументом** комплексного числа  $z$  (обозначается  $\arg(z)$ ) называется направленный угол от оси  $\text{Re}$  до луча  $Oz$ , откладываемый против часовой стрелки с величиной, берущейся по модулю  $2\pi k$ .

Альтернативно паре  $(a, b)$  можно использовать пару  $(\rho, \psi)$ , определяемую следующим образом:

$$\begin{aligned} a &= \rho \cos \psi, & b &= \rho \sin \psi, \\ \rho &= |z| = \sqrt{a^2 + b^2}, & \cos \psi &= \frac{a}{|z|}, & \sin \psi &= \frac{b}{|z|}. \end{aligned}$$

**Модуль** комплексного числа  $|z| = \sqrt{a^2 + b^2}$

**Тригонометрической формой** комплексного числа  $z \in \mathbb{C}$  называется представление его в следующем виде:

$$z = (\rho \cos \psi, \rho \sin \psi) = \rho(\cos \psi, \sin \psi).$$

$$z = \rho(\cos(\psi) + i\sin(\psi))$$

## 5. Тригонометрическая форма комплексных чисел. Формула Муавра.

**Лемма** Имеют место свойства:

- $|z_1 \cdot z_2| = |z_1| \cdot |z_2|$
  - $\arg(z_1 \cdot z_2) = \arg(z_1) + \arg(z_2)$ .
- $$z_1 \cdot z_2 = \rho_1 \cdot \rho_2 \cdot (\cos(\psi_1 + \psi_2) + i\sin(\psi_1 + \psi_2))$$

Доказательство прямой проверкой

$$\begin{aligned} z_1 \cdot z_2 &= \rho_1 (\cos(\psi_1) + i\sin(\psi_1)) \cdot \rho_2 (\cos(\psi_2) + i\sin(\psi_2)) = \\ &\quad \text{Раскрываем скобки} \\ &= \rho_1 \cdot \rho_2 \cdot (\cos(\psi_1) \cos(\psi_2) + i\cos(\psi_1) \sin(\psi_2) + i\sin(\psi_1) \cos(\psi_2) + i^2 \sin(\psi_1) \sin(\psi_2)) = \\ &\quad \text{Группируем } (i^2 = -1) \\ &= \rho_1 \cdot \rho_2 \cdot ((\cos(\psi_1) \cos(\psi_2) - \sin(\psi_1) \sin(\psi_2)) + i(\sin(\psi_1) \cos(\psi_2) + \cos(\psi_1) \sin(\psi_2))) = \\ &\quad \text{Cos и sin суммы} \\ &= \rho_1 \cdot \rho_2 \cdot (\cos(\psi_1 + \psi_2) + i\sin(\psi_1 + \psi_2)) \blacksquare \end{aligned}$$

## 5. Тригонометрическая форма комплексных чисел. Формула Муавра.

**Теорема** (Формула Муавра) Пусть  $z \in \mathbb{C}$  и  $n \in \mathbb{N}$ , тогда

- $|z|^n = |z^n|$
- $\arg(z^n) = n \cdot \arg(z)$ .

$$z^n = |z^n| \cdot (\cos(n \cdot \psi) + i \sin(n \cdot \psi))$$

Доказательство проводится индукцией по  $n$ .

База индукции:  $z = \rho(\cos(\psi) + i \sin(\psi))$

$$z^2 = z \cdot z = \rho^2(\cos(2\psi) + i \sin(2\psi))$$

Предположение, пусть  $n=k$ :

$$z^k = |z^k| \cdot (\cos(k \cdot \psi) + i \sin(k \cdot \psi))$$

Переход индукции, пусть  $n=k+1$ :

(по Лемме  $z_1 \cdot z_2$  произведения тригонометрических форм)

$$z^{k+1} = z^k \cdot z = |z^k| \cdot (\cos(k \cdot \psi) + i \sin(k \cdot \psi)) \cdot |z| \cdot (\cos(\psi) + i \sin(\psi)) =$$

$$= |z^k \cdot z| \cdot (\cos(k \cdot \psi + \psi) + i \sin(k \cdot \psi + \psi)) = |z^{k+1}| \cdot (\cos((k+1) \cdot \psi) + i \sin((k+1) \cdot \psi)) \blacksquare$$

## 6. Внутренний закон композиции. Коммутативность и ассоциативность. Примеры.

**Внутренним законом композиции** на множестве  $M$  называется отображение  $M \times M \rightarrow M$  декартова произведения  $M \times M$  в  $M$ . Значение  $(x, y) \mapsto z \in M$

называется композицией элементов  $x$  и  $y$  относительно этого закона.

### Примеры:

- (а) Сложение '+' - закон композиции на  $\mathbb{N}$ ;
- (б) Умножение '×' - закон композиции на  $\mathbb{Z}$ ;
- (в) Пересечение '∩' - закон композиции на подмножествах  $M$ .

## 6. Внутренний закон композиции. Коммутативность и ассоциативность. Примеры.

Закон композиции называется **ассоциативным**, если для любых трех элементов  $x, y, z \in M$  имеет место следующее свойство:

$$(x * y) * z = x * (y * z)$$

**Пример** без ассоциативности:  $x^y$  в  $\mathbb{N}$

$$(x^y)^z \neq x^{(y^z)}$$

Закон композиции называется **коммутативным**, если для любой пары элементов  $x, y \in M$  имеет место свойство

$$x * y = y * x$$

**Пример:** Композиция функций не является коммутативной операцией на множестве функций:

$$\sin(x^2) \neq \sin^2(x)$$

## 7. Нейтральный, поглощающий и обратный элементы относительно закона композиции. Примеры.

**Нейтральным элементом** относительно закона композиции  $x * y$  называется элемент  $e \in M$ , такой что:

$$e * x = x = x * e, \forall x \in M$$

**Примеры.** Нейтральным элементом относительно закона  $\cap$  является само множество  $M$ .

Нейтральным элементом относительно умножения в  $\mathbb{R}$  является 1.

**Лемма** Нейтральный элемент, если существует, является единственным нейтральным элементом в  $M$ .

Доказательство.

Пусть  $e'$  и  $e$  - два нейтральных элемента в  $M$ ,

Причем  $e' \neq e$

тогда  $e' = e * e' = e$ .

