

# 矩阵中的位置

(下标从1, 1开始)

第一列	第二列	第三列	第四列	
				第一行
		(2,3)		第二行
				第三行
				第四行

## 复习：斜线与[i][j]关系

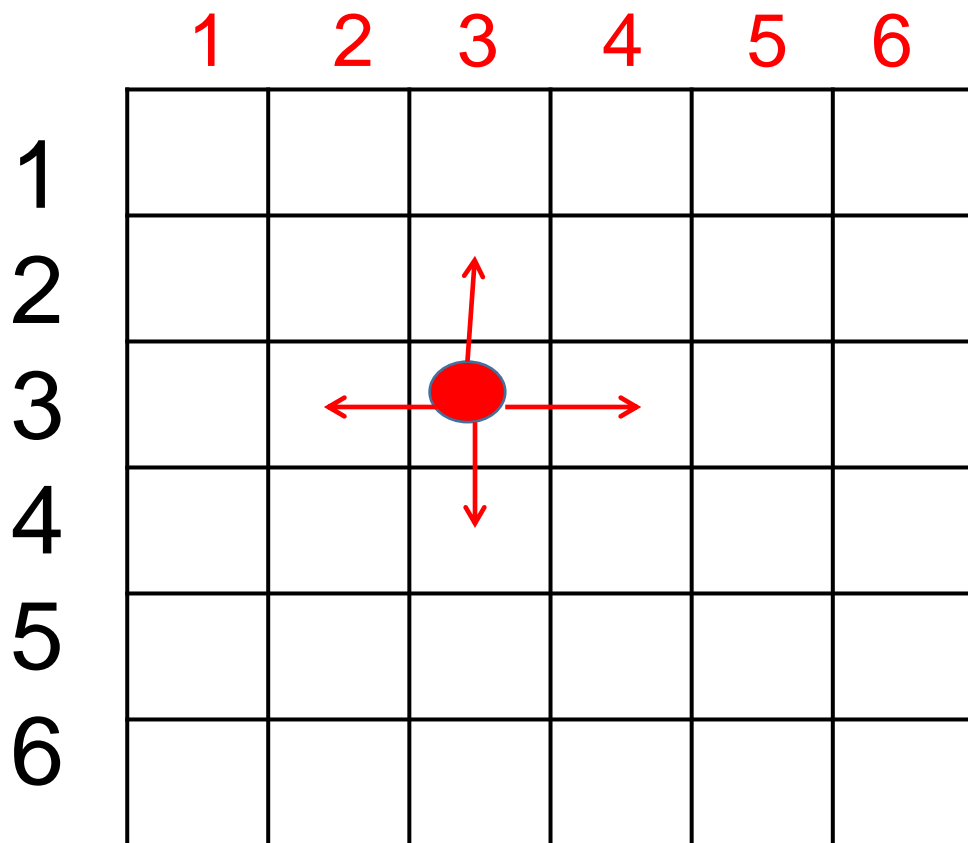
（下标从1，1开始）

第一列	第二列	第三列	第四列	
				第一行
		(2,3)		第二行
				第三行
				第四行

结论：

- 1、同一行时： $i$ 相等 同一列时： $j$ 相等
- 2、 $N*N$ 矩阵时，同一对角线， $i-j=0$  或  $i+j=n+1$  ( $i=n+1-j$ )
- 3、 $N*M$ 矩阵中，在同一斜线的位置：  
 $i-j$ 相等时在（左上到右下） 每一斜线值等于多少？  
 $i+j$ 相等时在（左下到右上）

# 元素与 4 个位置关系:



一维表示法:

