

DAM M08 UF1 T2 – Test Cases

Data Unit Conversor


GO

GO

From

Enter an integer

To



kilobyte

GO

petabyte

GO

From


KB

237234

To

PB

2,16e-07



From

BB


10

yottabyte

GO

brontobyte

GO



To

1,02e+04

YB

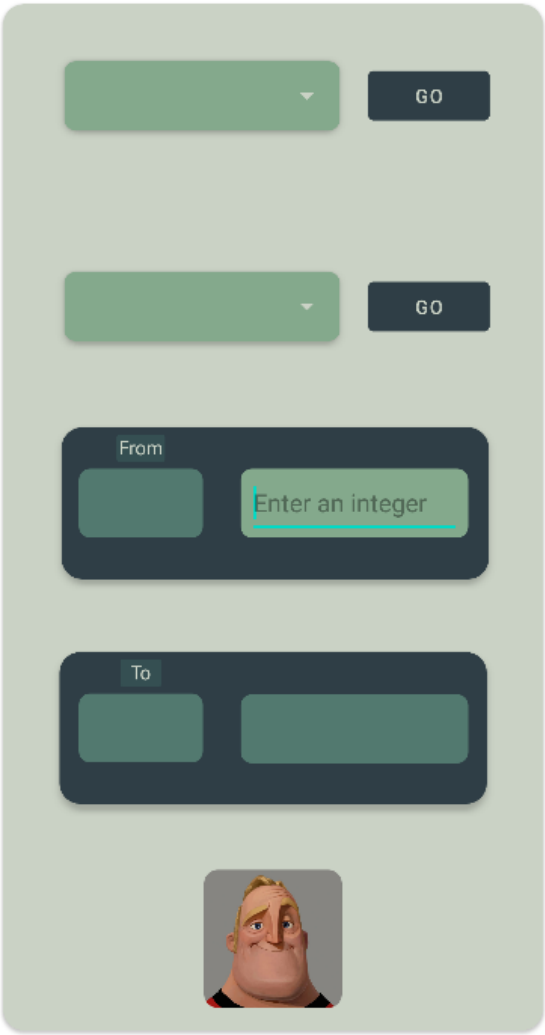
Converted brontobyte to yottabyte

2023/10/21

1

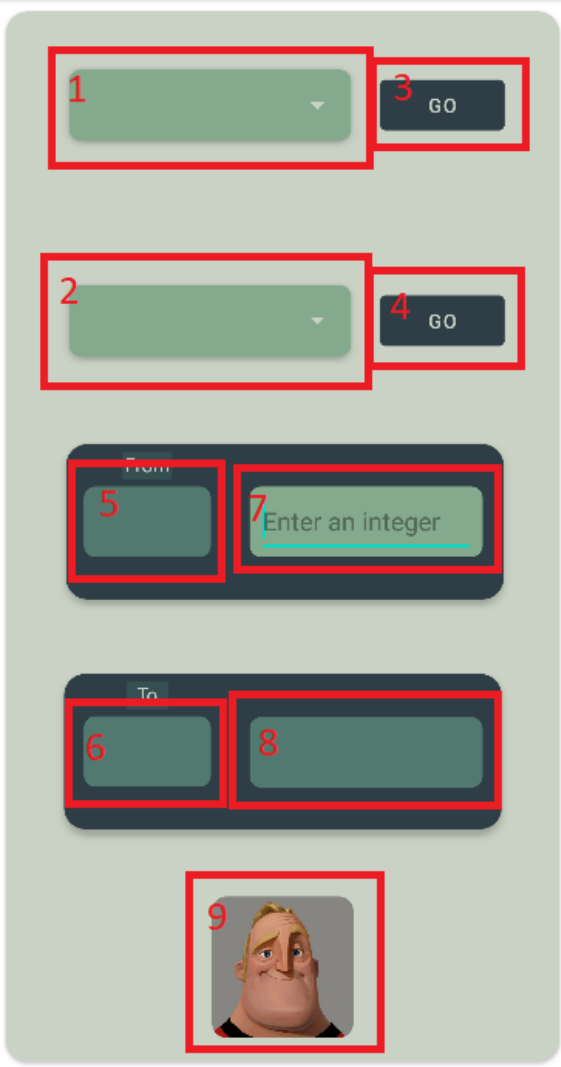
Joel Olivera Organvidez

TC01. Visualizar el layout

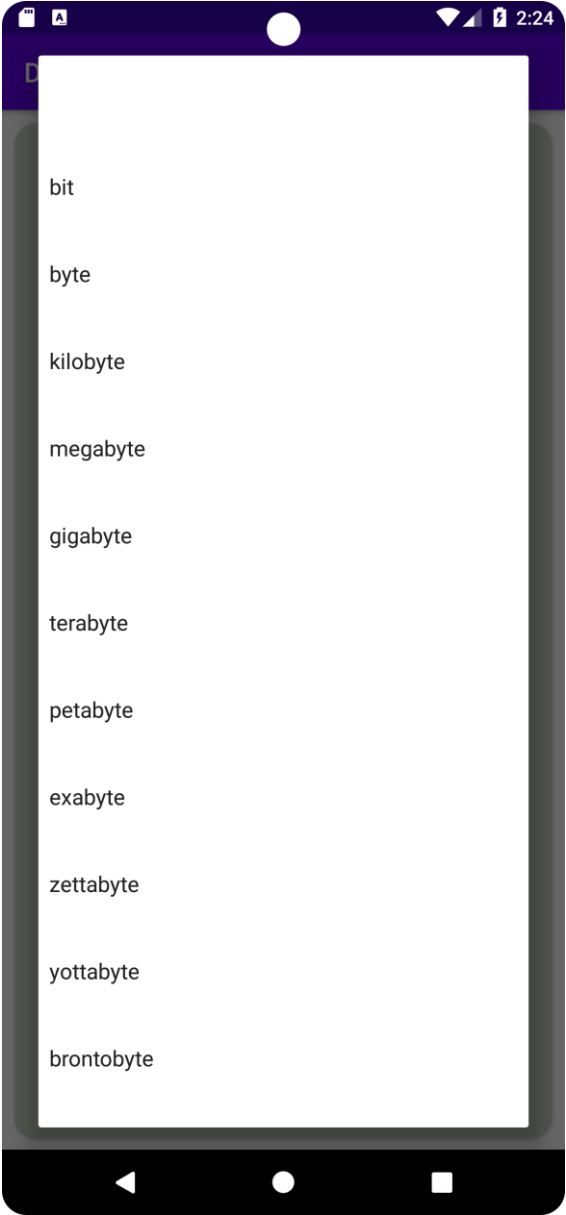
Steps	Result
Al iniciar la aplicación se debe de visualizar el layout	

Comprobar que aparecen los siguientes componentes:

- 1. El primer selector vacío
- 2. El segundo selector vacío
- 3. El primer botón de acción
- 4. El segundo botón de acción
- 5. El texto de la unidad From vacío
- 6. El texto de la unidad To vacío
- 7. La introducción de datos vacía
- 8. El texto del resultado vacío
- 9. La primera imagen de Mr. Incredible

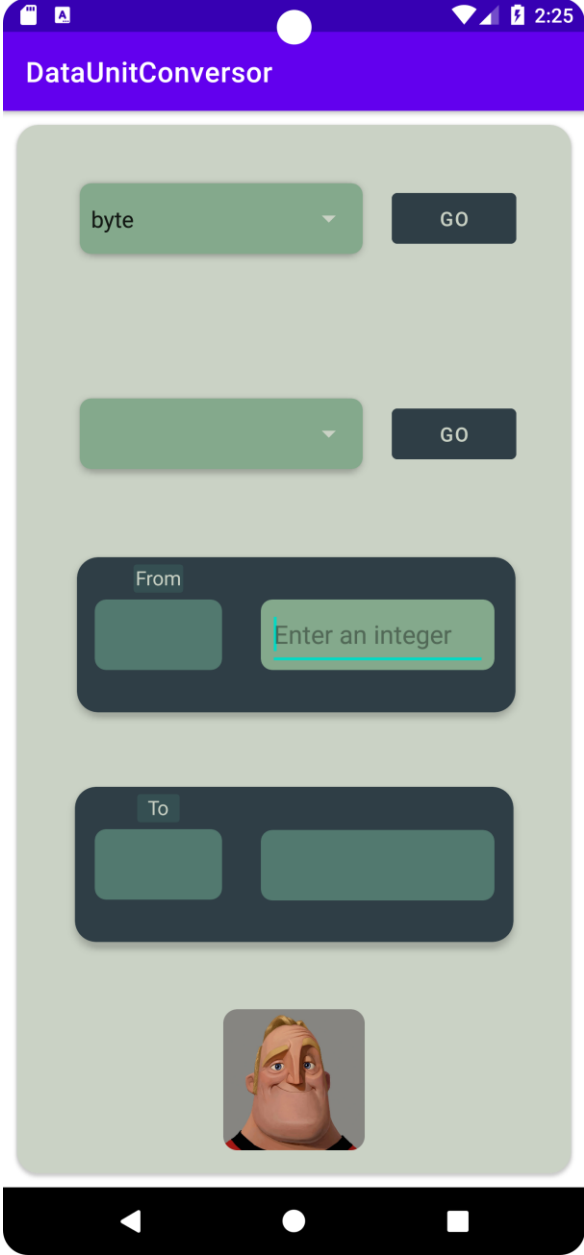


TC02. Selección de unidades

Steps	Result
Hacer clic en el primer selector	<div>Deben de aparecer todos los nombres de las unidades listados y ordenados por orden de creación</div> <div></div>