Противоречие. ■

## 7. Нейтральный, поглощающий и обратный элементы относительно закона композиции. Примеры.

Элемент  $y$  называется **обратным** к элементу  $x$  относительно внутреннего закона композиции с нейтральным элементом  $e$ , если

$$y * x = e = x * y$$

**Пример.** Обратным элементом к  $x \in \mathbb{R}$  относительно сложения в  $\mathbb{R}$  является  $-x$ .

**Лемма** Обратный элемент к  $x \in M$ , если существует, является единственным.

Доказательство.

Действительно, пусть  $y$  и  $z$  - обратные элементы к  $x$ , тогда

$$y = y * e = y * (x * z) = (y * x) * z = e * z = z.$$

Обратите внимание, что для доказательства единственности обратного элемента мы предположили наличие свойства ассоциативности. ■

## 7. Нейтральный, поглощающий и обратный элементы относительно закона композиции. Примеры.

Элемент  $\theta \in M$  называется **поглощающим** относительно закона композиции  $x * y$ , если имеет место следующее свойство:

$$\forall x \in M, \quad x * \theta = \theta = \theta * x$$

**Примеры.** Поглощающим элементом относительно закона  $\cap$  является пустое множество  $\emptyset$ .

Поглощающим элементом относительно умножения в  $\mathbb{R}$  является 0.



## 8. Группа и другие алгебраические структуры с одной операцией. Примеры.

**Алгебраическая структура** - множество  $M$  с заданным на нем одним или несколькими законами композиции.

**Магма ( группоид )** – множество, на котором введена бинарная операция, являющаяся внутренним законом композиции.

Пример. Магма, но не полугруппа:  $x \circ y = \frac{x+y}{2}$  – не ассоциативна

**Полугруппа** – магма, в котором ВЗК – ассоциативный.

а) ассоциативность

Пример. Полугруппа, но не моноид:  $(\mathbb{N}, +)$  – нет нейтрального 0

**Моноид** – полугруппа с нейтральным элементом.

а) ассоциативность

б) с нейтральным элементом

Пример. Моноид, но не группа:  $(\mathbb{Z}, \cdot)$  – нет обратного

\***ВЗК** – внутренний закон композиции

## 8. Группа и другие алгебраические структуры с одной операцией. Примеры.

**Группа** – моноид с обратным элементом

а) ассоциативность

$$(x * y) * z = x * (y * z)$$

б) с нейтральным элементом

$$e * x = x = x * e, \forall x \in M$$

в) с обратным элементом

$$x^{-1} * x = e = x * x^{-1}$$

Пример. Некоммутативная группа:  $(Mat_K(n, n), \cdot)$  - умножение квадратных матриц

Пример. Группа симметрий правильных  $n$ -угольников  $D_n$ . Это - группа преобразований, которые переводят правильный  $n$ -угольник в себя.

Пример. Группа перестановок некоторого множества из  $n$  элементов. Учитывая порядок этих элементов мы получаем последовательности чисел-индексов элементов вида  $(1, 2, \dots, n)$ . Множество операций по перестановке данных индексов образует, как нетрудно проверить, группу. Эта группа называется симметрической группой порядка  $n$ . Такую группу обозначают, как правило,  $S_n$ .

**Абелева группа** – группа с коммутативностью

+ г) коммутативность

$$x * y = y * x$$

Пример. Сложение  $(\mathbb{Z}, +)$ ,  $(\mathbb{R}, +)$ ,  $(\mathbb{C}, +)$

## 9. Два закона композиции. Дистрибутивность.

Закон композиции  $\circ$  называется **дистрибутивным слева (справа)** относительно закона  $*$ , если для любых элементов  $x, y, z \in M$  имеет место равенство

$$\text{Слева: } x \circ (y * z) = (x \circ y) * (x \circ z).$$

$$\text{Справа: } (y * z) \circ x = (y \circ x) * (z \circ x).$$

Закон **двойко дистрибутивный**, если он дистрибутивен и слева и справа.

**Пример-свойство.** Если в  $M$  существует нейтральный элемент  $e$  относительно  $*$  и  $\circ$  двойко дистрибутивен относительно  $*$ , тогда элемент  $e$  является поглощающим относительно закона  $\circ$ :

$$x \circ y = x \circ (e * y) = (x \circ e) * (x \circ y) = e * (x \circ y).$$

## 9. Два закона композиции. Дистрибутивность.

Кольцо (см билет 10), поле (см билет 15) – структуры с двумя законами композиции.

**Внутренний закон композиции** (см. билет 6)  $M \times M \rightarrow M$

**Внешним законом композиции** элементов множества  $\Omega$ , называемых множеством операторов закона, и элементов множества  $M$  называется отображение множества  $\Omega \times M$  в  $M$ .  $\Omega \times M \rightarrow M$ .

$$\alpha \in \Omega, x, y \in M, \quad (\alpha, x) \rightarrow y$$

где  $\alpha$  – операция,  $\Omega$  – множество операций

Пример.  $M$  – множество векторов,  $\Omega$  – множество поворотов

## 10. Кольцо. Определение, примеры.

**Кольцом**  $(R, +, \cdot)$  называется множество  $R$  замкнутое относительно двух согласованно заданных на нем бинарных операций, удовлетворяющих следующим требованиям:

- 1)  $R$  - абелева группа относительно «+» ( $0$  - нейтральный элемент);
- 2) « $\cdot$ » - внутренний закон композиции;
- 3) Законы  $+$  и  $\cdot$  согласованы (« $\cdot$ » двояко дистрибутивен относительно "+").

**Ассоциативное кольцо**, если « $\cdot$ » - ассоциативный

**Кольцо с единицей**, если  $\exists$  нейтральный элемент относительно « $\cdot$ »

**Коммутативное кольцо**, если « $\cdot$ » - коммутативный

## 10. Кольцо. Определение, примеры.

**Примеры колец** (ассоциативное, коммутативное кольцо с единицей)

а) Тривиальное кольцо (нулевое кольцо)

$$(\{e\}, +, \cdot), \quad \text{где } e = 0 = 1$$

Свойства:  $e + e = e$ ,  $e \cdot e = e$ ,  $e$  – нейтральный и обратный по  $+$  и  $\cdot$ .