$Dx[4] = \{-1, 1, 0, 0\}$

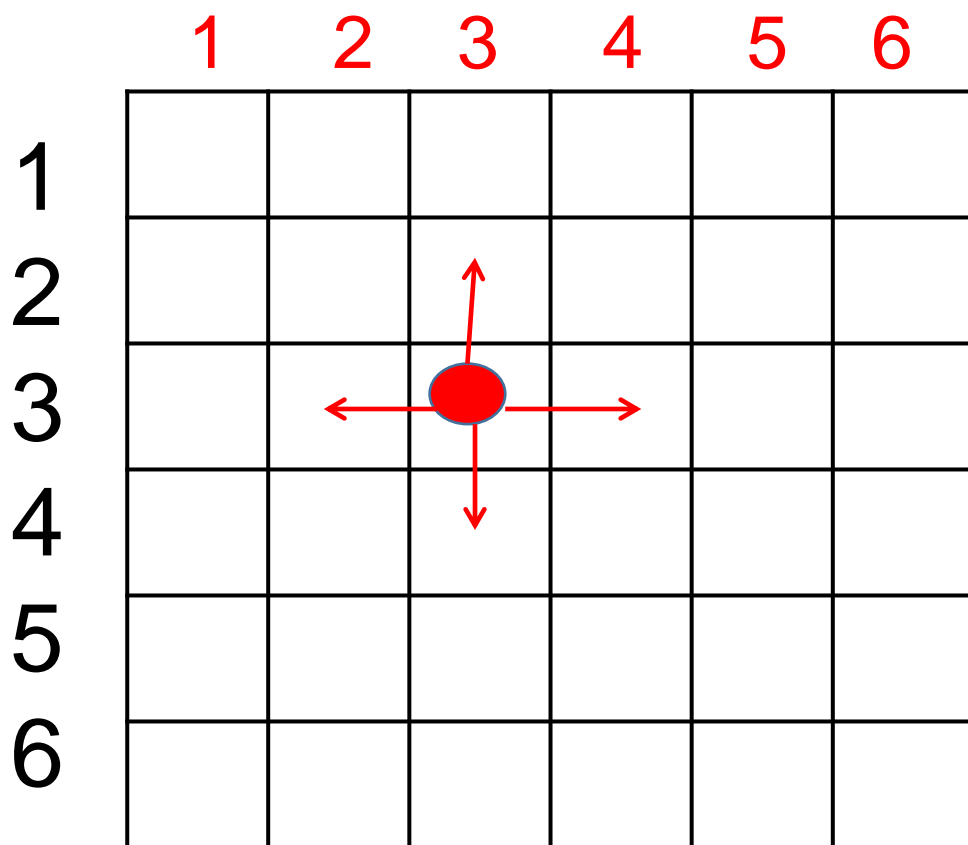
$Dy[4] = \{0, 0, -1, 1\}$  对应: 上下左右

0 1 2 3

For (int i=0; i<4; i++) { //枚举4个方向

$x = x + dx[i]; y = y + dy[i];$

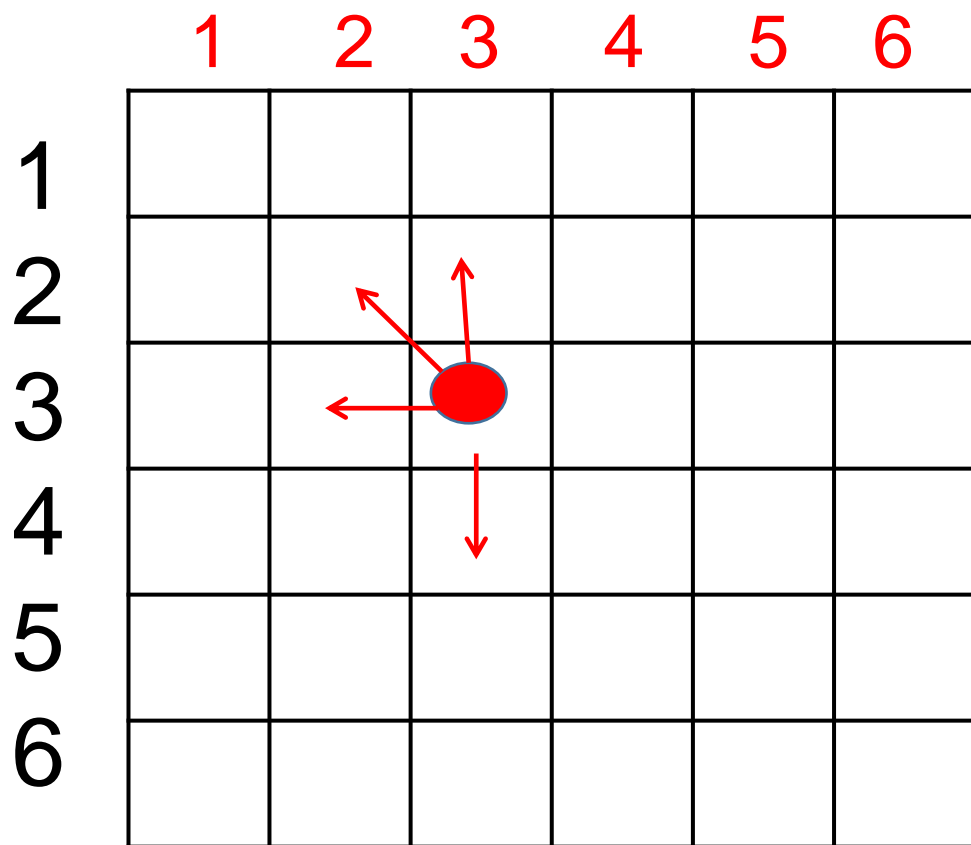
}



二维表示法:

`dir[ ][2]={ {0,-1},{0,1},{-1,0},{1,0} };`

```
For (int i=0; i<4; i++) { //枚举4个方向
    x=x+ dir[i][0]; y=y+ dir[i][1];
}
```



A[x][y]8方向二维表示法:

```
dir[][2]={ {1,0},{0,1},{0,-1},{-1,0},{1,1},{-1,-1},{-1,1},{1,-1}};
```

```
For (int i=0;i<8;i++) { //枚举8个方向
```

```
    x=x+dir[i][0];y=y +dir[i][1];
```

```
}
```

《扫雷地图》



实验舱  
青少年编程  
走近科学 走进名校

# 实验舱蛟龙三班

## 二维数组 ( 3 )

zlj

2022.8

# 一：矩阵旋转

1、按  $i$ 、 $j$  不同顺序输出

2、借助  $i$ ,  $j$  位置变化，构造新的矩阵

---

思考：如何将 $n*n$ 矩阵顺时针旋转90

如：

3

1 2 3

4 5 6

7 8 9

7 4 1

8 5 2

9 6 3

1 2 3

4 5 6

7 8 9

---



## 直接输出：

矩阵旋转也可以在原数组的基础上，改变行列输出顺序达到目的。  
如：顺时针旋转90度， 也可以用先输出列再行完成：

```
void T90(){ // N*M矩阵
    for(int i=1;i<=m;i++){
        for(int j=n;j>=1;j--){
