

ACTIVIDAD

Dossier de Actividades de los temas: *Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles*

DAM

Programación multimedia y
dispositivos móviles



Entrega de la actividad

La entrega de la actividad estará formada por

1. *El PDF en donde habrán las capturas de pantalla*

Instalación de Android Studio y de un emulador

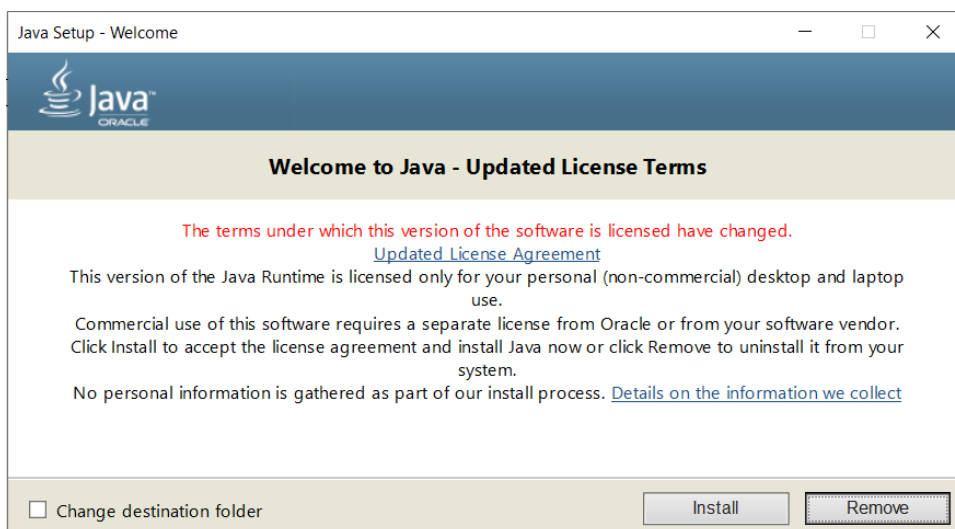
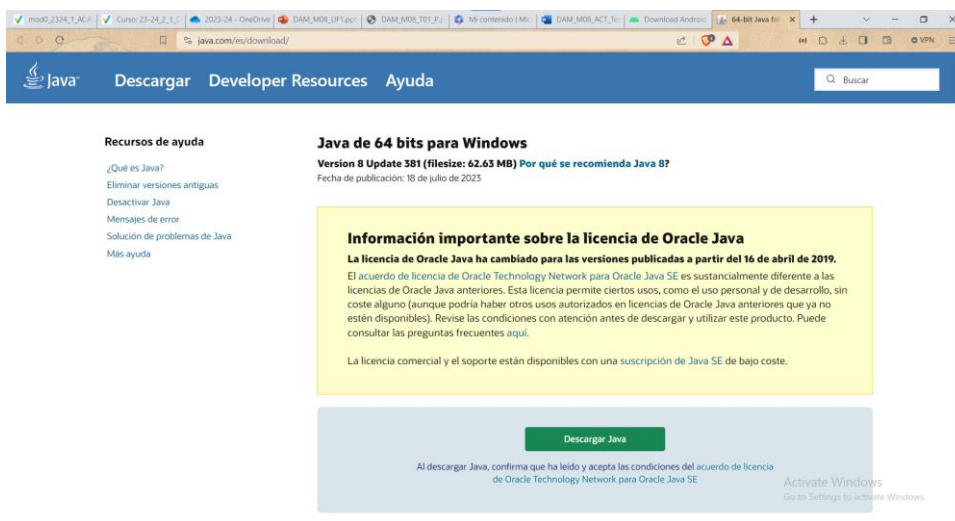
Documenta el proceso de instalación de la última versión Android Studio, así como la instalación de un emulador, ya sea propio de Android Studio, ya sea la del NOX o la activación de tu móvil Android para poder usarlo para probar las aplicaciones.

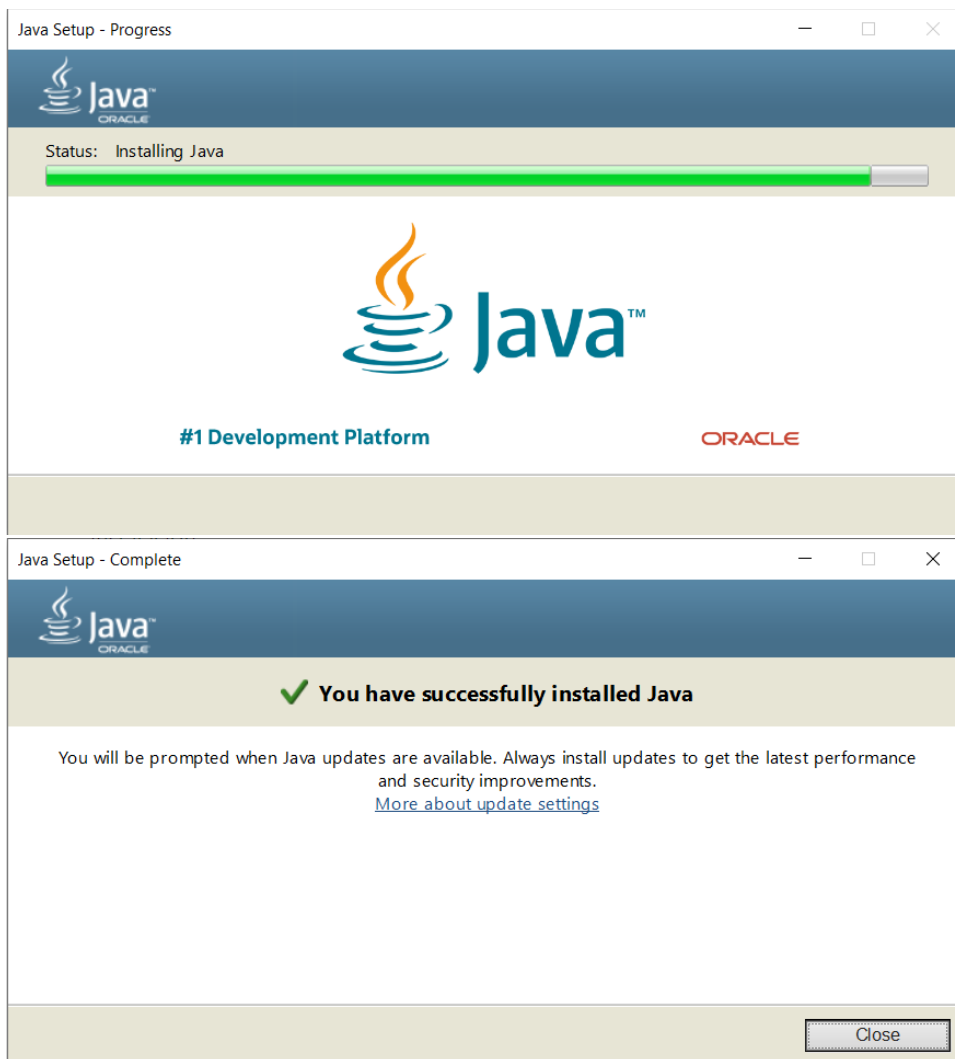
Proceso de instalación y configuración de Android Studio

Lo he documentado a modo de tutorial



Paso 1: Validar/Descargar Java

- Si no tienes Java, visita el sitio web de Java (<https://www.java.com/es/download/>) y haz clic en "Descarga gratuita de Java". Luego, sigue las instrucciones de instalación (**siguiente, siguiente, siguiente en el caso de windows**).





- Para verificar si Java está instalado, abre tu terminal o línea de comandos y escribe: **java -version**. Esto mostrará la versión de Java si está instalada.



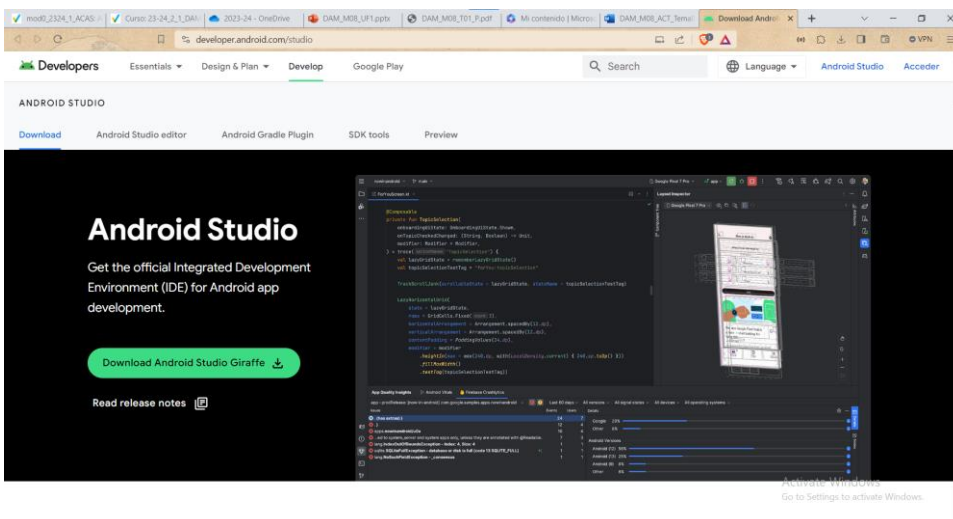
```
Command Prompt
Microsoft Windows [Version 10.0.19045.3324]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

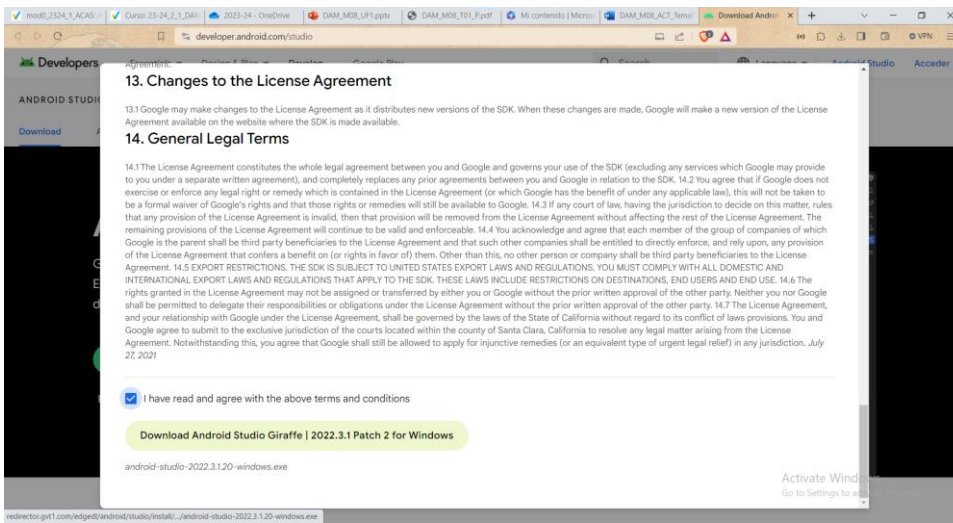
C:\Users\Joel>java -version
java version "1.8.0_381"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_381-b09)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.381-b09, mixed mode)

C:\Users\Joel>
```

Paso 2: Descargar Android Studio

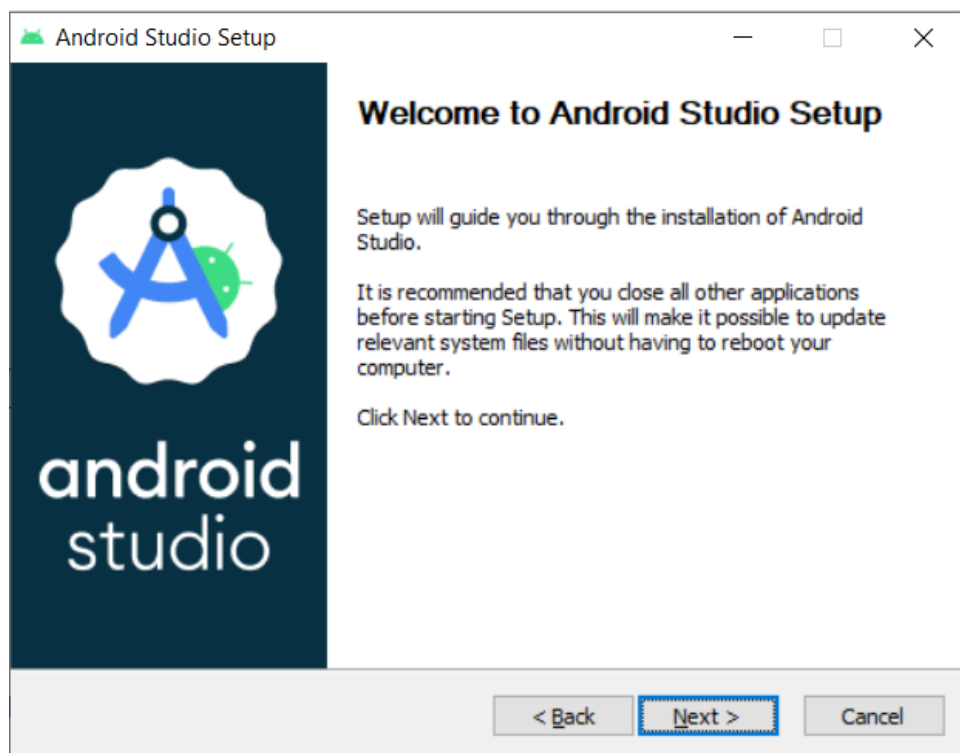
- Abre tu navegador web y ve al sitio web de Android Studio (<https://developer.android.com/studio>).
- Descarga la versión adecuada para tu sistema operativo (por ejemplo, Windows, macOS o Linux).

