



实验舱  
青少年编程  
走近科学 走进名校

# 蛟龙四班

## 经典宽度优先搜索问题

Mas

# #2122、二进制迷宫

## 题目描述

给定一个  $n \times m$  的矩阵，其中矩阵中的每个数字表示这个格子能否到达四周的格子。

每个数字的范围是  $0 \sim 15$ ，即 4 位二进制数。

其中，二进制的最低位表示能否到达上面的格子，倒数第二位表示能否到达右面的格子，第二位表示能否到达下面的格子，第一位表示能否到达左面的格子。如果为 1 则为不能到达，如果为 0 则可以到达。

## 输入格式

第一个行输入两个整数  $n\ m$  代表矩阵的长宽。

接下来的  $n$  行，每行输入  $m$  个整数，代表矩阵的连通性，保证矩阵是合法的。接下来输入四个整数  $x_1, y_1, x_2, y_2$ 。分别代表  $A, B$  俩点的坐标。( $1 \leq x_1, x_2 \leq n, 1 \leq y_1, y_2 \leq m$ )

## 输出格式

输出一个整数，代表从  $A$  点走到  $B$  点的最短距离，如果俩个点之间无法到达输出 -1。

## 数据约定：

对于 30% 的数据：  $1 \leq n, m \leq 5$ 。

对于 100% 的数据：  $1 \leq n, m \leq 500$ 。

## 样例输入

```
2 4
13 5 5 3
13 5 5 6
1 1 2 1
```

## 样例输出

```
7
```

```
int bfs()
{
    queue<node> q;
    vis[sx][sy] = true, q.push({sx, sy, 0});
    while (!q.empty())
    {
        cur = q.front(), q.pop();
        if (cur.x == ex && cur.y == ey)
            return cur.step;
        for (int i = 0; i < 4; i++)
        {
            int tx = cur.x + dir[i][0], ty = cur.y + dir[i][1];
            int ban = a[cur.x][cur.y] >> i & 1; //拆分二进制位
            if (tx >= 1 && tx <= n && ty >= 1 && ty <= m && !ban && !vis[tx][ty])
            {
                vis[tx][ty] = true;
                q.push({tx, ty, cur.step + 1});
            }
        }
    }
    return -1;
}
```

# #261、奋斗的小强

## 题目描述

在一条直线上，小强初始在坐标  $0$  位置。每次他可以选择如下三种操作中的一种：

- 向左一个位置，即从位置  $x$  移动到位置  $x - 1$
- 向右一个位置，即从位置  $x$  移动到位置  $x + 1$
- 位置倍增，即从位置  $x$  移动到位置  $x \times 2$

现在有  $Q$  次询问  $q_i$ ，对于每次询问，小强想知道他每次从位置  $0$  出发，到达位置  $q_i$  最少需要多少次操作？

## 输入格式

第一行一个  $Q$ ，表示询问次数。

第二行  $Q$  个整数  $q_i$ ，表示每次询问的目标位置。

## 输出格式

对于每个询问，输出一行一个整数，表示到达的目标位置的最少操作次数。如果无法到达，输出  $-1$ 。

## 样例输入1

```
4
0
-1
2
4
```

## 样例输出1

```
0
1
2
3
```

## 范围说明

对于 20% 的数据有：  $1 \leq Q \leq 10, 0 \leq q_i \leq 10$ 。

对于 50% 的数据有：  $1 \leq Q \leq 1000, 0 \leq q_i \leq 1000$ 。

对于 100% 的数据有：  $1 \leq Q \leq 10^5, -10^6 \leq q_i \leq 10^6$ 。

# #1169、奇怪的电梯

每一次询问进行 $BFS$ ,时间复杂度为 $O(10^6)$ ,空间复杂度 $O(2 \times 10^6)$

总时间复杂度为 $O(Q \times 10^6)$

不难发现  $0 \rightarrow -100$  的最少步数与  $0 \rightarrow 100$  的最少步数一致

且由于起点固定,仅需要做一次 $BFS$ ,将对于每一个到达的点 $x$ ,记录在数组 $dis$ 中

对于每一次询问直接输出  $dis[|q_i|]$

时间复杂度 $O(Q + 10^6)$

# #569、八数码问题

## 题目描述

在  $3 \times 3$  的棋盘上，摆有八个棋子，每个棋子上标有 1 至 8 的某一数字。棋盘中留有一个空格，空格用 0 来表示。空格周围的棋子可以移到空格中。

