

Guia Shell Script

1. Conceptes bàsics

1.1. Variables

Variables locals: només són visibles per la shell on estem treballant, no són visibles per cap subshell, és a dir, no són visibles per cap subprocés de la shell.

Variables d'entorn: són visibles tant per la shell on estem com per qualsevol subshell que obrim (o per qualsevol subprocés de la shell)

j@j:~\$ varmeva=3 j@j:~\$ echo \$varmeva 3 j@j:~\$ bash j@j:~\$ echo \$varmeva j@j:~\$ exit exit j@j:~\$ export varmeva j@j:~\$ echo \$varmeva 3 j@j:~\$ bash j@j:~\$ echo \$varmeva 3	declaro una variable local miro el seu valor entro en una subshell no té valor perquè és local tornem a la shell principal converteixo la var. local a var. d'entorn a la shell principal, puc veure el seu valor entro en una subshell ara sí que veiem el seu valor!!!
--	--

Variables predefinides: Disposem també d'una sèrie de variables ja definides que ens poden ser de gran ajuda per tal d'obtenir o desar informació genèrica.

```
j@j:~$echo "El meu directori de treball es $HOME i el meu id de grup es $GROUPS"  
El meu directori de treball es /home/joel10olor i el meu id de grup es 1000
```

1.2. Substitució de variables

Substitució de variables: És la tècnica que farem servir per fer referència al valor contingut en una variable.

<pre>j@j:~\$ saluda="hola" j@j:~\$ nom="anna" j@j:~\$ echo saluda nom saluda nom j@j:~\$ echo \$saluda \$nom hola anna</pre>	<p>defineixo variable saluda amb valor "hola" defineixo variable nom amb valor "anna" mostro per pantalla els valors de les variables... està malament: he posat els noms de les vars, no el seu valor ara està bé!</p>
<pre>j@j:~\$ masc="gat" j@j:~\$ echo masculi:\$masc femeni:\$masca masculi:gat femeni: j@j:~\$ echo masculi:\$masc femeni:\${masc}a masculi:gat femeni:gata</pre>	<p>defineixo variable masc amb valor "gat" mostro el \$masc i \$masc seguit d'una a m'interpreta masca com una var (buida) poso {} diferenciant el nom de la variable això és el que volia!!!</p>

1.3. Substitució de comandes

Substitució de comandes: És la tècnica que farem servir per substituir el nom d'una comanda per la sortida d'aquesta.

<pre>j@j:~\$ whoami joel10olor j@j:~\$ echo Soc el/la whoami Soc el/la whoami j@j:~\$ echo Sóc el/la `whoami` Sóc el/la joel10olor j@j:~\$ echo Sóc el/la \$(whoami) Sóc el/la joel10olor</pre>	<p>una comanda ens diu com a què estàs connectat/da</p> <p>si volem mostrar per pantalla i posem la comanda... ...ens surt literalment el que li posem</p> <p>substituïm whoami pel valor que retorna i... ...obtenim el que volíem!!!</p> <p>una altra manera de ferho</p>
<pre>j@j:~\$ date +%F; date +%D 2022-11-05 11/05/22 j@j:~\$ aaaammdd="%F" j@j:~\$ mmdaa="%D" j@j:~\$ echo "Data (aaaa-mm-dd):`date +\$aaaammdd`" Data (aaaa-mm-dd):"2022-11-05" j@j:~\$ echo "Data (mm/dd/aa):`date +\$mmdaa`" Data (mm/dd/aa):"11/05/22"</pre>	<p>executem date amb formats %F i %D</p> <p>donem com a valors aquests formats a dues variables</p> <p>substituïm comandes i vars...</p>
<pre>j@j:~\$ CS=/var/backup-`date +%Y%m%d`.tgz j@j:~\$ tar -czf \$CS /home/nomusu</pre>	<p>variable amb el nom de la còpia de seguretat comprimim i empaquetem el directori de treball</p>

1.4. Caràcters especials

Caràcters especials: Hi ha caràcters que per a la shell tenen un significat especial. Existeixen diferents tècniques per tal que la shell ignori aquest significat o el tingui en compte.

<pre>j@j:~\$ echo "El "silenci"" El silenci j@j:~\$ echo El \"silenci\" El "silenci"</pre>	<p>volem mostrar silenci entre "" ... ens interpreta les " de silenci com a caràcter especial! les hem d'"escapar"</p>
--	--

<pre>j@j:~\$ echo 'Soc el/la \$LOGNAME i estic a \$PWD' Soc el/la \$LOGNAME i estic a \$PWD j@j:~\$ echo "Soc el/la \$LOGNAME i estic a \$PWD" Soc el/la joel10olor i estic a /home/joel10olor j@j:~\$ echo "Soc el/la \$LOGNAME i \ \$PWD: \$PWD" Soc el/la joel10olor i \$PWD: /home/joel10olor</pre>	<p>amb "no interpreta \$ amb ""sí que els interpreta! barrejant "" i \podem interpretar o no</p>
---	--

1.5. Redireccionament e/s

stdin, stdout i stderr:

Hi ha comandes que accepten les dades d'entrada pel que anomenem entrada estàndard, que és el teclat (**stdin**). També hi ha comandes que ens donen la seva sortida pel que anomenem sortida estàndard, que és la pantalla (**stdout**). Tots els errors que pugui produir una comanda es dirigeixen a la sortida d'errors (**stderr**).

Redireccionament d'E/S:

El redireccionament d'E/S ens permetrà que prenem les dades d'entrada, sortida i error i les redireccionem cap a un altre fitxer diferents als donats per defecte.

<pre>j@j:~\$ echo "això es el contingut del fitxer 1" > fit1 j@j:~\$ cat fit1 fit2 això es el contingut del fitxer 1 cat: fit2: No such file or directory j@j:~\$ cat fit1 fit2 >> copiafit 2>> error.log j@j:~\$ cat error.log cat: fit2: No such file or directory</pre>	<p>creem un fitxer fit1 fit1 existeix, però fit2 no</p> <p>afegim fit1 al fitxer copiafit i l'error anirà a error.log</p>
---	---

<pre>j@j:~\$ cat fit1 fit2 2> fit3 1>&2 j@j:~\$ cat fit1 fit2 > fit3 2>&1 j@j:~\$ cat fit3 això es el contingut del fitxer 1 cat: fit2: No such file or directory</pre>	<p>totes les sortides estan a fit3 perquè els errors van a fit3 i redirigim stdout a stderr</p> <p>totes les sortides estan a fit3 perquè stdout va a fit3 i redirigim stderr a stdout</p>
---	--

<pre>j@j:~\$ cat fit1 fit2 >& fit3 j@j:~\$ cat fit3 això es el contingut del fitxer 1 cat: fit2: No such file or directory</pre>	<p>totes les sortides estan a fit3 perquè redirigim stdout i stderr a fit3</p>
---	--

1.6. Filtres

Filtre: És un programa que rep dades per stdin i treu dades per stdout, sense modificar les dades entrades per stdin.

