



Ingeniería de Software

Modalidad virtual

Diseño de Interfaces

Grupo:	Nombre del Maestro:
	Mario Andrés Cuevas Gutiérrez
Matrícula:	Nombre del Alumno:
	Santos Oneida Almodóvar Pérez

ACTIVIDAD:	3.7	FECHA ENTREGA:	20/Jul/2018
-------------------	-----	-----------------------	-------------

TÍTULO:	3.7 Implementación de funcionalidad en GUI utilizando web services
----------------	--

DESCRIPCIÓN:

Implemente los web services necesarios para dar funcionalidad online al proyecto realizado en la actividad 3.6, ahora los datos deberán estar alojados en un servidor y la funcionalidad deberá ser proporcionada por unos cuantos *web services*.

- Incluya un cuadro de texto donde introducir la url base de los webservices para poder ejecutarlos y probarlos en mi server local
- La aplicación deberá contar con al menos 3 patrones de diseño diferentes, deje anotado en el código cual patrón está implementando y cuál es su motivación y/o qué problema desea resolver con dicho patrón
- Estos web services deberán contar con una conexión tipo singleton o module para poder modificar el motor de la base de datos fácilmente, deben poder correr sin problemas en un sistema MacOS o Linux y estar escritos en lenguajes de licencia libre.
- Los datos deben proveerse utilizando JSON

Además de la modificación realizada a la aplicación hecha en la actividad 3.6 utilice [Sketchware](#) para desarrollar un cliente que funcione en android y que haga uso de los web services escritos por usted.

- Este cliente debe permitir registrar la asistencia y agregar un nuevo invitado, dejando para el desktop el importar y exportar los archivos
- Añada en la aplicación un cuadro de texto donde escribir la url base de los *web*

services, para poder ejecutarlos en mi equipo y poder instalar y ejecutar la aplicación en mi entorno y probar como funciona

- Comparta la apk a mi correo mediante google drive, Sketchware cuenta con esa opción

Ambos clientes deben acceder al mismo conjunto de *web services*, por lo tanto a la misma base de datos

3.7 Implementación de funcionalidad en GUI utilizando web services

Los tres patrones de diseño que decidí utilizar son los siguientes:

1. Singleton
2. Factory
3. Prototipo

La solución se compone de un proyecto en Netbeans. Un folder con los web services en lenguaje php, un folder con los jars utilizados en la solución y este documento.

Name	Date modified	Type	Size
clases php	7/22/2018 12:40 PM	File folder	
JarFiles	7/22/2018 12:54 PM	File folder	
RegistroMaestros	7/22/2018 12:40 PM	File folder	
3.7 Implementación de funcionalidad en GUI utilizando web services.doc	7/21/2018 1:12 PM	Microsoft Word 97...	599 KB

Indicaciones para abrir el proyecto.

Los web services están en el folder clases php.

Diseño_Interfaces > Objeto3 > 3-7 Implementación de funcionalidad en GUI utilizando web services > clases php			
Name	Date modified	Type	Size
agregarProfesor.php	7/22/2018 2:09 AM	PHP File	1 KB
agregarProfesorLista.php	7/22/2018 2:10 AM	PHP File	1 KB
conexion.php	7/22/2018 2:05 AM	PHP File	2 KB
factory.php	7/22/2018 2:05 AM	PHP File	2 KB
getProfesores.php	7/22/2018 2:05 AM	PHP File	2 KB
getProfesoresFactory.php	7/22/2018 2:05 AM	PHP File	2 KB
getProfesoresPrototype.php	7/22/2018 2:05 AM	PHP File	2 KB
Prototype.php	7/22/2018 2:05 AM	PHP File	2 KB

Utilizar estos links de prueba.

Agregar profesor lista (Singleton)

<http://asistenciaprofesores.seventeamtec.com/profesores/agregarProfesorLista.php?idProfesor=4>

listado profesores (Singleton)

<http://asistenciaprofesores.seventeamtec.com/profesores/getProfesores.php>

Agregar profesor base de datos (Singleton)