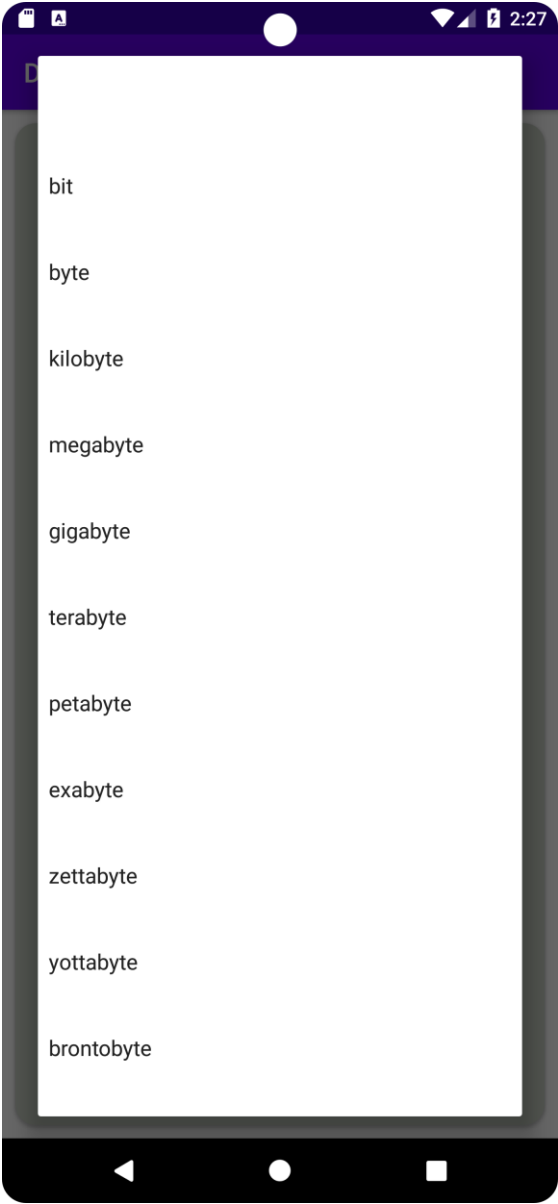
Seleccionamos una unidad aleatoria (byte)

Se cierra la lista y se actualiza el valor del selector con la unidad seleccionada



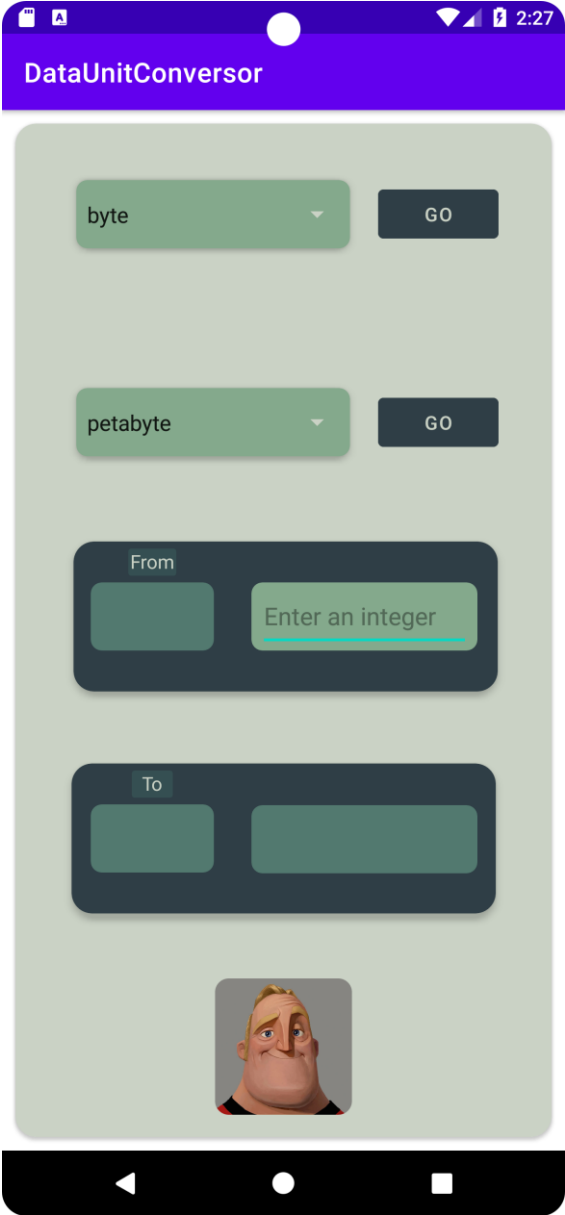
Hacer clic en el **segundo selector**

Deben de aparecer todos los nombres de las unidades listados y ordenados por orden de creación

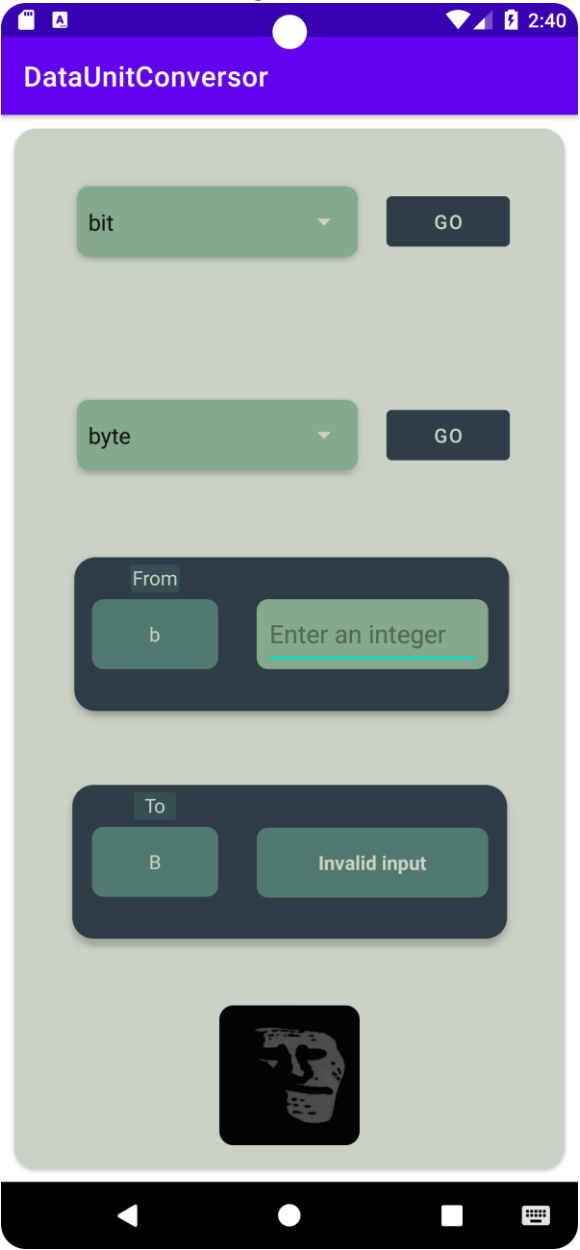


Seleccionar una unidad aleatoria (petabyte)

Se cierra la lista y se actualiza el valor del selector con la unidad seleccionada

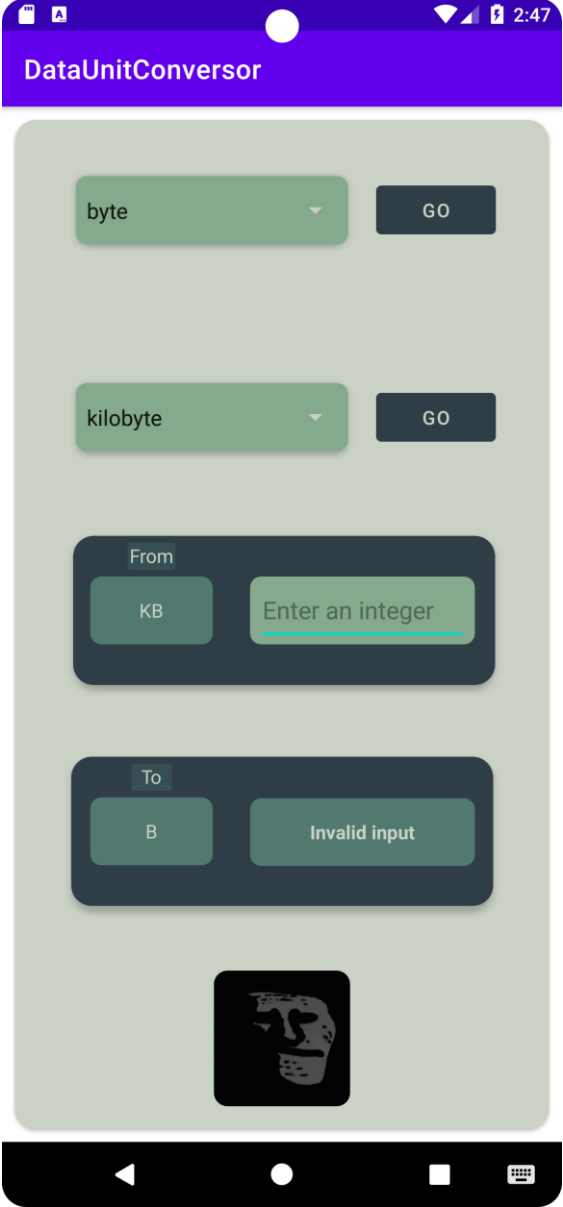


TC03. Las abreviaciones de las unidades son correctas

Steps	Result
En el primer selector seleccionar bit y en el segundo byte y darle al primer botón GO	<div>El valor del texto From es la abreviación de la unidad seleccionada en el primer selector y el valor del texto To es la abreviación de la unidad seleccionada en el segundo</div> <div></div>