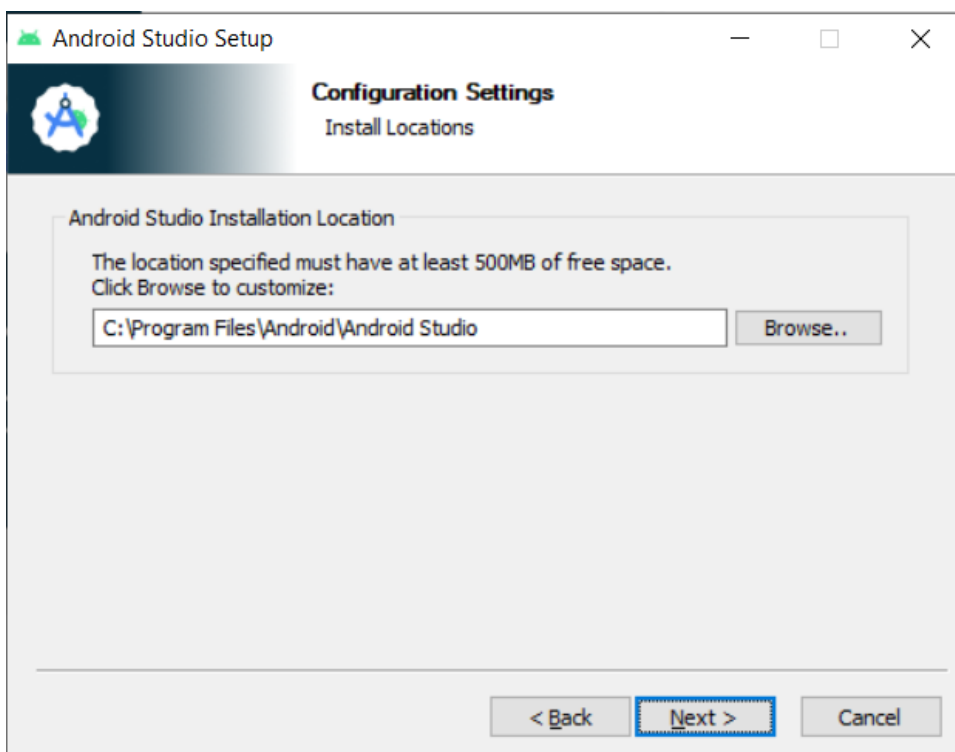
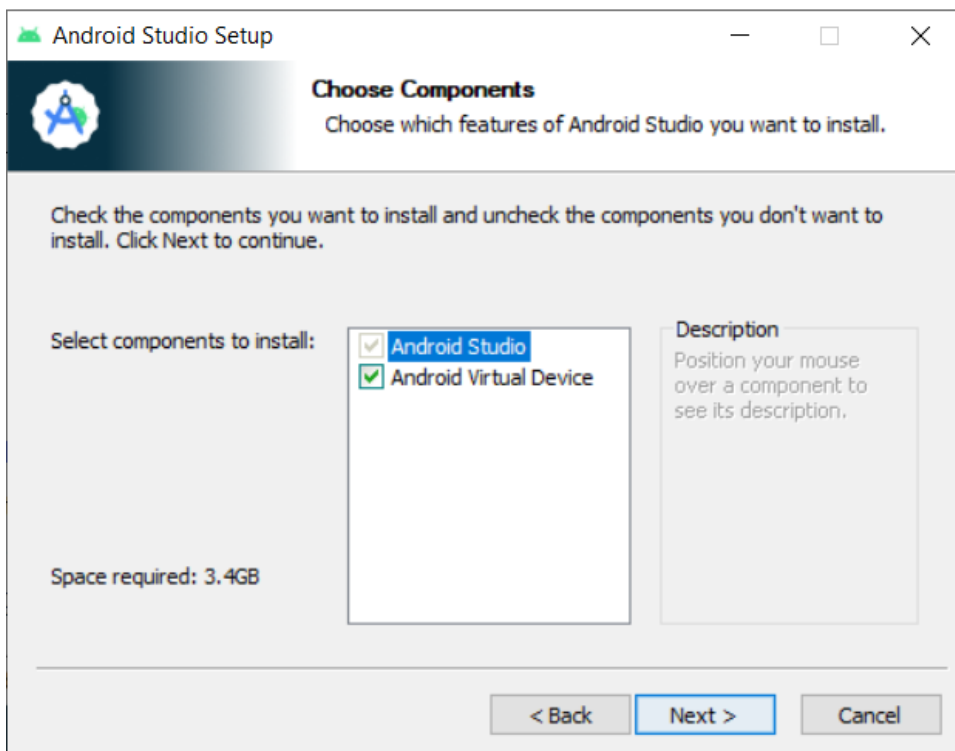


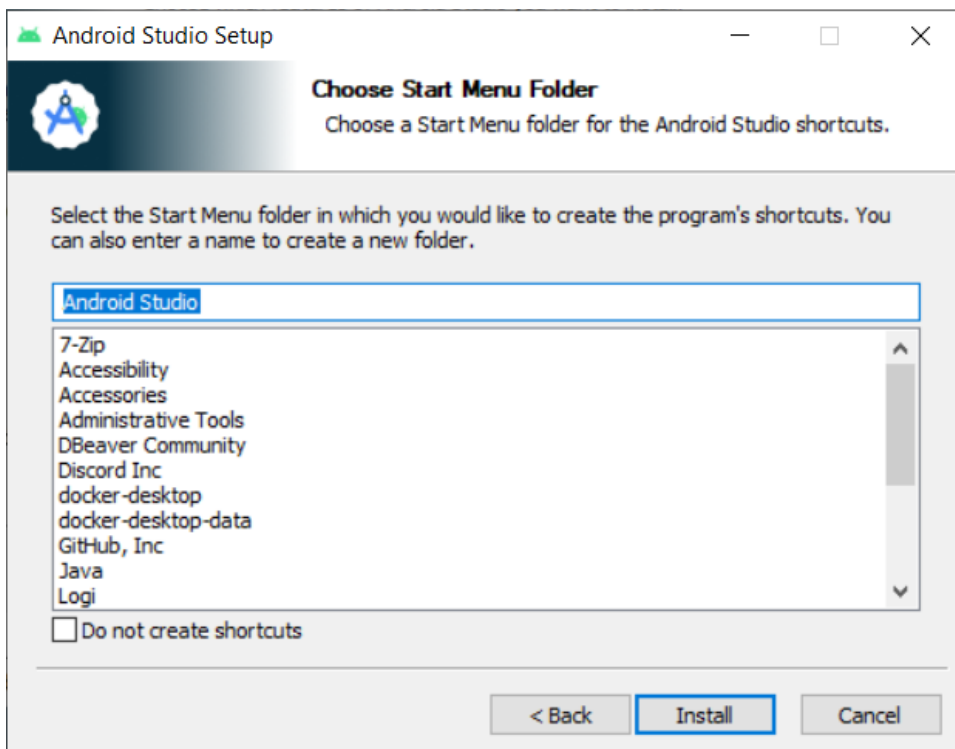


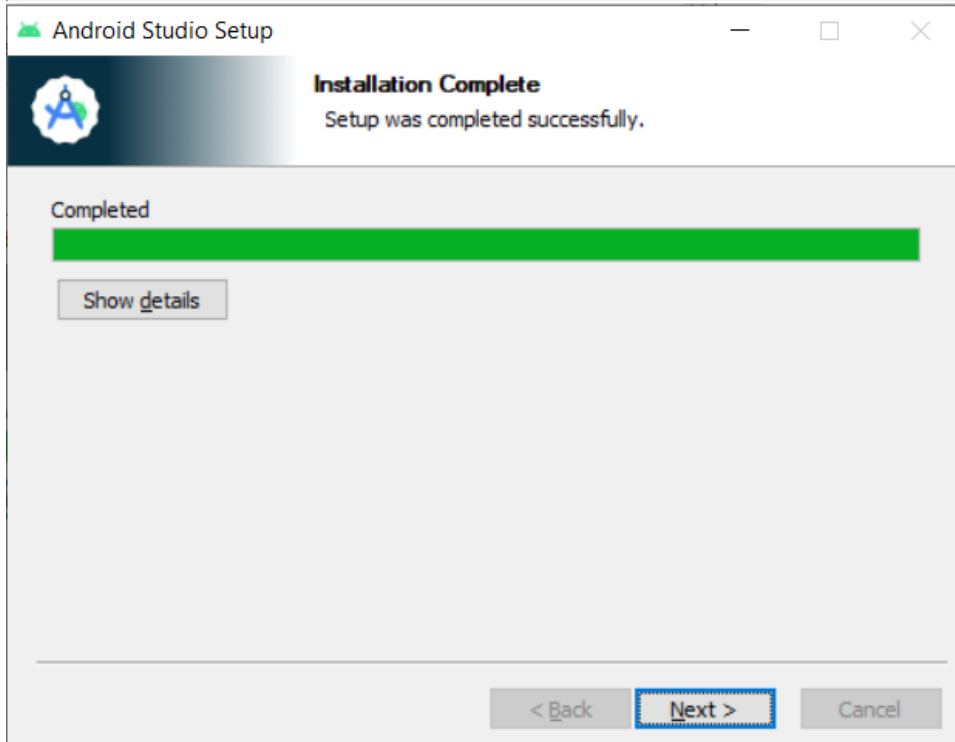
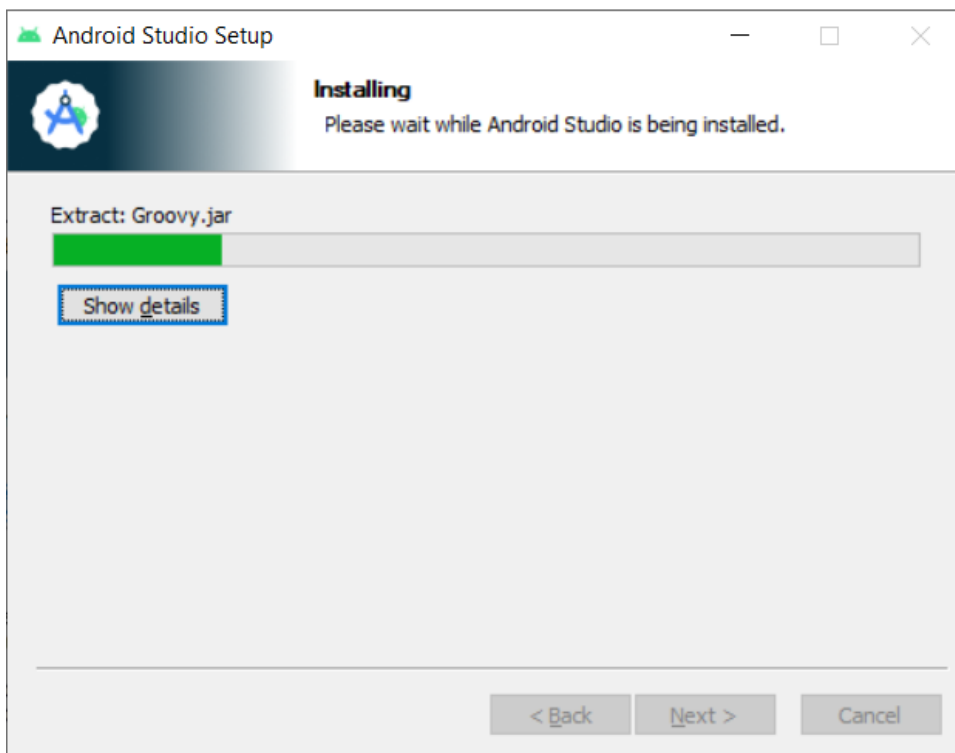
Paso 3: Instalar Android Studio

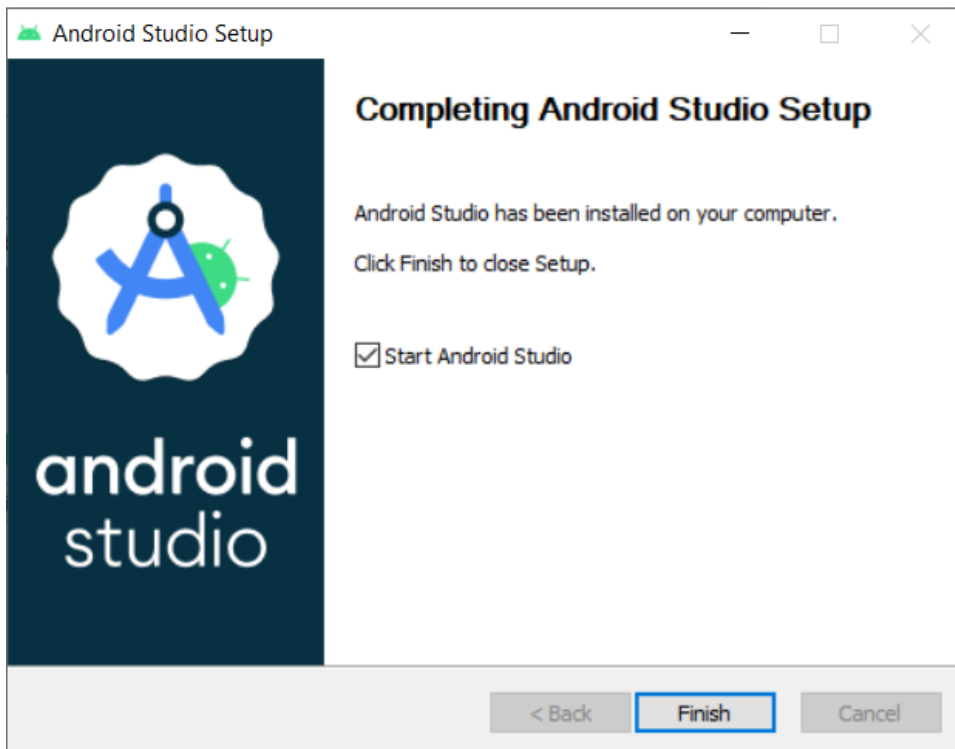
- Ejecuta el archivo de instalación de Android Studio que descargaste.
- La instalación no tiene más, simplemente es asegurarte de que todos los checks estan activados en la pantalla de componentes y siguiente, siguiente, siguiente.