б)  $(\mathbb{Z}, +, \cdot)$  – целые числа

в) Пифагорово кольцо

$$\mathbb{Z}[\sqrt{2}] = \{x + \sqrt{2} \cdot y : x, y \in \mathbb{Z}\}$$

Свойства:

Абелева группа по сложению (ВЗК ассоциативный, коммутативный, нейтральный элемент 0, обратный элемент  $-x_1 - \sqrt{2}y_1$ )

$$(x_1 + \sqrt{2}y_1) + (x_2 + \sqrt{2}y_2) = (x_1 + x_2) + \sqrt{2}(y_1 + y_2)$$

ВЗК по сложению (ассоциативный, коммутативный, нейтральный элемент 1)

$$(x_1 + \sqrt{2}y_1) \cdot (x_2 + \sqrt{2}y_2) = x_1x_2 + \sqrt{2}x_2y_1 + \sqrt{2}x_1y_2 + 2y_1y_2 = (x_1x_2 + 2y_1y_2) + \sqrt{2}(x_2y_1 + x_1y_2)$$

г) Кольцо  $Z_m$  вычетов по модулю  $m \in \mathbb{Z}$ : (см билет 15)

$$x \equiv y \pmod{m}, \quad y \in \{0, 1, \dots, m - 1\}$$

## 11. Кольцо многочленов. Операции в этом множестве и их свойства.

**Многочленом (полиномом)** от одной переменной с коэффициентами из кольца  $R$  называется формальная бесконечная сумма следующего вида:

$$p(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n + \dots,$$

где  $a_0, a_1, a_2, \dots \in R$  – коэффициенты (отличны от нуля только некоторые),

$x$  – формальная переменная.

**Кольцо многочленов** – кольцо  $(R[x], +, \cdot)$ , где  $R[x]$  – множество многочленов.

**Операции** на множестве многочленов  $R[x]$  определяются стандартно и **индуцируют** на нем **структуру кольца**, при этом  $\theta(x) = 0, 1(x) = 1$ .

- а) Ассоциативность сложения
- б) Нейтральный по  $\theta(x) = 0$  по сложению
- в) Противоположный  $-p(x)$  по сложению
- г) Коммутативность сложения
- д) Ассоциативность умножения
- е) Нейтральный элемент  $1(x) = 1$  по умножению
- ж) Коммутативность умножения

Абелева группа  $(R[x], +)$ , коммутативный моноид  $(R[x], \cdot)$

## 12. Делимость многочленов. Ассоциированность.

Говорят, что многочлен  $p(x)$  **делится на многочлен**  $q(x)$  (пишут  $p : q$ ), если  
$$\exists g(x) \in R[x]: p(x) = g(x) \cdot q(x).$$

**Лемма** Свойства делимости многочленов:

- если  $p(x) : q(x)$  и  $q(x) : r(x)$ , тогда  $p(x) : r(x)$

Доказательство:

Так как  $p(x) : q(x)$ , то существует такой  $a(x)$ , что  $p(x) = q(x) \cdot a(x)$ , а также так как  $q(x) : r(x)$ , то существует такой  $b(x)$ , что  $q(x) = r(x) \cdot b(x)$ , таким образом получаем что  $p(x) = (a(x) \cdot b(x)) \cdot r(x)$ , т.е.  $p(x) : r(x)$  по определению. ■

- пусть  $p(x), q(x) : g(x)$ , тогда  $\forall a(x), b(x) \in R[x] \quad (a(x)p(x) + b(x)q(x)) : g(x)$

Доказательство:

Так как  $p(x) : g(x)$ , то существует такой  $c(x)$ , что  $p(x) = g(x) \cdot c(x)$ , а также так как  $q(x) : g(x)$ , то существует такой  $d(x)$ , что  $q(x) = g(x) \cdot d(x)$ , таким образом  $\forall a(x), b(x) \in R[x]$ :

$(a(x)p(x) + b(x)q(x)) = (a(x)c(x)g(x) + b(x)d(x)g(x)) = g(x)(a(x)c(x) + b(x)d(x))$ , а это как не трудно заметить делится на  $g(x)$  ■



## 12. Делимость многочленов. Ассоциированность.

**Теорема** о делении с остатком.

Пусть  $f(x), g(x) \in R[x], g(x) \neq 0$ . Тогда существует и при том единственные  
 $\exists! q(x), r(x) \in R[x]: f(x) = q(x) \cdot g(x) + r(x), \quad \deg r(x) < \deg g(x)$

**Доказательство.**

Пусть  $f = a_0x^n + a_1x^{n-1} + \dots + a_{n-1}x + a_n, \quad g = b_0x^m + b_1x^{m-1} + \dots + b_{m-1}x + b_m,$

1. Докажем  $\exists$

Если  $\deg f < \deg g$ , то можно взять  $q = 0, r = f$

Если  $\deg f \geq \deg g$ , то вспоминаем процедуру деления уголком:  $a_0 \neq 0, b_0 \neq 0$

Рассмотрим  $f_1 = f - \frac{a_0}{b_0}x^{n-m}g, \deg f_1 < \deg f$  (т.к. отнимается  $\frac{a_0b_0x^m x^{n-m}}{b_0} = a_0x^n$ )

Если  $\deg f_1 < \deg g$ , то  $q = \frac{a_0}{b_0}x^{n-m}, r = f_1$

В противном случае продолжается процесс для  $f_1$  (как и для  $f$ )

В итоге получаем:  $q = c_0x^{n-m} + c_1x^{n-m-1} + \dots + c_{n-m}, \quad \deg(f - qg) < \deg g$

Тогда,  $q$  – неполное частное,  $r = f - qg$  – остаток.

## 12. Делимость многочленов. Ассоциированность.

### 2. Докажем единственность (!)

Пусть

$$\begin{array}{rcl} f = q_1 g + r_1, & \deg r_1 < \deg g \\ f = q_2 g + r_2, & \deg r_2 < \deg g \\ \hline r_1 - r_2 = (q_2 - q_1) \cdot g \end{array}$$

Если  $q_1 \neq q_2 \Rightarrow \deg(r_1 - r_2) = \deg(q_2 - q_1) + \deg g \geq \deg g$ , что неверно  $\Rightarrow$   
 $\Rightarrow q_1 = q_2$  и  $r_1 = r_2$  ■

Два многочлена  $p(x)$  и  $q(x)$  называются **ассоциированными** (пишут  $p(x) \sim q(x)$ ), если  $p(x) = \alpha \cdot q(x)$ , где  $\alpha \in R \setminus \{0\}$ .