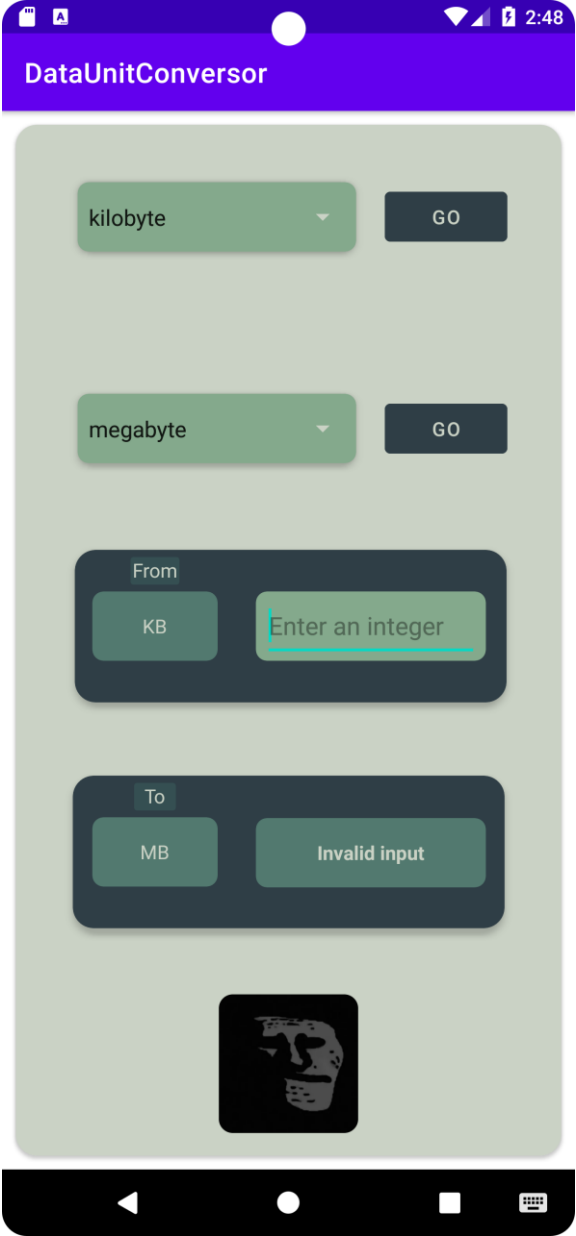
En el primer selector seleccionar byte y en el segundo kilobyte y darle al segundo botón GO

El valor del texto From es la abreviación de la unidad seleccionada en el segundo selector y el valor del texto To es la abreviación de la unidad seleccionada en el primero



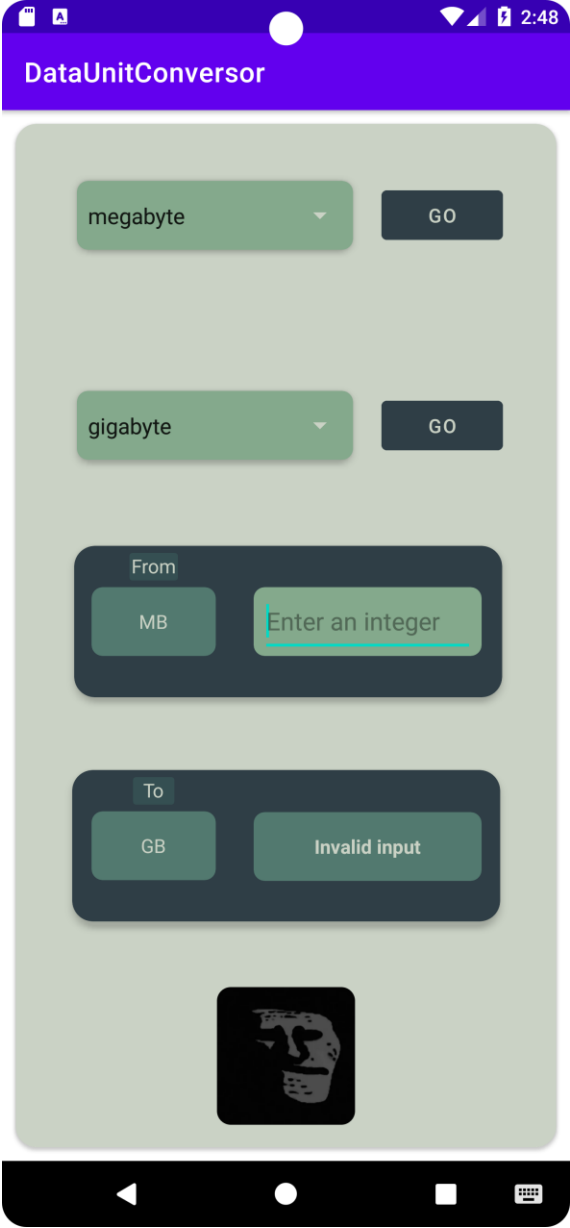
En el primer selector seleccionar kilobyte y en el segundo megabyte y darle al primer botón GO

El valor del texto From es la abreviación de la unidad seleccionada en el primer selector y el valor del texto To es la abreviación de la unidad seleccionada en el segundo



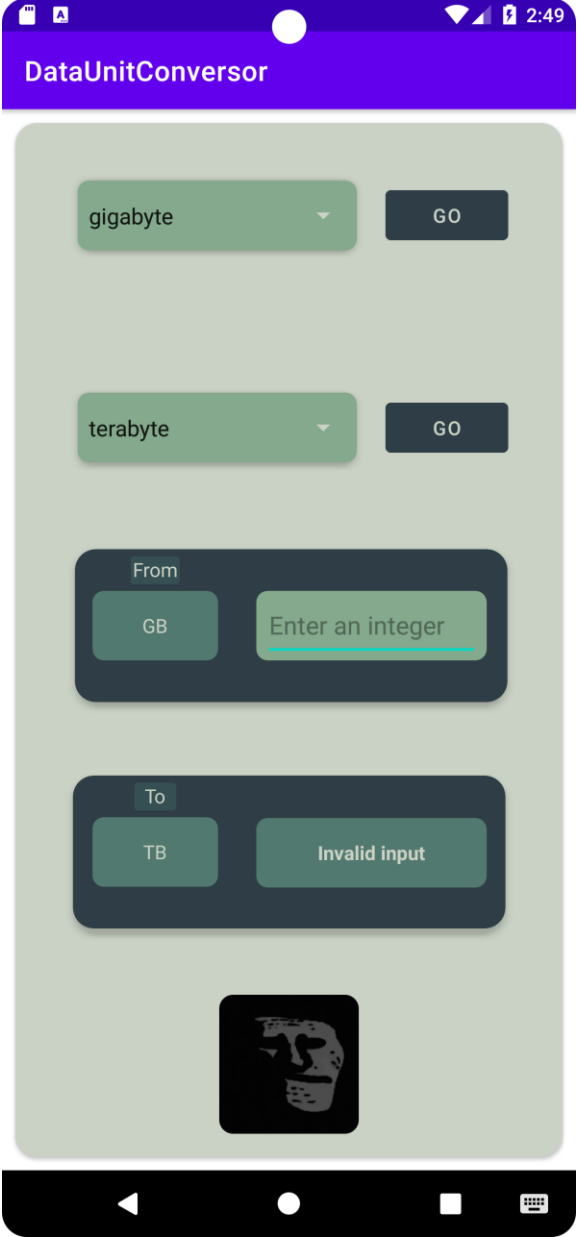
En el primer selector seleccionar megabyte y en el segundo gigabyte y darle al primer botón GO

El valor del texto From es la abreviación de la unidad seleccionada en el primer selector y el valor del texto To es la abreviación de la unidad seleccionada en el segundo