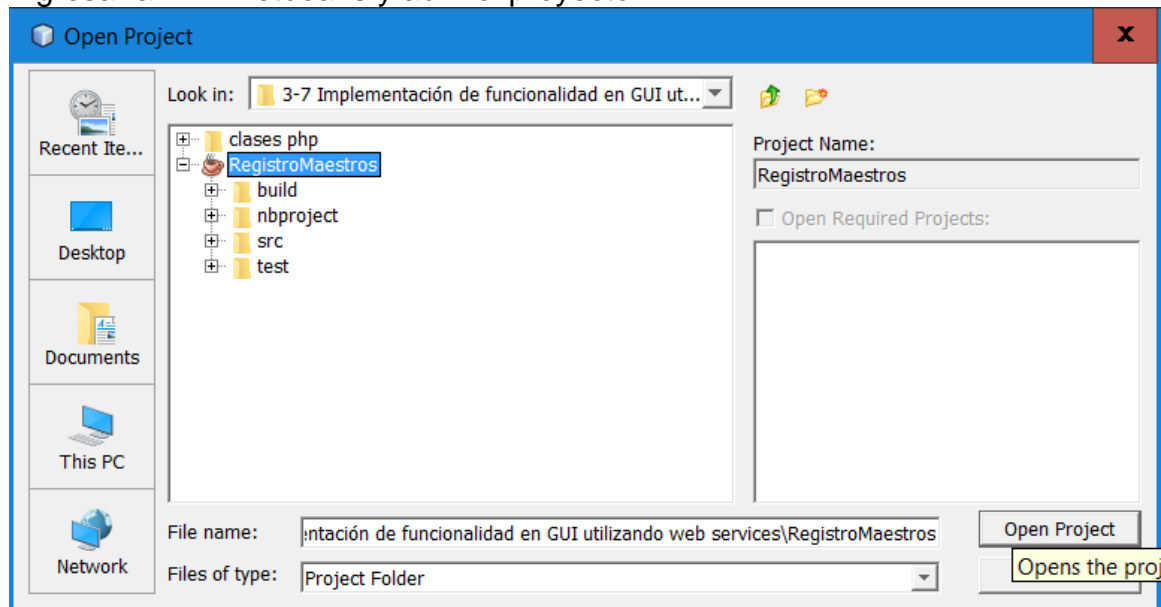
<http://asistenciaprofesores.seventeamtec.com/profesores/agregarProfesor.php?idProfesor=5&nombre=Laura&apellidoPaterno=Medrano&apellidoMaterno=Perez>

El proyecto de netbeans se encuentra en el folder RegistroMaestros:

ices > Objeto3 > 3-7 Implementación de funcionalidad en GUI utilizando web services > RegistroMaestros >

Name	Date modified	Type	Size
build	7/22/2018 12:40 PM	File folder	
nbproject	7/22/2018 12:40 PM	File folder	
src	7/22/2018 12:40 PM	File folder	
test	6/27/2018 10:38 A...	File folder	
build.xml	6/25/2018 8:48 PM	XML Document	4 KB
manifest.mf	6/25/2018 8:48 PM	MF File	1 KB
reunion	7/18/2018 8:12 PM	File	16 KB
reunion.db	6/26/2018 9:23 PM	Data Base File	0 KB
reunion.sqlite	6/27/2018 11:54 PM	SQLITE File	16 KB

Ingresar al IDE Netbeans y abrir el proyecto:



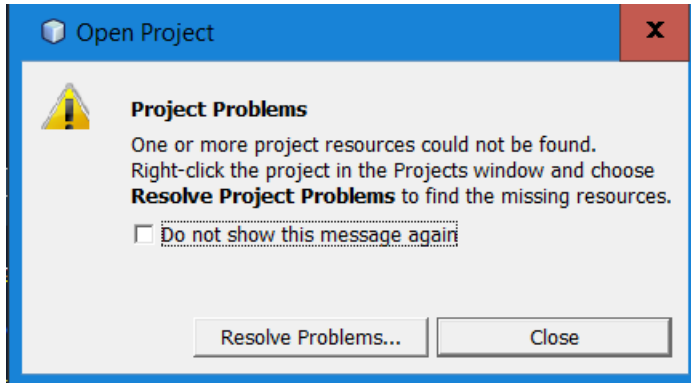
Al abrir el proyecto de netbeans podría pedirle que resuelva conflictos al utilizar .jars:

1. json-simple-1.1.1.jar

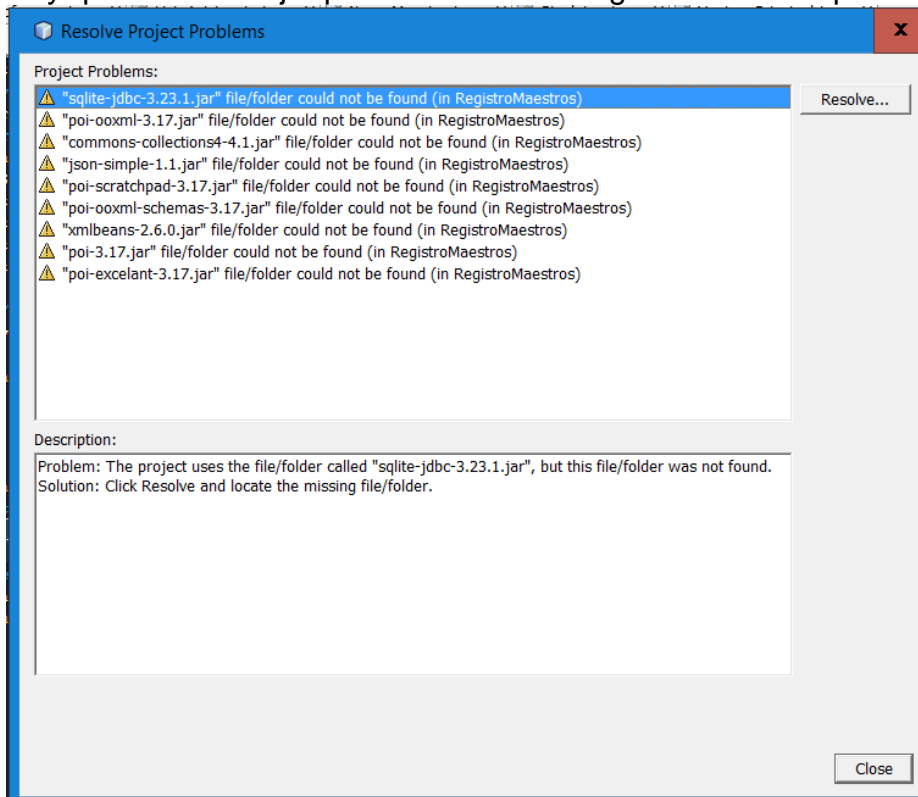
2. sqlite-jdbc-3.23.1.jar

Esos .jars los incluí dentro del folder JarFiles.