**Лемма** Пусть  $f(x) : g(x)$  и  $g(x) : f(x)$ , тогда  $f(x) \sim g(x)$ .

До-во!

$$\begin{aligned} f(x) : g(x) &\Rightarrow \exists m(x) : f(x) = g(x) \cdot m(x) \\ g(x) : f(x) &\Rightarrow \exists n(x) : g(x) = f(x) \cdot n(x) \end{aligned} \quad \Bigg/ \Rightarrow f(x) = f(x) \cdot \underbrace{n(x) \cdot m(x)}_{=1} \Rightarrow$$
$$\Rightarrow n(x) \cdot m(x) = 1 \Rightarrow \deg 1 = 0 \Rightarrow \deg m(x) = \deg n(x) = 0 \Rightarrow f(x) \sim g(x)$$

### 13. Степень многочлена. Свойства степеней при выполнении операций с многочленами.

**Степенью**  $\deg(p)$  **многочлена**  $p \in R[t]$  называется максимальный номер его ненулевого коэффициента.

Если  $\deg(p) = n \in \mathbb{N}_0$  то коэффициент  $a_n$  называется **старшим коэффициентом** **многочлена**  $p$ .

Для нулевого многочлена  $\theta(t)$  положим  $\deg(\theta) = -\infty$ .

**Лемма** Пусть  $p, q \in R[x]$ , тогда имеют место следующие свойства:

$$\deg(p \cdot q) = \deg(p) + \deg(q), \quad \deg(p + q) \leq \max\{\deg(p), \deg(q)\}$$

Доказательство:

Пусть  $f = a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n \quad (a_n \neq 0)$ , Тогда при перемножении максимальную  
 $g = b_0 + b_1x + \dots + b_mx^m \quad (b_m \neq 0)$ .

Степень будет иметь  $a_nb_mx^{n+m}$  и так как в поле нет делителей нуля, то  $a_nb_m \neq 0$ , а значит  $\deg(p \cdot q) = \deg(p) + \deg(q)$

Второе свойство очевидно. ■

**Лемма** Свойства степени при делении многочленов:

- если  $f : g$ ,  $f, g \neq 0 \Rightarrow \deg(f) \geq \deg(g)$ ;
- если  $f : g$ ,  $\deg(f) = \deg(g) \Rightarrow f \sim g$ .

*доказательство:*

1)  $f : g \Rightarrow \exists q : f = g \cdot q \Rightarrow \deg f = \deg g + \deg q \Rightarrow \deg f \geq \deg g$

2)  $f : g \Rightarrow \exists q : f = g \cdot q \mid \deg f = \deg g \Rightarrow \deg q = 0 \Rightarrow q \in R \Rightarrow f \sim g$

## 14. Корень многочлена. Теорема Безу.

**Корнем многочлена**  $p(x) \in R[x]$  кратности  $m$  называется число  $x_0 \in R$  такое, что:  
 $p(x) : (x - x_0)^m$ ,  $p(x) \nmid (x - x_0)^{m+1}$

**Теорема** (Безу) Остаток от деления  $p(x) \in R[x]$  на  $(x - x_0)$  равен  $p(x_0)$ .

Д-во: по теореме о делении с остатком имеем:

$$f(x) = (x-a)q(x) + r(x)$$

$$\deg r < \deg(x-a) = 1 \Rightarrow r(x) = r \in R$$

Вместо  $x$  подставим  $a$

$$f(a) = (a-a)q(a) + r$$

$$f(a) = r$$

теорема доказана

Замечание. Если  $a$  - корень  $f(x)$ , то  $f(a) = 0$

## 15. Делимость в кольце. Поле.

**Делителем нуля** в кольце  $\langle R, +, * \rangle$  называется всякий элемент  $x \neq 0$ , такой что существует  $y \in R$ :  $x*y = 0$

**Кольцом вычетов** по модулю  $m \in \mathbb{Z}$  называется такое кольцо  $\langle Z_m, +, * \rangle$  что:  $Z_m = \{0, 1, \dots, m-1\}$  – остатки от деления на  $m$ , а операции выполняются по модулю  $m$ .

$2 * 3 \bmod 6 = 0$  в кольце вычетов по модулю 6, т.е. 2 и 3 – делители нуля.

**Областью целостности** называется коммутативное кольцо с единицей в котором отсутствуют делители нуля.

**Пример.**  $Z_p = \{0, 1, \dots, p-1\}$  – область целостности, если  $p$  – простое.

Элемент  $z \neq 0$  кольца  $\langle R, +, * \rangle$  называется **нильпотентом**, если существует  $n \in \mathbb{N}$ :  $z^n = 0$ .

**Лемма** Нильпотент является делителем нуля.

*До-во:* Пусть  $z$  – нильпотент, т.е.  $z^n = 0$ ,  $z \neq 0$   
 $z^n = z^{n-1} \cdot z = 0 \Rightarrow z$  – делитель 0.

**Обратимым элементом** кольца  $\langle R, +, * \rangle$  называется элемент  $u \in R$  такой что существует  $v \in R$ :  $vu = 1$

**Полем** называется ненулевое коммутативное кольцо с единицей, в котором каждый ненулевой элемент обратим.

## 16. Матрица. Определение, виды матриц.

**Матрицей** с коэффициентами из поля  $K$  называется прямоугольная таблица следующего вида:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix},$$

где числа  $a_{ij} \in K$  называются коэффициентами матрицы. Упорядоченную совокупность элементов с фиксированным первым индексом  $i_0$  называют строкой матрицы с номером  $i_0$ . Упорядоченную совокупность элементов с фиксированным вторым индексом  $j_0$  называют столбцом матрицы с номером  $j_0$ .

Таким образом, у представленной выше матрицы имеется  $m$  строк и  $n$  столбцов. Матрица называется **квадратной**, если число ее строк равно числу столбцов.

Матрица состоящая из одной строки называется **матрицей-строкой** или **строчной матрицей**.

Матрица состоящая из одного столбца называется **матрицей-столбцом** или **столбцовой матрицей**.