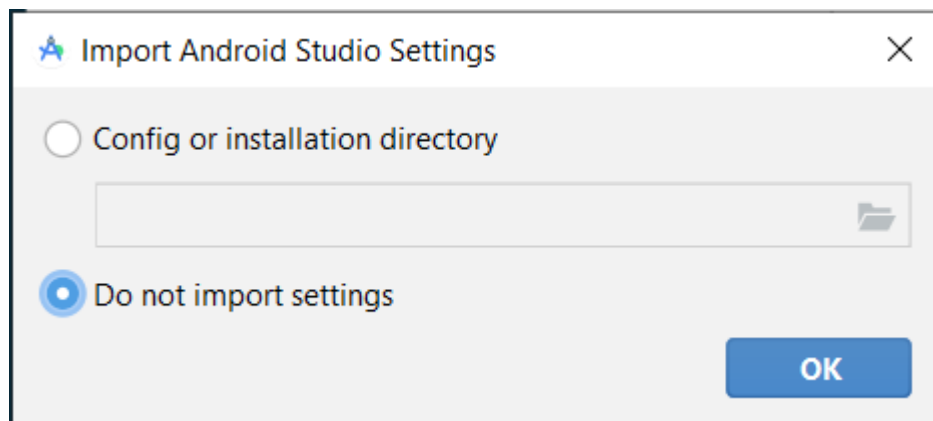




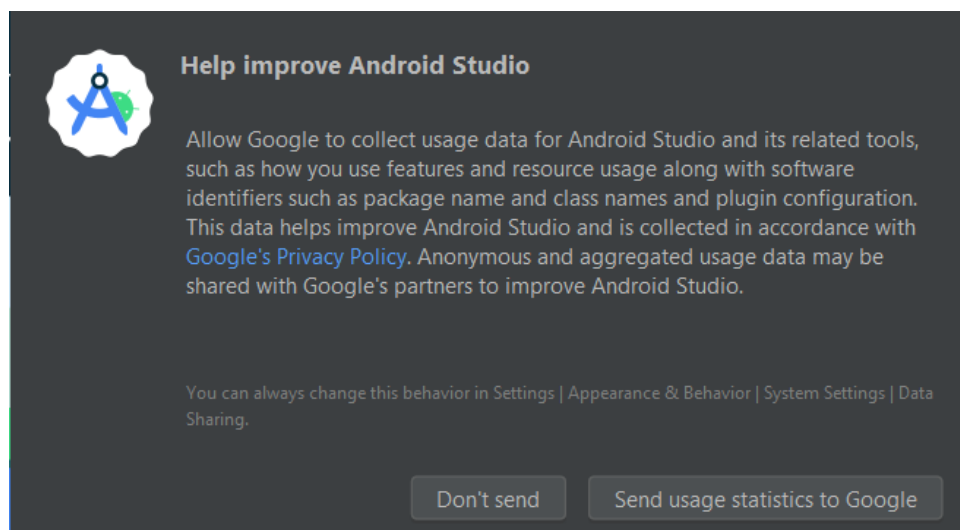


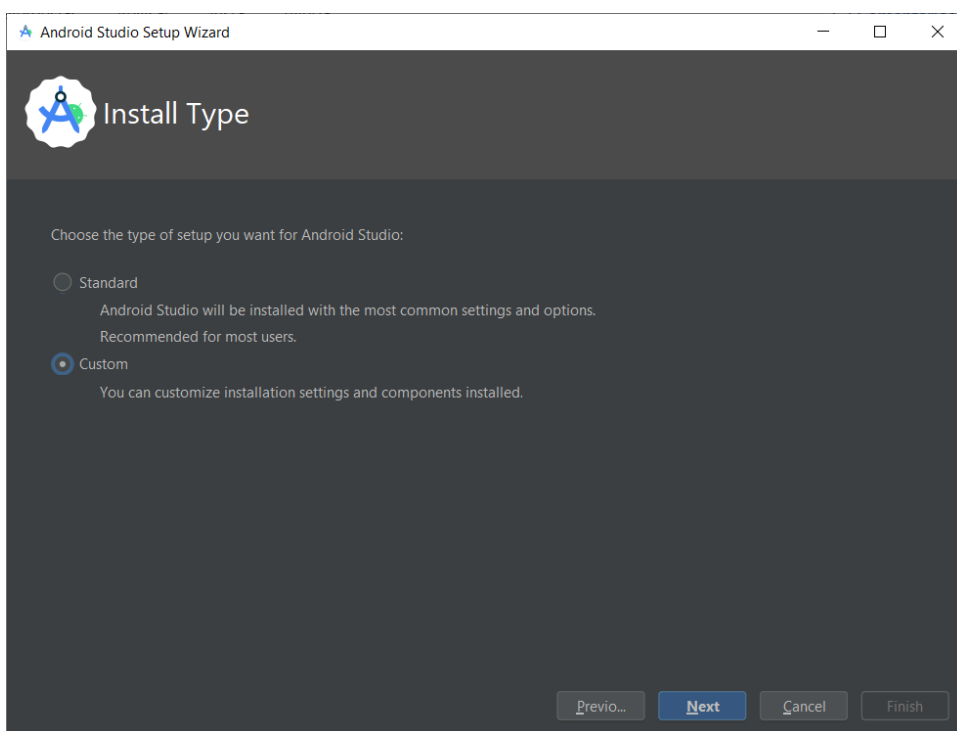
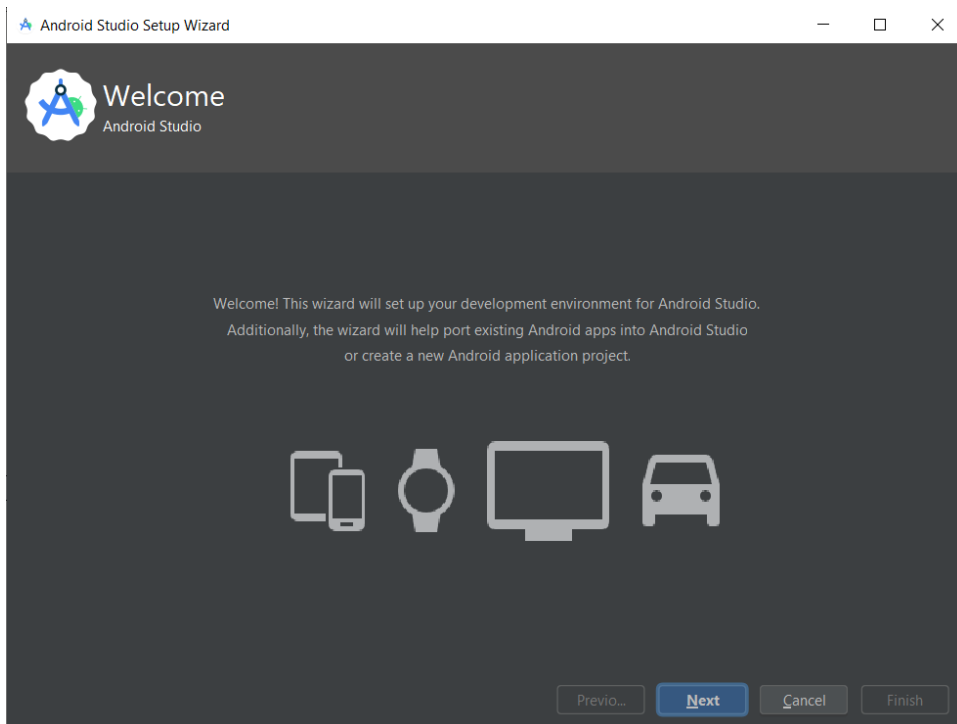
Paso 4: Configurar Android Studio

Como yo no tenía ninguna configuración guardada, siguiente

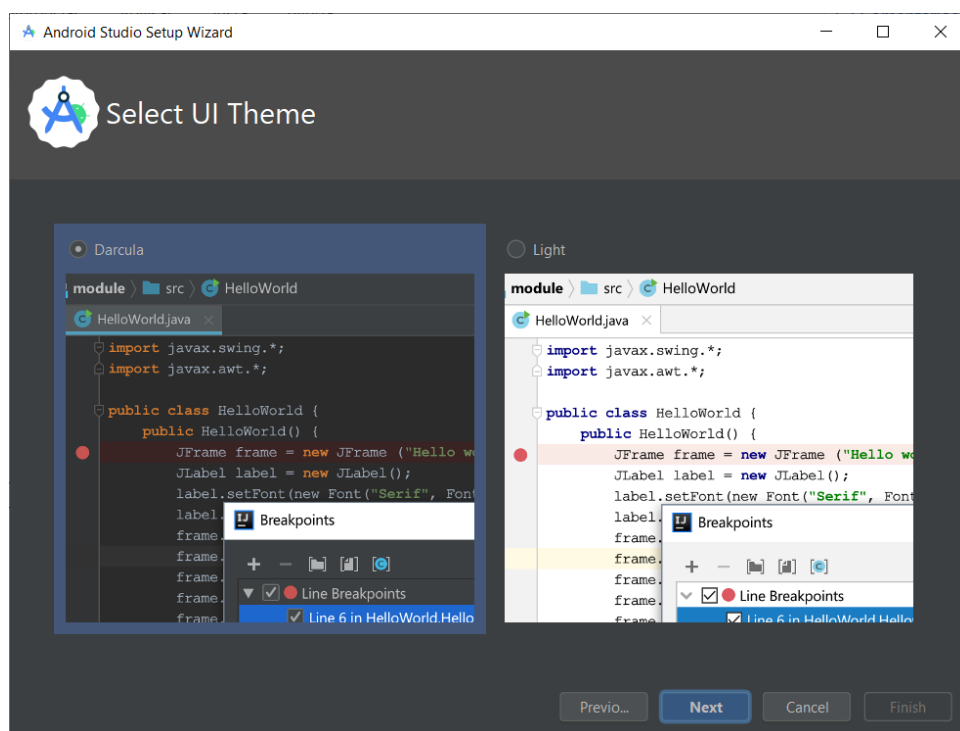


Aquí por supuesto seleccionamos que **no**, a Google ni agua.

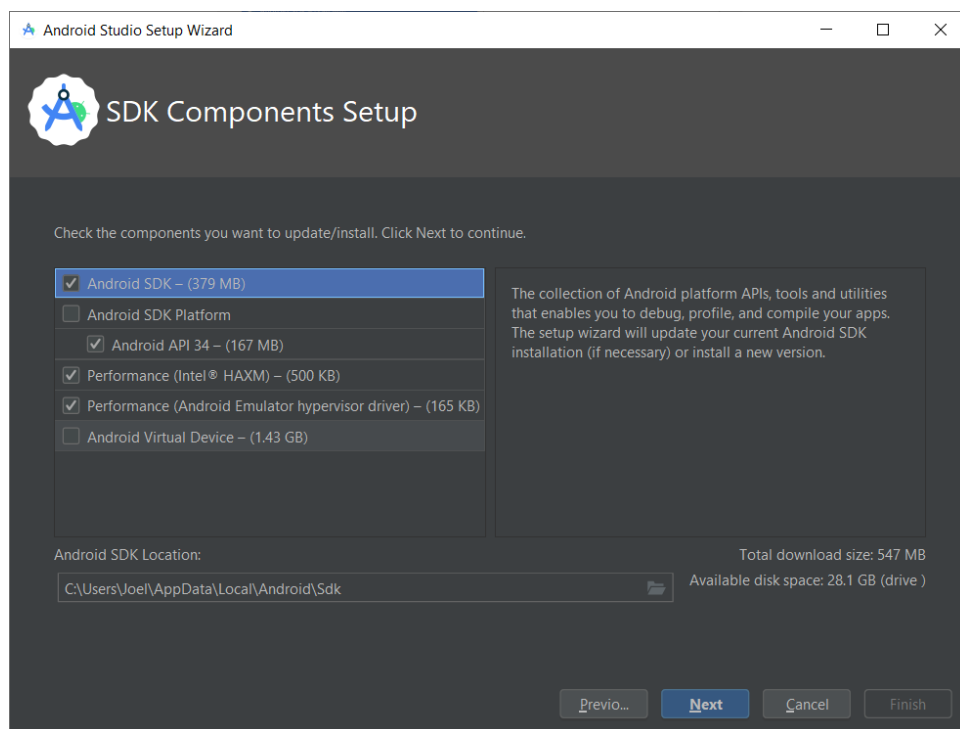




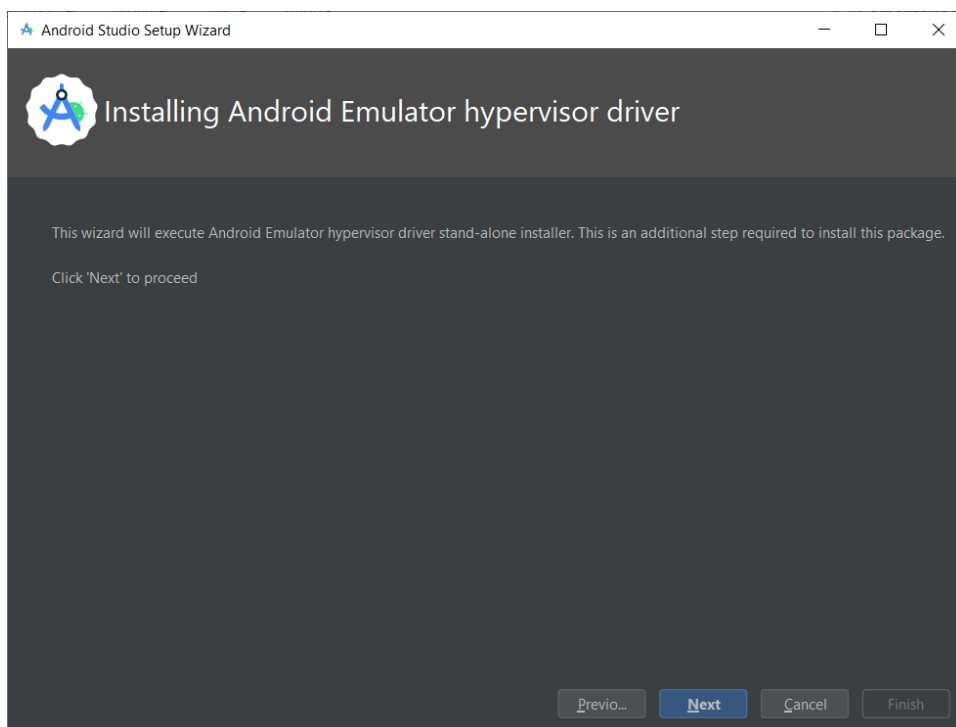
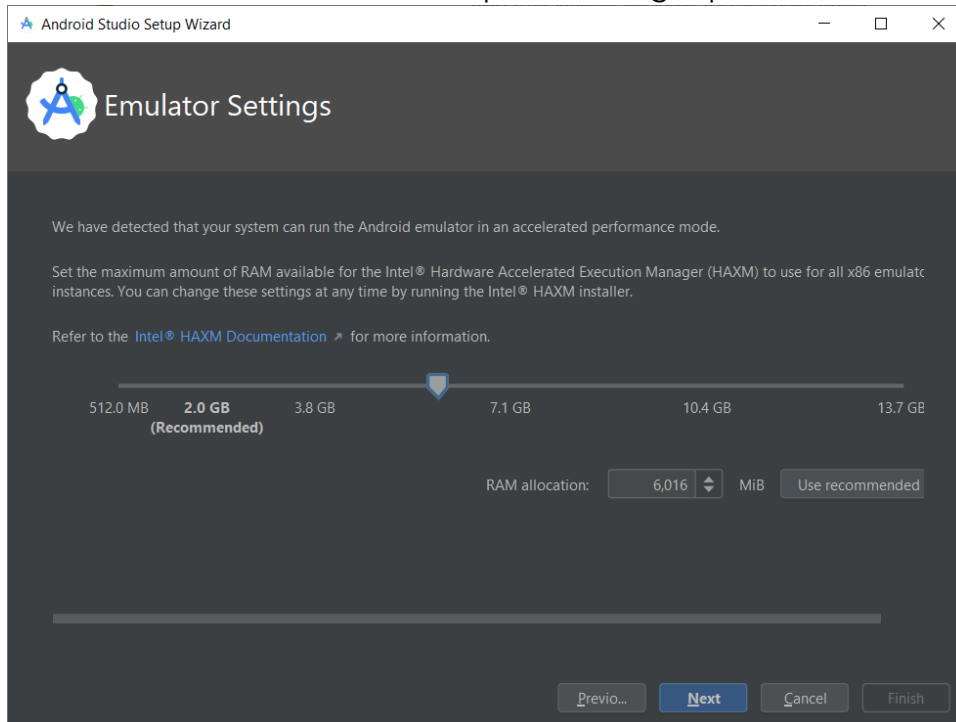
Por favor, en este paso asegúrate de seleccionar la opción oscura, los programadores somos lo más cercano a los vampiros.

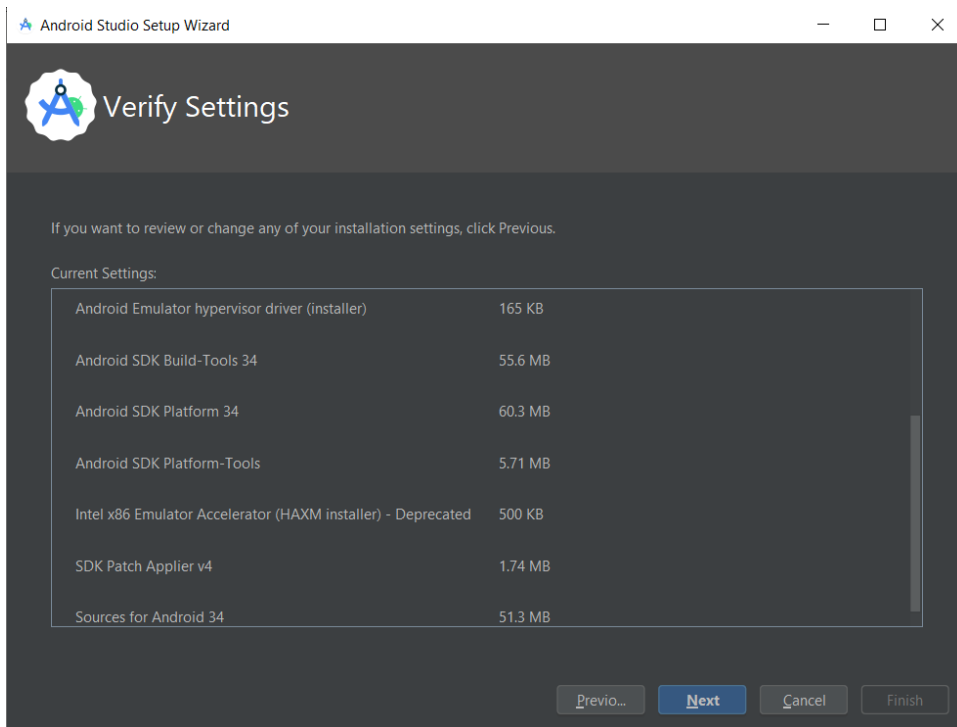


En la siguiente página marcamos todos los checkboxes menos la última, porque no vamos a utilizar esa máquina.