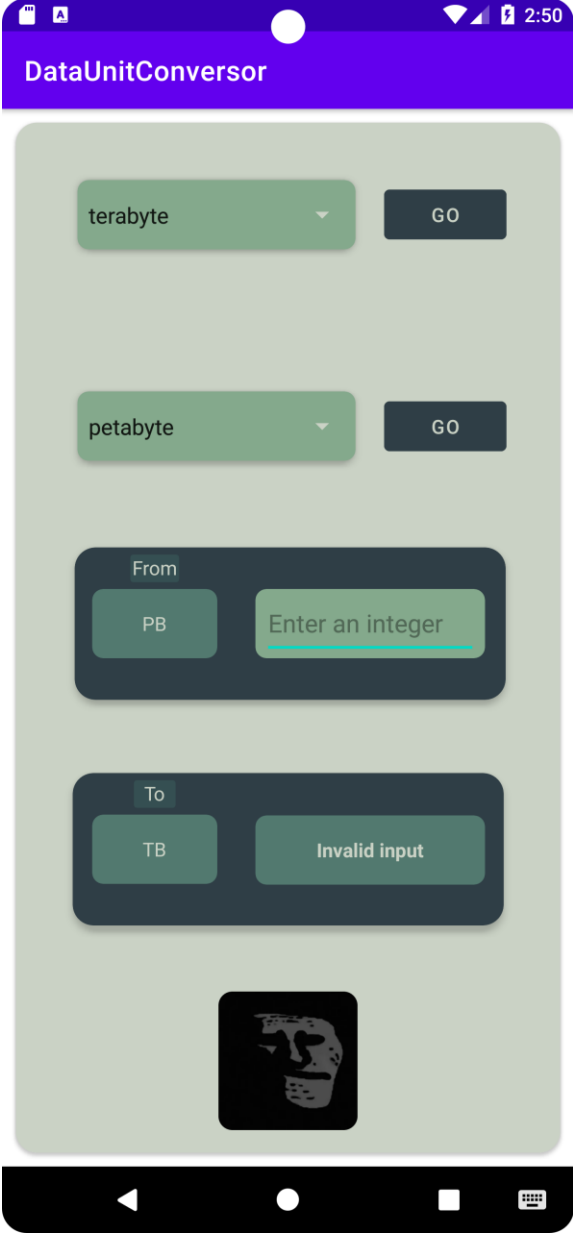
En el primer selector seleccionar gigabyte y en el segundo terabyte y darle al primer botón GO

El valor del texto From es la abreviación de la unidad seleccionada en el primer selector y el valor del texto To es la abreviación de la unidad seleccionada en el segundo



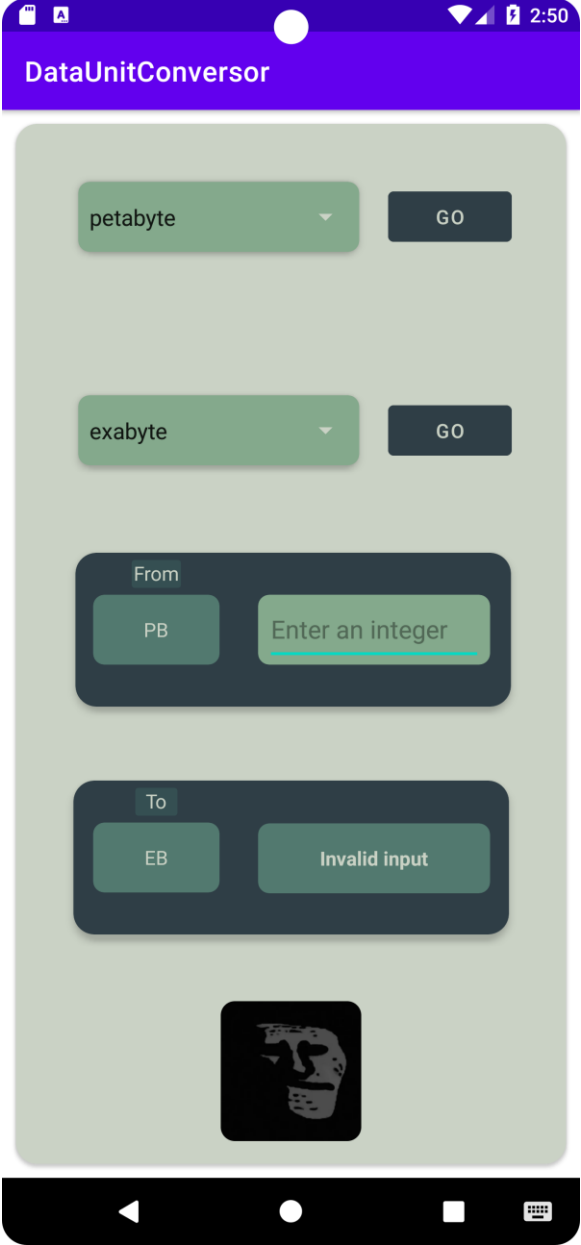
En el primer selector seleccionar terabyte y en el segundo petabyte y darle al segundo botón GO

El valor del texto From es la abreviación de la unidad seleccionada en el segundo selector y el valor del texto To es la abreviación de la unidad seleccionada en el primero



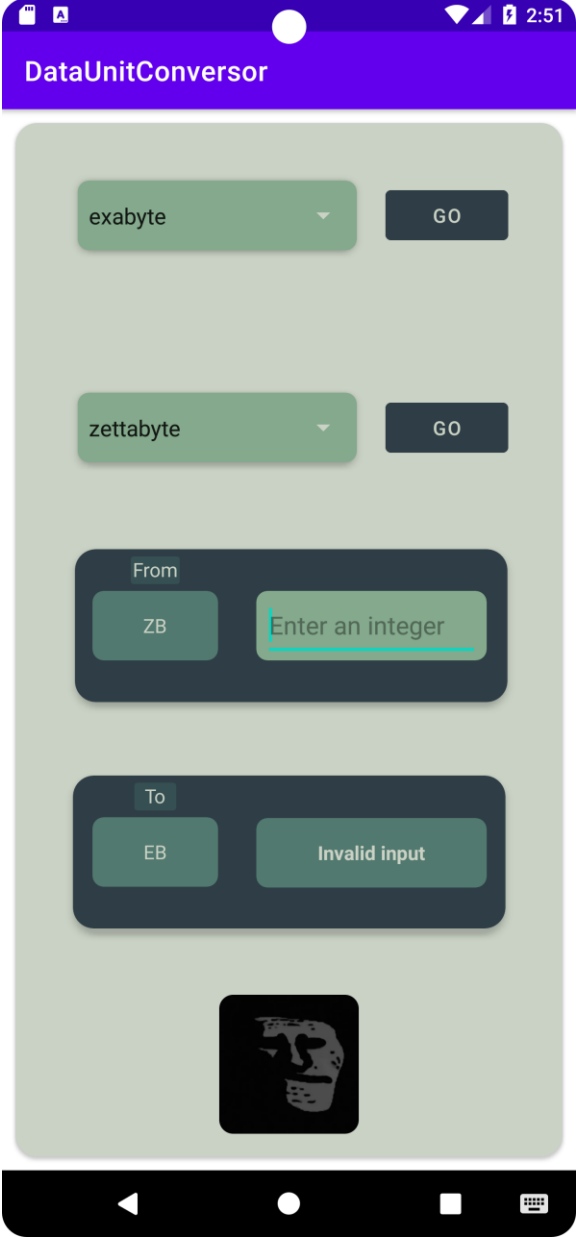
En el primer selector seleccionar petabyte y en el segundo exabyte y darle al primer botón GO

El valor del texto From es la abreviación de la unidad seleccionada en el primer selector y el valor del texto To es la abreviación de la unidad seleccionada en el segundo



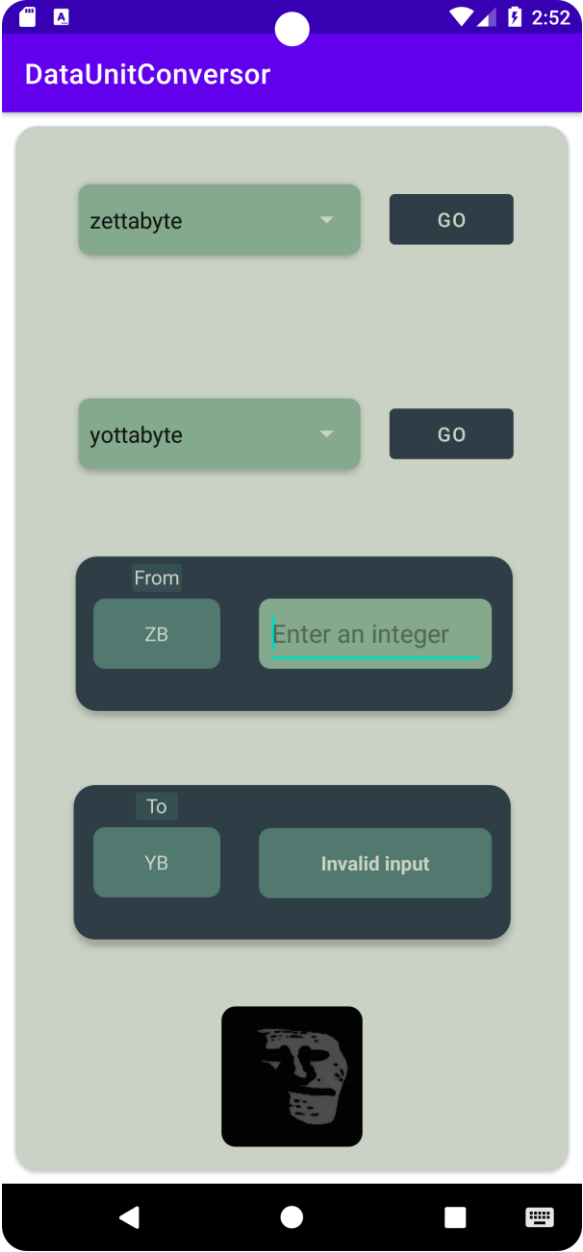
En el primer selector seleccionar exabyte y en el segundo zettabyte y darle al segundo botón GO