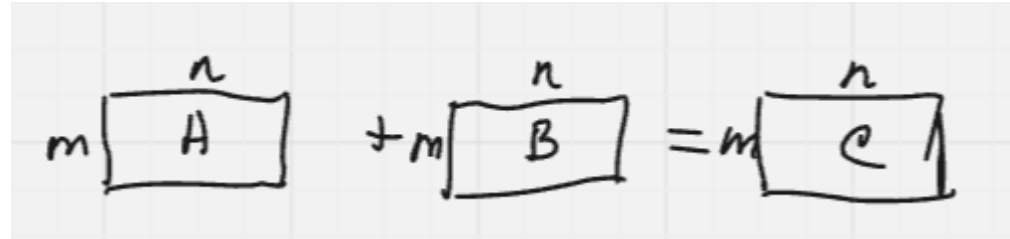
Квадратная матрица называется **диагональной** если все её элементы стоящие не на главной диагонали равны нулю.

Квадратная матрица называется **верхнетреугольной (нижнетреугольной)** если все её элементы ниже(выше) главной диагонали равны нулю.

## 17. Действия с матрицами: сложение и умножение на скаляр. Свойства операций.

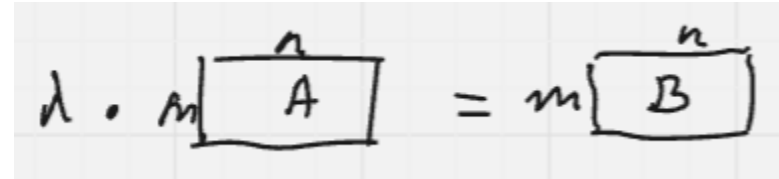
**Сложение:**  $A + B = C$ ,  $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$

Сложение матриц индуцирует свойства абелевой группы


$$\begin{matrix} & n \\ m \left[ \begin{array}{|c|} \hline A \\ \hline \end{array} \right] & + \begin{matrix} n \\ m \left[ \begin{array}{|c|} \hline B \\ \hline \end{array} \right] \end{matrix} = \begin{matrix} n \\ m \left[ \begin{array}{|c|} \hline C \\ \hline \end{array} \right] \end{matrix}$$

**Умножение на скаляр:**  $\lambda \cdot A = B$ ,  $b_{ij} = \lambda \cdot a_{ij}$

Умножение матрицы на скаляр является


$$\lambda \cdot \begin{matrix} n \\ m \left[ \begin{array}{|c|} \hline A \\ \hline \end{array} \right] = \begin{matrix} n \\ m \left[ \begin{array}{|c|} \hline B \\ \hline \end{array} \right]$$

Внешним законом композиции относительно множества  $Mat_K(m, n)$

Свойства:

1)  $(\mu + \lambda)A = \lambda A + \mu A$ ,  $\forall \lambda, \mu \in K$ .

2)  $\lambda(A + B) = \lambda A + \lambda B$

3)  $\mu(\lambda A) = (\lambda \mu)A$

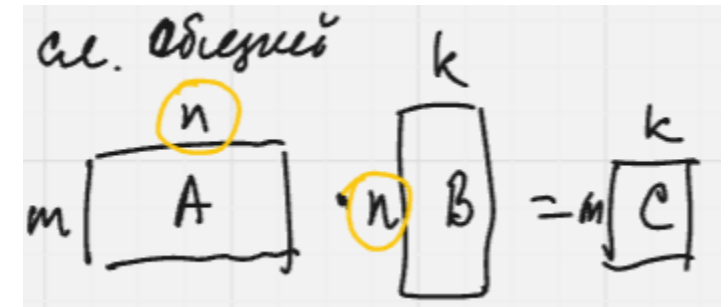
4)  $1 \cdot A = A$ ,  $1 \in K$

## 18. Действия с матрицами: умножение матриц. Свойства операции.

$$C = A \cdot B \Leftrightarrow c_{ij} = \sum_{k=1}^p a_{ik} + b_{kj}$$

**Важно!** Перемножать можно только матрицы у которых число столбцов первого сомножителя равно числу строк второго сомножителя.

Свойства операции:



1.  $(AB)C = A(BC)$
2.  $A(B+C) = AB + AC$
3.  $(A+B)C = AC + BC$
4.  $(\lambda A)B = A(\lambda B) = \lambda(AB), \lambda \in K$
5.  $AE = EA = A$   $E = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

В общем случае  $AB \neq BA$ , если  $AB = BA$ , то такие матрицы называют **коммутативными**

Можем заметить, что  $\langle Mat_K(n, n), +, * \rangle$  - **кольцо**.