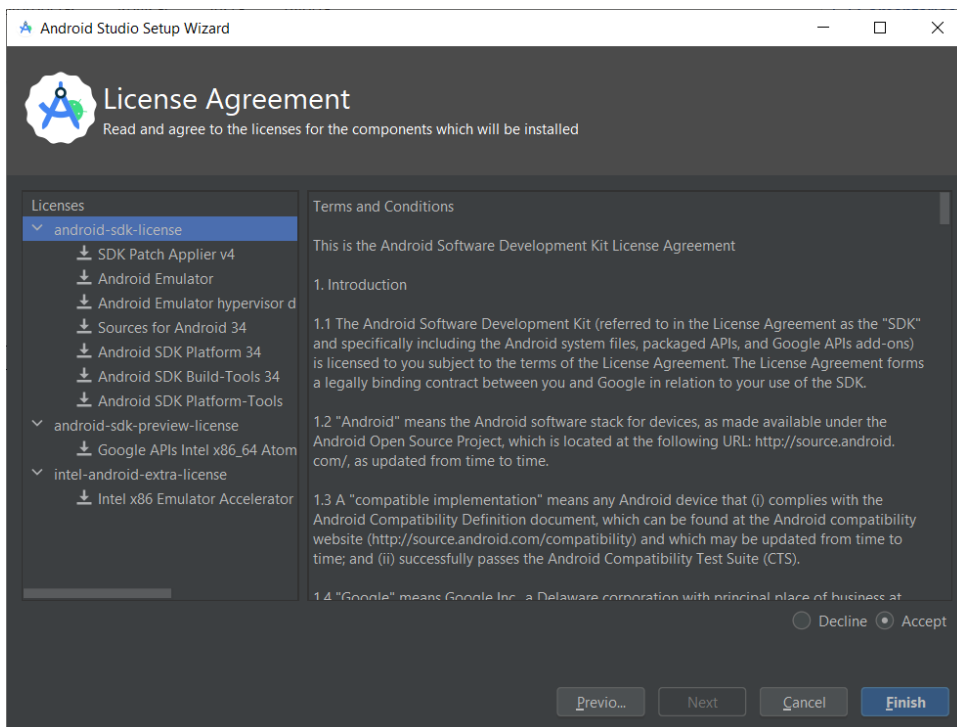


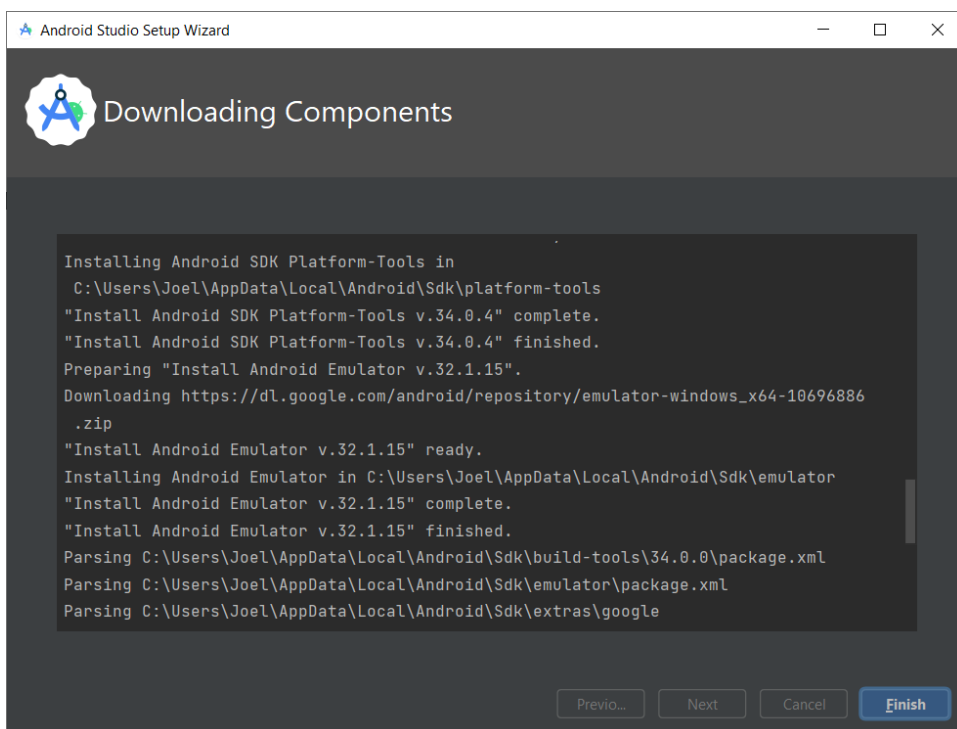
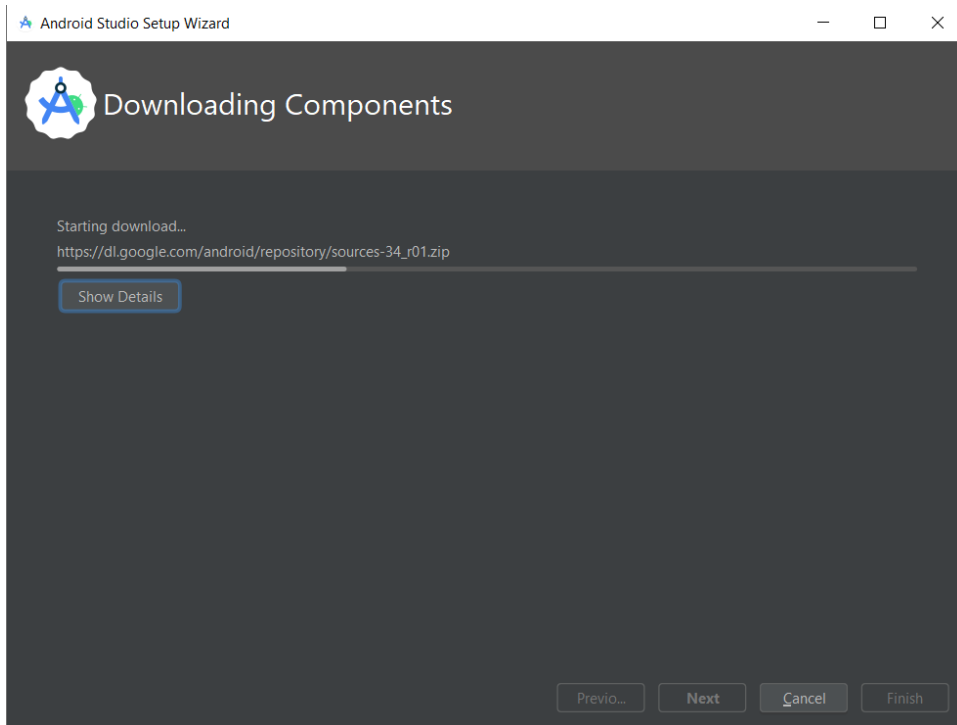
Y ahora seleccionamos la RAM, que no se diga que nos falta.





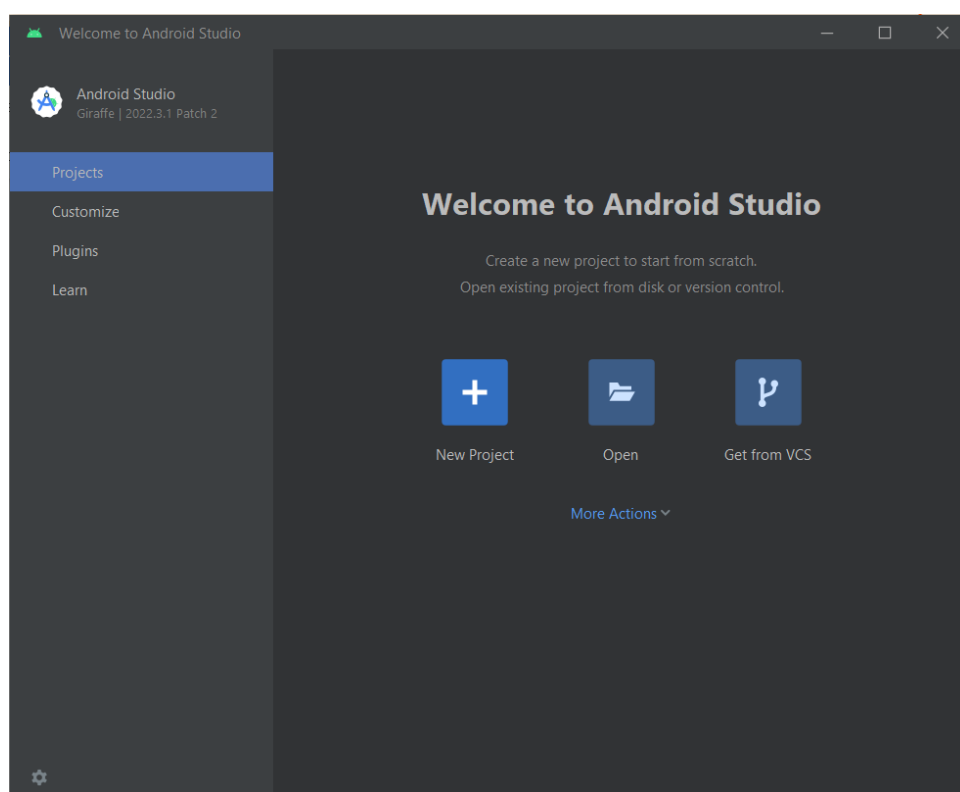
Aceptamos todas las licencias porque no queda otra.

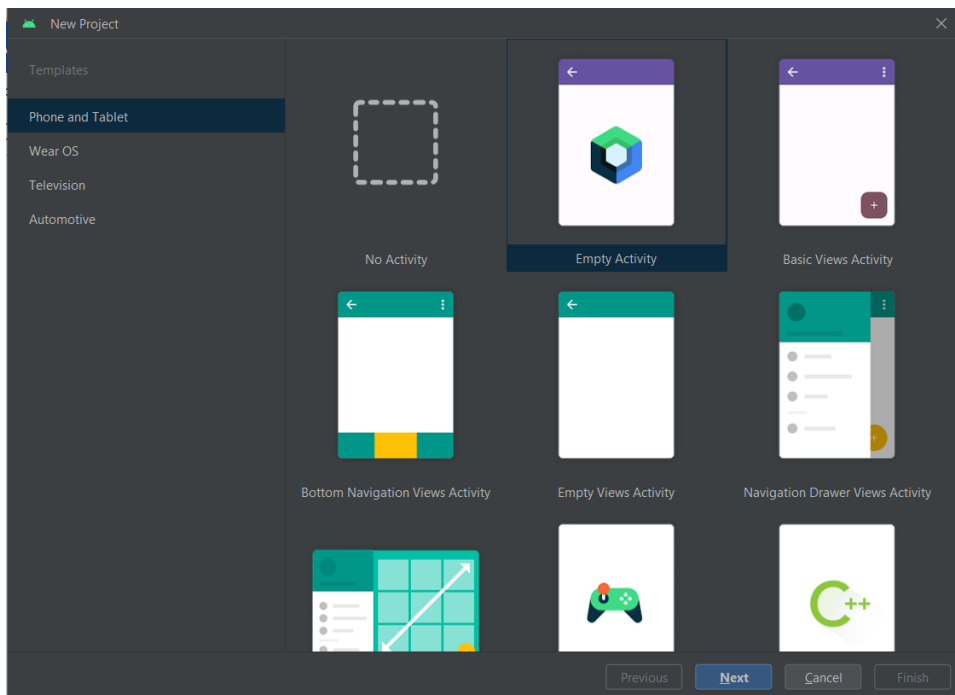
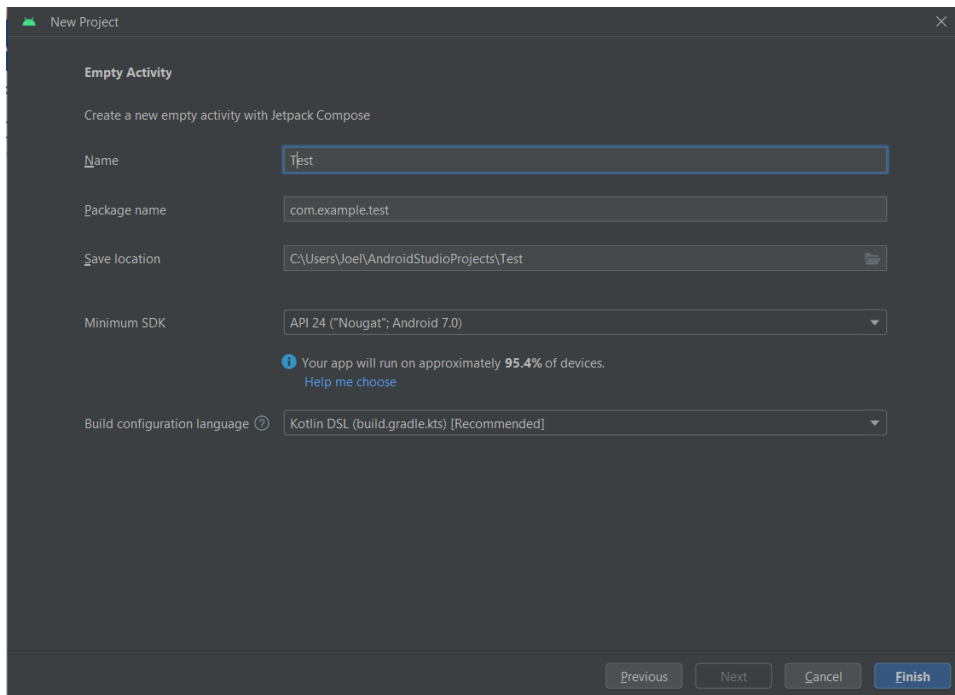


