

### A、相等的代价——题板

#### 题目描述

给定一个整数序列  $a_1,\ldots,a_n$ 

Mas 需要修改其中一些数字,将它调整成一个全部相等的整数序列

Mas 可以执行下面操作 任意 次:

将  $a_i$  增加或者减小 1

若  $a_i$  进行一次修改代价为  $c_i$ 

请找到一种修改方法,使得修改代价的总和达到最小,输出这个最小值

## A、相等的代价——数据分析



# A、相等的代价——分析(思路1)



复制数据

取中位数



输出结果



### A、相等的代价——分析

例如: 123

2 1 3

会变成: 112333

其实,变成 $a_3 a_4$ 都可以(因为都是中位数)

再以样例1为准: 1352

23114

会变成: 11333522222222222222

排序一下: 1122222222222223335

我们发现,中位数是2(上方标橙)

::2就是答案

### A、相等的代价——分析

然而,如果要把数据全部复制下来,共有 $10^5 \times 10^6 = 10^{11}$ 个元素(应该不会有哪一个dcm开一个a[ $10^{11}$ ]的数组吧)。 我们完全可以先按照 $a_i$ 排序(定义一个struct),在做累加,判断

$$sum$$
是否  $\geq \left| \frac{\sum_{i=1}^{n} c_i}{2} \right|$ 

如果本式成立,那么现在计算的 $a_i$ 就是最优的基准数,计算即可。

```
struct node
{
  int data, c;
  bool operator<(const node T) const
  {
    return data < T.data;
  }
} a[SIZE];</pre>
```

```
sum = (sum + 1 >> 1);
  for (int i = 1; i <= n; i++)
  {
    sum2 += a[i].c;
    if (sum2 >= sum)
    {
       num = a[i].data;
       break;
    }
}
```

# A、相等的代价——分析(思路2)



推式子





输出结果

### A、相等的代价——分析

#### 将所有元素修改为 的代价为:

$$\sum_{i=1}^{x-1} ig(c_i imes (a_x - a_i)ig) + \sum_{i=x+1}^n ig(c_i imes (a_i - a_x)ig)$$

可推得:

$$\sum_{i=1}^{x-1} (c_i imes a_x) - \sum_{i=1}^{x-1} (c_i imes a_i) + \sum_{i=x+1}^n (c_i imes a_i) - \sum_{i=x+1}^n (c_i imes a_x)$$

$$\Rightarrow sum_{1,i} = \sum_{j=1}^{i} (a_j \times c_j)$$

$$sum_{2,i} = \sum_{j=1}^{n} c_j$$

## A、相等的代价——代码

### D、立体最短路——题板

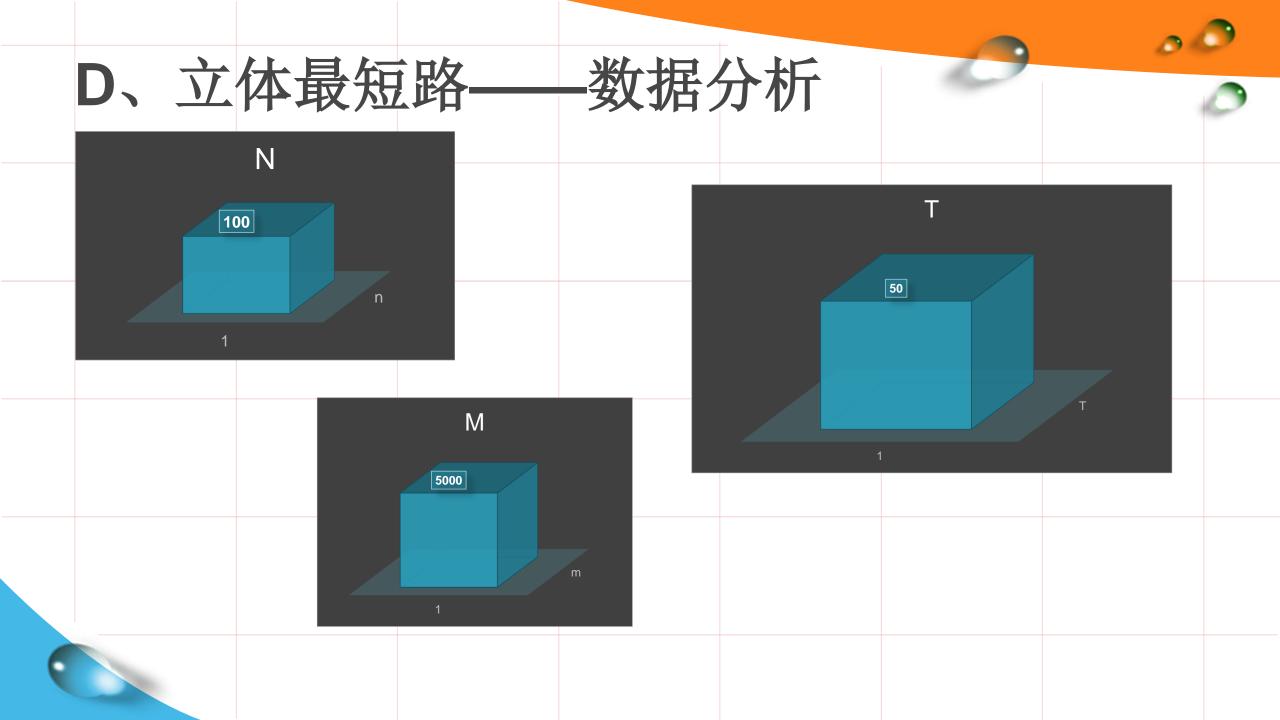
#### 题目描述

Mas 最近在玩一个塔防游戏,游戏处于一个 n imes n imes n 个立方体构成的三维空间

在空间内 Mas 每次只能向前、向后、向左、向右、向上、向上移动一步

不幸的是,空间内存在 m 个障碍物,每个障碍物给定两个三维坐标  $(x_1,y_1,z_1)$  和  $(x_2,y_2,z_2)$  ,对于一个立方体 (x,y,z) 如果  $x_1\leq x\leq x_2,y_1\leq y\leq y_2,z_1\leq z\leq z_2$  那么这个立方体就是障碍无法通过