            cout<< a[ j ][ i] <<" ";
        }
        cout<<endl;
    }
}
```

```
3 3
1 2 3
4 5 6
7 8 9
```

输出：

```
7 4 1
8 5 2
9 6 3
```

## $n \times n$ 图像顺时针旋转90 (构造矩阵)

如:

3

1	2	3	7	4	1
4	5	6	8	5	2
7	8	9	9	6	3

试找一找有没有规律?

尝试写出规律:

1、列变成了?

2、行变成了?

由 矩阵1 生成 矩阵2

$A[1][1] \rightarrow b[1][3]$

$A[1][2] \rightarrow b[2][3]$

$A[1][3] \rightarrow b[3][3]$

## n\*n图像顺时针旋转90

如:

3

1 2 3	7 4 1
4 5 6	8 5 2
7 8 9	9 6 3

$$b[j][n+1-i]=a[i][j]$$

行变成列， 列变行  
第1行变最后一列

## $n \times n$ 顺时针旋转90

```
3  int a[50][50], b[50][50], n;
4  int main() {
5      cin >> n;
6      for(int i=1; i<=n; i++)
7          for(int j=1; j<=n; j++) {
8              cin >> a[i][j]; // 读入 a 矩阵
9              b[j][n+1-i] = a[i][j]; // 构造 b 矩阵
10         }
11
12     for(int i=1; i<=n; i++) {
13         for(int j=1; j<=n; j++)
14             cout << b[i][j] << " "; // 输出 b 矩阵
15         cout << endl;
16     }
17     return 0;
}
```

## 2: n\*m的图像顺时针旋转90

把N\*N改在N\*M呢? 如何修改程序?