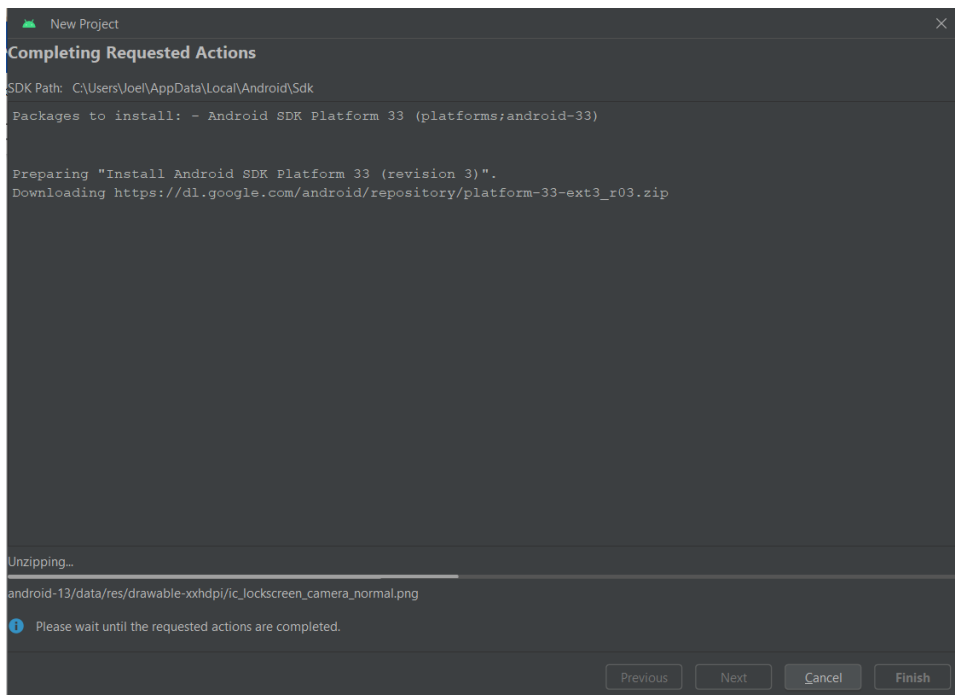
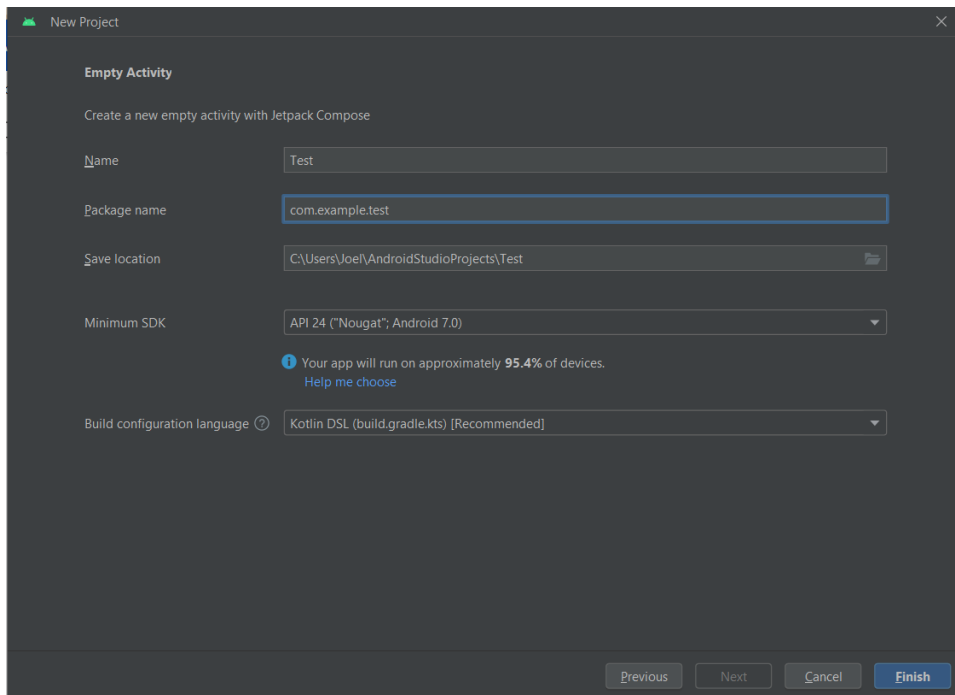


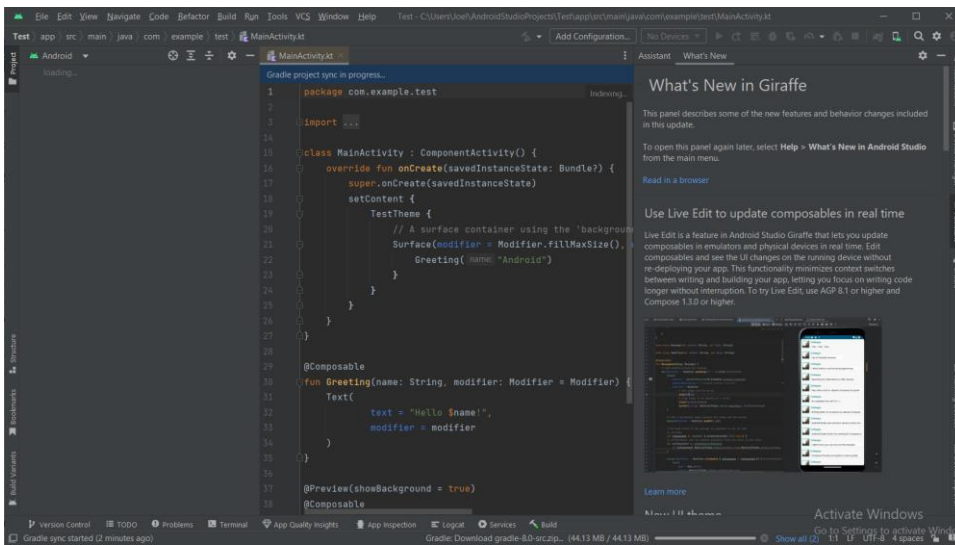
Paso 5: Indicar JRE para Gradle

- Abre Android Studio.
- Ve a "File" (Archivo) -> "Project Structure" (Estructura del proyecto).
- En la sección "Project," verifica que el JDK (Java Development Kit) esté configurado correctamente. Si no lo está, haz clic en "Download JDK" y sigue las instrucciones para obtener la versión adecuada.

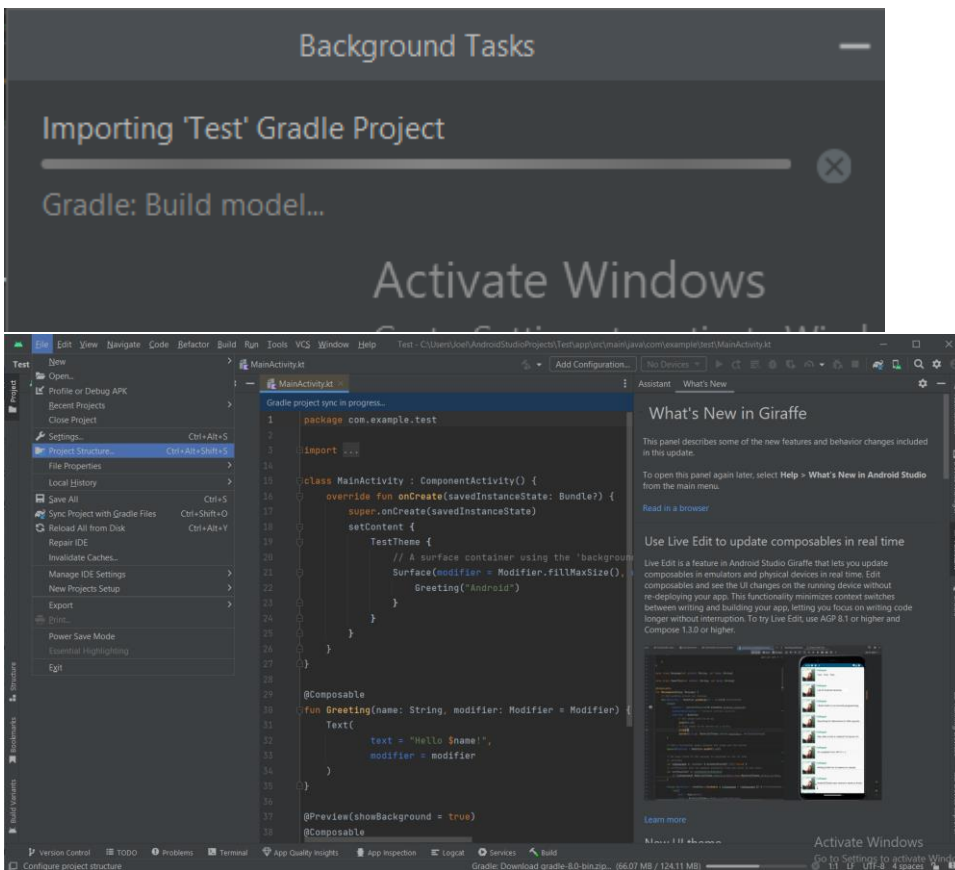




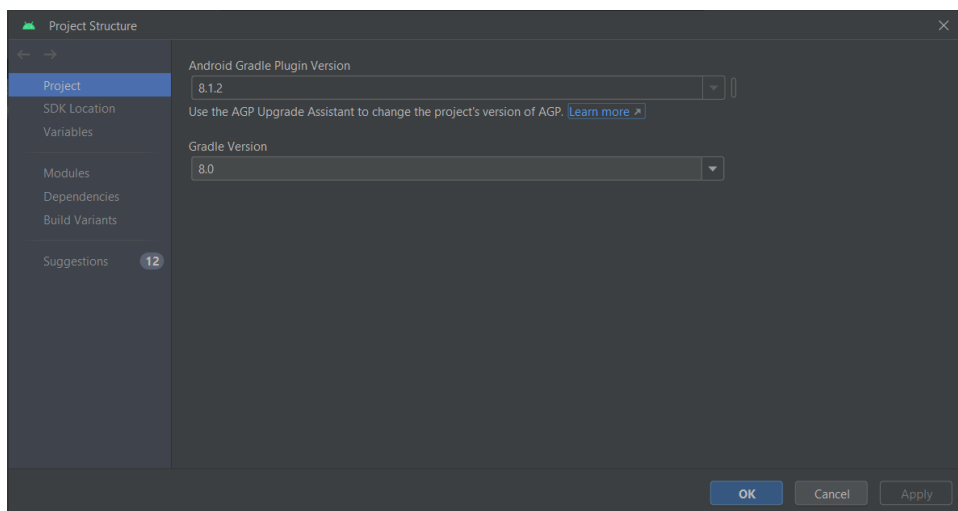




Esperamos a que acabe



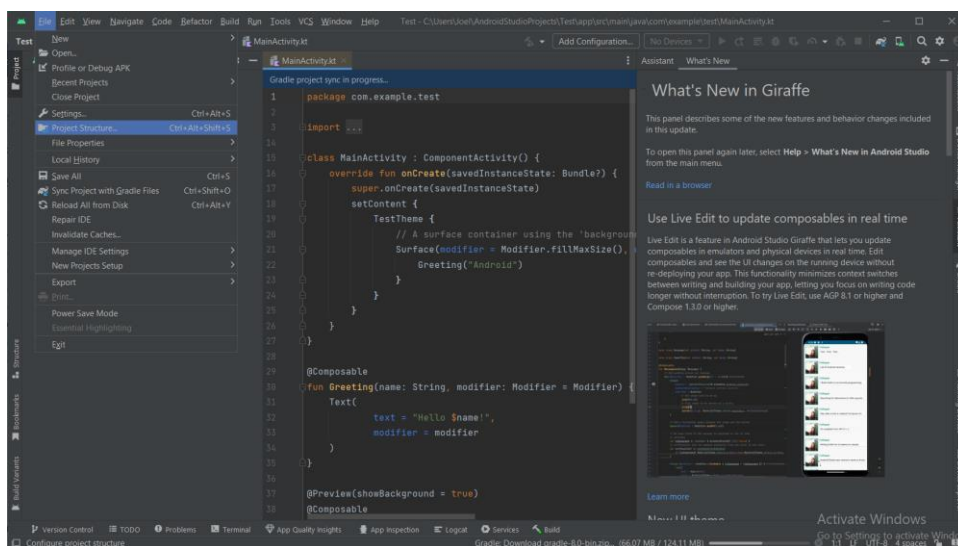
Comprobamos que tenemos Gradle configurado

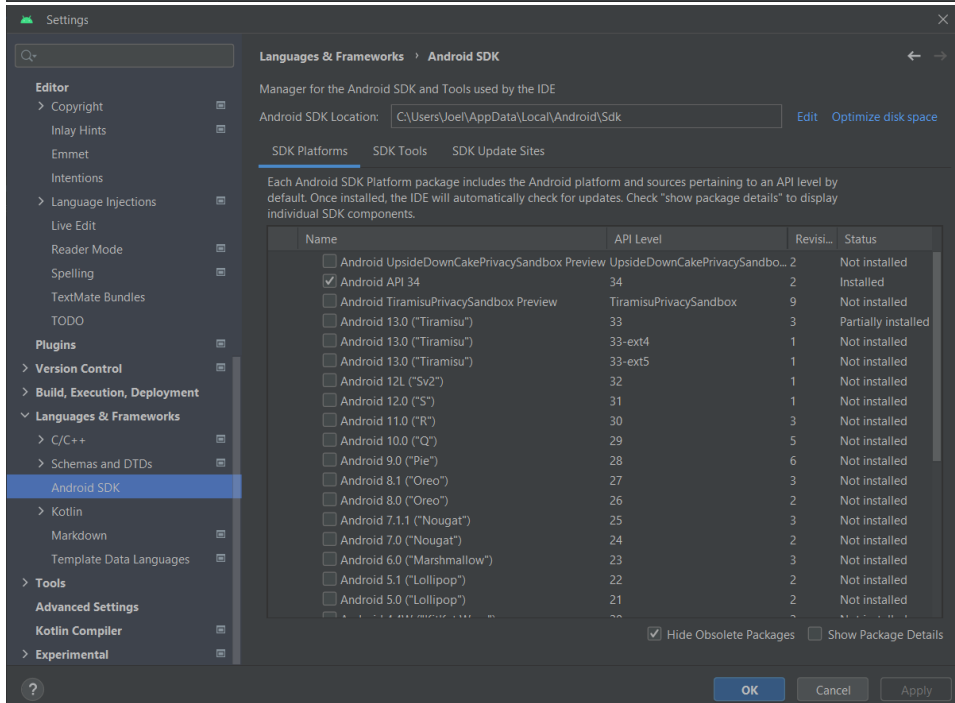
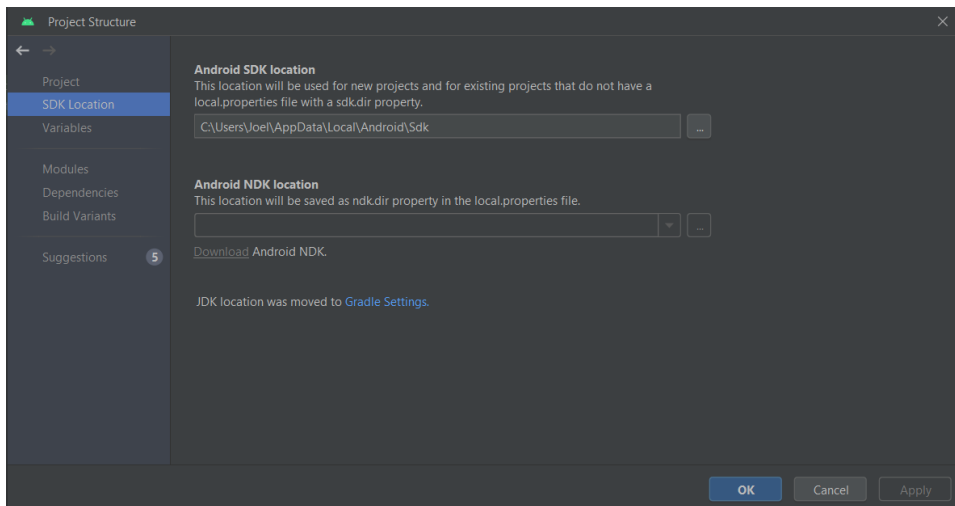


Paso 5: Añadir SDK

- Cuando abras Android Studio por primera vez, es posible que te sugiera descargar el SDK.
- Si no lo hace, ve a "Configure" (Configurar) en la pantalla de inicio y selecciona "SDK Manager".
- Sigue las instrucciones para descargar e instalar el SDK de Android.