1. Creamos el archivo

```
j@j:~$ for i in {1..20}; do echo "nose $i" >> readme.txt; done
```

<pre>j@j:~\$ cat readme.txt nose 1 nose 2 nose 3 nose 4 nose 5 nose 6 nose 7 nose 8 nose 9 nose 10 nose 11 nose 12 nose 13 nose 14 nose 15 nose 16 nose 17 nose 18 nose 19 nose 20</pre>	Mostrem el contingut de tot el fitxer.
<pre>j@j:~\$ head -3 readme.txt nose 1 nose 2 nose 3</pre>	Mostrem les 3 primeres línies.
<pre>j@j:~\$ tail -f readme.txt nose 11 nose 12 nose 13 nose 14 nose 15 nose 16 nose 17 nose 18 nose 19 nose 20</pre>	Mostrem les últimes línies a mida que va canviant.
<pre>j@j:~\$ wc -l readme.txt 20 readme.txt</pre>	Mostrem el número de línies.

```
j@j:~$ cut -c1-3 /etc/passwd
roo
dae
bin
sys
syn
gam
man
lp:
mai
new
uuc
pro
www
bac
lis
irc
```

Del fitxer /etc/passwd
mostra les tres
primeres lletres dels
usuaris del sistema

```
j@j:~$ cut -d: -f1,6 /etc/passwd
root:/root
daemon:/usr/sbin
bin:/bin
sys:/dev
sync:/bin
games:/usr/games
man:/var/cache/man
lp:/var/spool/lpd
mail:/var/mail
news:/var/spool/news
uucp:/var/spool/uucp
proxy:/bin
www-data:/var/www
backup:/var/backups
list:/var/list
irc:/run/ircd
```

Del fitxer /etc/passwd
mostra el nom i el
directori de treball
dels usuaris

```
j@j:~$ grep -i ^m /etc/passwd
man:x:6:12:man:/var/cache/man:/usr/sbin/nologin
mail:x:8:8:mail:/var/mail:/usr/sbin/nologin
messagebus:x:102:105::nonexistent:/usr/sbin/nologin
j@j:~$ grep ^.*x:1...: /etc/passwd
joel10olor:x:1000:1000:Joel Olivera
Organvidez,,,:/home/joel10olor:/bin/bash
j@j:~$ grep :/bin/bash$ /etc/passwd
root:x:0:0:root:/root:/bin/bash
joel10olor:x:1000:1000:Joel Olivera
Organvidez,,,:/home/joel10olor:/bin/bash
j@j:~$ grep -v :/bin/bash$ /etc/passwd
daemon:x:1:1:daemon:/usr/sbin:/usr/sbin/nologin
bin:x:2:2:bin:/bin:/usr/sbin/nologin
sys:x:3:3:sys:/dev:/usr/sbin/nologin
sync:x:4:65534:sync:/bin:/bin/sync
games:x:5:60:games:/usr/games:/usr/sbin/nologin
man:x:6:12:man:/var/cache/man:/usr/sbin/nologin
lp:x:7:7:lp:/var/spool/lpd:/usr/sbin/nologin
mail:x:8:8:mail:/var/mail:/usr/sbin/nologin
news:x:9:9:news:/var/spool/news:/usr/sbin/nologin
uucp:x:10:10:uucp:/var/spool/uucp:/usr/sbin/nologin
proxy:x:13:13:proxy:/bin:/usr/sbin/nologin
www-data:x:33:33:www-data:/var/www:/usr/sbin/nologin
backup:x:34:34:backup:/var/backups:/usr/sbin/nologin
list:x:38:38:Mailing List Manager:/var/list:/usr/sbin/nologin
irc:x:39:39:ircd:/run/ircd:/usr/sbin/nologin
```

Mostrar els usuaris que el seu nom comenci per m o M.

Mostrar els usuaris que el seu id estigui entre el 1000 i el 1999.

Mostrar els usuaris que tinguin per shell /bin/bash

Mostrar els usuaris que tinguin qualsevol altre shell.


```
j@j:~$ cat /etc/passwd | tr ":" "-"
root:x-0-0-root-/root-/bin/bash
daemon-x-1-1-daemon-/usr/sbin-/usr/sbin/nologin
bin-x-2-2-bin-/bin-/usr/sbin/nologin
sys-x-3-3-sys-/dev-/usr/sbin/nologin
sync-x-4-65534-sync-/bin-/bin/sync
games-x-5-60-games-/usr/games-/usr/sbin/nologin
man-x-6-12-man-/var/cache/man-/usr/sbin/nologin
lp-x-7-7-lp-/var/spool/lpd-/usr/sbin/nologin
mail-x-8-8-mail-/var/mail-/usr/sbin/nologin
j@j:~$ cat /etc/passwd | tr -s " ,"
root:x:0:0:root:/root:/bin/bash
daemon:x:1:1:daemon:/usr/sbin:/usr/sbin/nologin
bin:x:2:2:bin:/bin:/usr/sbin/nologin
sys:x:3:3:sys:/dev:/usr/sbin/nologin
sync:x:4:65534:sync:/bin:/bin/sync
games:x:5:60:games:/usr/games:/usr/sbin/nologin
man:x:6:12:man:/var/cache/man:/usr/sbin/nologin
lp:x:7:7:lp:/var/spool/lpd:/usr/sbin/nologin
mail:x:8:8:mail:/var/mail:/usr/sbin/nologin
j@j:~$ sed 's/\bin\bash/\bin\sh/' /etc/passwd
root:x:0:0:root:/root:/bin/sh
daemon:x:1:1:daemon:/usr/sbin:/usr/sbin/nologin
bin:x:2:2:bin:/bin:/usr/sbin/nologin
sys:x:3:3:sys:/dev:/usr/sbin/nologin
sync:x:4:65534:sync:/bin:/bin/sync
games:x:5:60:games:/usr/games:/usr/sbin/nologin
man:x:6:12:man:/var/cache/man:/usr/sbin/nologin
lp:x:7:7:lp:/var/spool/lpd:/usr/sbin/nologin
mail:x:8:8:mail:/var/mail:/usr/sbin/nologin
j@j:~$ sed 's/\bin\bash/\bin\sh/' /etc/passwd
root:x:0:0:root:/root:/bin/sh
daemon:x:1:1:daemon:/usr/sbin:/usr/sbin/nologin
bin:x:2:2:bin:/bin:/usr/sbin/nologin
sys:x:3:3:sys:/dev:/usr/sbin/nologin
sync:x:4:65534:sync:/bin:/bin/sync
games:x:5:60:games:/usr/games:/usr/sbin/nologin
man:x:6:12:man:/var/cache/man:/usr/sbin/nologin
lp:x:7:7:lp:/var/spool/lpd:/usr/sbin/nologin
mail:x:8:8:mail:/var/mail:/usr/sbin/nologin
j@j:~$ sort -nt: -k3 /etc/passwd
root:x:0:0:root:/root:/bin/bash
daemon:x:1:1:daemon:/usr/sbin:/usr/sbin/nologin
bin:x:2:2:bin:/bin:/usr/sbin/nologin
sys:x:3:3:sys:/dev:/usr/sbin/nologin
sync:x:4:65534:sync:/bin:/bin/sync
games:x:5:60:games:/usr/games:/usr/sbin/nologin
man:x:6:12:man:/var/cache/man:/usr/sbin/nologin
```

Mostra per pantalla el contingut del fitxer /etc/passwd amb els camps separats per un -.

Mostra per pantalla el contingut del fitxer /etc/passwd reduint totes les comes a una.

Mostra per pantalla el contingut del fitxer /etc/passwd canviant la shell /bin/bash per /bin/sh.

Mostra per pantalla el contingut del fitxer /etc/passwd ordenat pel nom d'usuari.

Mostra per pantalla el contingut del fitxer ordenat per l'identificador d'usuari.

2. Programació de shell scripts

2.1. Execució de shell scripts

Shell script: No és més que un programa que usa el llenguatge propi de la shell. Hi ha diferents maneres d'executarlo:

- **Exemple 1:**

```
j@j:~$ echo "sleep 222" > dorm.sh
j@j:~$ chmod u+x dorm.sh
j@j:~$ ./dorm.sh
j@j:~$ pstree -p | grep "sleep"
-gnome-terminal-(98602)-+-bash(98636)-+-bash(702609)---sleep(702610)
```

- **Exemple 2:**

```
j@j:~$ echo -e '#!/bin/bash' "\nsleep 222" > dorm.sh
j@j:~$ ./dorm.sh
j@j:~$ pstree -p | grep "sleep"
-bash(703902)---dorm.sh(733307)---sleep(733308)
```

- **Exemple 3:**

```
j@j:~$ . dorm.sh
j@j:~$ pstree -p | grep "sleep"
-gnome-terminal-(98602)-+-bash(98636)-+-sleep(737327)
```