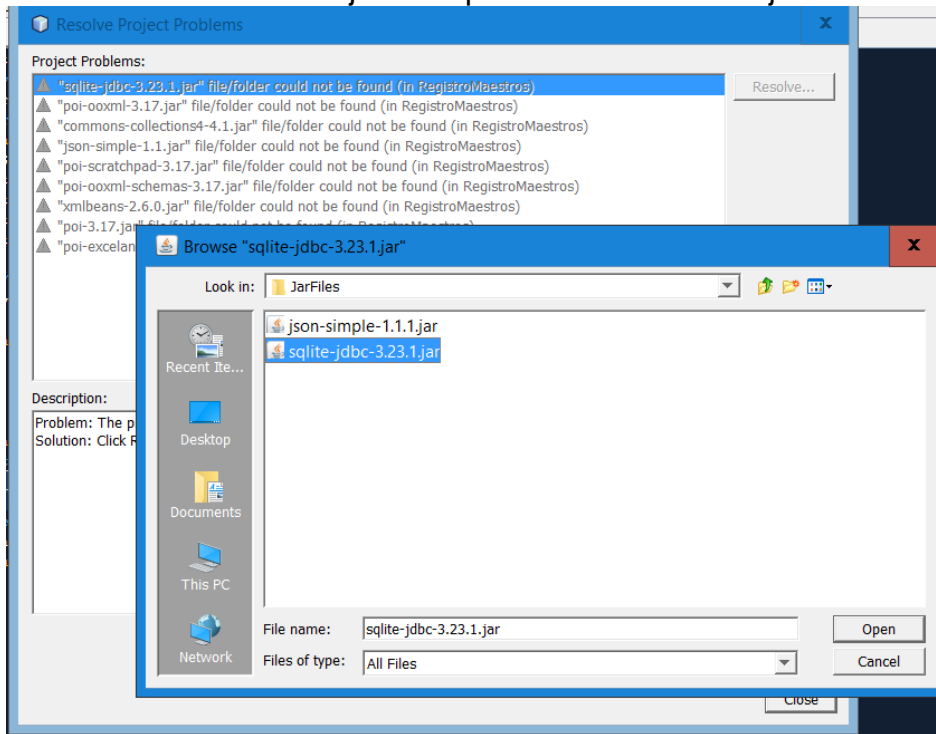
Va aparecer un mensaje con algunos conflictos encontrados, dar clic en Resolve Problems.



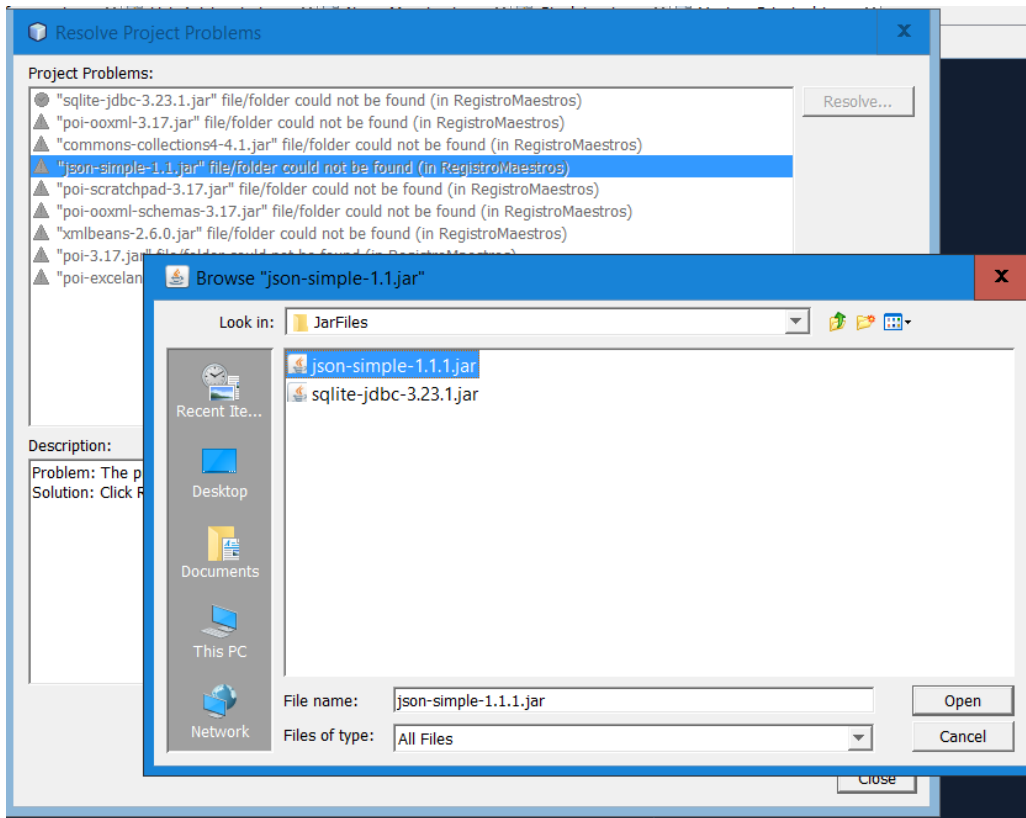
Hay que indicar el .jar para solucionar la siguiente lista de problemas:



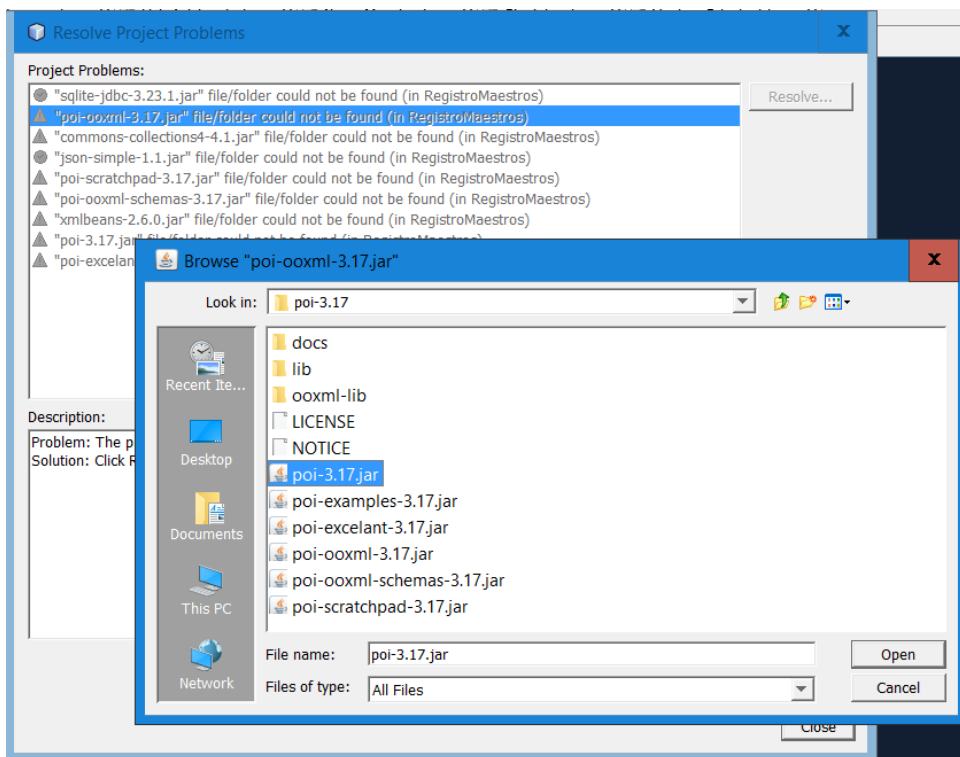
Por favor seleccionar el jar de sqlite dentro del folder jarfiles.



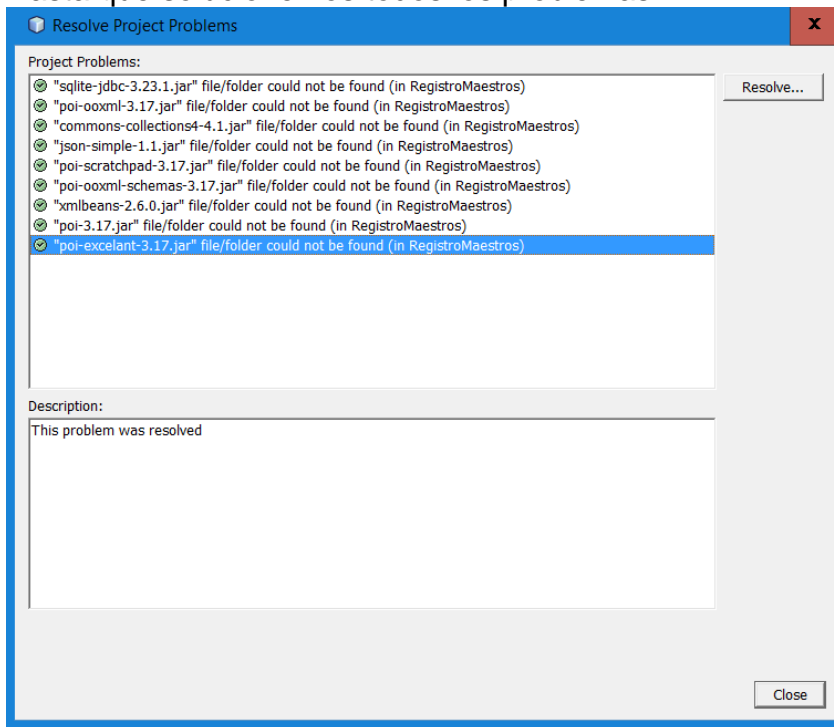
Despues solucionar el problema del jar json.