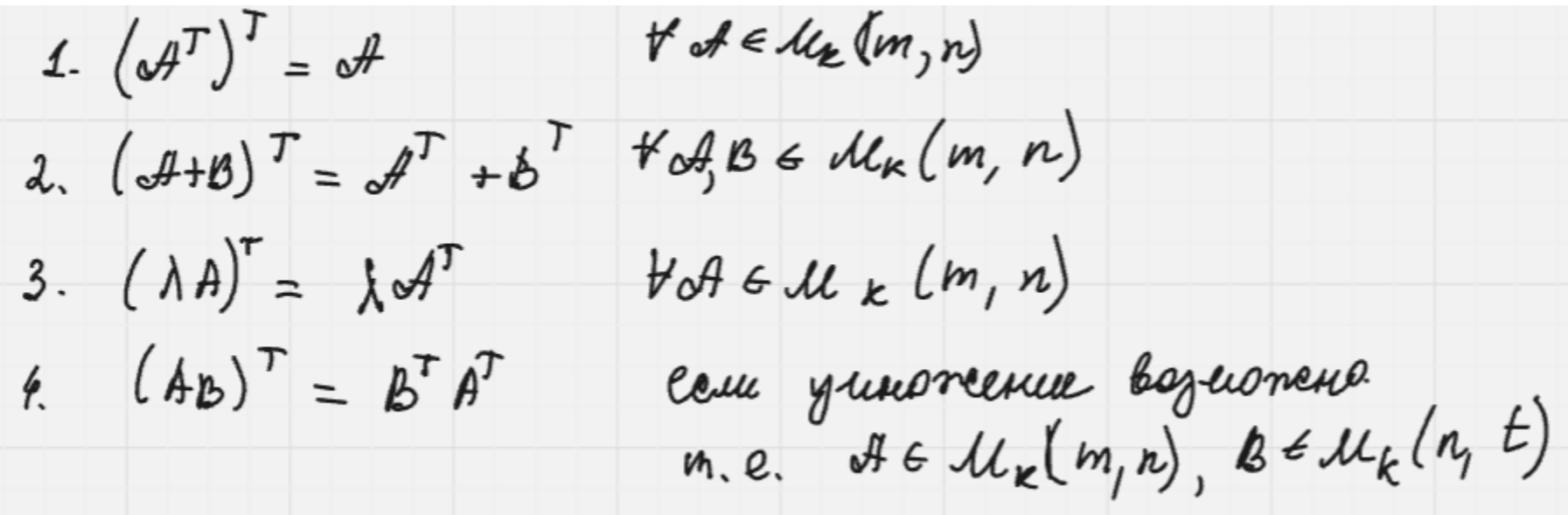


## 19. Действия с матрицами: транспонирование. Свойства операции.

**Транспонированной** к матрице  $A$  называется матрица  $A^T$ , полученная из  $A$  заменой всех столбцов на строки.

$$A = (a_{ij}), \quad A^T = (a_{ji})$$

Свойства транспонирования:



1.  $(A^T)^T = A$   $\forall A \in M_K(m, n)$

2.  $(A+B)^T = A^T + B^T$   $\forall A, B \in M_K(m, n)$

3.  $(\lambda A)^T = \lambda A^T$   $\forall A \in M_K(m, n)$

4.  $(AB)^T = B^T A^T$  если умножение возможно  
т.е.  $A \in M_K(m, n), B \in M_K(n, t)$

## 20. Определитель матрицы. Нахождение определителя матриц до 3-го порядка (вкл.).

**Определителем** квадратной матрицы  $A$  называется число  $|A|$ , которое ставится ей в соответствие следующим образом:

1. Если  $A_{1 \times 1} = (a)$ , тогда  $|A| = a$ ;

2. Если  $A_{2 \times 2} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$ , тогда  $\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$ ;

3. Если  $A_{3 \times 3} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$ , тогда  $|A|$  можно получить *разложением по первой строке*:

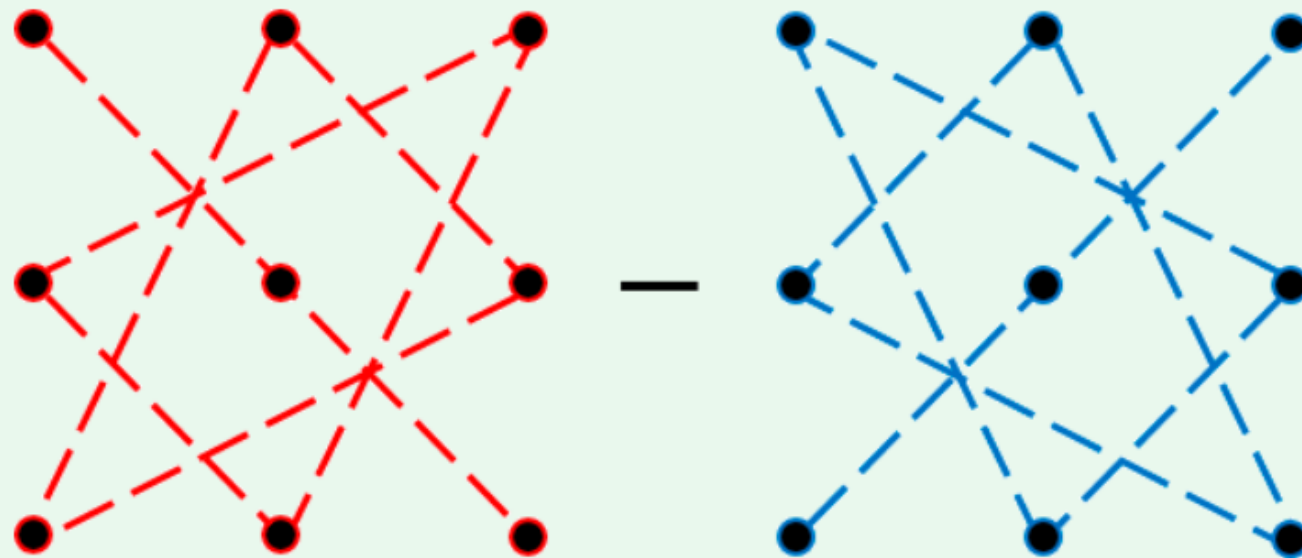
$$\det(A) = \sum_{j=1}^n a_{1j} \cdot A_{1j} = \sum_{j=1}^n (-1)^{1+j} a_{1j} \cdot M_{1j} \quad , \text{где } M_{kj} - \text{дополнительный минор,}$$

$A_{ij}$  – алгебраическое дополнение

Общий вид разложения по строке (столбцу)  $k$  матрицы размером  $n \times n$

## 20. Определитель матрицы. Нахождение определителя матриц до 3-го порядка (вкл.).

*Правило треугольника.* Для нахождения определителя матрицы  $3 \times 3$  нужно сложить три произведения элементов, стоящих на главной диагонали и в вершинах равнобедренных треугольников со стороной, параллельной этой диагонали, а затем вычесть такие же три произведения, но на побочной диагонали. Схематически это выглядит так:



Определитель матрицы  $3 \times 3$ : правило треугольников

[Здесь](#) можно поподробнее почитать про определители  
(За рамками курса по ЛинАлу)

## 20. Определитель матрицы. Нахождение определителя матриц до 3-го порядка (вкл.).

Свойства определителя, которые я вообще хуй знает в какой билет пихать поэтому будут тут:

- 1) Если все элементы какой-либо строки или столбца квадратной матрицы равны нулю, то ее определитель равен нулю.
- 2) Если квадратная матрица имеет две одинаковые строки (или два одинаковых столбца), то ее определитель равен нулю.
- 3) Определитель квадратной матрицы  $A$   $n$ -го порядка не изменится, если к элементам одной его строки прибавить соответственные элементы другой строки, умноженные на одно и то же произвольное число. Аналогичное свойство имеет место для столбцов.