2.2. Depuració de shell scripts

Depuració: Quan fem un programa i els resultats que aquest produeix no són els esperats és molt útil tenir una eina que ens permeti depurar-lo. És a dir, una eina que ens permeti fer un seguiment pas a pas de per on va el flux del programa.

```
j@j:~$ cat dorm.sh
SALUDA="hola"
DESPEDEIX="adeu"
set x
echo "$SALUDA $LOGNAME"
echo "Usuaris Connectats"
who
set +x
echo "$DESPEDEIX $LOGNAME"
j@j:~$ ./dorm.sh
""hola"" joel10olor
""Usuaris Connectats""
joel10olor tty2 2022-11-05 11:42 (tty2)
""adeu"" joel10olor
```

2.3. Comentaris

Comentaris: Quan programem hem de tenir present que no estem sols al món o, que encara que ho estiguem, la memòria ens pot fallar i no entendre el programa que nosaltres mateixos hem escrit... En resum, que hem de comentar els nostres scripts per fer nos a tots la vida més fàcil :)

```
j@j:~$ cat dorm.sh
#!/bin/bash
SALUDA="hola"
DESPEDEIX="adeu"
set x
echo "$SALUDA $LOGNAME"
echo "Usuaris Connectats"
who
set +x
echo "$DESPEDEIX $LOGNAME"
# NO SE QUE COJONES HACE ESTE SCRIPT
```

2.4. Paràmetres i variables especials

Paràmetres: Un paràmetre d'un script seran tots aquells valors que adjuntem quan executem aquest i que volem poder veure dins del programa.

```
j@j:~$ cat dorm.sh
#!/bin/bash
read -p "Dime tu nombre papi: " pedro;
echo "Hola, $pedro.";
# NO SE QUE COJONES HACE ESTE SCRIPT
```

```
j@j:~$ ./dorm.sh
Dime tu nombre papi: profe te quiero
Hola, profe te quiero.
```

Variables especials: Tenim diferents variables definides en qualsevol script que podem usar segons les nostres necessitats.

2.5. Instruccions e/s

Instruccions d'entrada i sortida: Són aquelles instruccions que ens permetran llegir dades de stdin (entrada) i mostrar dades per stdout (sortida).

```
j@j:~$ read varmeva
```

```
3
```

```
j@j:~$ echo -e "La meva var és:\t\t\t$varmeva"
```

```
La meva var és: 3
```

2.6. Operadors

Operadors numèrics: són aquells que ens permeten operar amb números i variables que continguin números.

Operadors lògics: són aquells que ens permeten especificar condicions compostes

2.7. Avaluació d'expressions numèriques

```
j@j:~$ expr 3 + 5
```

```
8
```

```
j@j:~$ ((a=3+5))
```

```
j@j:~$ echo $a
```

```
8
```

```
j@j:~$ a=1
```

```
j@j:~$ ((a=$a+1))
```

```
j@j:~$ echo $a
```

```
2
```

2.8. Especificació de condicions

Condió: Per tal de trencar el flux d'un programa necessitem especificar condicions que ens el bifurquin cap a un cantó o cap a un altre.

CONDICIONS FITXERS	
[<i>-e fit</i>]	true si el fitxer existeix
[<i>-d fit</i>]	true si el fitxer existeix i és un directori
[<i>-f fit</i>]	true si el fitxer existeix i és regular
[<i>-L fit</i>]	true si el fitxer existeix i és un enllaç simbòlic
[<i>-r fit</i>]	true si el fitxer existeix i té permís de lectura
[<i>-w fit</i>]	true si el fitxer existeix i té permís d'escriptura
[<i>-x fit</i>]	true si el fitxer existeix i té permís d'execució
[<i>fit1 -nt fit2</i>]	true si fitxer1 és més nou que fitxer2
[<i>fit1 -ot fit2</i>]	true si fitxer1 és més antic que fitxer2
CONDICIONS CADENES	
[<i>cad</i>]	true si no és la cadena buida
[<i>-n cad</i>]	true si la longitud de <i>cadena</i> és diferent a 0
[<i>-z cad</i>]	true si la longitud de <i>cadena</i> és 0
[<i>cad1 = cad2</i>]	true si <i>cadena1</i> i <i>cadena2</i> són iguals
[<i>cad1 != cad2</i>]	true si <i>cadena1</i> i <i>cadena2</i> són diferents
CONDICIONS ENTERS	
[<i>num1 -eq num2</i>]	true si <i>num1</i> i <i>num2</i> són iguals
[<i>num1 -ne num2</i>]	true si <i>num1</i> i <i>num2</i> són diferents
[<i>num1 -gt num2</i>]	true si <i>num1</i> és més gran que <i>num2</i>
[<i>num1 -ge num2</i>]	true si <i>num1</i> és més gran o igual que <i>num2</i>
[<i>num1 -lt num2</i>]	true si <i>num1</i> és més petit que <i>num2</i>
[<i>num1 -le num2</i>]	true si <i>num1</i> és més petit o igual que <i>num2</i>

2.9. Estructures alternatives

Estructures alternatives: Són aquelles que ens permeten executar un tros de codi segons si es compleix o no una condició.

ESTRUCTURA if	ESTRUCTURA case
<pre>if condicio1 then instruccions elif condicio2 then instruccions else instruccions fi</pre>	<pre>case \$nom_var in patro1) instruccions;; patro2) instruccions;; ... patron) instruccions;; *) instruccions;; esac</pre>

```
j@j:~$ cat dorm.sh
#!/bin/bash
read -p "Dime tu nombre papi: " nombre;
if [ $nombre == "renardo" ]
then
    echo "tu hamster";
else
    echo "$nombre un fekas";
fi
j@j:~$ ./dorm.sh
Dime tu nombre papi: ouh
ouh un fekas
j@j:~$ ./dorm.sh
Dime tu nombre papi: renardo
tu hamster
```

```
j@j:~$ cat dorm.sh
#!/bin/bash
read -p "Dime tu nombre papi: " nombre;
case $nombre in
    renardo) echo "tu hamster";;
    *) echo "$nombre un fekas";;
esac
j@j:~$ ./dorm.sh
Dime tu nombre papi: adw
adw un fekas
j@j:~$ ./dorm.sh
Dime tu nombre papi: renardo
tu hamster
```


2.10. Estructures iteratives

Estructures iteratives: Són aquelles que ens permeten executar diversos cops un tros de codi.

ESTRUCTURA while	ESTRUCTURA until	ESTRUCTURA for
<pre>while condicio do instruccions done</pre>	<pre>until condicio do instruccions done</pre>	<pre>for nom_var in llista_valors do instruccions done</pre>

Ejemplo while:

```
j@j:~$ cat dorm.sh
#!/bin/bash
read -p "Dime tu nombre papi: " nombre;
while [ $nombre != "renardo" ]
do
    read -p "Bribón, ese no es tu nombre. Dime tu nombre pa: " nombre;
done
echo "Grande $nombre";
j@j:~$ ./dorm.sh
Dime tu nombre papi: alfredo
Bribón, ese no es tu nombre. Dime tu nombre pa: bustamante
Bribón, ese no es tu nombre. Dime tu nombre pa: renardo
Grande renardo
```

Ejemplo Until:

```
j@j:~$ cat dorm.sh
#!/bin/bash
read -p "Dime tu nombre papi: " nombre;
until [ $nombre != "renardo" ]
do
    read -p "Bribón, ese no es tu nombre. Dime tu nombre pa: " nombre;
done
echo "Grande $nombre";
j@j:~$ ./dorm.sh
Dime tu nombre papi: renardo
Bribón, ese no es tu nombre. Dime tu nombre pa: renardo
Bribón, ese no es tu nombre. Dime tu nombre pa: awpdkwad
Grande awpdkwad
```

Ejemplo for:

```
j@j:~$ cat dorm.sh
#!/bin/bash
read -p "Dime tu nombre papi: " nombre;
for i in {1..5}
do
    echo "$nombre, vaya tonto";
done
j@j:~$ ./dorm.sh
Dime tu nombre papi: jorge
jorge, vaya tonto
jorge, vaya tonto
jorge, vaya tonto
jorge, vaya tonto
jorge, vaya tonto
```

3. Una mica més...

3.1. taules

Taula: És una estructura de dades composta.