El valor del texto From es la abreviación de la unidad seleccionada en el segundo selector y el valor del texto To es la abreviación de la unidad seleccionada en el primero



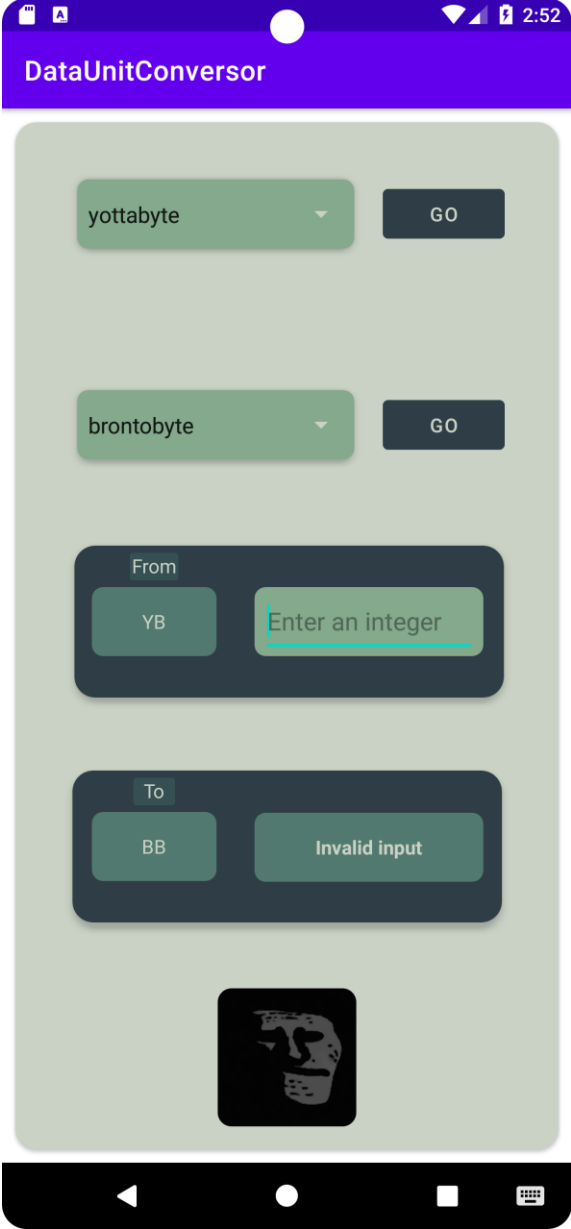
En el primer selector seleccionar zettabyte y en el segundo yottabyte y darle al primer botón GO

El valor del texto From es la abreviación de la unidad seleccionada en el primer selector y el valor del texto To es la abreviación de la unidad seleccionada en el segundo



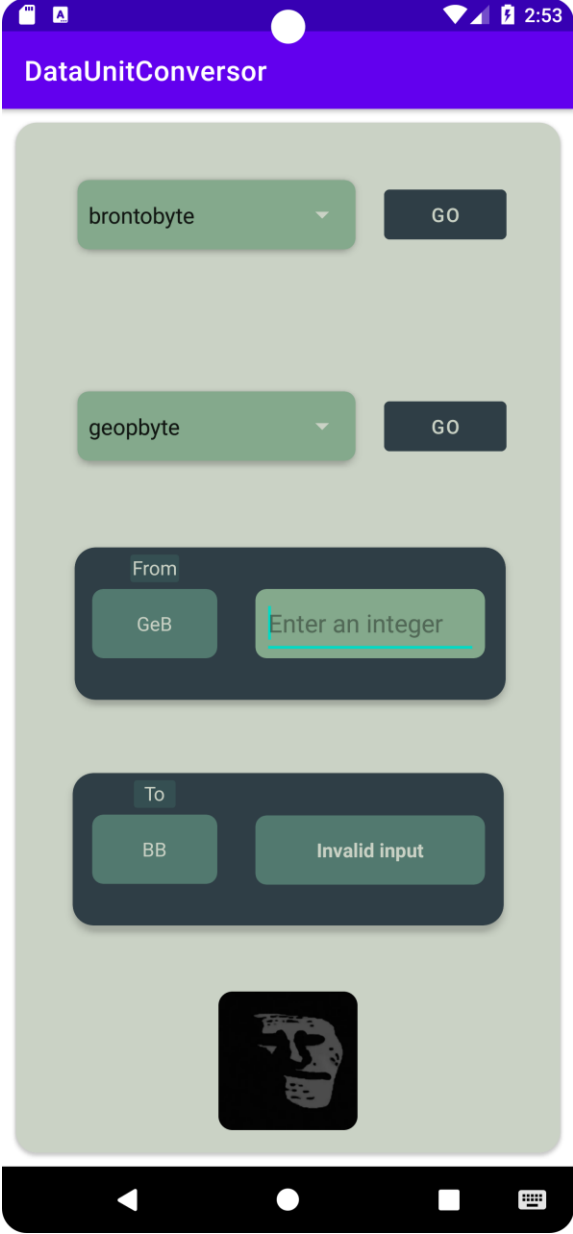
En el primer selector seleccionar yottabyte y en el segundo brontobyte y darle al primer botón GO

El valor del texto From es la abreviación de la unidad seleccionada en el primer selector y el valor del texto To es la abreviación de la unidad seleccionada en el segundo



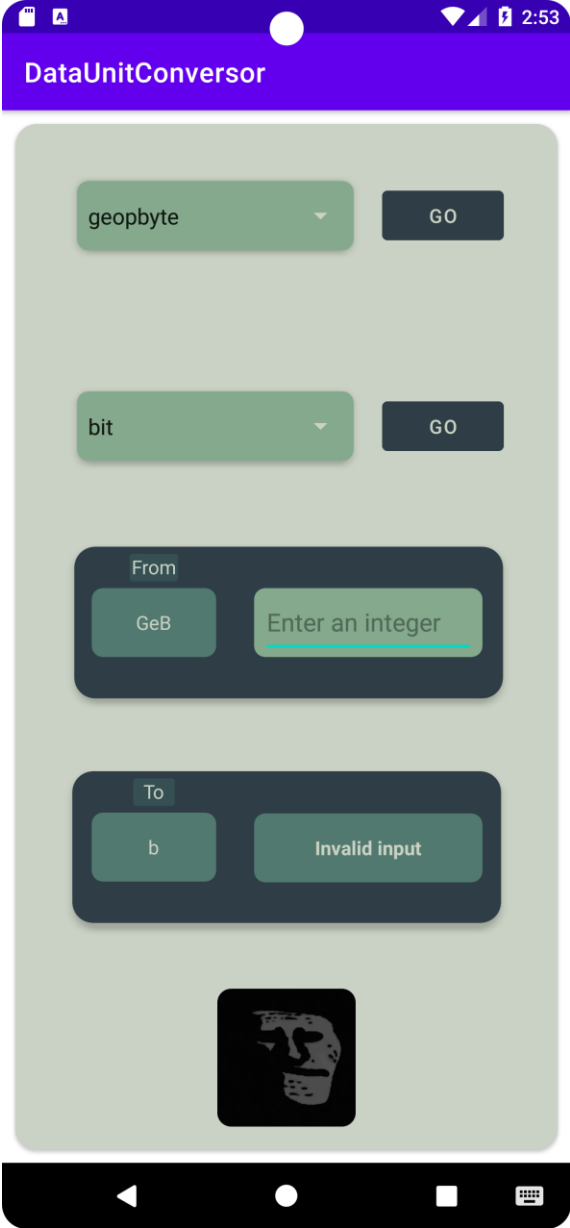
En el primer selector seleccionar brontobyte y en el segundo geopbyte y darle al segundo botón GO

El valor del texto From es la abreviación de la unidad seleccionada en el segundo selector y el valor del texto To es la abreviación de la unidad seleccionada en el primero

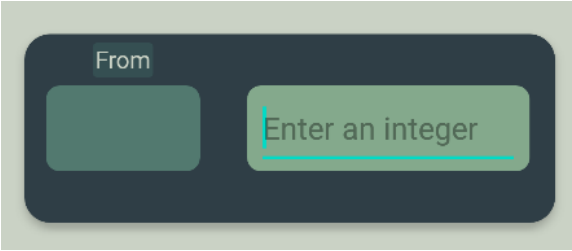
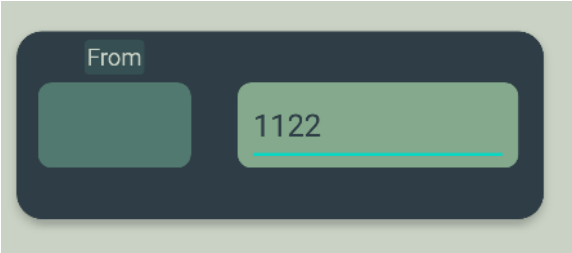
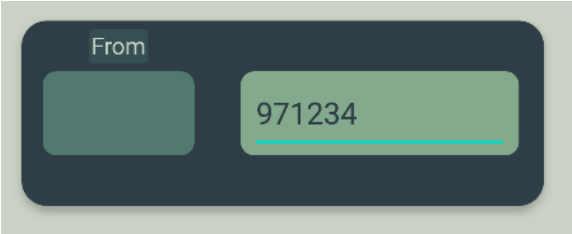