3 4

1 2 3 4

5 6 7 8

9 10 11 12

样例输出

9 5 1

10 6 2

11 7 3

12 8 4

规律:

1、列变成了?

2、行变成了?

由 矩阵1 生成 矩阵2

3、两个矩阵的行列数有交换?

$$b[j][n+1-i]=a[i][j]$$

## $n*m$ 的图像顺时针旋转90 ( 注意输出的矩阵行列变化 )

```
3  int a[101][100],b[100][101],n,m;
4  int main() {
5      cin>>n>>m;
6      for(int i=1; i<=n; i++)
7          for(int j=1; j<=m; j++) {
8              cin>>a[i][j]; // 读入a矩阵
9              (1) =a[i][j]; // 构造 b矩阵
10         }
11
12     for(int i=1; i<=(2); i++) {
13         for(int j=1; j<=(3); j++)
14             cout<<b[i][j]<<" "; // 输出 b矩阵
15         cout<<endl;
16     }
17     return 0;
```

# 矩阵旋转规则比较（关注行列的变化）

1、 $(n \times n)$  顺时针旋转90度

```
Void Ts90(){  
    for(int i=1;i<=n;i++)  
        for(int j=1;j<=n;j++){  
            b[j][n+1-i]=a[i][j];  
        }  
}
```

2、 $(n \times m)$  顺时针旋转90度

```
Void Ts90(){  
    for(int i=1;i<=n;i++)  
        for(int j=1;j<=m;j++){  
            b[j][n+1-i]=a[i][j];  
        }  
Void out(){  
    for(int i=1;i<=m;i++){  
        for(int j=1;j<=n;j++){  
            cout<<b[i][j] <<" ";  
        }  
        cout<<endl; }  
}
```

### 3、矩阵逆时针旋转90度

如：

3

1 2 3	3 6 9
4 5 6	2 5 8
7 8 9	1 4 7

1 2 3 6	1 2 3 6
4 5 6 7	4 5 6 7
7 8 9 8	7 8 9 8

(n\*n) 逆时针旋转90度

```
Void Tn90(){  
    for(int i=1;i<=n;i++)  
        for(int j=1;j<=n;j++){  
            b[n+1-j][i]=a[i][j];  
        }  
}
```



## 4、矩阵顺时针旋转180度

```
(n*n) 顺时针旋转180度  
Void Ts180(){  
    for(int i=1;i<=n;i++)  
        for(int j=1;j<=n;j++){  
            b[n+1-i][n+1-j]=a[i][j];  
        }  
}
```

如：

3

1 2 3

4 5 6

7 8 9

9 8 7

6 5 4

3 2 1

1 2 3

4 5 6

7 8 9

## 例2：变幻的矩阵

给两个 $N*N$ 的矩阵，请判断是用哪种方式旋转变换而得到（只能旋转一次），1、顺时针90度，2、逆时针90度，3、顺时针180度，4、没旋转或旋转360，5、以上都不是。

样例输入：

3

1 2 3

4 5 6

7 8 9

9 8 7

6 5 4

3 2 1

样例输出：

3

## 分析:

1、按照几种旋转方式，生成矩阵，与原矩阵比较

样例输入:

3

1 2 3

4 5 6

7 8 9

9 8 7

6 5 4

3 2 1

样例输出:

3

## 参考代码:

```
38 int main() {  
39     cin>>n;  
40     for(int i=1; i<=n; i++)//输入a,b数组  
41         for(int j=1; j<=n; j++)  
42             cin>>a[i][j];  
43     for(int i=1; i<=n; i++)  
44         for(int j=1; j<=n; j++)  
45             cin>>b[i][j];  
46     if( TR90() )cout<<1;//比较函数  
47     else if( TL90() )cout<<2;  
48     else if( T180() )cout<<3;  
49     else if( T360() )cout<<4;  
50     else cout<<5;  
51     cout<<endl;  
52     return 0;  
53 }
```