TAULES	
<code>nom_arr=(val1 val2 ... valn)</code>	declaració i assignació inicials
<code>declare -a nom_arr</code>	declaració d'una taula. Útil per fer assignacions dinàmiques.
<code>nom_arr[index]=val</code>	assignació de <i>val</i> a l'element <i>index</i> de <i>nom_arr</i>
<code>\${nom_arr[index]}</code>	fer referència a l'element situat a <i>index</i> de la taula <i>nom_arr</i>

EXPANSIONS	
<code>\${nom_arr[#]}</code>	número d'elements de la taula
<code>\${nom_arr[@]}</code>	llista els elements de la taula tractats cadascun d'ells com a una cadena
<code>\${nom_arr[*]}</code>	llista els elements de la taula tractats com a una única cadena
<code>\${#nom_arr[index]}</code>	longitud de <code>\${nom_arr[index]}</code>

```
j@j:~$ nosequeponer=(1 2 3 4 5 6 7 8)
```

```
j@j:~$ echo ${nosequeponer[0]}
```

```
1
```

```
j@j:~$ echo ${nosequeponer[1]}
```

```
2
```

```
j@j:~$ echo ${nosequeponer[2]}
```

```
3
```

3.2. Funcions

Definició d'una funció: Per definir una funció tenim dues possibilitats:

<code>nom_funcio(){</code>	<code>function nom_funcio{</code>
<code>...</code>	<code>...</code>
<code>instruccions</code>	<code>instruccions</code>
<code>...</code>	<code>...</code>
<code>}</code>	<code>}</code>

Paràmetres: Per fer referència als paràmetres que ens puguin arribar a la funció ho farem com hem explicat a l'apartat 2.4. (\$1, ..., \$n,...). Tots els paràmetres es passen per valor, és a dir quan retornem de la funció el valor dels paràmetres no haurà canviat.

Retorn: Podem fer que les funcions retornin un valor.

3.3. Expressions regulars

Expressions regulars: Són una eina per cercar coincidències entre un text i un patró. L'explicació donada aquí està basada en les expressions regulars estil Perl.

3.4. Comandes mooolt útils

3.4.1. sed

sed: és un editor no interactiu, rep l'entrada per stdin o per un fitxer, fa les operacions que pertoquin i treu el resultat per stdout. De totes les seves funcionalitats detallarem aquí tres de les més potents: escriure, esborrar i substituir. La sintaxi és:

`sed [opcions] {operador | script fitxer}`

OPCIONES	
-r	per poder usar expressions regulars complexes. Per exemple, per poder fer referència a grups: podem utilitzar <code>\n</code> per fer referència a l' <i>n</i> -èsim grup, on cada grup es delimita per (expr).
-f	si volem usar un script enlloc d'un operador
-n	no escriu per pantalla la línia que està tractant

OPERADORS BÀSICS	
rangp	imprimeix les línies de <i>rang</i>
rangd	esborra les línies de <i>rang</i>
s/patro1/patro2/[modificador]	substitueix la primera ocurrència de <i>patro1</i> per <i>patro2</i>
rang/s/patro1/patro2/[modificador]	substitueix la primera ocurrència de <i>patro1</i> per <i>patro2</i> de les línies de <i>rang</i>

MODIFICADORS	
g	substitueix a totes les ocurrències de les línies, no només a la primera
i	no distingeix entre minúscules i majúscules

`j@j:~$ for i in {1..20}; do echo "nose $i" >> readme.txt; done`

<code>j@j:~\$ cat readme.txt</code> nose 1 nose 2 nose 3 nose 4 nose 5 nose 6 nose 7 nose 8 nose 9 nose 10	<code>j@j:~\$ sed 8d readme.txt</code> nose 1 nose 2 nose 3 nose 4 nose 5 nose 6 nose 7 nose 9 nose 10
--	---

Camps: Cada línia del fitxer que li passem a awk està formada per camps (si no li passem un delimitador, aquest serà l'espai en blanc).

Imprimir camps:

```
j@j:~$ echo "un dos tres" | awk '{ print $1,$2}'  
un dos
```

Extreure d'un fitxer les línies on apareix la paraula Linux:

```
j@j:~$ for i in {1..3}; do echo -e "linux torvalds es mi padre \nwindows la chupa como nadie"  
>> readme.txt; done  
j@j:~$ cat readme.txt  
linux torvalds es mi padre  
windows la chupa como nadie  
linux torvalds es mi padre  
windows la chupa como nadie  
linux torvalds es mi padre  
windows la chupa como nadie  
j@j:~$ awk '/linux/' readme.txt  
linux torvalds es mi padre  
linux torvalds es mi padre  
linux torvalds es mi padre
```

Posar l'extensió .nou als fitxers que tenen l'extensió .new:

```
j@j:~$ ls  
dead.letter  fit1      Music  readme.txt  
dedsec-grub-theme fit3      Pictures saludo.txt  
j@j:~$ ls -l *.txt | awk '{print "mv "$9 "$9".nou"}' | bash  
j@j:~$ ls  
dead.letter  fit1      Music  readme.txt.nou  
dedsec-grub-theme fit3      Pictures saludo.txt.nou
```

Esborrar tots els directoris, però no els fitxers:

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~/PRUEBA$ ls  
dir1 dir2 dir3  
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~/PRUEBA$ ls -l | grep '^d' | awk '{print "rm -r "$9}' | bash  
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~/PRUEBA$ ls -l  
total 0
```

Esborrar tots els fitxers, però no els directoris:

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~/pruebas$ ls  
A archivo C guay  
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~/pruebas$ ls -l | grep -v ^d | awk '{print "rm "$9}' | bash  
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~/pruebas$ ls  
guay
```

Suma de números positius:

```
j@j:~$ cat sumaawk.txt  
BEGIN { total=0 }  
$1>0{ total=total+$1 }  
END {print "El total és",total} i
```


Variables: Com a qualsevol altre llenguatge de programació podem definir variables. No s'han de declarar, en tenim prou assignant hi un valor.

```
j@j:~$ echo -e "Uso el sistema\noperatiu anomenat GNU/Linux" | awk -v OFS="\t" -v
ORS="\t" '{print $1, $2, $3}'
Uso    el      sistema      operatiu      anomenat      GNU/Linux
```

Operadors: Per poder operar tenim els següents operadors:

OPERADORS			
numèrics		comparació	
+	suma	>	major que
-	resta	>=	major o igual que
*	multiplicació	<	menor que
/	divisió	>=	menor o igual que
%	residu	==	igual
^		!=	diferent
var++	incrementar var en 1		
var--	decrementar var en 1		
lògics		concatenació	
&&	i	espai	concatenació
	o		
!	negació		

Estructures de control: Disposem també de les diferents estructures de control de qualsevol llenguatge de programació. En el cas de awk s'han heretat la sintaxi del llenguatge de programació C.

EST. if	EST. for	EST. while	EST. do/while
<pre>if(cond) { instruccions } [else { instruccions }]</pre>	<pre>for (inic;cond;instr){ instruccions }</pre>	<pre>while(cond){ instruccions }</pre>	<pre>do{ instruccions } while(cond)</pre>

3.5. una mica de color i moviment...