要求解的问题是：给出一种初始布局（初始状态）和目标布局（为了使题目简单,设目标状态为 123804765），找到一种最少步骤的移动方法，实现从初始布局到目标布局的转变。

保证在最少步数不超过 20

## 输入

输入初试状态，一行九个数字，空格用 0 表示

## 输出

只有一行，该行只有一个数字，表示从初始状态到目标状态需要的最少移动次数(测试数据中无特殊无法到达目标状态数据)

## 样例输入

```
283104765
```

## 样例输出

```
4
```

# #569、八数码问题

最小步数模型需要标记每个状态是否出现过

对于八数码问题,若使用十进制整数表示当前状态

最大数为876543210,需要约 830MB 空间

可以使用 STL 中的 *map* 进行标记

`map<string,bool> vis`可暂时理解为下标为字符串的`bool`数组

观察每一个状态仅是0 ~ 8的一个排列

数组也许不需要开876543210 !?

思考:对于一个排列能否求出其排名/编号?

```
map<string, bool> vis;
struct node
{
    string state;
    int step;
} cur;
int bfs()
{
    queue<node> q;
    q.push({"123804765", 0});
    vis["123804765"] = true;
    while (!q.empty())
    {
        cur = q.front(), q.pop();
        if (cur.state == target) return cur.step;
        int pos = cur.state.find('0'), row = pos / 3, col = pos % 3;
        for (int i = 0; i < 4; i++)
        {
            int tr = row + dir[i][0], tc = col + dir[i][1], tpos = tr * 3 + tc;
            if (tr >= 0 && tr < 3 && tc >= 0 && tc < 3)
            {
                tmp = cur.state;
                swap(tmp[pos], tmp[tpos]);
                if (!vis[tmp])
                    q.push({tmp, cur.step + 1}), vis[tmp] = true;
            }
        }
    }
}
```

# #1021、玉米迷宫

## 题目描述

今年秋天，约翰带着奶牛们去玩玉米迷宫。迷宫可分成  $N \times M$  个格子，有些格子种了玉米，种有玉米的格子无法通行。

迷宫的四条边界上都是种了玉米的格子，其中只有一个格子没种，那就是出口。

在这个迷宫里，有一些神奇的传送点 6 每个传送点由一对点组成，一旦走入传送点的某个结点，机器就会强制把你送到传送点的另一头去。所有的传送点都是双向的，如果你走到了另一头，机器也会把你送回来。

奶牛在一个单位的时间内只能向相邻的四个方向移动一格，不过传送机传送是瞬间完成的。现在 *Bessie* 在迷宫里迷路了，她只知道目前的位置在哪里，请你帮助她用最短的时间走出迷宫吧。

## 输入格式

第一行：两个用空格分开的整数：  $N$  和  $M$

第  $2 \sim N + 1$  行：第  $i + 1$  行有  $M$  个连续的字符，描述了迷宫第  $i$  行的信息。其中 `#` 代表不能通行的玉米地，`.` 代表可以通行的草地，`@` 代表贝西的起始位置，`=` 代表迷宫出口，大写字母 `A` 到 `Z` 总是成对出现的，代表一对传送点。

## 输出格式

一个整数，表示 *Bessie* 走出迷宫的最短时间，保证逃离迷宫的路线一定存在。

## 输入样例

```
5 6
####=#
#.W.##
#.####
#.@W##
#####
```

## 输出样例

```
3
```

# #1021、玉米迷宫

对于是普通格子,到达后重复到达无意义所以不允许重复经过

对于传送门,若是从普通格子到达后,不可再次从非传送门到达

但可从其他传送门传送到达,不应被标记

```
#####=#  
#.....F#  
#.#####  
#.....#  
#####@#  
#.....#  
#.#####  
#.....F#  
#####
```