## 参考函数：

```
4 ☐ bool TR90() { // 顺时针旋转90
5           // a[i][j] ---> b[j][n-i+1]
6 ☐     for(int i=1; i<=n; i++) {
7 ☐         for(int j=1; j<=n; j++) {
8           if( ?? ) return false;
9           }
10        }
11        return true;
12    }
```

## 例3：熊孩子和向日葵

种植  $N$  株不同的向日葵，排序从最小到最大，并记录它们的高度连续  $N$  天。每天，她所有的花都比前一天长得更高。她在一张桌子上记录这些测量数据，每株一排，第一行记录最短的向日葵生长，最后一行记录最高的向日葵的生长。最左边的一栏是每个向日葵的第一次测量，最右边的一列是每一朵向日葵的最后一次测量。如果一朵向日葵在最初种植时比另一朵更小，那么它在每一次测量时都会更小。不幸的是，熊孩子们可能改变了她的尺寸，把她的桌子旋转了  $N$  个  $90$  度。你的工作是帮助芭芭拉确定她的原始数据。

### 【输入说明】

输入的第一行包含编号  $2 \leq N \leq 100$ 。接下来的  $N$  行每一行都包含  $N$  个正整数，每个正整数最多  $10^9$ 。保证输入的数据代表芭芭拉数据的旋转版本。

### 【输出说明】

输出芭芭拉的原始数据，包括  $N$  行，每一行包含  $N$  个正整数。

### 输入样例

3

4 3 1

6 5 2

9 7 3

### 输出样例

1 2 3

3 5 7

4 6 9

## 分析：

- 1、每颗向日葵是有序的
  - 2、每天的生长数据也是递增的
  - 3、正确的数据一定也是递增的
  - 4、根据什么来判断转了多少度？
-

## 参考代码:

```
29 int main() {
30     cin>>n;
31     //输入数据 并找出最小值 (第一颗第一天数据位置)
32     for(int i=1; i<=n; i++)
33     {
34         for(int j=1; j<=n; j++) {
35             cin>>a[i][j];
36             b[i][j]=a[i][j]; //360度或没旋转用
37             if(a[i][j]<minx) {
38                 minx=a[i][j];
39                 x=i,y=j; //记录位置
40             }
41             //判断位置并复原
42             if(x==n&&y==n) t180() ;
43             else if(x==1&&y==n) lt90() ;
44             else if(x==n&&y==1) rt90() ;
45             //输出旋转后的b数组
46             out();
47             return 0;
48 }
```