L'American National Standards Institute (ANSI) proporciona una sèrie de seqüències de caràcters per poder realitzar determinades tasques sota el S.O.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ echo -e "\E[1;4;31;42mHoLa\E[0m"  
HoLa
```



4. Annexos

4.1. Exercicis

4.1.1 Variables

4.1.1.1. Usant variables

<pre>j@j:~\$ DIA1="Dilluns" j@j:~\$ DIA2="Dimarts" j@j:~\$ DIA3="Dimecres" j@j:~\$ DIA4="Dijous" j@j:~\$ DIA5="Divendres" j@j:~\$ DIA6="Dissabte" j@j:~\$ DIA7="Diumenge" j@j:~\$ echo \$DIA{1..7} Dilluns Dimarts Dimecres Dijous Divendres Dissabte Diumenge j@j:~\$ echo -e "Setmana:" \$DIA{1..7} Setmana: Dilluns Dimarts Dimecres Dijous Divendres Dissabte Diumenge j@j:~\$ SETMANA="\$DIA1 \$DIA2 \$DIA3 \$DIA4 \$DIA5 \$DIA6 \$DIA7" j@j:~\$ echo \$SETMANA Dilluns Dimarts Dimecres Dijous Divendres Dissabte Diumenge</pre>	<p>Assignar el valor "Dilluns" a la variable DIA1, el valor "Dimarts" a la variable DIA2 i així consecutivament fins a la variable DIA7.</p> <p>Mostrar el valor de totes les variables per verificar.</p> <p>Usant aquestes variables obtenir la sortida: Setmana: Dilluns Dimarts Dimecres Dijous Divendres Dissabte Diumenge</p> <p>Usant només les variables definides, carregar a la variable SETMANA la llista de dies separats per espais.</p>
--	---

4.1.1.2. Usant variables d'entorn

<pre>j@j:~\$ echo \$HOME /home/joel10olor j@j:~\$ echo \$USER joel10olor j@j:~\$ echo \$HOSTNAME EmpanadillaDeAtun j@j:~\$ echo \$SHELL /bin/bash j@j:~\$ set BASH_ALIASES=() BASH_ARGC=([0]="0") BASH_ARGV=() j@j:~\$ env SHELL=/bin/bash SESSION_MANAGER=local/EmpanadillaDeAtun :/tmp/.ICE-unix/4576,unix/EmpanadillaDeAtun :/tmp/.ICE-unix/4576</pre>	<p>camí del directori de treball de l'usuari</p> <p>nom de login de l'usuari</p> <p>nom de la terminal en ús de l'usuari</p> <p>nom de d'interpret de comandes actual</p> <p>camí o camins de cerca d'executables</p> <p>totes les variables d'entorn</p>
---	---

4.1.1.3. Usant variables

<pre>j@j:~\$ VIES="/usr/doc:/var/lib/dpkg" j@j:~\$ echo \$VIES /usr/doc:/var/lib/dpkg j@j:~\$ VIES="/usr/DOC/FAQ:\$VIES:/usr/doc/HOWTO" j@j:~\$ echo \$VIES /usr/DOC/FAQ:/usr/doc:/var/lib/dpkg:/usr/doc/HOWTO</pre>	<p>Declara la variable VIES amb el valor "/usr/doc:/var/lib/dpkg". Mostra el seu contingut.</p> <p>Agregar a la variable VIES el directori /usr/doc/HOWTO al final i /usr/DOC/FAQ al principi (separats tots els directoris amb :)</p>
--	--

4.1.1.4 . Quina és la sortida de les següents comandes?

<pre>j@j:~\$ echo \$LOGNAME joel10olor j@j:~\$ echo "\$LOGNAME" joel10olor j@j:~\$ echo '\$LOGNAME' \$LOGNAME j@j:~\$ echo "\"\$LOGNAME\"" "joel10olor" j@j:~\$ echo "El meu login és \$LOGNAME" El meu login és joel10olor j@j:~\$ echo 'El meu login és \$LOGNAME' El meu login és \$LOGNAME</pre>	<pre>echo \$LOGNAME echo "\$LOGNAME" echo '\$LOGNAME' echo "\"\$LOGNAME\"" echo "El meu login és \$LOGNAME" echo 'El meu login és \$LOGNAME'</pre>
--	--

4.1.1.5. Usant variables

<pre>j@j:~\$ SAVE=\$PS1 j@j:~\$ echo \$SAVE \[e]0;\u@h: \[w\[a\]\$\${debian_chroot:+(\$debian_chroot)} \[033[01;32m\]\u@h\[033[00m\]:\[033[01;34m\]\w\[033[00m\]\\$ j@j:~\$ PS1="UNIX llest\$" UNIX llest\$ UNIX llest\$PS1=\$SAVE j@j:~\$</pre>	<p>Visualitza el contingut de la variable on es guarda el prompt. Guarda el seu valor en una variable local que s'anomeni SAVE.</p> <p>Canviar el prompt per a que es mostri així: UNIX llest\$</p> <p>Fes que el prompt torni a tenir el seu valor inicial usant la variable SAVE.</p>
--	---

4.1.1.6. Usant variables

<pre>j@j:~\$ VAR1="shell vash 1" j@j:~\$ echo \$VAR1 shell vash 1 j@j:~\$ csh % echo \$VAR1 VAR1: Undefined variable. j@j:~\$ export VAR1 j@j:~\$ csh % echo \$VAR1 shell vash 1 j@j:~\$ bash j@j:~\$ echo \$VAR1 shell vash 1</pre>	<p>Inicialitzar la variable VAR1 amb la cadena "shell bash 1". Mostrar el seu contingut.</p> <p>Invocar la shell csh. Quin valor té ara la variable VAR1? Per què?</p> <p>Surt de csh. Quin valor té ara VAR1? Per què?</p> <p>Fes que la variable VAR1 sigui una variable d'entorn i repeteix els passos a) i b) Què ha passat?</p> <p>Si en lloc d'invocar csh invoquem bash. Passa el mateix?</p>
--	--

4.1.1.7. Afegeix el directori

/usr/prog/bin a la variable PATH. Com ho faries per comprovar que funciona bé el nou PATH?

```
j@j:~$ PATH="/usr/prog/bin/
> echo PATH
```

4.1.1.8. Crea la variable MID

que contingui els valors de les variables HOME i LOGNAME separats per dos punts.

```
j@j:~$ MID="$HOME:$LOGNAME"
j@j:~$ echo $MID
/home/joel10olor:joel10olor
```

4.1.2 Redireccionament

4.1.2.9. Crea l'arxiu línies

amb el text "Arxiu línies" com a contingut. Agregar a l'arxiu creat una línia de text, per exemple "Aquesta és la línia 1" sense usar cap editor de text.

```
j@j:~$ rm linies
j@j:~$ echo "Arxiu línies" > linies
j@j:~$ echo "Aquesta és la línia 1" >> linies
j@j:~$ cat linies
Arxiu línies
Aquesta és la línia 1
```

Amb la comanda cat, mostra per pantalla el contingut de l'arxiu /etc/services

```
j@j:~$ cat /etc/services
# Network services, Internet style
#
# Updated from
https://www.iana.org/assignments/service-names-port-numbers/service-names-port-numbers.xhtml .
#
```

Escriu la comanda cat redireccionant l'entrada estàndard des de l'arxiu /etc/services i la sortida estàndard cap a l'arxiu serveis.txt. Visualitza serveis.txt

```
j@j:~$ cat /etc/services > serveis.txt
j@j:~$ cat serveis.txt | head
# Network services, Internet style
#
# Updated from
https://www.iana.org/assignments/service-names-port-numbers/service-names-port-numbers.xhtml .
#
```

Usant echo, crea l'arxiu errors.txt amb el contingut "Arxiu d Errors"

```
j@j:~$ echo "Arxiu d Errors" > errors.txt
```

Amb la comanda cat intenta mostrar l'arxiu noexist.xxx sense redireccionar entrada estàndard, però redireccionant la sortida estàndard cap a noexist.txt i l'error estàndard cap a agregar a l'arxiu errors.txt. Visualitza noexist.txt i errors.txt.

```
j@j:~$ cat noexist.xxx > noexist.txt 2> errors.txt
j@j:~$ cat noexist.txt
j@j:~$ cat errors.txt
cat: noexist.xxx: No such file or directory
```


4.1.2.10. Utilitza la següent sentència

" \$ cat f1 f2 ". El fitxer f1 ha d'existir i el f2 no ha d'existir. Observa la sortida pel monitor.

```
j@j:~$ echo "nose" > f1
```

```
j@j:~$ cat f1 f2
```

```
nose
```

```
cat: f2: No such file or directory
```

a) Aconsegueix que la sortida d'errors vagi a un fitxer anomenat errors.

```
j@j:~$ cat f1 f2 2> errors
```

```
nose
```

```
j@j:~$ cat errors
```

```
cat: f2: No such file or directory
```

b) Aconsegueix que el contingut del fitxer que existeix es copii a un fitxer anomenat f3 (a més del que has aconseguit a l'apartat a)).

