







- 游戏在4×4的网格内进行,每个方格内可能有一个方块数字, 数字仅可能为{0,2,4,8,16,32,64,128,256,512,1024}之一
 - 玩家每次能够在(右/下/左/上)中选择一个方向同时移动所有方块,方块 在选择的方向上尽可能移动,直到被另一个方块或网格边缘阻挡(0表示空)
 - 若两个数值相同的方块在移动时碰撞,它们将合并为一个方块,其值是碰 撞的两个方块的和(生成的图块不能在同一移动中再次与另一个图块合并)
 - 输入格式:一个4×4的矩阵,接着是一个整数0/1/2/3分别对应右/下/左/上方向
 - 输出格式:输出一个4×4的方阵,表示进行一次操作后的游戏局面



用二维数组模拟操作的过程,注意生成的图块不能在同一 移动中再次与另一个图块合并

单次模拟代码段(struct实现)

```
for (i = 3; i > 0; i--)
    for (j = 1; j <= 4; j++)
        if (play[j][i + 1].pla == 0 || (play[j][i + 1].pla == play[j][i].pla && play[j][i].p && play[j][i + 1].p)) {
            if (play[j][i + 1].pla == play[j][i].pla && play[j][i].pla != 0)play[j][i + 1].p = 0;
            if (play[j][i].p == 0)play[j][i + 1].p = 0, play[j][i].p = 1;
            play[j][i + 1].pla += play[j][i].pla;
            play[j][i].pla = 0;
        }
}</pre>
```



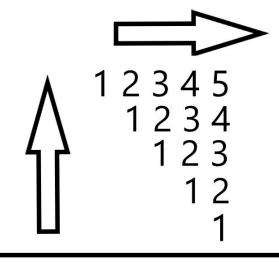


● 给定一个数x, 求

$$\sum_{k=0}^{\infty} \left\lfloor rac{X}{10^k}
ight
floor$$



• 例: x=12345



- 用高精度做, 让数组a存原数字, 数组ans存答案, 可以发现答案的第i位是原数字的第1-i位之和(先不考虑进位), 但不能直接累加0(n^2), 会超时
- 又可以发现,除第一位外,答案第i位就是答案的第i-1位加上原数字的第i位;即ans[i]=ans[i-1]+ai1),同时ans[1]=a[1]。



题目大意

- $输入一个由小写字母构成的字符串, 令 a=1, b=2, c=3 \cdots z=26,$ 把字符串中的每一个字符转化成数字,在拼接成字符串s。
- 输入正整数k(k<=10^18),将下面的操作执行k次
 - 把s的每一位数字都加起来得到一个数字,将这个数字看作字符串s。
- 例: s= "syc", k=2,则 "syc" 可以化为19(s) 25(y) 3(c),得到19253

$$19253 = 1 + 9 + 2 + 5 + 3 = 20$$
$$20 = 2 + 0 = 2$$

方案一

模拟整个过程,由于字符串 长度最多为10⁶,所以第一 次变化后最多为10⁷,可以 开long long边转边存,注意 下面只用进行k-1次变换,但 由于k太大,预期得分50分

方案二(优化)

通过观察可以发现,只要变换不到10次,字符串就会变成1位数,此后的模拟都没有意义,所以只要字符串为1位数了,就直接输出。

for (auto a : s) cnt += (a - 96) / 10 + (a - 96) % 10; //s是字符串,cnt要初始化





- 输入一个正整数n,将从1-n所有数转为二进制并拼接起来得到 一个更大的二进制数,求拼接后二进制数转为十进制的结果
- 输入正整数n(n<=5*10^7)

• 例: n=2

得到1 10 11, 即11011, 转为十进制得到27

$$(1)_{10} = (1)_2$$

$$(2)_{10} = (10)_2$$

$$(3)_{10} = (11)_2$$

方案一

模拟整个过程(不转二进制) 将每个数拆分,并乘上pow(2, 当前位置),即边拆分边计算 其十进制,但n的值较大,预 期得分20分

方案二(优化)

省去拆数位的步骤,添加一个计数器cnt,计算增加多少后位数会增加,将每个数利用位运算左移cnt(<<cnt),时间复杂度为0(n)