如果传送门有多个且步强制传送如何求出最小步数

```
vector<node> d[128];  
int bfs()  
{  
    queue<node> q;  
    q.push({sx, sy, 0});  
    vis[sx][sy] = true;  
    while (!q.empty())  
    {  
        cur = q.front(), q.pop();  
        if (maze[cur.x][cur.y] == '=')  
            return cur.step;  
        for (int i = 0; i < 4; i++)  
        {  
            int tx = cur.x + dir[i][0], ty = cur.y + dir[i][1];  
            if (tx < 0 || tx >= n || ty < 0 || ty >= m || vis[tx][ty] || maze[tx][ty] == '#')  
                continue;  
            vis[tx][ty] = true;  
            if (!isalpha(maze[tx][ty]))  
                q.push({tx, ty, cur.step + 1}); //不是传送门  
            else  
                for (auto &i : d[maze[tx][ty]]) //强制传送  
                    if (tx != i.x || ty != i.y)  
                        q.push({i.x, i.y, cur.step + 1});  
        }  
    }  
    return -1;  
}
```



# #898、迷宫路径

## 题目描述

给定一个  $n \times m$  个字符迷宫,起点使用 `A` 表示,终点使用 `B` 表示。  
请你计算最少需要多少步才能走出迷宫,并且输出距离路径

## 输入格式

第一行输入两个正整数  $n, m$   
接下来  $m$  行  $m$  列表示迷宫,

- `.` 表示空地
- `#` 表示墙壁(不能通信)
- `A` 表示起点
- `B` 表示终点

## 输出格式

输入无法到达输出 `NO`  
否则第一行输出 `YES` ,第二行输出最少需要的步数,第三行输出一行具体行走方向

- `U` 表示向上移动
- `D` 表示向下移动
- `L` 表示向左移动
- `R` 表示向右移动

当存在多组解时,输出字典序最小的一组行走方向

若每次优先选择 *ASCII* 最小的方向移动,那么最终方案则为字典序最小

## 输入样例1

```
5 8
#####
#.A#...#
#.#.#.#B#
#.....#
#####
```

## 输出样例1

```
YES
9
LDDRRRRRU
```

## 数据规模

对于 30% 的数据,  $1 \leq n \leq m \leq 20$   
对于 100% 的数据,  $1 \leq n \leq m \leq 1000$

# #898、迷宫路径

在BFS最小步数模型中,有时需要输出具体路径或方案

在扩展新节点时

使用二维数组 $pre$ 记录方向数组中的编号,假设从 $dir[3]$ 为往右的

若 $(x,y)$ 向右走一步到达 $(tx,ty)$ ,那么 $pre[tx][ty] = 3$

当BFS结束搜索后,可从终点顺藤摸瓜递归输出路径

```
int bfs(int x, int y)
{
    queue<node> q;
    vis[x][y] = true, q.push({x, y, 0});
    while (q.size())
    {
        cur = q.front(), q.pop();
        if (cur.x == ex && cur.y == ey)
            return cur.step;
        for (int i = 0; i < 4; i++)
        {
            int tx = cur.x + dir[i][0], ty = cur.y + dir[i][1];
            if (tx >= 1 && tx <= n && ty >= 1 && ty <= m && maze[tx][ty] != '#' && !vis[tx][ty])
            {
                pre[tx][ty] = i; //记录方向
                vis[tx][ty] = true, q.push({tx, ty, cur.step + 1});
            }
        }
    }
    return -1;
}

void output(int x, int y)
{
    if (x == sx && y == sy)
        return;
    int d = pre[x][y];
    output(x - dir[d][0], y - dir[d][1]);
    putchar(td[d]);
}
```



实验舱  
青少年编程  
走近科学 走进名校

谢谢观看