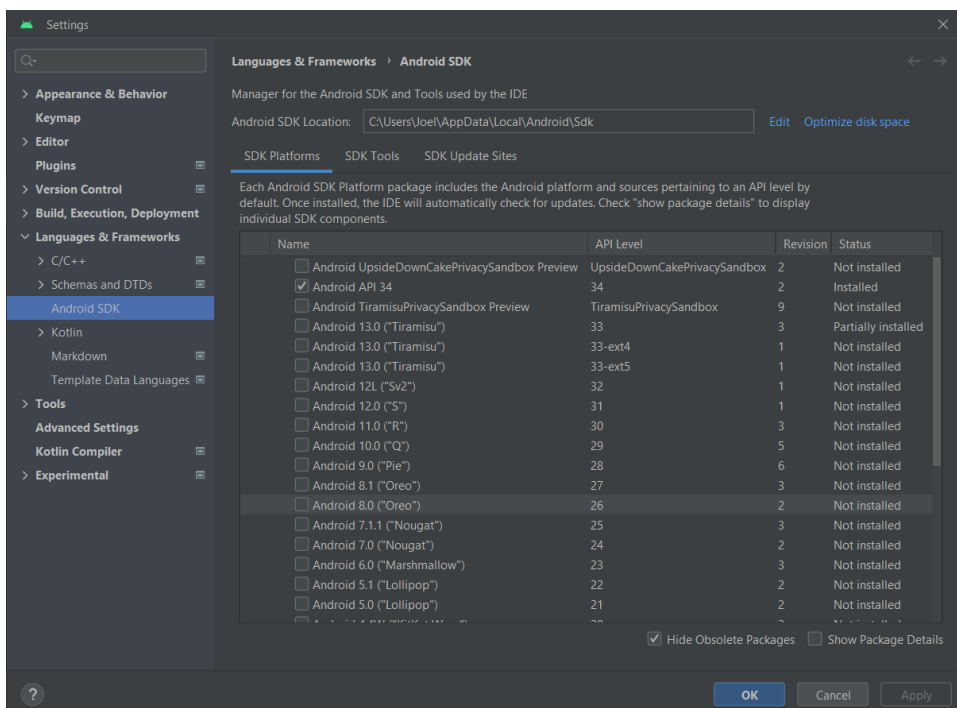
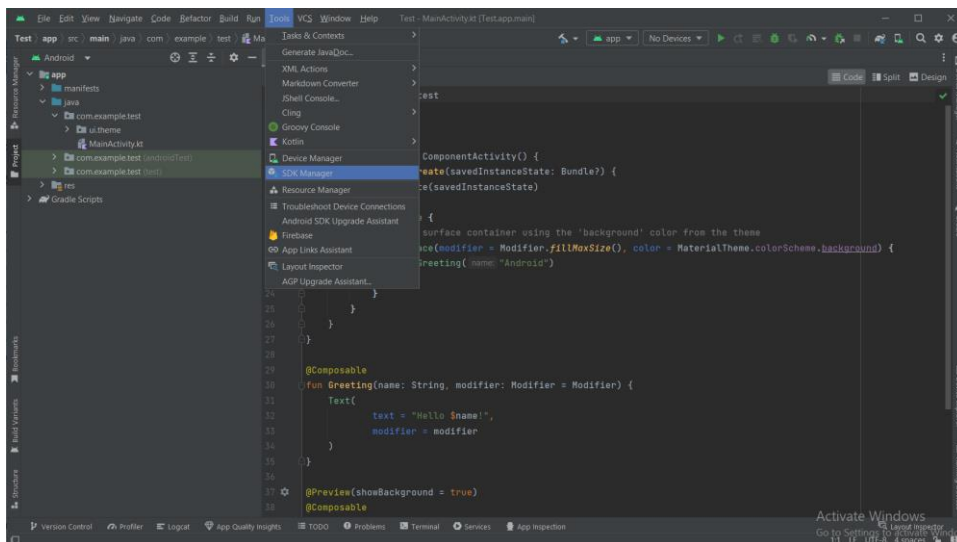
Comprobamos si tenemos un SDK configurado

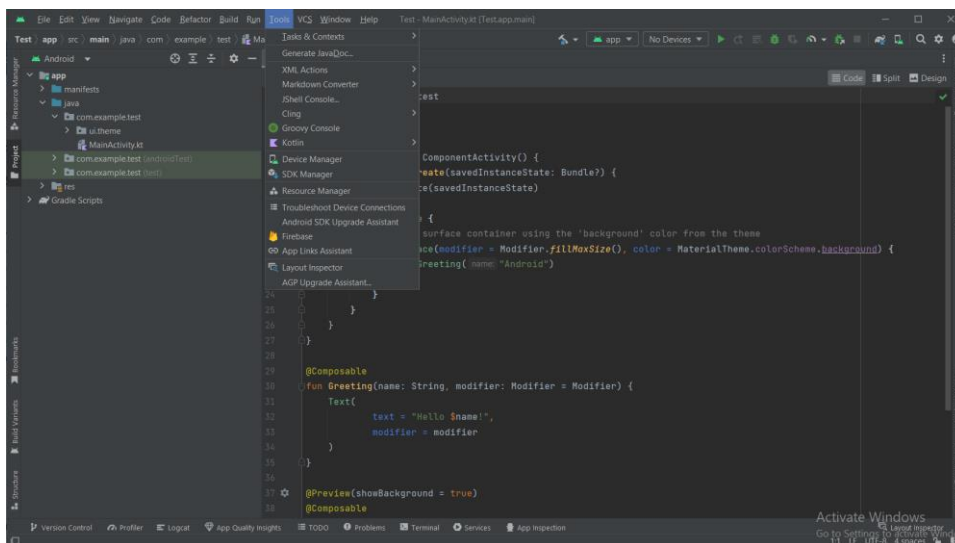
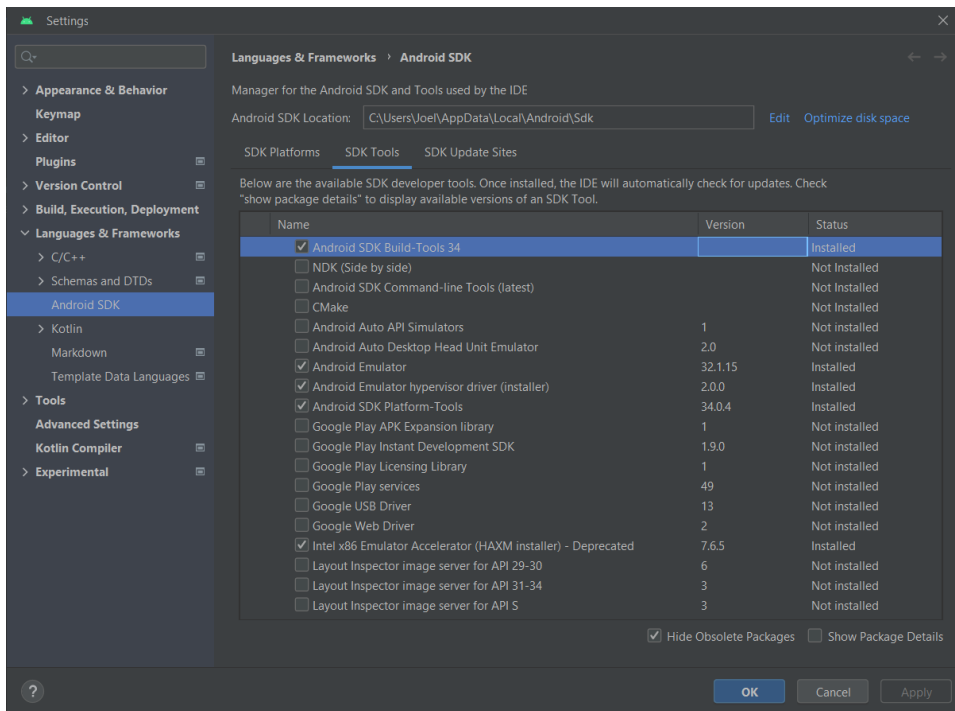


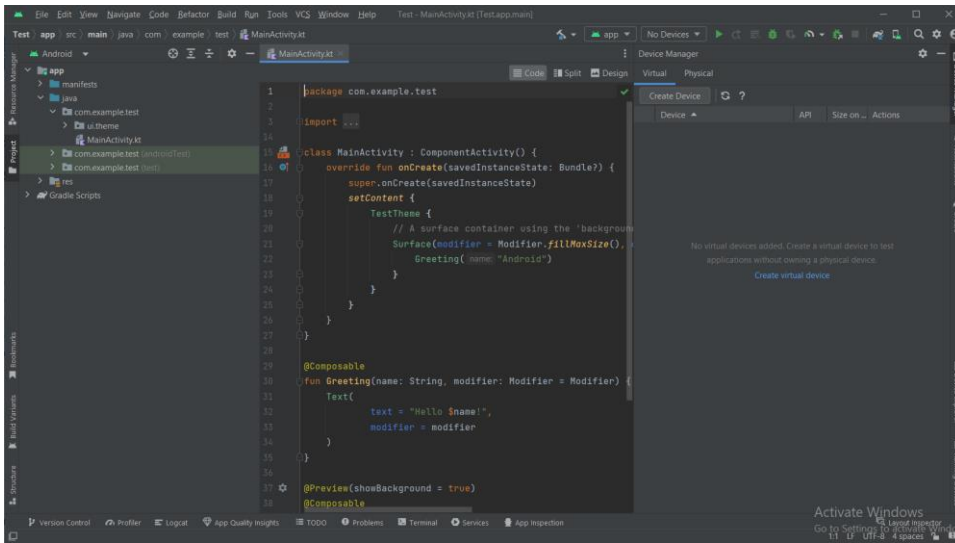


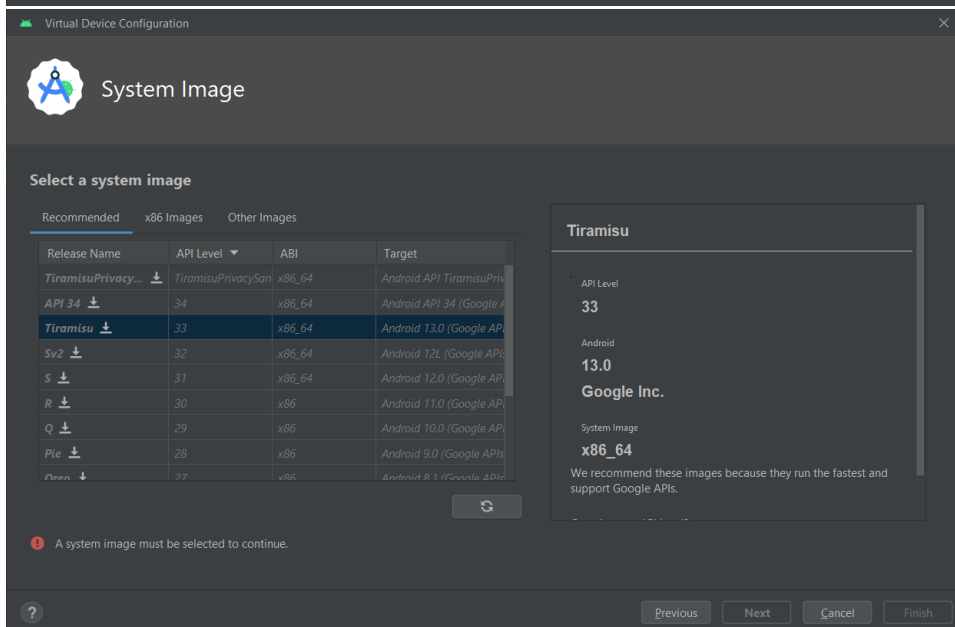
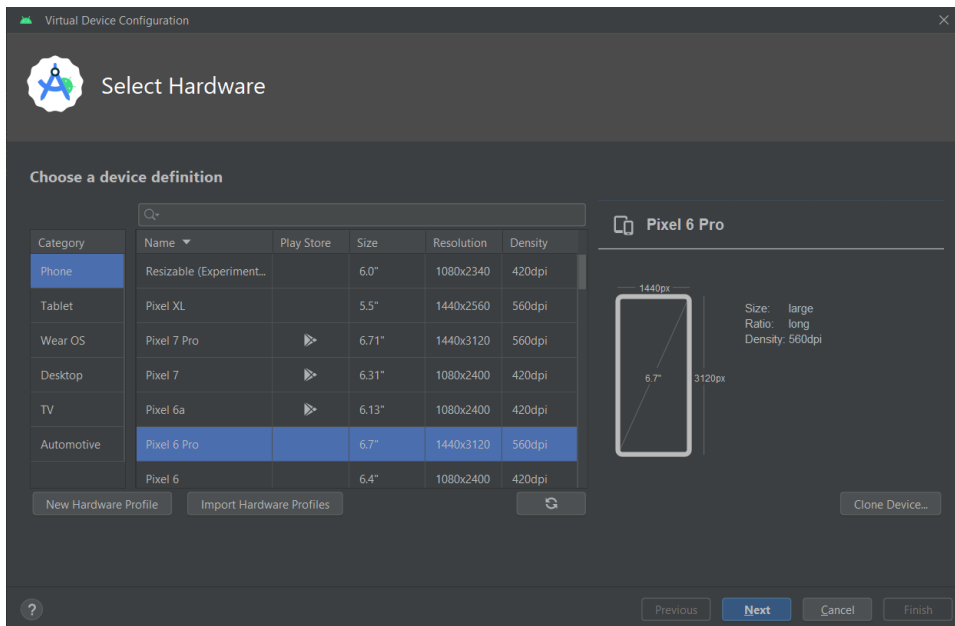
Paso 6: Incluir Máquina Virtual de Android