```
j@j:~$ cat f1 errors > f3
```

```
j@j:~$ cat f3
```

```
nose
```

```
cat: f2: No such file or directory
```

4.1.2.11. Usant redireccionament

crea un fitxer que contingui la següent informació:

Una línia amb el contingut "Informe del sistema"

Dos línies en blanc

El calendari del mes actual

La data actual

El tipus d'ordinadors que estem usant

Els usuaris que estan connectats

```
j@j:~$ echo -e "Informe del sistema \n\n" > informe.txt
j@j:~$ cal >> informe.txt
j@j:~$ date >> informe.txt
j@j:~$ sudo dmidecode | grep -A 9 "System Information" >> informe.txt
j@j:~$ who >> informe.txt
j@j:~$ cat informe.txt
Informe del sistema
```

```

      Noviembre 2022
do lu ma mi ju vi sa
   1  2  3  4  5
  6  7  8  9 10 11 12
 13 14 15 16 17 18 19
 20 21 22 23 24 25 26
 27 28 29 30
```

sáb 05 nov 2022 22:15:19 CET

System Information

Manufacturer: LENOVO

Product Name: 82SD

Version: IdeaPad 5 14IAL7

Serial Number: MP27EBHS

UUID: 4494af66-fd9b-11ec-8c90-e4a8dfe049be

Wake-up Type: Power Switch

SKU Number: LENOVO_MT_82SD_BU_idea_FM_IdeaPad 5 14IAL7

Family: IdeaPad 5 14IAL7

joel10olor tty2 2022-11-05 11:42 (tty2)

4.1.3 Filtres i Pipelines

4.1.3.12. Donat el següent fitxer
anomenat text:

a
aa
ab
aba
aaa
abab
abba

La cadena a es capicua

Tambe es capicua la cadena aa

La cadena ab no es capicua

En una cadena capicua el seu final reflexa el seu principi

Si concatenes una cadena i el seu reflex el resultat es capicua

A
AA
ABA

a) Llistar les línies que continguin una lletra 'a'

j@j:~\$ cat text.txt | grep "a"

a
aa
ab
aba
aaa
abab
abba

La cadena a es capicua

Tambe es capicua la cadena aa

La cadena ab no es capicua

En una cadena capicua el seu final reflexa el seu

Si concatenes una cadena i el seu reflex el resultat es
capicua

b) Llistar les línies que continguin dos lletres 'a' consecutives

j@j:~\$ cat text.txt | grep "aa"

aa
aaa

Tambe es capicua la cadena aa

c) Llistar les línies que no continguin la lletra 'a'

j@j:~\$ cat text.txt | grep -v "a"

principi

A
AA

ABA

d) Llistar les línies que no continguin lletres majúscules

```
j@j:~$ cat text.txt | grep -v '[:upper:]'
```

a
aa
ab
aba
aaa
abab
abba
principi
capicua

e) Llistar les línies que comencin per la lletra 'a'

```
j@j:~$ cat text.txt | grep -v ^a | grep -v ^A
```

La cadena a es capicua

Tambe es capicua la cadena aa

La cadena ab no es capicua

En una cadena capicua el seu final reflexa el seu

principi

Si concatenes una cadena i el seu reflex el resultat es

capicua

f) Llistar les línies que comencin per una lletra minúscula

```
j@j:~$ cat text.txt | grep -v '[:upper:]'
```

a
aa
ab
aba
aaa
abab
abba
principi
capicua

g) Llistar les línies que acabin amb la cadena 'capicua'

```
j@j:~$ cat text.txt | grep -v capicua$
```

a
aa
ab
aba
aaa
abab
abba

Tambe es capicua la cadena aa

En una cadena capicua el seu final reflexa el seu

principi

Si concatenes una cadena i el seu reflex el resultat es

A

AA

ABA

4.1.3.13. Llistar tots els arxius

del directori actual sense que apareguin els directoris.

```
j@j:~$ ls -l | grep -v "d"
```

total 204

```
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor  0 nov  5 18:34 72
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor 34 nov  5 22:29 capicupa.txt
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor 34 nov  5 12:56 copiafit
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor 37 nov  5 12:56 error.log
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor 35 nov  5 20:42 errors
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor 44 nov  5 20:39 errors.txt
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor 212 oct  7 16:13 estructura.xml
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor  5 nov  5 20:42 f1
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor 40 nov  5 20:45 f3
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor 34 nov  5 12:56 fit1
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor 71 nov  5 13:01 fit3
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor  0 nov  5 16:10 gener
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor 38 nov  5 16:06 grupmeu
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor 554 nov  5 22:21 informe.txt
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor  0 nov  5 16:10 june
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor 38 nov  5 20:35 linies
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor 16 nov  5 12:53 mailpr
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor  0 nov  5 20:39 noexist.txt
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor 5576 nov  5 16:06 procsroot
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor 40 nov  5 16:07 propsetc
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor 12813 nov  5 20:36 serveis.txt
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor 76 nov  5 18:28 sumaawk.txt
-rw-rw-r-- 1 joel10olor joel10olor 238 nov  5 23:08 text.txt
```

4.1.3.14. Mostrar tots els processos del sistema amb UID root.

j@j:~\$ top | grep "root"

```
 1 root    20  0 168436 13684 8072 S  0,0  0,1  0:06.01 systemd
 2 root    20  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.09 kthreadd
 3 root     0 -20    0    0  0 I  0,0  0,0  0:00.00 rcu_gp
 4 root     0 -20    0    0  0 I  0,0  0,0  0:00.00 rcu_par_gp
 5 root     0 -20    0    0  0 I  0,0  0,0  0:00.00 netns
 7 root     0 -20    0    0  0 I  0,0  0,0  0:00.00 kworker/0:0H+
 9 root     0 -20    0    0  0 I  0,0  0,0  0:00.00 mm_percpu_wq
10 root    20  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.00 rcu_tasks_ru+
11 root    20  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.00 rcu_tasks_tr+
12 root    20  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.50 ksoftirqd/0
13 root    20  0    0    0  0 I  0,0  0,0  1:13.84 rcu_sched
14 root    rt  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.22 migration/0
15 root   -51  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.00 idle_inject/0
17 root    20  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.00 cpuhp/0
18 root    20  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.00 cpuhp/1
19 root   -51  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.00 idle_inject/1
20 root    rt  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.72 migration/1
21 root    20  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.09 ksoftirqd/1
23 root     0 -20    0    0  0 I  0,0  0,0  0:00.00 kworker/1:0H+
24 root    20  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.00 cpuhp/2
25 root   -51  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.00 idle_inject/2
26 root    rt  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.29 migration/2
27 root    20  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.45 ksoftirqd/2
29 root     0 -20    0    0  0 I  0,0  0,0  0:00.00 kworker/2:0H+
30 root    20  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.00 cpuhp/3
31 root   -51  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.00 idle_inject/3
32 root    rt  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.52 migration/3
33 root    20  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.01 ksoftirqd/3
35 root     0 -20    0    0  0 I  0,0  0,0  0:00.00 kworker/3:0H+
36 root    20  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.00 cpuhp/4
37 root   -51  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.00 idle_inject/4
38 root    rt  0    0    0  0 S  0,0  0,0  0:00.28 migration/4
```

4.1.3.15. Mostrar tots

els processos del sistema amb UID diferent de root.

top - 23:19:19 up 11:37, 1 user, load average: 0,60, 0,73, 0,58

Tasks: 349 total, 1 running, 348 sleeping, 0 stopped, 0 zombie

%Cpu(s): 0,7 us, 0,4 sy, 0,0 ni, 98,9 id, 0,0 wa, 0,0 hi, 0,0 si, 0,0 st

MiB Mem : 15724,7 total, 7862,6 free, 2187,0 used, 5675,1 buff/cache

MiB Swap: 9910,3 total, 9910,3 free, 0,0 used. 12777,0 avail Mem