Aplicamos lo mismo para el resto de los jars



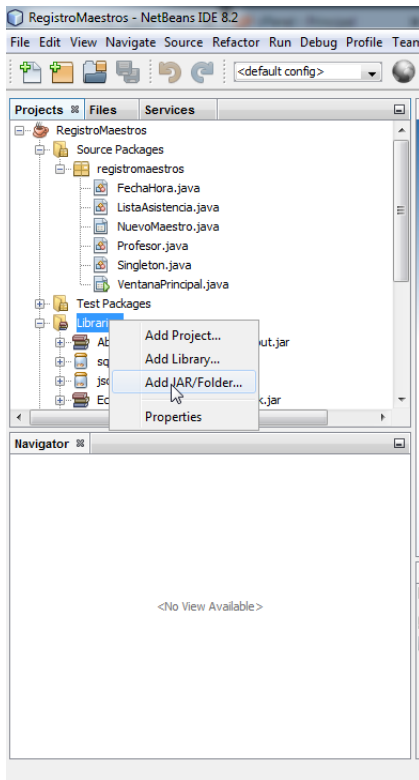
Hasta que solucionemos todos los problemas:



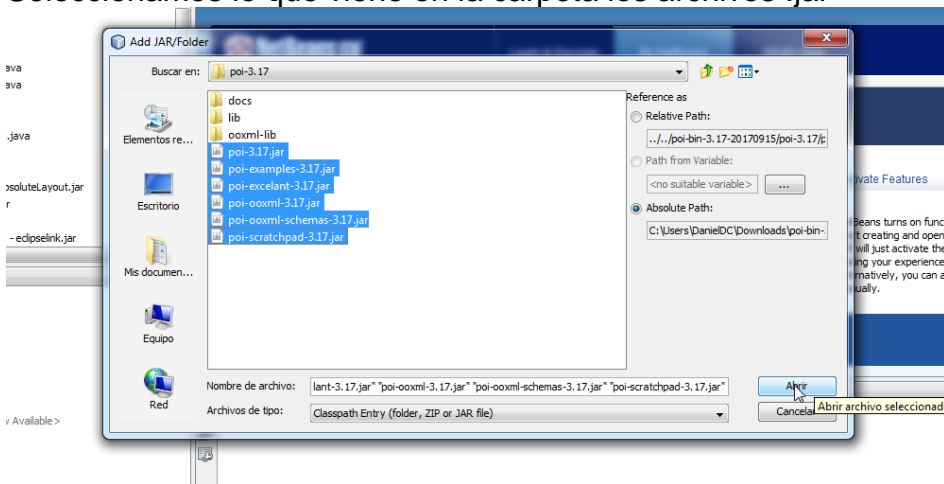
La forma alterna de resolver los conflictos es la siguiente:
Para la ejecución de la aplicación de escritorio:

Para exportar a un archivo de excel hay que bajar la siguiente librería:
<http://www-eu.apache.org/dist/poi/release/bin/poi-bin-3.17-20170915.zip>

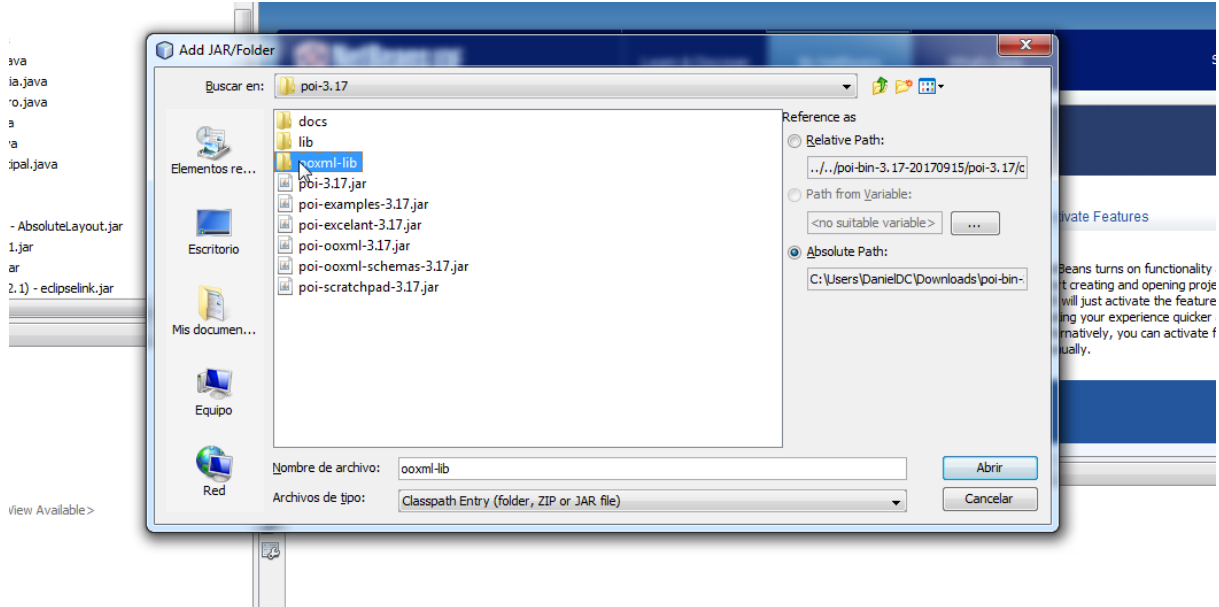
Se extraen los archivos y hay que agregar las siguientes librerías como se muestra en las siguientes imágenes.