En el primer selector seleccionar geopbyte y en el segundo bit y darle al primer botón GO


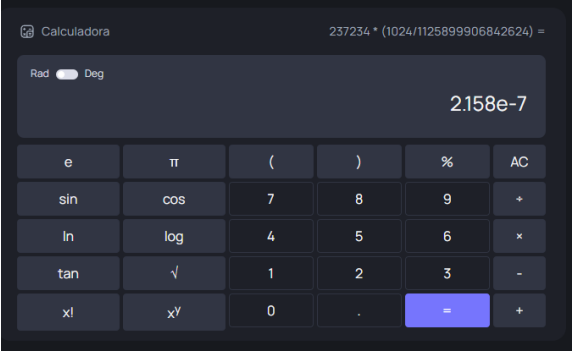
El valor del texto From es la abreviación de la unidad seleccionada en el primer selector y el valor del texto To es la abreviación de la unidad seleccionada en el segundo



TC04. Permite la introducción de valores

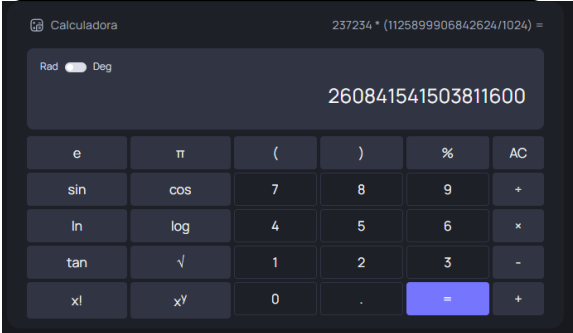
Steps	Result
Introducir letras en el campo de introducción de datos ("Hola txema")	No deja introducir ningun dato que no sea numérico, por lo que no aparece ningun campo en el texto 
Introducir números decimales en el campo de introducción de datos (11.22) o (11,22)	Permite introducir números, pero no comas ni puntos, únicamente números enteros 
Introducir número enteros en el campo de introducción de datos (971234)	Permite introducir los valores enteros en el campo 

TC05. Conversión de unidades correcta

Steps	Result
Seleccionamos una unidad aleatoria en el primer selector (kilobyte), una unidad aleatoria en el segundo selector (petabyte), introducimos un valor numérico en el campo de introducción de números (237234) y le damos al primer botón GO	<div>Aparece el resultado calculado y aplicando la siguiente formula $(237234 * (1024/1125899906842624))$, es correcto</div> <div></div> <div></div>

Le damos al segundo botón GO

Aparece el resultado calculado y aplicando la siguiente formula $(237234 * (1125899906842624/1024))$, es correcto

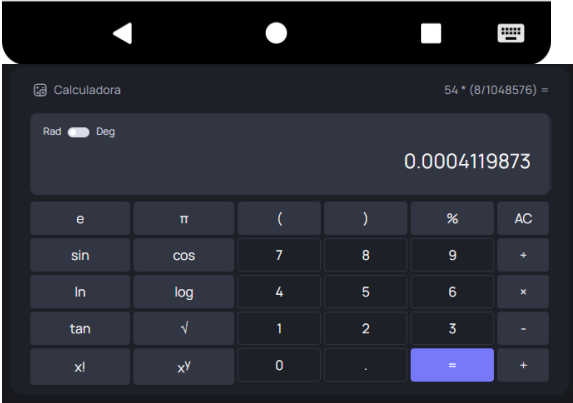
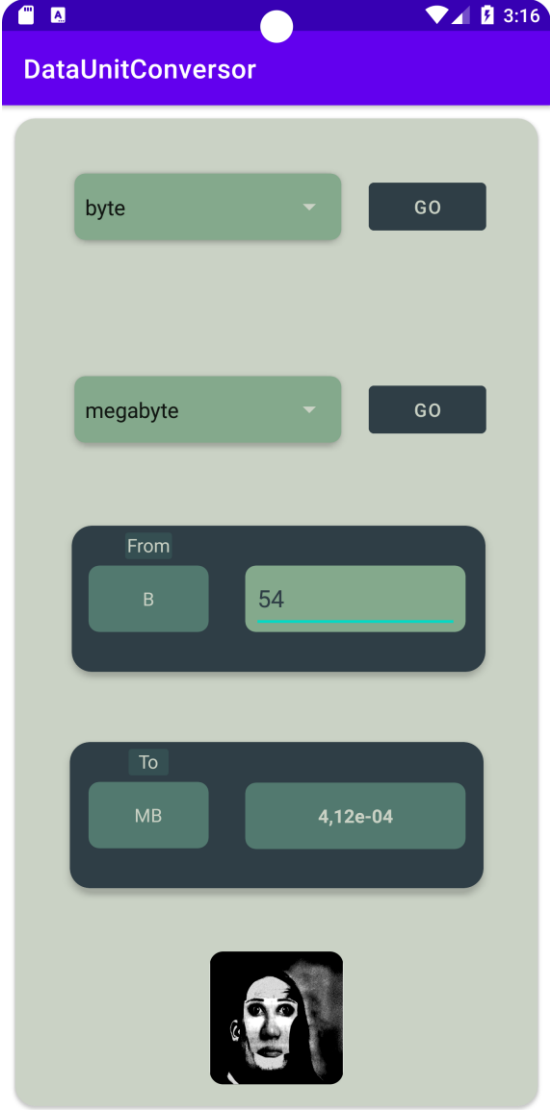


Introduzca un número:

Notación Científica: 2,608415 x 10⁺¹⁷

Seleccionamos una unidad aleatoria en el primer selector (byte), una unidad aleatoria en el segundo selector (megabyte), introducimos un valor numérico en el campo de introducción de números (54) y le damos al primer botón GO

Aparece el resultado calculado y aplicando la siguiente formula ($54 * (8/1048576)$), es correcto

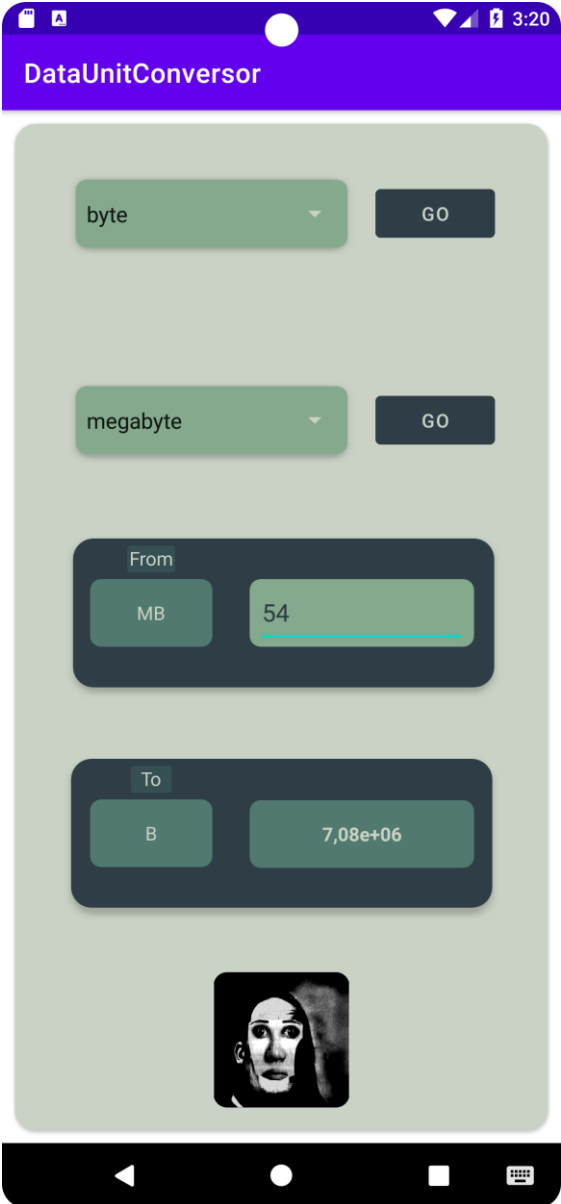


Introduzca un número:

Notación Científica: 4,119873 x 10⁻⁴

Le damos al segundo botón GO


Aparece el resultado calculado y aplicando la siguiente formula $(54 * (1048576/8))$, es correcto



Introduzca un número:

Notación Científica: $7,077888 \times 10^{+6}$

TC06. Actualización de la imagen en rangos de resultado

Steps	Result
En el primer selector seleccionar bit y en el segundo bit, escribir 1 en el campo de introducción de datos y darle al primer botón GO	<div>Al no detectar ninguna coma en el resultado, la imagen vuelve a la original</div> <div></div>

En el segundo selector seleccionar byte y darle al primer botón GO

Al detectar una “,” en el resultado, la imagen debe de haber cambiado a la segunda



En el segundo selector seleccionar kilobyte, escribir 5 en el campo de introducción de datos y darle al primer botón GO

Al detectar un e-03, la imagen debe de haber cambiado a la tercera



En el segundo selector seleccionar megabyte y darle al primer botón GO

Al detectar un e-06, la imagen debe de haber cambiado a la cuarta



En el segundo selector seleccionar gigabyte y darle al primer botón GO

Al detectar un e-09, la imagen debe de haber cambiado a la quinta (que es ligeramente diferente a la tercera)