输入样例

3

4 3 1

6 5 2

9 7 3

输出样例

1 2 3

3 5 7

4 6 9



## 例5：疯狂的旋转

给你一个 $N \times M$ 的矩阵，请你顺时针旋转90度 $K$ 次后，输出旋转后的矩阵。

如：

3 3 1	输出：
1 2 3	7 4 1
4 5 6	8 5 2
7 8 9	9 6 3

# 分析：

- 1、旋转1次、2次、3次、4次 如何旋转？
  - 2、超过4次的，有什么特点？
-

## 填空:

```
2 using namespace std; // 矩阵疯狂旋转
3 int a[205][205], n, m, k, b[205][205];
4 void T90() { // 顺时针90
5     for(int i=1; i<=n; i++)
6         for(int j=1; j<=m; j++) {
7             b[(1)] = a[i][j]; // 旋转行列变化
8         }
9     for(int i=1; i<= (2); i++) { // 输出b数组
10         for(int j=1; j<= (3); j++)
11             cout<<b[i][j]<<" ";
12         cout<<endl;
13     }
14 }
15 void T180() { // 顺时针180
16     for(int i=1; i<=n; i++)
17         for(int j=1; j<=m; j++)
18             (4) = a[i][j]; // 旋转行列变化
19     for(int i=1; i<=n; i++) {
20         for(int j=1; j<=m; j++)
21             cout<<b[i][j]<<" ";
22         cout<<endl;
23     }
24 }
25 void T270() { // 顺时针270
26     for(int i=1; i<=n; i++)
27         for(int j=1; j<=m; j++)
28             (5); // 旋转行列变化
29     for(int i=1; i<=m; i++) {
30         for(int j=1; j<=n; j++)
31             cout<<b[i][j]<<" ";
```

```
35 int main() {
36     cin>>n>>m>>k;
37     for(int i=1; i<=n; i++)
38         for(int j=1; j<=m; j++)
39             cin>>a[i][j];
40     int k1=(6); // 计算旋转圈数
41     if(k1==1)
42         T90();
43     else if(k1==2)
44         T180();
45     else if(k1==3)
46         T270();
47     else
48         for(int i=1; i<=n; i++) {
49             for(int j=1; j<=m; j++)
50                 cout<<a[i][j]<<" ";
51             cout<<endl;
52         }
```

## 三：字符数组（二维）

String a[10];    char b[10][10]

	0	1	2	3.....	
a[0]					
a[1]					
..	....				
a[9]					

---

## 6、最好的草

描述：奶牛Bessie计划好好享受柔软的春季新草。新草分布在R行C列的牧场里。它想计算一下牧场中的草丛数量。

在牧场地图中，每个草丛要么是单个“#”，要么是有公共边的相邻两个“#”。

给定牧场地图，计算有多少个草丛。

输入格式：

第一行包含两个整数R和C，中间用单个空格隔开。

接下来R行，每行C个字符，描述牧场地图。字符只有“#”或“.”两种。(1≤R,C≤100)

输出格式：

输出一个整数，表示草丛数。

样例输入

5 6

.#....

..#...

..#..#

...##.

.#....

样例输出：

5

## 分析：

- 1、如何输入？
- 2、草丛有什么特点？
- 3、如何来计数草丛？



## 填空:

```
3  int r,c,ans;
4  string b[101]; //b 矩阵
5  void sum() {
6      int x[4]= {0,-1,0,1}; //左上右下;
7      int y[4]= {(2)};
8      for(int i=0; i<r; i++)
9          for(int j=0; j<c; j++)
10         if(b[i][j]=='#') { //枚举每一个位置
11             ans++; //是# 则加1同时看他的上下左右4个位置有无#, 并处理
12             for(int k=0; k<4; k++)
13                 if(( (3) && (j+y[k])>=0 && (j+y[k])<c && b[i+x[k]][j+y[k]]=='#') {
14                     b[i+x[k]][j+y[k]]='.'; //break;
15                 }
16             }
17     cout<<ans<<endl; // 输出答案
18 }
19 int main() {
20     cin>>r>>c;
21     for(int i=0; i<(1); i++)
22         cin>>b[i]; //读入字符
23     sum();
24     return 0;
```

## 7、反反复复

*Mo* 和 *Larry* 发明了一种信息加密方法。他们首先决定好列数，然后将信息（只包含字母）从上往下依次填入各列，并在末尾补充一些随机字母使其成为一个完整的字母矩阵。例如，若信息是 `There's no place like home on a snowy night` 并且有 5 列，*Mo* 会写成：

```
t o i o y
h p k n n
e l e a i
r a h s g
e c o n h
s e m o t
n l e w x
```

注意 *Mo* 只会填入字母，且全部是小写形式。在这个例子中，*Mo* 用字母 “x” 填充了信息使之成为一个完整的矩阵，当然他使用任何字母都是可以的。

*Mo* 根据这个矩阵重写信息：首先从左到右写下第一行，然后从右到左写下第二行，再从左到右写下第三行.....以此左右交替地从上到下写下各行字母，形成新的字符串。这样，例子中的信息就被加密为：`toioynnkpheleaigshareconhtomesnlewx`。