```
PID USER   PR NI  VIRT  RES  SHR S %CPU %MEM  TIME+ COMMAND
4590 joel10o+ 20  0 6249568 329836 122100 S  6,2  2,0 27:27.67 gnome-shell
```


4.1.3.16. Extreure els noms
dels usuaris del resultat de l'ordre "who".
j@j:~\$ who | cut -c1-10
joel10olor

4.1.3.17. Extreure els camps 1 i 3
del resultat de l'ordre "who".
j@j:~\$ who | cut -f1,3
joel10olor tty2 2022-11-05 11:42 (tty2)

4.1.3.18. Extreure els permisos
de tots els fitxers del directori \$HOME.
j@j:~\$ ls -l | cut -c12-100

```
1 joel10olor joel10olor 0 nov 5 18:34 72
2 joel10olor joel10olor 4096 sep 9 21:22 8zugg22g.default
10 joel10olor joel10olor 4096 sep 7 13:00 adapta-gtk-theme
6 joel10olor joel10olor 4096 oct 28 16:40 backup
1 joel10olor joel10olor 34 nov 5 22:29 capicupa.txt
6 joel10olor joel10olor 4096 oct 28 16:25 castelar
1 joel10olor joel10olor 34 nov 5 12:56 copiafit
2 joel10olor joel10olor 4096 oct 1 18:36 correo
1 joel10olor joel10olor 193 nov 5 12:54 dead.letter
5 joel10olor joel10olor 4096 sep 7 00:51 dedsec-grub-theme
2 joel10olor joel10olor 4096 sep 7 00:29 Desktop
3 joel10olor joel10olor 4096 oct 27 20:24 Documents
1 joel10olor joel10olor 105 nov 5 17:22 dorm.sh
7 joel10olor joel10olor 12288 nov 5 11:47 Downloads
1 joel10olor joel10olor 37 nov 5 12:56 error.log
1 joel10olor joel10olor 35 nov 5 20:42 errors
1 joel10olor joel10olor 44 nov 5 20:39 errors.txt
1 joel10olor joel10olor 212 oct 7 16:13 estructura.xml
1 joel10olor joel10olor 5 nov 5 20:42 f1
1 joel10olor joel10olor 40 nov 5 20:45 f3
```

4.1.3.19. Llistar el propietari
i mida de tots els fitxers del directori \$HOME.
j@j:~\$ ls -l | head | cut -c15-42

```
joel10olor joel10olor 0
joel10olor joel10olor 4096
joel10olor joel10olor 4096
joel10olor joel10olor 4096
joel10olor joel10olor 34
joel10olor joel10olor 4096
joel10olor joel10olor 34
joel10olor joel10olor 4096
```

4.1.3.20. El fitxer /etc/passwd

del servidor Linux conté informació de tots els usuaris que tenen un compte a la màquina. Cada línia correspon a un usuari diferent i en ella apareixen els següents camps delimitats per ":"

- Nom d'usuari
- Password codificada en forma de x
- Identificador de l'usuari
- Identificador del grup al qual pertany l'usuari
- Informació respecte l'usuari (nom, cognoms, etc.)
- Directorio de treball
- Intèrpret de comandes utilitzat

Un exemple de la línia corresponent a un usuari en aquest fitxer seria:

maria:x:210:204:Maria Sanchez:/home/maria:/bin/bash

a) Comprova si existeix o no una entrada del teu usuari en aquest fitxer.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ cat /etc/passwd | grep "joel10olor"
```

```
joel10olor:x:1000:1000:Joel Olivera Organvidez,,,:/home/joel10olor:/bin/bash
```

b) Llista tots els usuaris del mateix grup que tu que existeixin en aquest fitxer.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ cat /etc/passwd | grep "1000"
```

```
joel10olor:x:1000:1000:Joel Olivera Organvidez,,,:/home/joel10olor:/bin/bash
```

c) Llista els identificadors d'usuari.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ cat /etc/passwd | cut -d ":" -f 3
```

```
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
13
33
34
```

d) Llista els shells usats pels usuaris que tinguin el mateix grup que tu.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ cat /etc/passwd | grep "1000" | cut -d ":" -f 1
```

```
joel10olor
```

e) Llista els camps 1 i els camps 3 a 5.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ cat /etc/passwd | cut -d ":" -f 1,3,4,5
```

```
root:0:0:root
```

```
daemon:1:1:daemon
```

```
bin:2:2:bin
sys:3:3:sys
sync:4:65534:sync
games:5:60:games
man:6:12:man
lp:7:7:lp
mail:8:8:mail
news:9:9:news
```

4.1.3.21. Mostrar el contingut

del fitxer /etc/passwd ordenat alfabèticament.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ cat /etc/passwd | sort -n | head
```

```
_apt:x:105:65534::/nonexistent:/usr/sbin/nologin
avahi-autoipd:x:110:119:Avahi autoip daemon,,,:/var/lib/avahi-autoipd:/usr/sbin/nologin
avahi:x:114:121:Avahi mDNS daemon,,,:/run/avahi-daemon:/usr/sbin/nologin
backup:x:34:34:backup:/var/backups:/usr/sbin/nologin
bin:x:2:2:bin:/bin:/usr/sbin/nologin
colord:x:122:129:colord colour management daemon,,,:/var/lib/colord:/usr/sbin/nologin
cups-pk-helper:x:115:122:user for cups-pk-helper
service,,,:/home/cups-pk-helper:/usr/sbin/nologin
daemon:x:1:1:daemon:/usr/sbin:/usr/sbin/nologin
dnsmasq:x:112:65534:dnsmasq,,,:/var/lib/misc:/usr/sbin/nologin
fwupd-refresh:x:128:137:fwupd-refresh user,,,:/run/systemd:/usr/sbin/nologin
```

4.1.3.22. Ordenar alfabèticament

el resultat de l'ordre "who"

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ who | sort -n
joel10olor tty2      2022-11-05 11:42 (tty2)
```

4.1.3.23. Extreure els noms

dels usuaris del resultat de l'ordre "who" i ordenarlos alfabèticament.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ who | cut -c1-10 | sort -n
joel10olor
```

4.1.3.24. Extreure els noms

dels usuaris del resultat de l'ordre "who", ordenarlos alfabèticament i eliminar els noms repetits.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ who | cut -c1-10 | sort -n | uniq -u
joel10olor
```

4.1.3.25. Llistar les mides

i els noms dels fitxers (excloent els directoris) del directori actual ordenats per mida.

joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~\$ ls -l | grep -v "d" | cut -c37-42,55-70 | sort -n

```
0 72
0 gener
0 june
0 noexist.txt
5 f1
16 mailpr
34 capicupa.txt
34 copiafit
34 fit1
35 errors
37 error.log
38 grupmeu
38 linies
40 f3
40 propsetc
44 errors.txt
71 fit3
76 sumaawk.txt
212 estructura.xml
238 text.txt
554 informe.txt
5576 procsroot
12813 serveis.txt
```

4.1.3.26. En el fitxer /etc/group

s'especifiquen els grups existents al sistema amb el seu identificador i els seus components. El format de cada línia és el següent:

nom_grup:id_grup:comp1,comp2,...compn

a) Fes sortir per pantalla les línies dels grups on el teu usuari està.

joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~\$ cat /etc/group | grep "joel10olor"

```
adm:x:4:syslog,joel10olor
cdrom:x:24:joel10olor
sudo:x:27:joel10olor
dip:x:30:joel10olor
plugdev:x:46:joel10olor
lpadmin:x:122:joel10olor
lxd:x:134:joel10olor
joel10olor:x:1000:
sambashare:x:135:joel10olor
```

b) Fes sortir per pantalla a quants grups estàs.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ cat /etc/group | grep -c "joel10olor"
9
```

c) Fes sortir per pantalla les línies dels grups on estàs tu i algun usuari més.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ cat /etc/group | cut -d ":" -f4 | grep -v -n -e '^$'
5:syslog,joel10olor
18:joel10olor
21:joel10olor
22:pulse
23:joel10olor
35:joel10olor
61:joel10olor
66:saned
73:joel10olor
75:joel10olor
```

d) Fes ara que només surtin els noms dels grups on està el teu usuari.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ cat /etc/group | grep "joel10olor" | cut -d ":" -f1
adm
cdrom
sudo
dip
plugdev
lpadmin
lxd
joel10olor
smbashare
```

e) Emmagatzema aquests noms de grups en una variable que es digui MEUSGRUPS

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ MEUSGRUPS=$(cat /etc/group | grep "joel10olor" | cut
-d ":" -f1)
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ echo $MEUSGRUPS
adm cdrom sudo dip plugdev lpadmin lxd joel10olor smbashare
```

f) Fes sortir per pantalla el primer i tercer camp (nom i identificador) de la línia corresponent al teu usuari a l'arxiu /etc/passwd. El nom i identificador estaran separats per ":".