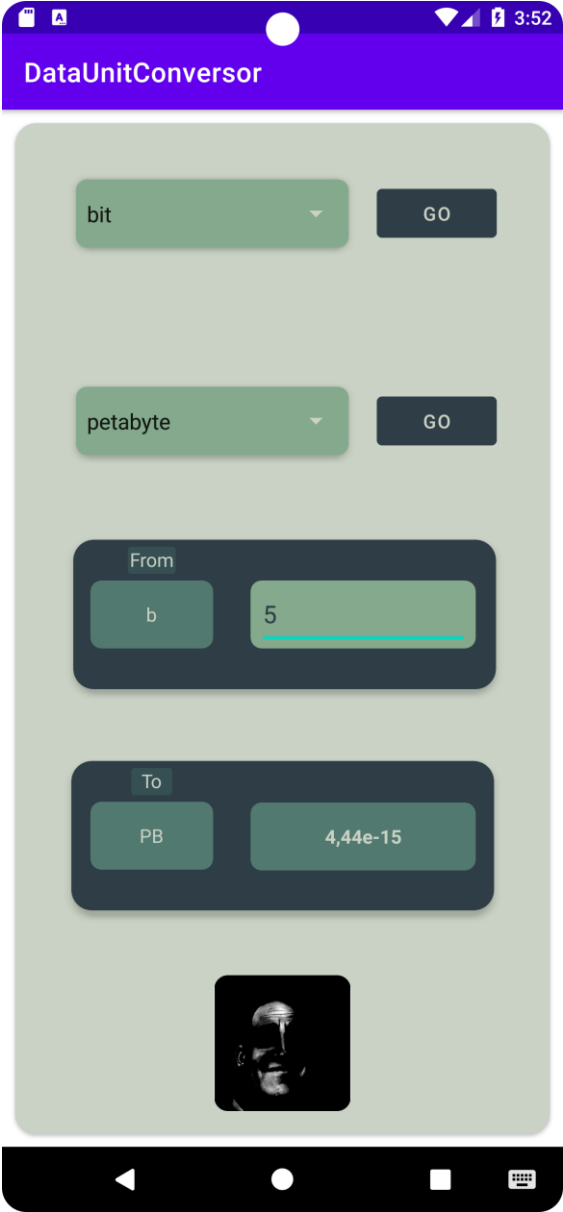
En el segundo selector seleccionar terabyte y darle al primer botón GO

Al detectar un e-12, la imagen debe de haber cambiado a la sexta



En el segundo selector seleccionar petabyte y darle al primer botón GO

Al detectar un e-15, la imagen debe de haber cambiado a la septima



En el primer selector seleccionar bit y en el segundo exabyte y darle al primer botón GO

Al detectar un e-18, la imagen debe de haber cambiado a la octava



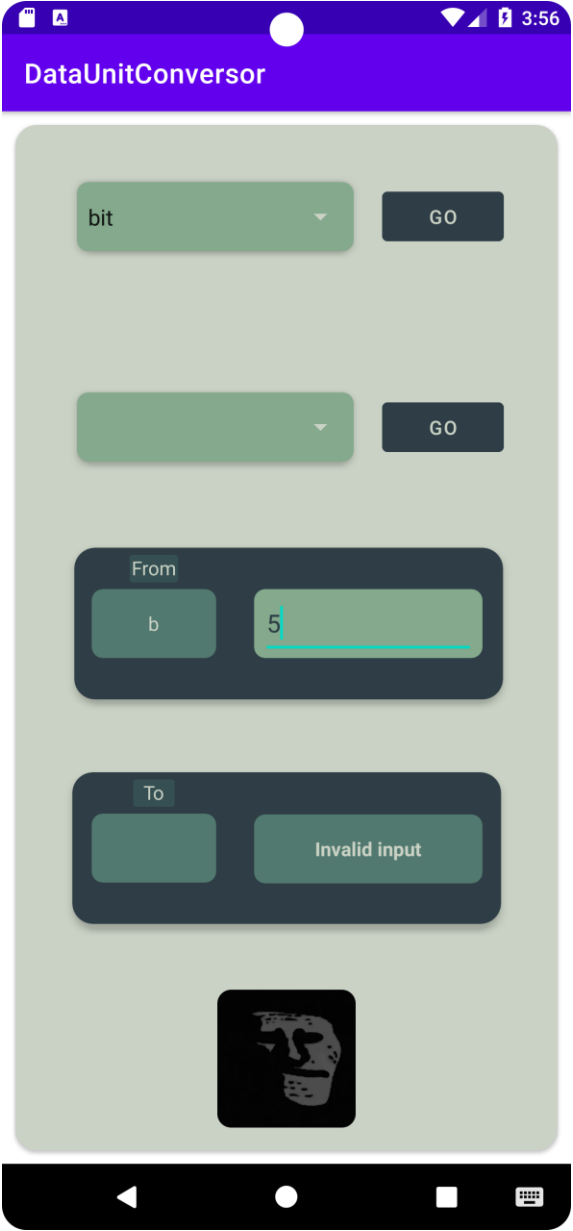
En el segundo selector seleccionar zettabyte y darle al primer botón GO

Al detectar un e-21, la imagen debe de haber cambiado a la novena



En el segundo selector quitar la selección y darle al primer botón GO

Al detectar “Invalid input”, la imagen debe de haber cambiado a la decima



En el segundo selector seleccionar bit y darle al primer botón GO

Al no detectar comas, la imagen debe de haber cambiado a la primera (la original)