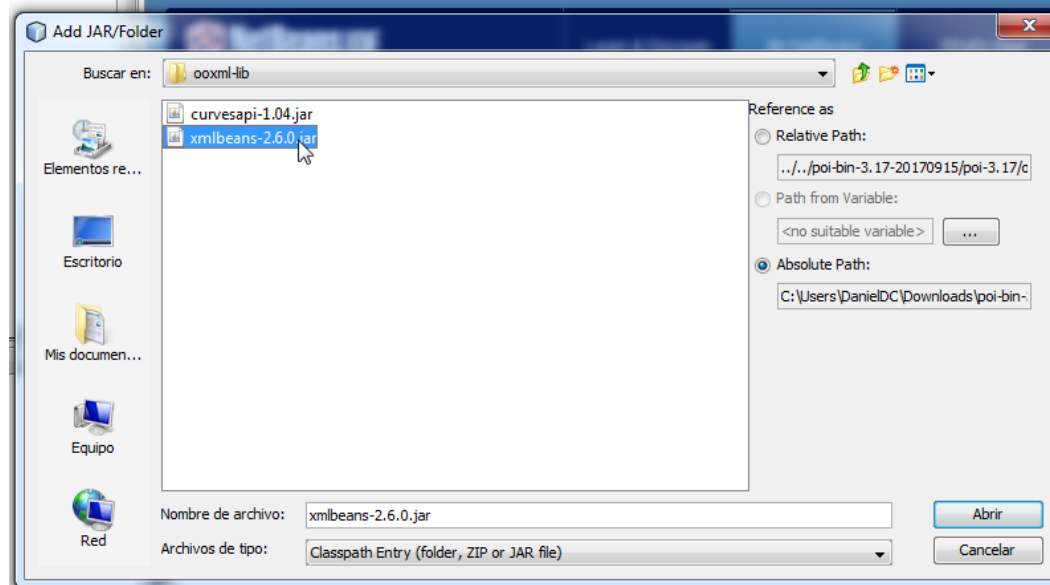
Seleccionamos lo que viene en la carpeta los archivos .jar