现在给定 Mas 所在的起点 (sx,sy,sz) 和终点 (ex,ey,ez) ,你请求出最少步数



### D、立体最短路——分析

我们以单个平面开始。

 $\begin{cases} sx \\ sy \\ sz \end{cases}$ 

```
\begin{cases} ex + 1 \\ sy \end{cases} (ex要+1是因为三元组\begin{cases} ex \\ sy也算) sz \end{cases} 显然,这边要-1
```

 $\begin{cases} sx \\ ey + 1 显然,这边也要-1 \\ sz \end{cases}$ 

 $\begin{cases} ex + 1 \\ ey + 1 显然,这边要+1 \\ sz \end{cases}$ 

### D、立体最短路——分析

&type=4

```
通过上面的分析不难看出,三维差分的式子:
d[ex + 1][ey + 1][ez + 1]--;
d[sx][ey + 1][ez + 1]++;
d[ex + 1][sy][ez + 1]++;
d[ex + 1][ey + 1][sz]++;
d[sx][sy][ez + 1]--;
d[sx][ey + 1][sz]--;
d[ex + 1][sy][sz]--;
d[sx][sy][sz]++;
还原vis数组:
vis[i][j][k] = vis[i - 1][j][k] + vis[i][j - 1][k] +
vis[i][j][k - 1] - vis[i - 1][j - 1][k] - vis[i - 1][j][k
 1] - vis[i][j - 1][k - 1] + vis[i - 1][j - 1][k - 1] +
d[i][j][k];
最后做一下bfs搜索就可以了
注意: vis要开int
还可以做一做
https://oj.shiyancang.cn/Contest/Problem/469.html?index=3&cid=5270
```

# D、立体最短路——练习(星球大战)

#### 题目描述

在公元 22022 年,宇宙中有个星球叫**达瓦里氏星**,这颗红色星球本来是宇宙中最强大的星球,可是后来被其他星球攻击,最后分裂若干个小星球,其中就包括**天鹅星**和**乌鸦星** 

虽然这两颗星球都起源于同一个星球,但是两星球之间的关系却异常的差,两星球之间经常发生冲突与摩擦,**乌鸦星**总是联合其他星球挑衅**天鹅星** 

终于,天鹅星最终忍无可忍,决定对乌鸦星发动攻击,开启星球大战

**天鹅星**的太空飞船摆出了特殊的阵型,用来对付**乌鸦星**: **天鹅星**派出了  $n \times m \times l$  艘战舰,在太空中排成一个  $n \in m$  行 l 列的立方体,其中,第 i 层第 j 行第 k 列的战舰(记为战舰 (i,j,k) )的战斗力为 a(i,j,k)

为了应对危机,**乌鸦星**需要进行 q 轮估计,每轮需要计算出阵型中指定立方体区域中战舰的生命值总和,你能帮帮他吗?

由于数据较大,因此我们计算立方体区域的总和时  $\mod 1000000007$  后输出

#### 输入格式

第一行包括三个数 n,m,l

第二行包括 n imes m imes l 个数其中第  $\left((i-1) imes m + (j-1)\right) imes l + (k-1) + 1$  个数为  $a(i,\,j,\,k)$ 

接下来—行包括—个数 q ,表示询问次数

接下来包括 q 行,每一行都有 6 个数,依次是  $x_1,y_1,z_1,x_2,y_2,z_2$ ,表示一个立方体的两个对角的顶点  $(x_1,y_1,z_1),(x_2,y_2,z_2)$ ,,这两个顶点可以确定一个立方体

#### 输出格式

对于 q 次询问中的每一轮询问,输出一行一个整数表示询问的立方体区域中战舰的生命值总和

#### 输入样例

```
1 2 3
1 2 3 4 5 6
2
1 1 1 1 2 2
1 2 1 1 2 3
```

#### 输出样例

```
12
15
```

#### 数据规模

对于 10% 的数据  $1\leq q\leq 10$  对于 100% 的数据  $1\leq n,m,l\leq 100,1\leq q\leq 10^5,1\leq x_1\leq x_2\leq n,1\leq y_1\leq y_2\leq m,1\leq z_1\leq z_2\leq l$ 

## D、立体最短——代码

```
while (T--)
    void bfs(int sx, int sy, int sz, int ex, int ey, int ez)
      while (q.size())
                                                                                     ans = 0;
        q.pop();
      q.push({sx, sy, sz, 0});
      while (q.size())
16
        auto cur = q.front();
                                                                                     ex, &ey, &ez);
        q.pop();
        if (cur.x == ex && cur.y == ey && cur.z == ez)
20
          ans = cur.step;
          flag = true;
23
          return;
24
        for (int i = 0; i < 6; i++)
26
          int tx = cur.x + dir[i][0], ty = cur.y + dir[i][1], tz = cur.z + dir[i][2];
28
          if (tx && ty && tz && tx <= n && ty <= n && tz <= n && !vis[tx][ty][tz])
29
30
            vis[tx][ty][tz] = true;
            q.push({tx, ty, tz, cur.step + 1});
32
                                                                                     vis[i][j - 1][k]
33
                                                                                     , &ey, &ez);
                                       printf("%d\n", flag ? ans : -1);
                            67
```