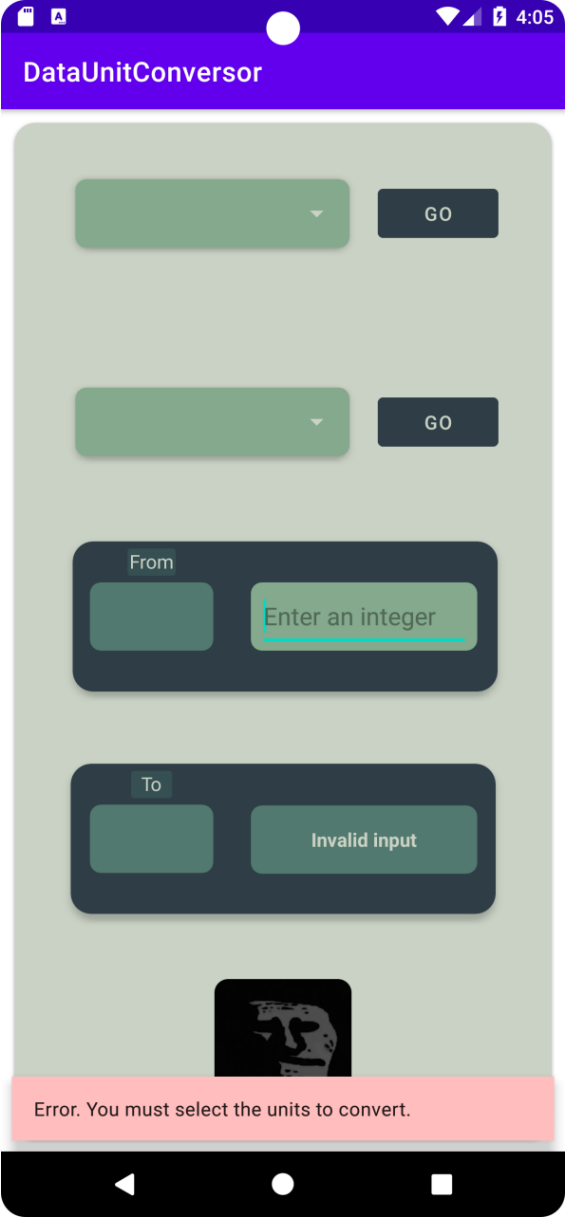


En el segundo selector seleccionar geobyte y darle al segundo botón GO

Al detectar un e+30, la imagen debe de haber cambiado a la novena

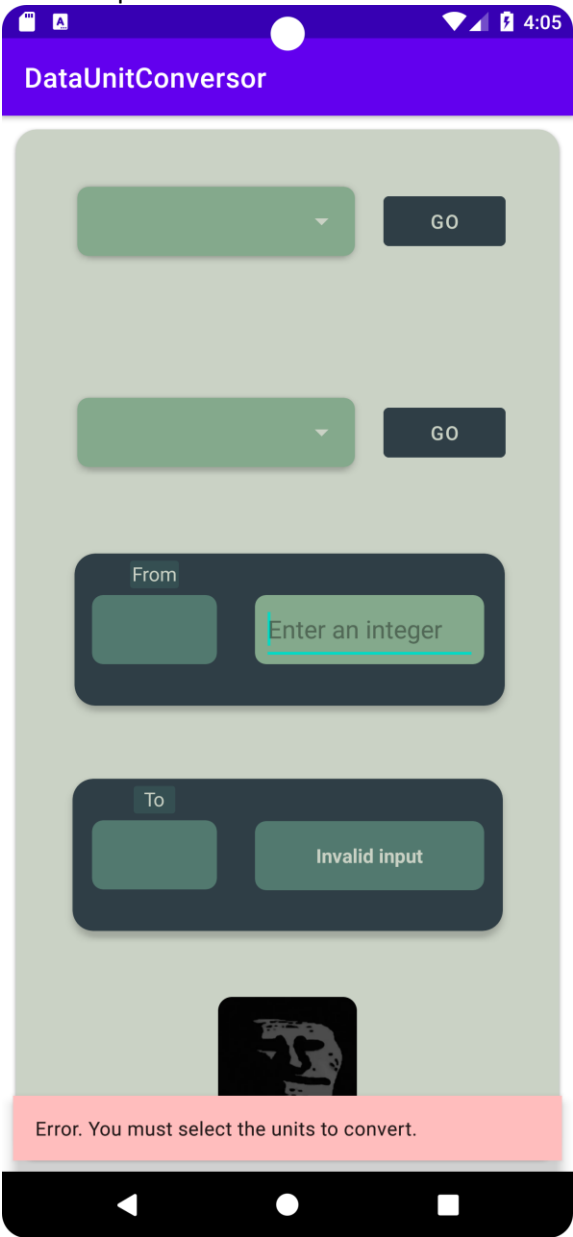


TC07. Los mensajes de acción aparecen

Steps	Result
Con la aplicación cargada de 0, le damos al primer botón GO	<div>Debe de aparecen un recuadro rojo en la parte inferior indicando que hace falta seleccionar unidades para realizar la conversión</div> <div>The screenshot shows the 'DataUnitConversor' app interface. At the top, there's a purple header with the app name. Below it, there are two identical conversion sections. Each section has a green dropdown menu for unit selection and a dark grey 'GO' button. The first section's 'GO' button has been clicked, leading to an error state. The 'From' section now shows a green input field with the placeholder text 'Enter an integer'. The 'To' section shows a green input field with the text 'Invalid input'. At the bottom of the screen, a red error message box is displayed with the text 'Error. You must select the units to convert.' The app is running on an Android device, as indicated by the navigation bar at the very bottom.</div>

Le damos al segundo botón GO

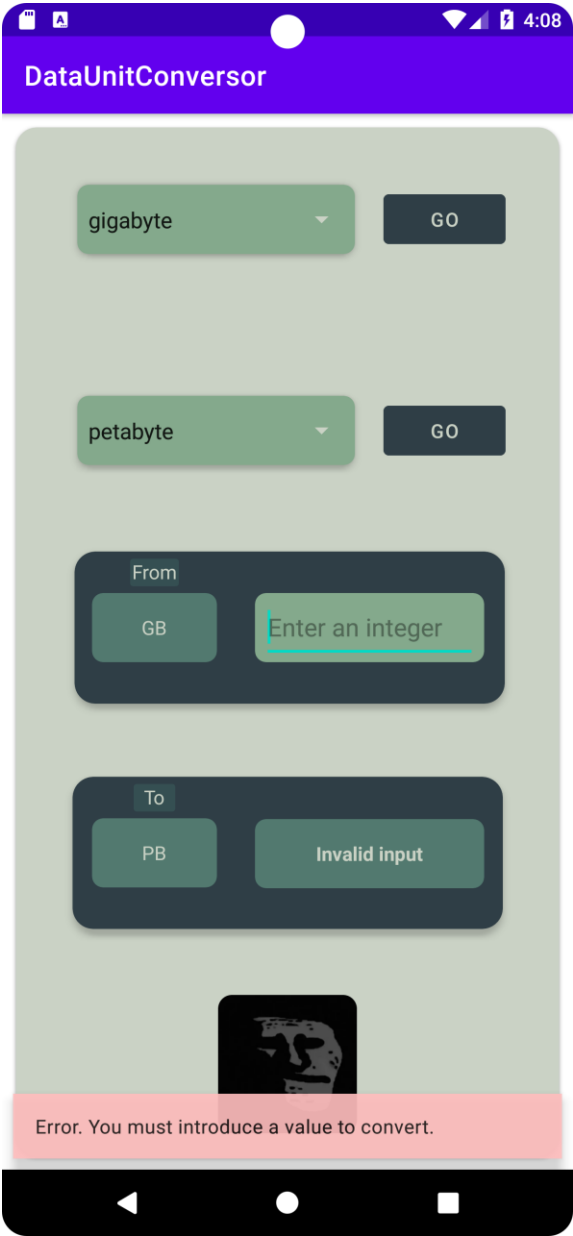
Debe de aparecen un recuadro rojo en la parte inferior indicando que hace falta seleccionar unidades para realizar la conversión



The screenshot shows the 'DataUnitConvorsor' app interface. At the top is a purple header with the app name. Below it are two identical conversion sections. Each section has a green dropdown menu and a dark grey 'GO' button. The first section's dropdown is open, showing a list of units. The second section's dropdown is also open, but the 'GO' button is disabled. Below these sections are two input fields: 'From' and 'To'. The 'From' field contains the text 'Enter an integer' and is underlined in red. The 'To' field contains the text 'Invalid input'. At the bottom of the screen, a red error message box displays the text 'Error. You must select the units to convert.'.

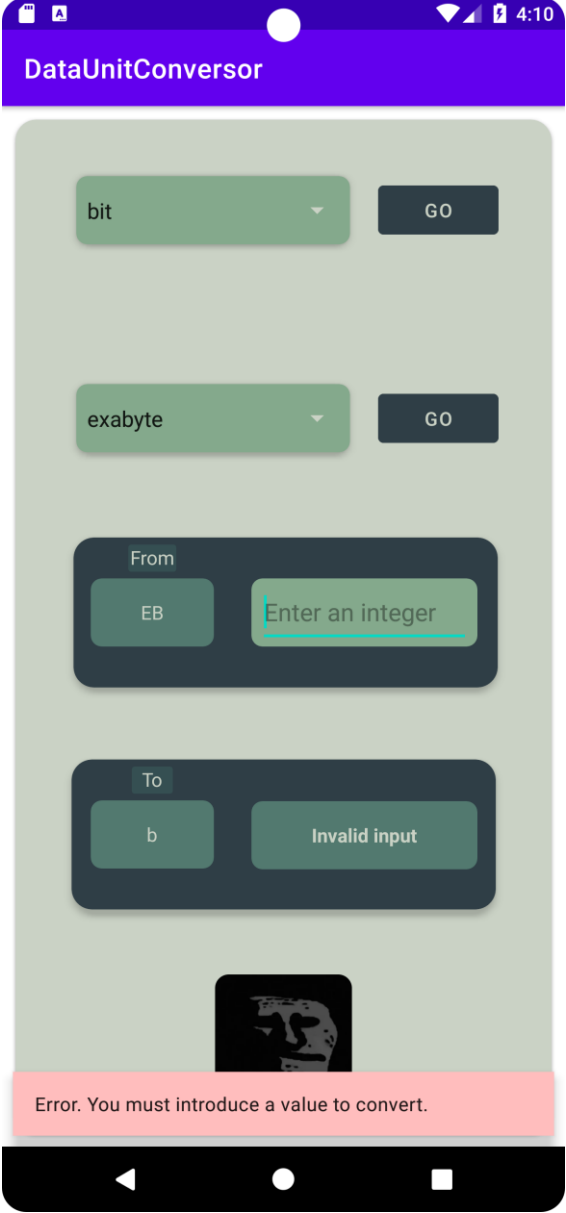
Seleccionamos unidades aleatorias en el primer selector (gigabyte) y en el segundo (petabyte) y le damos al primer botón GO

Debe de aparecen un recuadro rojo en la parte inferior indicando que hace falta introducir un valor para poder convertirlo



Seleccionamos unidades aleatorias en el primer selector (bit) y en el segundo (exabyte) y le damos al segundo botón GO

Debe de aparecen un recuadro rojo en la parte inferior indicando que hace falta introducir un valor para poder convertirlo



Introducimos un entero en el campo de introducción de datos (50) y le damos al primer botón GO

Debe de aparecer un recuadro verde en la parte inferior indicando que se ha convertido de la unidad seleccionada en el primer selector a la unidad seleccionada en el segundo


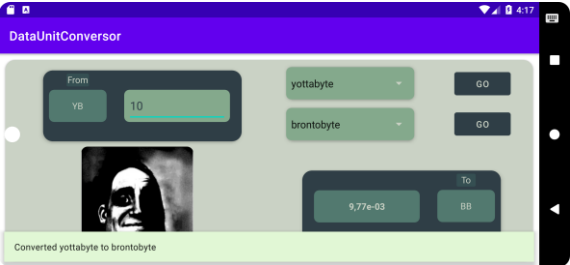


Le damos al segundo botón GO

Debe de aparecer un recuadro verde en la parte inferior indicando que se ha convertido de la unidad seleccionada en el segundo selector a la unidad seleccionada en el primero



TC08. La rotación de pantalla es correcta

Steps	Result
Rotamos el móvil	<p>La disposición del layout cambia, pero siguen apareciendo todos los componentes</p> 
En el campo de introducción de datos introducimos un valor entero (10), seleccionamos una unidad en el primer selector (yottabyte) y en el segundo otra (brontobyte) y le damos al primer botón de GO	<p>Se actualiza el texto From a la unidad seleccionada en el primer selector, el texto To se actualiza a la unidad seleccionada en el segundo selector, aparece el resultado y el recuadro verde indicando que se ha convertido</p> 
Le damos al segundo botón GO	<p>Se actualiza el texto From a la unidad seleccionada en el segundo selector, el texto To se actualiza a la unidad seleccionada en el primer selector, aparece el resultado y el recuadro verde indicando que se ha convertido</p> 