## \*21. Свойства определителя при транспонировании, умножении матриц. Линейность по строкам.

**1)** При транспонировании определитель матрицы не меняется.

Другими словами, определитель транспонированной матрицы равен определителю исходной матрицы (Доказывается по определению детерминанта через перестановки)

**2)** Определитель произведения матриц равен произведению определителей.  
(доказывается перемножением матриц под знаком определителя)

**3) Линейность по строкам** Если все элементы  $k$ -й строки квадратной матрицы  $A$   $n$ -го порядка представлены в виде суммы двух слагаемых:

$$a_{k1} = b_{k1} + c_{k1}, \quad a_{k2} = b_{k2} + c_{k2}, \quad \dots, \quad a_{kn} = b_{kn} + c_{kn},$$

то определитель матрицы  $A$  равен сумме определителей двух матриц, у которых все элементы, за исключением стоящих в  $k$ -й строке, те же, что у матрицы  $A$ , а элементами их  $k$ -х строк являются соответственно первые и вторые слагаемые в правых частях

равенств, то есть:

$$|A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ b_{k1} + c_{k1} & b_{k2} + c_{k2} & \dots & b_{kn} + c_{kn} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ b_{k1} & b_{k2} & \dots & b_{kn} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ c_{k1} & c_{k2} & \dots & c_{kn} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}.$$

Аналогичное свойство выполняется для столбцов

**\*22. Свойства определителя при вынесении множителя. Перестановка, равенство и пропорциональность строк.**

- 1) Если в квадратной матрице поменять местами две строки (или два столбца), оставив остальные на своих местах, то определитель полученной матрицы будет равен определителю исходной матрицы с противоположным знаком. Короче: при перемене местами двух строк (или двух столбцов) определитель меняет знак.
- 2) Если все элементы какой-либо одной строки (или одного столбца) квадратной матрицы умножить на одно и то же число, то ее определитель также умножится на это число.
- 3) Если квадратная матрица  $A$  имеет две пропорциональные строки (или два пропорциональных столбца), то ее определитель равен нулю.
- 4) Умножение квадратной матрицы на число  $\lambda$  влечет умножение определителя на  $\lambda^n$ , где  $n$  — порядок квадратной матрицы.

## \*23. Минор и алгебраическое дополнение. Определитель треугольной матрицы.

**Минором**  $M$  порядка  $k \leq n$  называется определитель, полученный из исходной матрицы посредством вычеркивания одной или нескольких строк и столбцов. В общем случае индексы вычеркиваемых строк и столбцов могут не совпадать, но общее количество вычеркиваемых строк и столбцов совпадает всегда.

**Дополнительным минором**  $M_{ij}$  к элементу  $a_{ij}$  называется минор, полученный вычеркиванием  $i$ -ой строки и  $j$ -го столбца.

**Алгебраическим дополнением**  $A_{ij}$  элемента  $a_{ij}$  матрицы  $n$ -го порядка называется ее дополнительный минор, взятый со знаком, определяемым по формуле:

$$A_{ij} = (-1)^{i+j} * M_{ij}$$

Понятие алгебраического дополнения позволяет обобщить **формулу разложения по строке**, приведенную в предыдущей лекции. Действительно, определитель матрицы  $n$ -го порядка равен произведению элементов произвольной  $k$ -ой строки, умноженных на соответствующие алгебраические дополнения.

$$\det(A) = \sum_{j=1}^n a_{kj} \cdot A_{kj} = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{kj} \cdot M_{kj}$$

Формулу разложения по строке, в силу свойства сохранения определителя при транспонировании, можно также перенести на разложение по **произвольному столбцу**.

## \*23. Минор и алгебраическое дополнение. Определитель треугольной матрицы.

**Лемма.** Определитель верхнетреугольной матрицы равен произведению диагональных элементов.

$$\det A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{21} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot \dots \cdot a_{nn} = \prod_{i=1}^n a_{ii}$$

Доказательство:

Воспользуемся разложением по первому столбцу. Очевидно что все слагаемые кроме одного будут нулевыми.

$$\det A = a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix}$$

Откуда, итеративно продолжая процесс приходим к тому, что определитель верхнетреугольной матрицы равен произведению диагональных элементов. ■



## \*24. Обратная матрица. Критерий обратимости.

**Обратной матрицей** В к матрице А того же порядка называется матрица, которая в произведении с матрицей А дает единичную.

$$AB = E = BA$$

Матрица, для которой существует обратная, называется **обратимой**.

Обратная матрица обычно обозначается  $A^{-1}$ .

**Теорема.** Квадратная матрица имеет обратную матрицу, и при том единственную, тогда и только тогда, когда ее определитель не равен нулю. Причем обратную матрицу можно вычислить по формуле:  $A^{-1} = \frac{1}{\det A} A^*$ , где  $A^*$  - присоединенная матрица —

матрица, составленная из алгебраических дополнений соответствующих элементов транспонированной матрицы А.

Доказательство:

Для доказательства докажем вспомогательные леммы:

## \*24. Обратная матрица. Критерий обратимости.

### Достаточность:

*Лемма 1.* Дана матрица  $A$  и обратная ей  $A^{-1}$ . Тогда обе эти матрицы — квадратные, причём одинакового порядка  $n$ .

Доказательство. Всё просто. Пусть матрица  $A = [m \times n]$ ,  $A^{-1} = [a \times b]$ . Поскольку произведение  $A \cdot A^{-1} = E$  по определению существует, матрицы  $A$  и  $A^{-1}$  согласованы в указанном порядке:

$$\begin{aligned} [m \times n] \cdot [a \times b] &= [m \times b] \\ n &= a \end{aligned}$$

Это прямое следствие из алгоритма перемножения матриц: коэффициенты  $n$  и  $a$  являются «транзитными» и должны быть равны.

Вместе с тем определено и обратное умножение:  $A^{-1} \cdot A = E$ , поэтому матрицы  $A^{-1}$  и  $A$  тоже согласованы в указанном порядке:

$$\begin{aligned} [a \times b] \cdot [m \times n] &= [a \times n] \\ b &= m \end{aligned}$$

Таким образом, без ограничения общности можем считать, что  $A = [m \times n]$ ,  $A^{-1} = [n \times m]$ . Однако согласно определению  $A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A$ , поэтому размеры матриц строго совпадают:

$$\begin{aligned} [m \times n] &= [n \times m] \\ m &= n \end{aligned}$$

Вот и получается, что все три матрицы —  $A$ ,  $A^{-1}$  и  $E$  — являются квадратными размером  $[n \times n]$ . Лемма доказана.