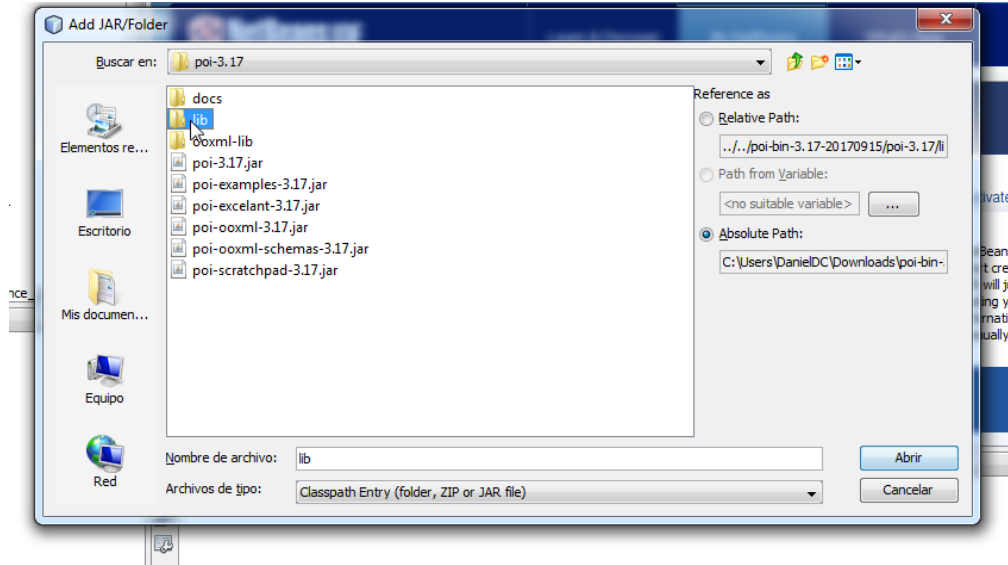
Después abrimos la carpeta ooxml-lib



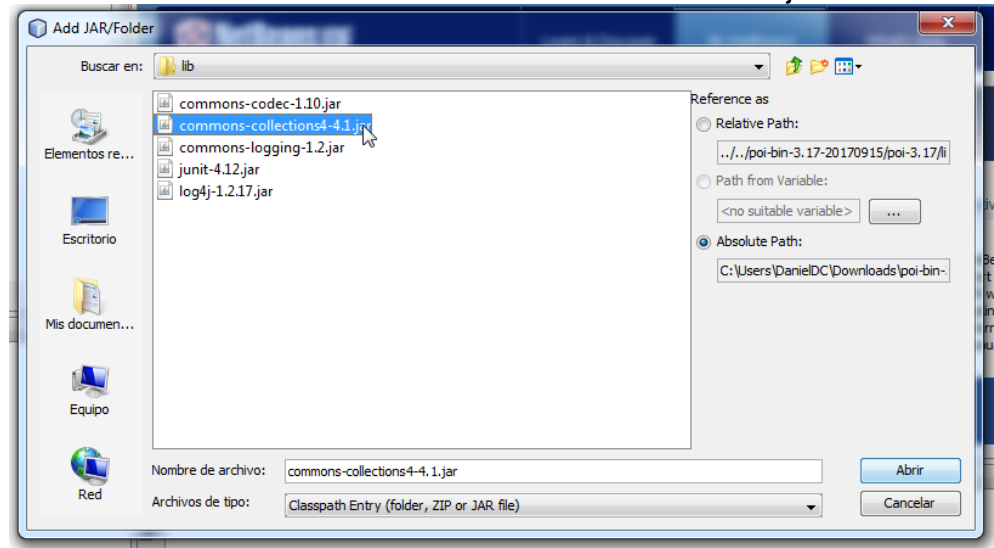
Agregamos el archivo xmlbeans-2.6.0.jar



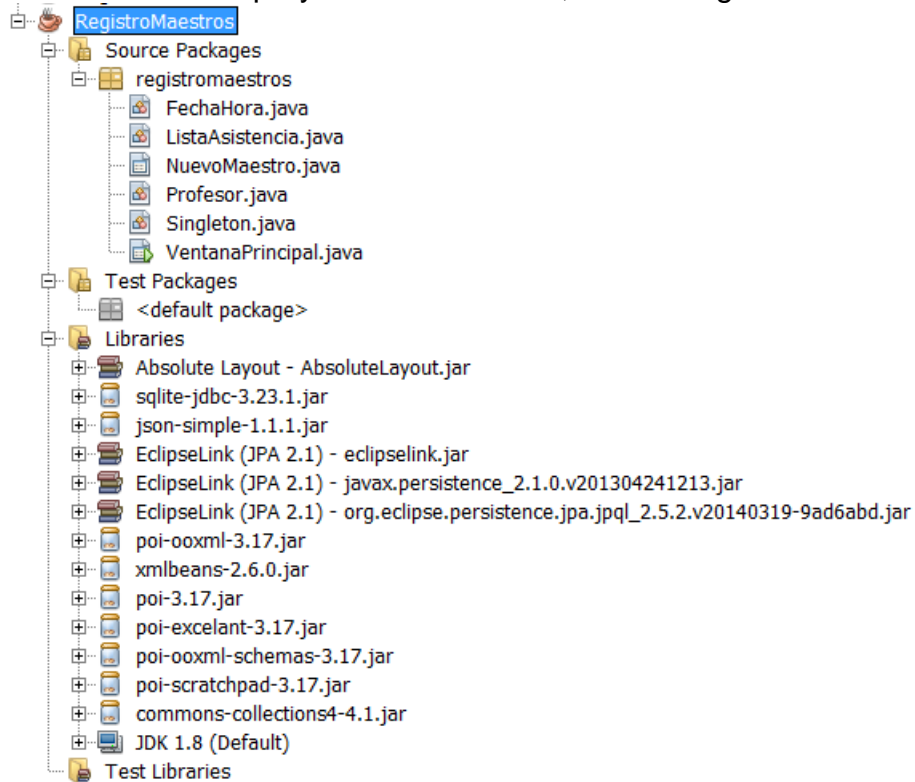
Después entramos a la carpeta lib



Y seleccionamos el archivo commons-collections4-4.1.jar



La estructura del proyecto en netbeans, sería la siguiente:



Favor de posicionarse sobre la VentanaPrincipal.java

REGISTRO VISITAS V.1.0

fecha y hora

Ingrese su Nombre o Número de control:

Asistentes

0

%

0

Total

0

Registrar nuevo maestro

Exportar Excel

Salir

Por favor ingresar el nombre o numero de control, y dar clic en el botón aceptar.

Asistentes	%	Total
1	12	8

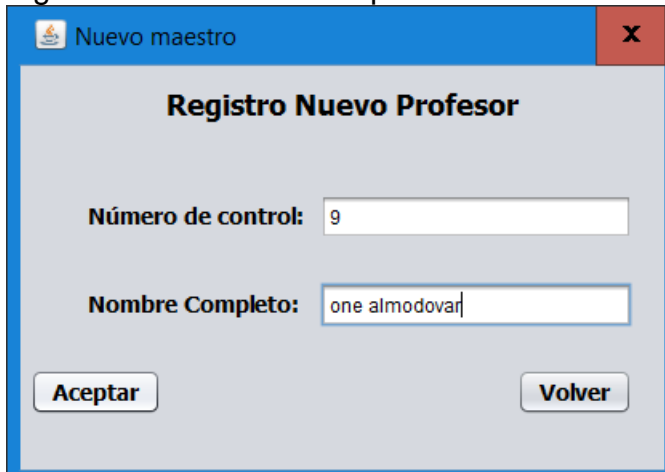
Aparecerá un mensaje de confirmación donde podemos proceder o cancelar la acción de agregar un nuevo profesor.

¿Seguro de registrar su asistencia?

Si no existe damos click en OK.