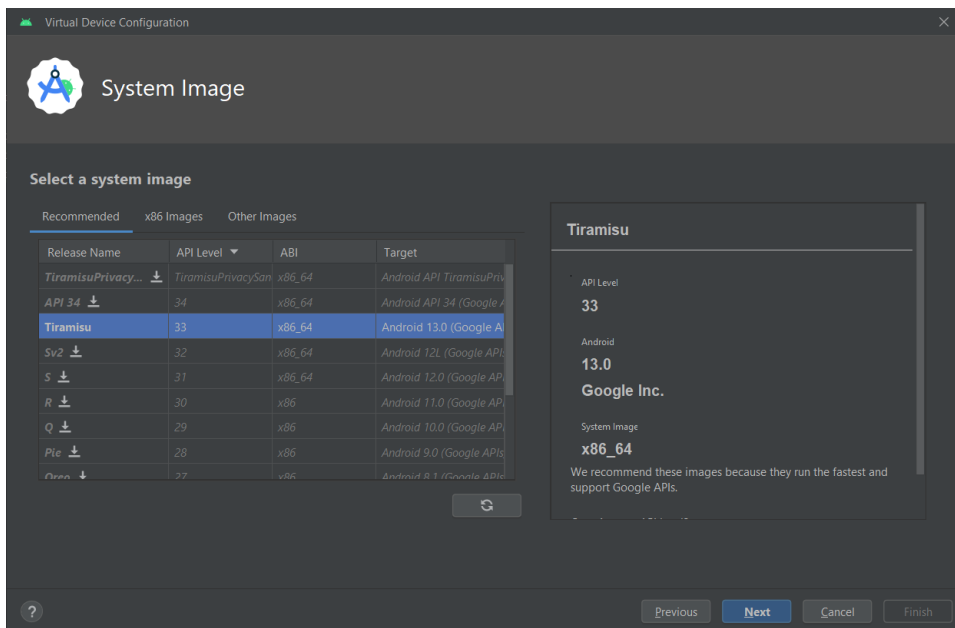
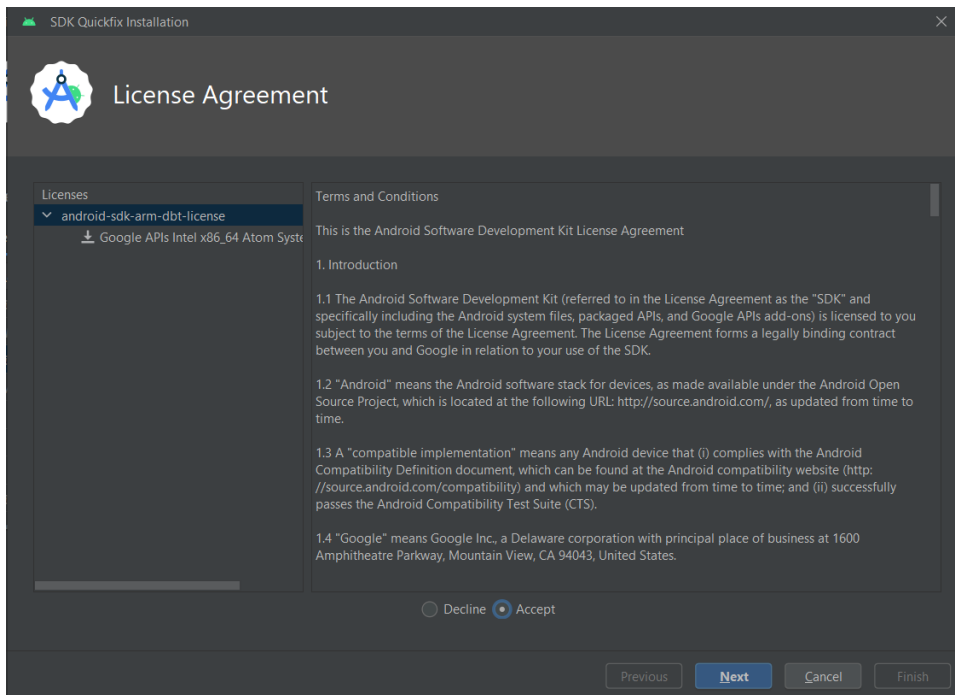
- En Android Studio, ve a "Tools" (Herramientas) -> "SDK Manager."
- En la pestaña "SDK Platforms," asegúrate de que las versiones de Android que deseas desarrollar estén instaladas.
- En la pestaña "SDK Tools," asegúrate de que "Android Virtual Device" esté seleccionado y luego haz clic en "Apply" (Aplicar) para instalarlo.

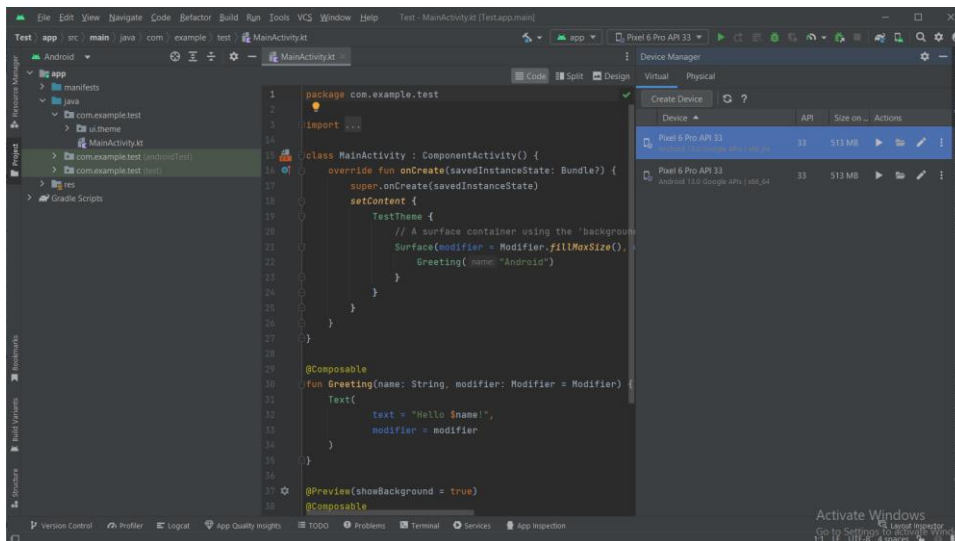
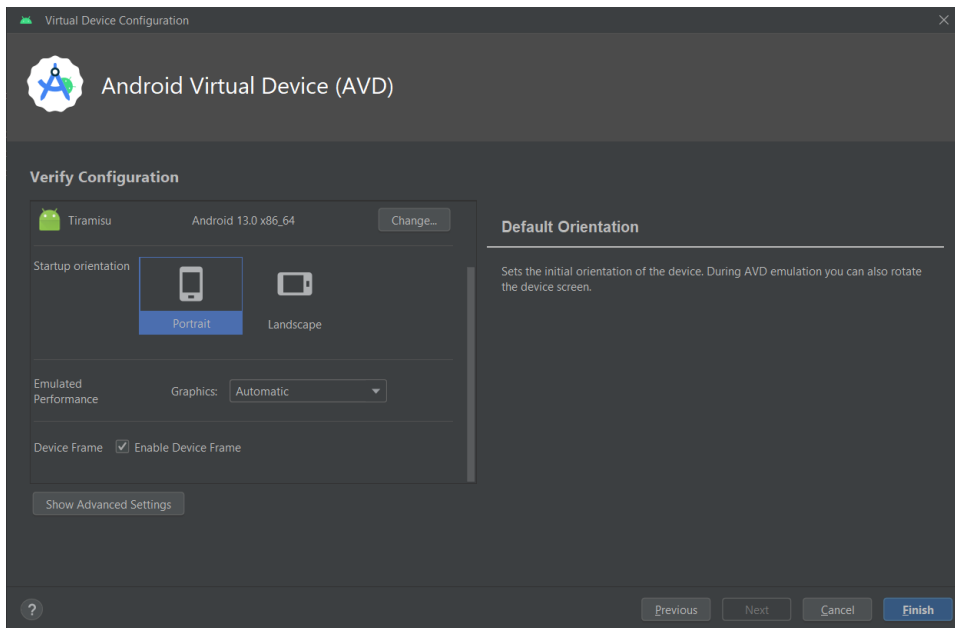




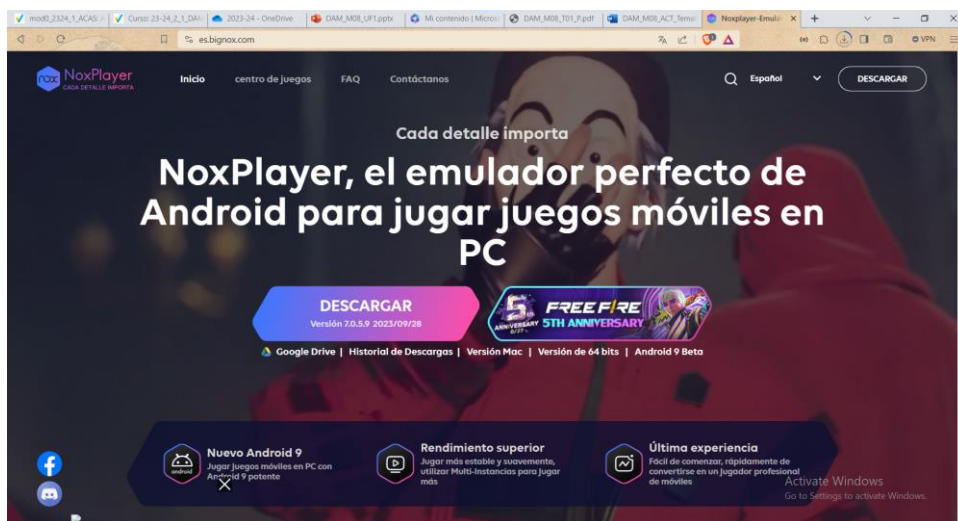


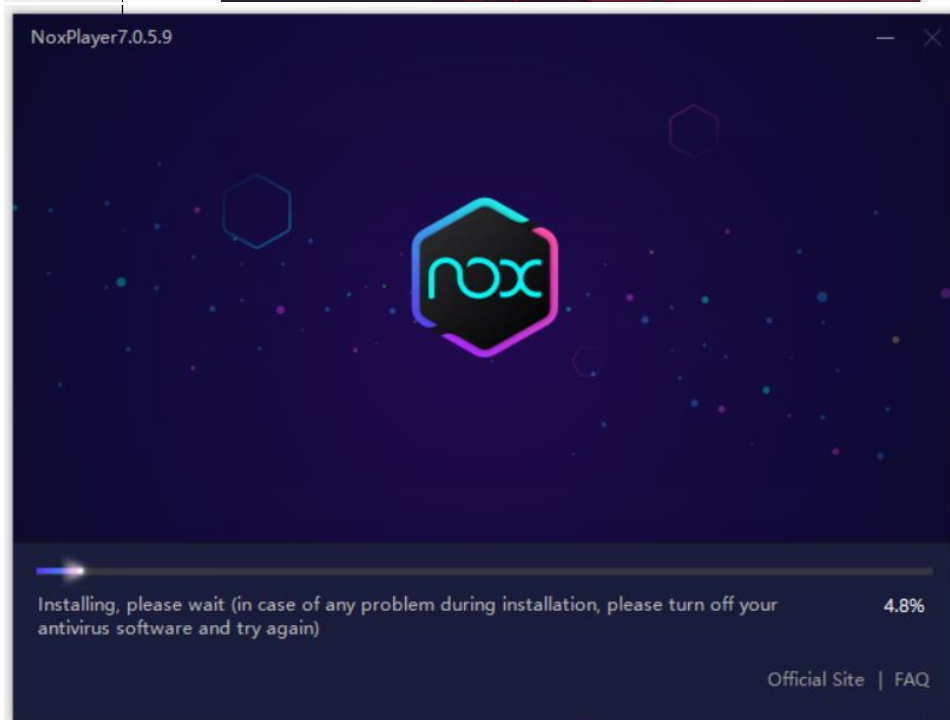
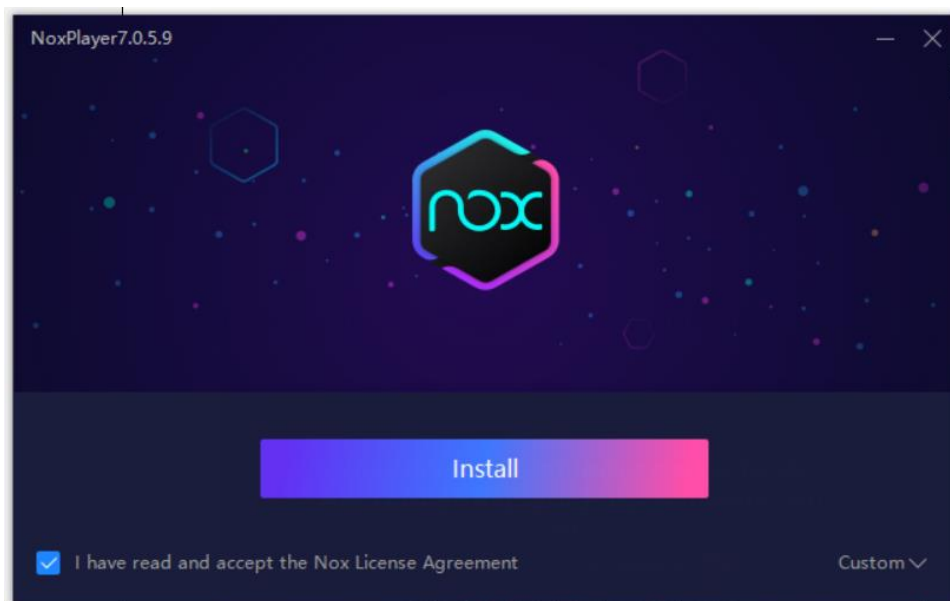


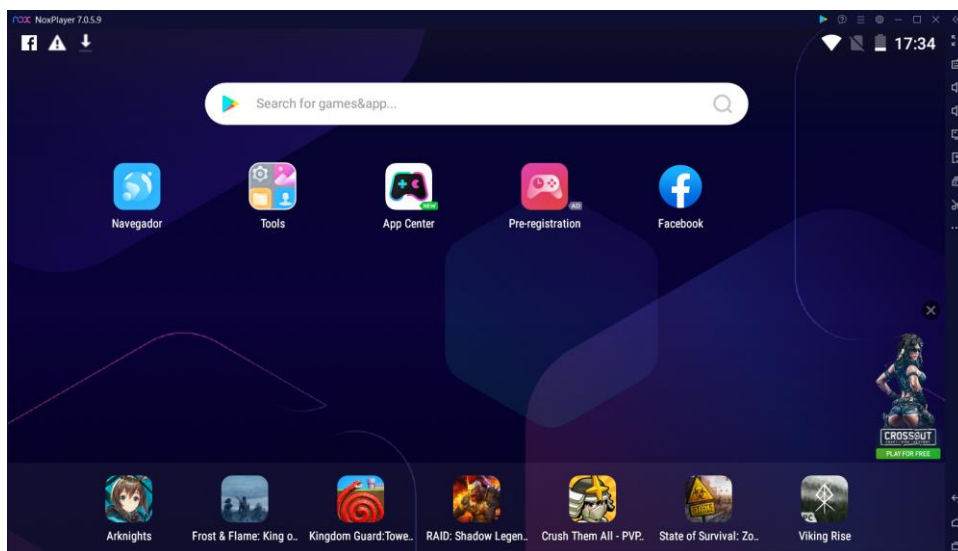
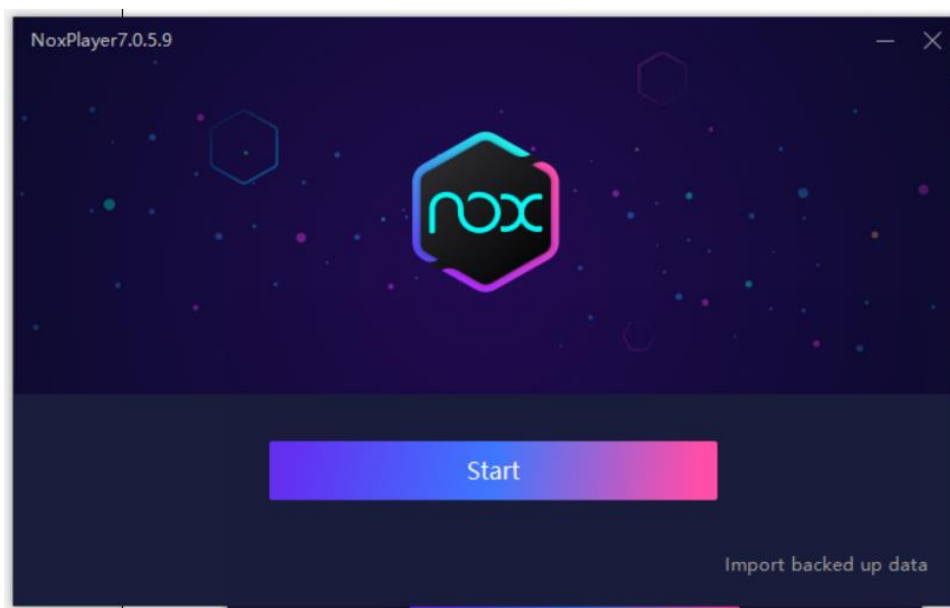