你的工作是帮助 *Larry* 从加密后的信息中还原出原始信息（包括填充的字母）。

第一行包含一个  $n(1 \leq n \leq 20)$ ，表示使用的列数。  
第二行是一个长度不超过 200 的字符串。

### 输出

一行，即原始信息。

### 样例输入

```
5
toioynnkpheleaigshareconhtomesnlewx
```

### 样例输出

```
theresno placelike homeonasnowynightx
```



## 分析：

- 1、确立数据结构（如何输入？ 存储？ ）
  - 2、如何根据规则构建矩阵？
  - 3、按规则输出矩阵
-

## 填空:

```
3  string s;
4  char a[20][30];
5  int main() {
6      int i,j,m,n,len,k=0;
7      cin>>n>>s; // 读入
8      len=(1); // 字符数
9      m=len/n; // 求行数
10     for(i=0; i<m; i++) // 构造密码矩阵
11         if((2))
12             for(j=0; j<n; j++)
13                 a[i][j]=s[k++];
14         else for(j=(3); j>=0; j--)
15             a[i][j]=s[k++];
16     for( i=0; i<n; i++) // 按列优先输出
17         for(j=0; j<m; j++)
18             cout<<(4);
19     return 0;
20 }
21
```

## 8、矩阵剪刀石头布2

*Bart* 的妹妹 *Lisa* 在一个二维矩阵上创造了新的文明。

矩阵上每个位置被三种生命形式之一占据：石头，剪刀，布。

每天，上下左右相邻的不同生命形式将会发生战斗。在战斗中，石头永远胜剪刀，剪刀永远胜布，布永远胜石头。

每一天结束之后，败者的领地将被胜者占领。

你的工作是计算出  $n$  天之后矩阵的占据情况。

### 输入

第一行包含三个正整数  $r$ ， $c$ ， $n$ ，分别表示矩阵的行数、列数以及天数。每个整数均不超过 100。

接下来  $r$  行，每行  $c$  个字符，描述矩阵初始时被占据的情况。

每个位置上的字符只能是  $R$ ， $S$ ， $P$  三者之一，分别代表石头，剪刀，布。相邻字符之间无空格。

### 输出

输出  $n$  天之后的矩阵占据情况。

每个位置上的字符只能是  $R$ ， $S$ ， $P$  三者之一，相邻字符之间无空格。

```
3 3 1
```

```
RRR
```

```
RSR
```

```
RRR
```

### 样例输出

```
RRR
```

```
RRR
```

```
RRR
```

## 主要代码：

```
3 char a[101][101], tmp[101][101];
4 int d[4][2] = {{1,0}, {-1,0}, {0,1}, {0,-1}}, r, c, n; // 四个方向
5 bool judge(char a, char b) { // 判断胜负
6     return (a=='R' && b=='S') || (a=='S' && b=='P') || (a=='P' && b=='R');
7 }
8 void process() { // 比赛
9     memcpy(tmp, a, sizeof(a)); // 借助另一数组存胜负关系
10    for (int i = 0; i < r; i++)
11        for (int j = 0; j < c; j++)
12            for (int k = 0; k < 4; k++) {
13                int tx = i + d[k][0], ty = j + d[k][1];
14                if (tx >= 0 && tx < r && ty >= 0 && ty < c && judge(a[tx][ty], a[i][j]))
15                    tmp[i][j] = a[tx][ty];
16            }
17    memcpy(a, tmp, sizeof(tmp)); // 一天比完后，为下天准备，
18 }
19 int main() {
20     cin >> r >> c >> n;
21     for (int i = 0; i < r; i++)
22         cin >> a[i];
23     for (int i = 0; i < n; i++) // 比赛n天
24         process();
25     for (int i = 0; i < r; i++) // 输出
26         cout << a[i] << endl;
```

## 9、扫雷游戏地雷数计算

### 样例输入

```
3 3
```

```
*??
```

```
???
```

```
?*?
```

### 样例输出

```
*10
```

```
221
```

```
1*1
```

---

## 10、古风排版

输入样例：

```
4
This is a test case
```

输出样例：

```
asa T
st ih
e tsi
ce s
```