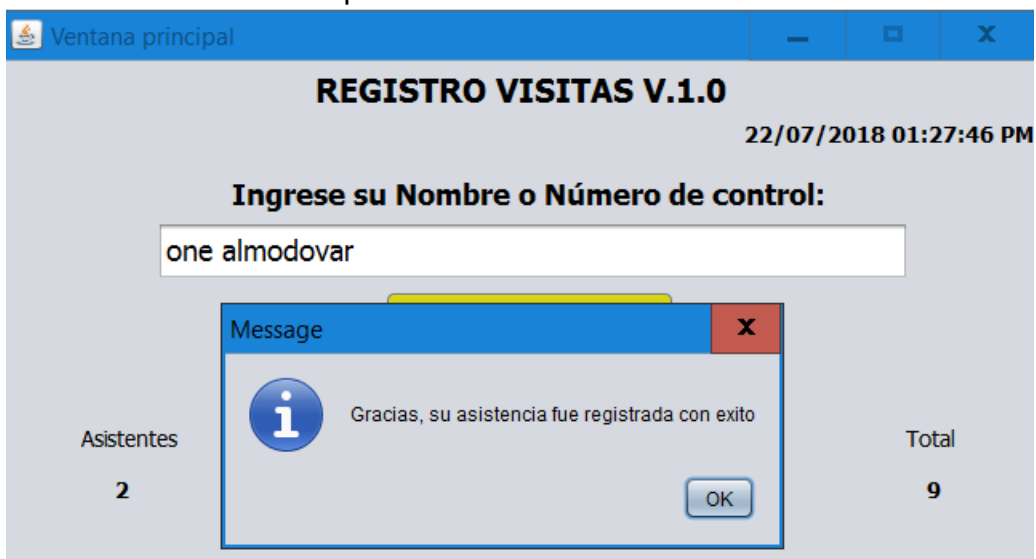
No existe profesor favor de registrarlo

Ingresamos los datos del profesor



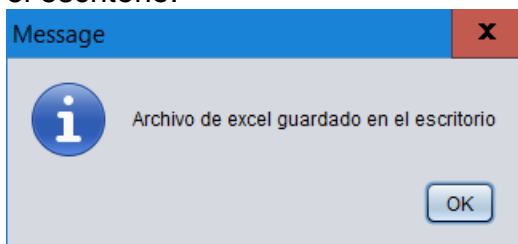
The screenshot shows a window titled 'Nuevo maestro' with a close button (X). Inside, the title is 'Registro Nuevo Profesor'. There are two input fields: 'Número de control:' with the value '9' and 'Nombre Completo:' with the value 'one almodovar'. At the bottom, there are two buttons: 'Aceptar' and 'Volver'.

Nos aparecerá el mensaje: Profesor agregado con éxito.
Ahora si estamos listos para confirmar la asistencia.

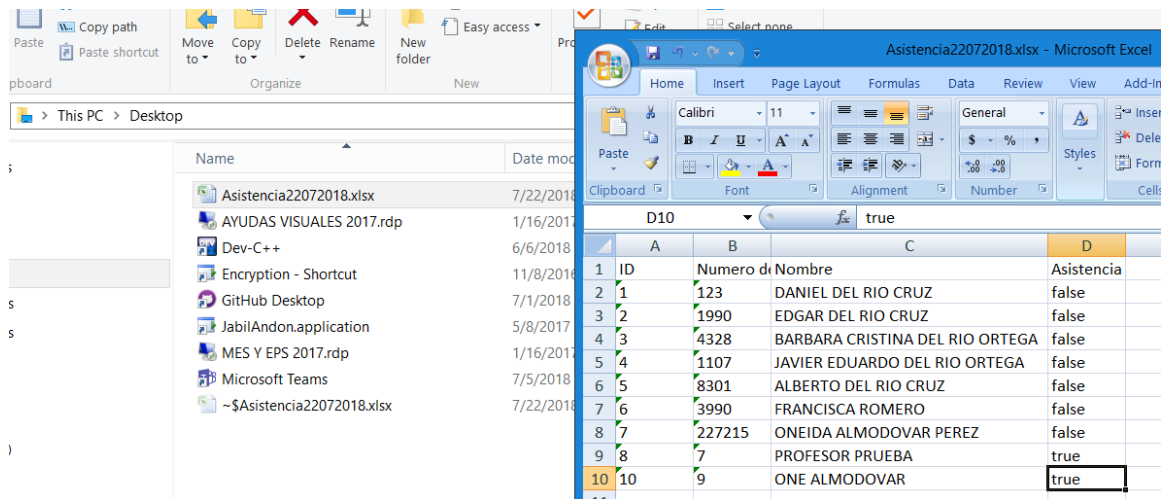


The screenshot shows a window titled 'Ventana principal' with standard window controls. The main title is 'REGISTRO VISITAS V.1.0' and the date/time is '22/07/2018 01:27:46 PM'. Below this is a prompt 'Ingresa su Nombre o Número de control:' followed by a text box containing 'one almodovar'. In the center, there is a 'Message' dialog box with an information icon (i) and the text 'Gracias, su asistencia fue registrada con exito', with an 'OK' button. At the bottom, there are two labels: 'Asistentes' with the value '2' and 'Total' with the value '9'.

Para exportar, se generará un archivo que se guardara de forma automática en el escritorio.



The screenshot shows a 'Message' dialog box with an information icon (i) and the text 'Archivo de excel guardado en el escritorio'. There is an 'OK' button at the bottom.



En esta url puede descargar todo el proyecto.

<https://github.com/OneidaAlmodovar/FuncionalidadGUI>