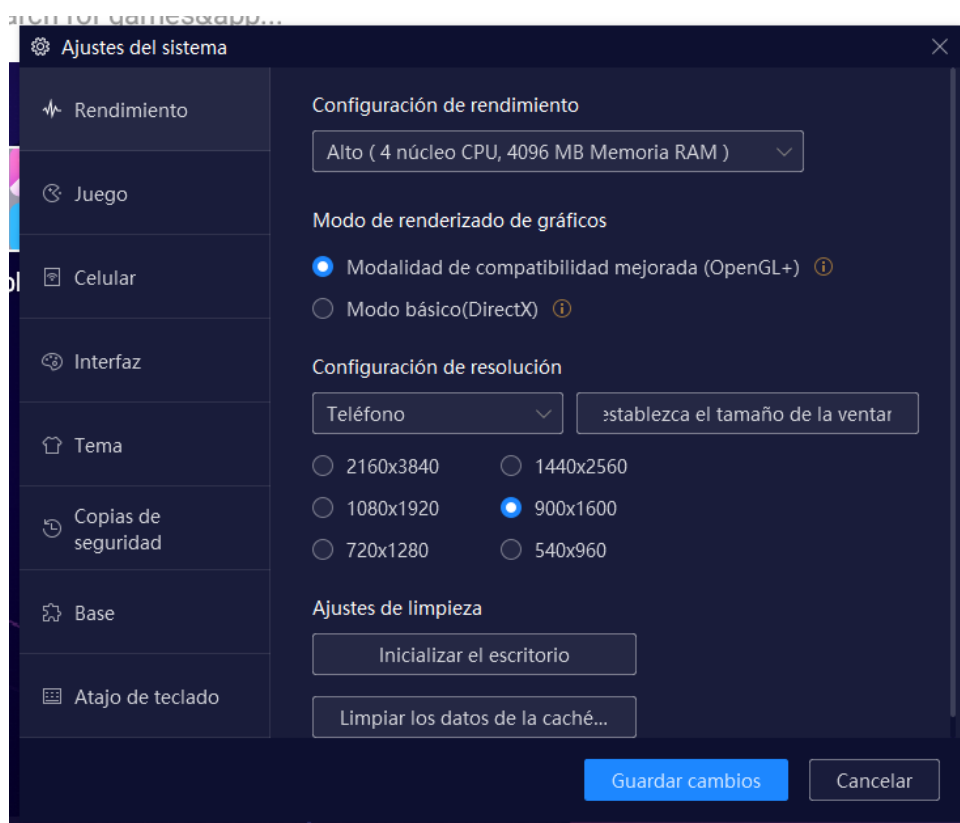


Paso 8: Incluir NOX como emulador

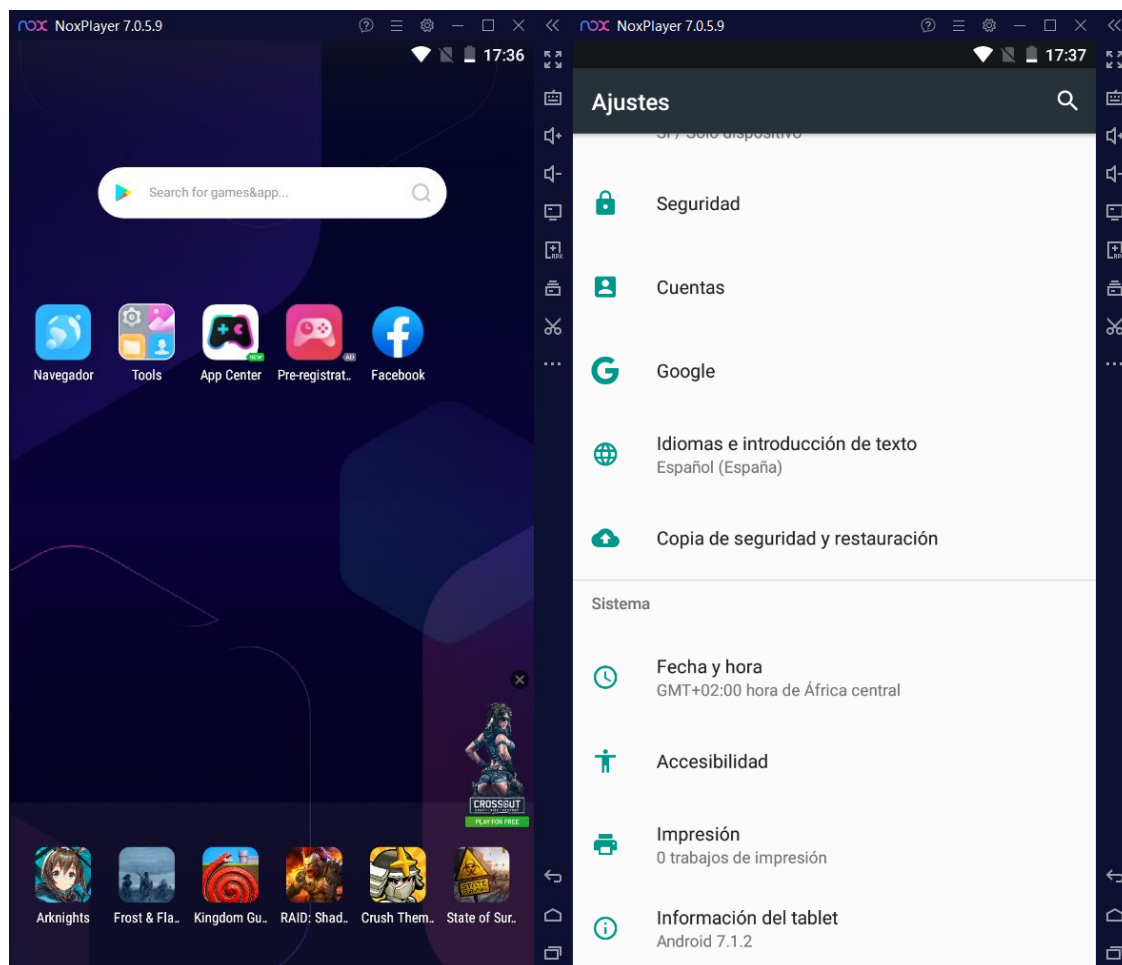


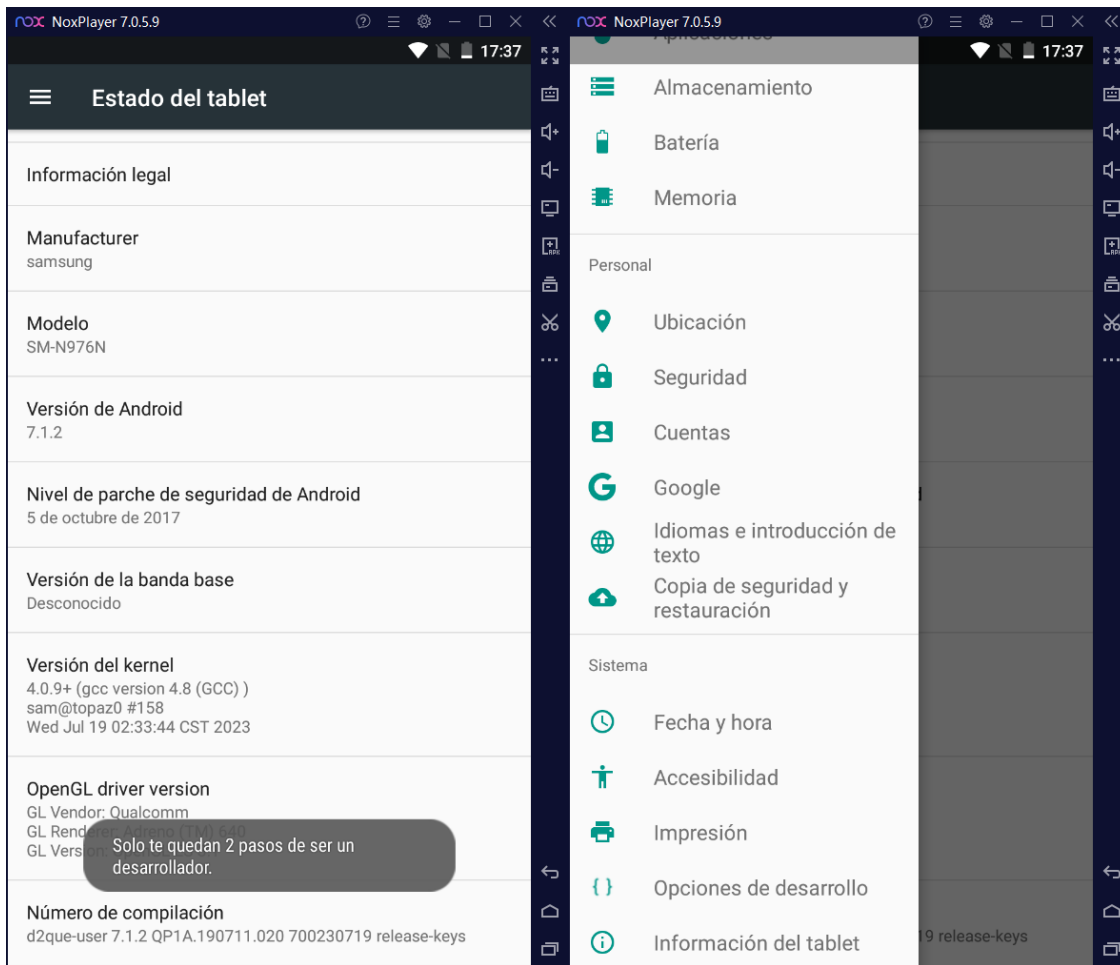


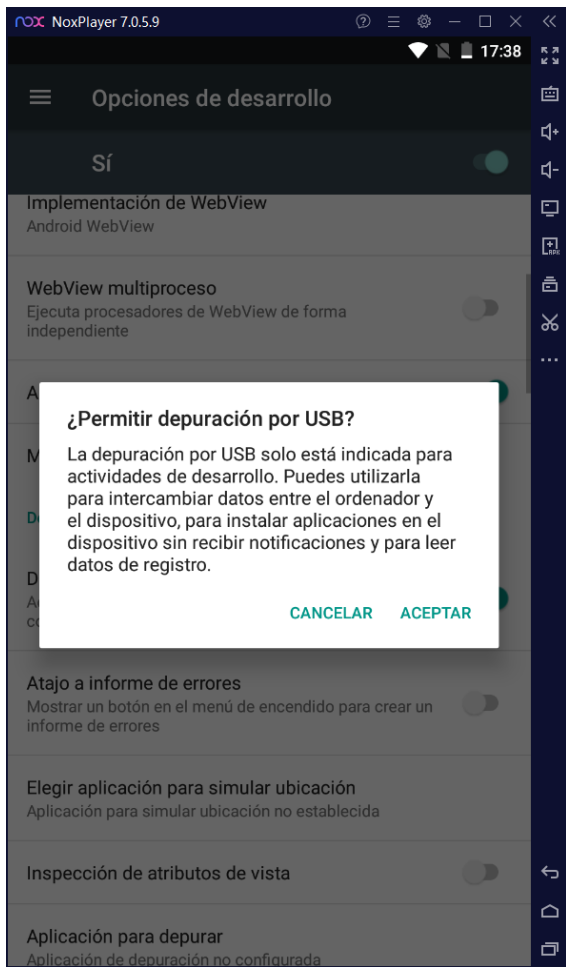


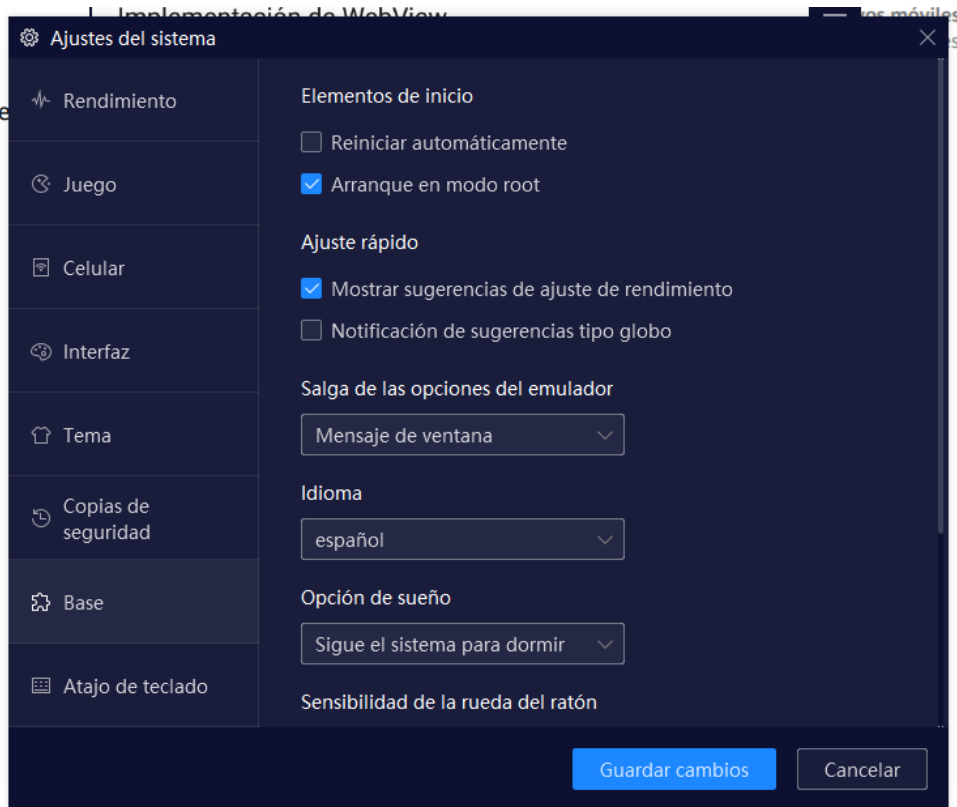


Guardamos los cambios y reiniciamos

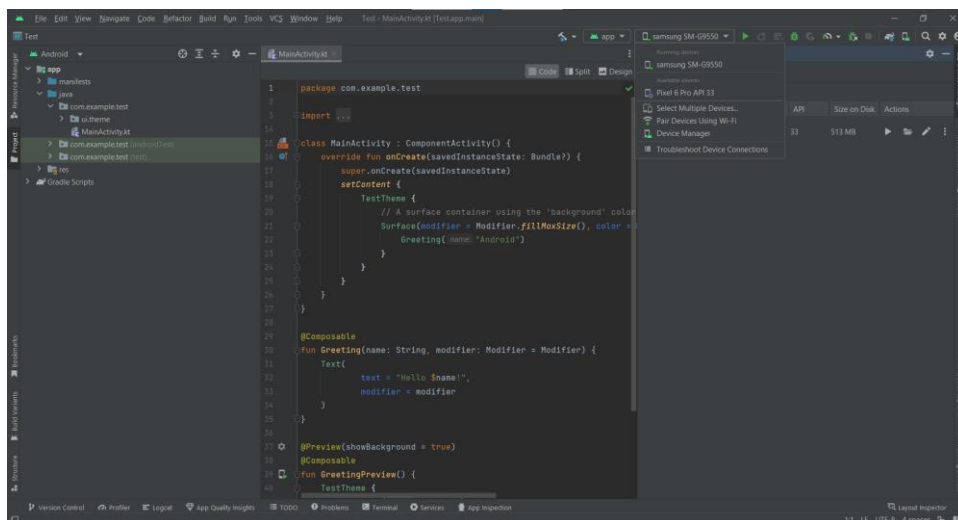








Guardamos, reiniciamos y abrimos Android Studio



Comprobamos que detecta nuestro nuevo dispositivo NOX