### Единственность:

*Лемма 2.* Дана матрица  $A$  и обратная ей  $A^{-1}$ . Тогда эта обратная матрица — единственная.

Доказательство. Пойдём от противного: пусть у матрицы  $A$  есть хотя бы два экземпляра обратных —  $B$  и  $C$ . Тогда, согласно определению, верны следующие равенства:

$$\begin{aligned} A \cdot B &= B \cdot A = E; \\ A \cdot C &= C \cdot A = E. \end{aligned}$$

Из леммы 1 мы заключаем, что все четыре матрицы —  $A$ ,  $B$ ,  $C$  и  $E$  — являются квадратными одинакового порядка:  $[n \times n]$ . Следовательно, определено произведение:

$$B \cdot A \cdot C$$

Поскольку умножение матриц ассоциативно (но не коммутативно!), мы можем записать:

$$\begin{aligned} B \cdot A \cdot C &= (B \cdot A) \cdot C = E \cdot C = C; \\ B \cdot A \cdot C &= B \cdot (A \cdot C) = B \cdot E = B; \\ B \cdot A \cdot C &= C = B \Rightarrow B = C. \end{aligned}$$

Получили единственно возможный вариант: два экземпляра обратной матрицы равны. Лемма доказана.

## \*24. Обратная матрица. Критерий обратимости.

Необходимость:

*Лемма 3.* Дана матрица  $A$ . Если обратная к ней матрица  $A^{-1}$  существует, то определитель исходной матрицы отличен от нуля:

$$|A| \neq 0$$

Доказательство. Мы уже знаем, что  $A$  и  $A^{-1}$  — квадратные матрицы размера  $[n \times n]$ . Следовательно, для каждой из них можно вычислить определитель:  $|A|$  и  $|A^{-1}|$ . Однако определитель произведения равен произведению определителей:

$$|A \cdot B| = |A| \cdot |B| \Rightarrow |A \cdot A^{-1}| = |A| \cdot |A^{-1}|$$

Но согласно определению  $A \cdot A^{-1} = E$ , а определитель  $E$  всегда равен 1, поэтому

$$\begin{aligned} A \cdot A^{-1} &= E; \\ |A \cdot A^{-1}| &= |E|; \\ |A| \cdot |A^{-1}| &= 1. \end{aligned}$$

Произведение двух чисел равно единице только в том случае, когда каждое из этих чисел отлично от нуля:

$$|A| \neq 0; \quad |A^{-1}| \neq 0.$$

Вот и получается, что  $|A| \neq 0$ . Лемма доказана.

Таким образом получаем что согласно Лемме 3 матрица обратима только тогда когда ее определитель не равен нулю, а согласно лемме 1 обратная матрица существует только если изначальная матрица квадратная. При этом согласно лемме 2 обратная матрица если существует, то единственна. Теорема доказана. ■

## \*24. Обратная матрица. Критерий обратимости.

Метод Гаусса для вычисления обратной матрицы.

Теорема. Пусть матрица  $A$  обратима. Рассмотрим присоединённую матрицу  $[A | E]$ . Если с помощью *элементарных преобразований строк* привести её к виду  $[E | B]$ , т.е. путём умножения, вычитания и перестановки строк получить из  $A$  матрицу  $E$  справа, то полученная слева матрица  $B$  — это обратная к  $A$ :

$$[A | E] \rightarrow [E | B] \Rightarrow B = A^{-1}$$

## 25. СЛАУ. Метод Крамера.

**Системой Линейных Алгебраических Уравнений** называется система вида:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2, \\ \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m. \end{cases},$$

где  $\{a_{ij}\}$  – коэффициенты системы,  $x_1, x_2, \dots, x_n$  – неизвестные,  $b_1, b_2, \dots, b_m$  – свободные члены.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

СЛАУ записанная в матричном виде

**Метод Крамера** заключается в вычислении определителя матрицы  $A$  и определителей, полученных из матрицы  $A$  подстановкой столбца  $b$  в эту матрицу.

## 25. СЛАУ. Метод Крамера.

СЛАУ имеет единственный набор решений, который можно найти по формулам:

$x_1 = \frac{\Delta_1}{\Delta}, x_2 = \frac{\Delta_2}{\Delta}, \dots, x_n = \frac{\Delta_n}{\Delta}$ , где  $\Delta_i$  - определитель матрицы полученный заменой столбца  $i$  на столбец свободных членов в матрице СЛАУ,  $\Delta$  - определитель изначальной матрицы СЛАУ.

Решение СЛАУ возможно найти при помощи метода Крамера при условии, что определитель матрицы коэффициентов не равен нулю, и система не вырождена.

## 26. СЛАУ. Метод Гаусса.

**Системой Линейных Алгебраических Уравнений** называется система вида:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2, \\ \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m. \end{cases},$$

где  $\{a_{ij}\}$  – коэффициенты системы,  $x_1, x_2, \dots, x_n$  – неизвестные,  $b_1, b_2, \dots, b_m$  – свободные члены.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

СЛАУ записанная в матричном виде

**Метод Гаусса** заключается в том, чтобы элементарными преобразованиями привести расширенную матрицу системы к верхнетреугольному виду и затем, используя метод подстановки найти решение. Метод Гаусса применим для решения СЛАУ если определитель матрицы коэффициентов не равен нулю и система не вырождена.

## 27. СЛАУ. Метод обратной матрицы.

**Системой Линейных Алгебраических Уравнений** называется система вида:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2, \\ \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m. \end{cases},$$

где  $\{a_{ij}\}$  – коэффициенты системы,  $x_1, x_2, \dots, x_n$  – неизвестные,  $b_1, b_2, \dots, b_m$  – свободные члены.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

СЛАУ записанная в матричном виде

**Метод обратной матрицы**, заключается в домножении обеих частей матричного уравнения  $AX = B$  на матрицу обратную  $A$ :

$$A^{-1} * A * X = A^{-1} * B \Leftrightarrow E * X = A^{-1} * B \Leftrightarrow X = A^{-1} * B$$

Решение СЛАУ можно найти при помощи метода обратной матрицы только если определитель матрицы коэффициентов не равен нулю и система не вырождена.