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ cat /etc/passwd | grep "joel10olor" | cut -d ":" -f1,3
joel10olor:1000
```

g) Fes sortir el mateix resultat que a l'apartat f) però ara el nom i l'identificador estaran separats per un espai en blanc.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ cat /etc/passwd | grep "joel10olor" | cut -d ":" -f1,3 |
sed "s:/ /g"
joel10olor 1000
```

h) Assigna la sortida anterior a una variable anomenada IDENTITAT.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ IDENTITAT=$(cat /etc/passwd | grep "joel10olor" | cut -d ":" -f1,3 | sed "s:/ /g")
```

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ echo $IDENTITAT
```

```
joel10olor 1000
```

i) Crea una variable que es digui JO amb el contingut de la variable IDENTITAT i de la variable MEUSGRUPS, separats amb un \$. Mostra el resultat per pantalla.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ JO="$IDENTITAT $ MEUSGRUPS"
```

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ echo $JO
```

```
joel10olor 1000 $ adm cdrom sudo dip plugdev lpadmin lxd joel10olor sambashare
```

27. Volem imprimir per pantalla "Hola <num_id>" és el teu identificador. Fesho de tres maneres diferents:

a) Usant la comanda id amb opcions

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ echo "Hola" $(id -u)
```

```
Hola 1000
```

b) Usant la comanda id sense opcions

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ echo "Hola" $(id | cut -d "=" -f2 | cut -d "(" -f1)
```

```
Hola 1000
```

c) Usant l'arxiu /etc/passwd

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ echo "Hola" $(cat /etc/passwd | grep "joel10olor" | cut -d ":" -f3)
```

```
Hola 1000
```

28. Usant la comanda date sense cap opció fes que:

a) Surti el dia (núm) per pantalla. Emmagatzemar el mes a la variable DIA.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ date | cut -c1-3
```

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ date +"%d"
```

```
06
```

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ DIA=$(date +"%d")
```

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ echo $DIA
```

```
06
```

b) Surti el mes per pantalla. Emmagatzemar el mes a la variable MES.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ date +"%B"
```

```
noviembre
```

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ MES=$(date +"%B")
```

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ echo $MES
```

```
noviembre
```


c) Surti l'any per pantalla. Emmagatzemar el mes a la variable ANY.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ date +"%Y"
```

2022

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ ANY=$(date +"%Y")
```

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ echo $ANY
```

2022

d) Surti per pantalla "Avui és dia del mes de l'any", usant les variables creades.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ echo "Avui és $DIA de $MES de $ANY"
```

Avui és 06 de noviembre de 2022

e) Guardar la línia anterior en el fitxer avui.dat sense que la sortida es vegi per pantalla.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ echo "Avui és $DIA de $MES de $ANY" > avui.dat
```

f) Guardar la línia anterior en el fitxer avui.dat i veientse la sortida per pantalla.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ echo "Avui és $DIA de $MES de $ANY" 2> avui.dat | tee  
avui.dat
```

Avui és 06 de noviembre de 2022

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ cat avui.dat
```

Avui és 06 de noviembre de 2022

4.1.4. Shell-Scripts

4.1.4.29. Dissenyar un script

que donats dos arguments els sumi si el primer és menor que el segon i els resti en cas contrari.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ cat dorm.sh
#!/bin/bash
read -p "num1: " n1;
read -p "num2: " n2;
```

```
if [[ $n1 < $n2 ]]
then
    expr $n1 + $n2
else
    expr $n1 - $n2
```

```
fi
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ ./dorm.sh
num1: 1
num2: 2
3
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ ./dorm.sh
num1: 2
num2: 1
1
```

4.1.4.30. Dissenyar un script

que demani un caràcter i ens digui si és un número, una lletra o una altra cosa.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ cat dorm.sh
#!/bin/bash
read -p "Dime un carácter: " n1;
```

```
if [[ $n1 =~ ^[0-9]+$ ]]
then
    echo "Es un número";
elif [[ $n1 =~ ^[a-zA-Z]+$ ]]
then
    echo "Es una letra";
else
    echo "No se que es lo que me has pasado crack";
fi
```

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ ./dorm.sh
Dime un carácter: 1
Es un número
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ ./dorm.sh
Dime un carácter: a
Es una letra
```

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ ./dorm.sh
Dime un caràcter: ?
No se que es lo que me has pasado crack
```

4.1.4.31. Dissenyar un script

al qual se li passa un argument i si aquest és un directori llista el seu contingut.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ cat dorm.sh
#!/bin/bash
read -p "Dime un directorio: " n1;
```

```
if [[ "$(ls)" == *"$n1"* ]]; then
    ls $n1;
else
    echo "No existe crack";
```

```
fi
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ ./dorm.sh
Dime un directorio: aoijdoiajda2dq
No existe crack
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ ./dorm.sh
Dime un directorio: pruebas
guay
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ ls pruebas
guay
```

4.1.4.32. Dissenyar un script

que suma tots els números que se li passen per paràmetre.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ cat dorm.sh
#!/bin/bash
for i do
    suma=$((expr $suma + $i))
done
echo $suma
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ ./dorm.sh 1 2 3
6
```

4.1.4.33. Dissenyar un script

que compti el número de caràcters que tenen els noms dels fitxers del directori actual.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ cat dorm.sh
#!/bin/bash
echo $(ls -l | grep -v "d" | cut -c56-70 | wc -w)
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ ./dorm.sh
26
```

4.1.4.34. Dissenyar un script

que determini si els números que se li passen com a paràmetres són parells o senars.

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ cat dorm.sh
```

```
#!/bin/bash
```

```
for i do
```

```
    mod=$((i % 2))
```

```
    if [[ mod -eq 0 ]]
```

```
    then
```

```
        echo "$i es par"
```

```
    else
```

```
        echo "$i es impar"
```

```
    fi
```

```
done
```

```
joel10olor@EmpanadillaDeAtun:~$ ./dorm.sh 1 2 3 4
```

```
1 es impar
```

```
2 es par
```

```
3 es impar
```

```
4 es par
```

4.1.4.35. Dissenyar un script

que demani un nom d'usuari i ens digui si aquest existeix i, si existeix, ens digui si està connectat.

4.1.4.36. Dissenyar un script

anomenat "lse" que et mostri per pantalla els fitxers i directoris que hi ha al directori actual de la següent manera:

Si amb la comanda ls obtenim la següent sortida

```
fit1 prog1 prog2 joc
```

Amb el nostre script lse ens ho mostrarà així:

```
|_fit1
```

```
._prog1
```

```
.._|_prog2
```

```
..._|_joc
```

4.1.4.37. Dissenyar un script

anomenat "sumatam" que sumi les mides de tots els fitxers que se li passin com a arguments donant un error per a tots aquells arguments que no existeixin o que siguin directoris.

4.1.4.38. Dissenyar un script

anomenat "sumadir" que sumi les mides de tots els fitxers del directori passat com a argument, donant un missatge d'error si l'argument passat no és un directori o no existeix.

39. Dissenyar un script anomenat "opf" que permeti copiar (c), moure (m) i esborrar (d) fitxers. L'script ha de comprovar que la sintaxi utilitzada és la correcta.

4.1.4.40. Dissenyar un script anomenat "usua" que ens vagi demanant noms d'usuari i si aquests existeixen i estan connectats ens dirà la data i hora de la seva connexió. L'script s'acabarà quan l'usuari teclegi FI.

4.1.4.41. Dissenyar un script anomenat "lro" que mostri tots els fitxers amb permís de lectura per a altres d'un directori que es proporciona com a paràmetre.