

Status:	erarbeitet: T. Meyer	DWG 38	
Datum: 23.10.2022	Seite 1/1		

1. Informieren

Informieren Sie sich über Unit-Testing in JavaScript.

Es soll das JavaScript-Testing-Framework „Jest“ verwendet werden – <https://jestjs.io/>.

Vorab frischen Sie am besten Ihr Wissen über JavaScript-Module, über export und import auf:

[JavaScript modules - JavaScript | MDN \(mozilla.org\)](#)

[export - JavaScript | MDN \(mozilla.org\)](#)

[import - JavaScript | MDN \(mozilla.org\)](#)

Lesen Sie dann bitte folgende Beiträge für einen ersten Überblick:

<https://www.freecodecamp.org/news/how-to-start-unit-testing-javascript/>

<https://gomakethings.com/unit-testing-with-vanilla-js/>

2. Kodieren

Anschließend können Sie erste Schritte mit „Jest“ unternehmen – <https://jestjs.io/docs/getting-started>.

Sie benötigen dazu NodeJS, welches auf Ihren Systemen bereits installiert sein sollte. Falls das nicht so ist, beziehen Sie die Installationsdateien für Ihr System von <https://nodejs.org/en/download/>.

Folgen Sie unter <https://jestjs.io/docs/getting-started> den Beispielen, kodieren Sie die entsprechenden Scripts, führen Sie die Kommandos aus. Lassen Sie aber den Abschnitt „Additional Configuration“ unbeachtet.

Geben Sie Ihre Projektdateien bitte wie immer in einem ZIP-Archiv ab.

Lesen Sie auch die beiden folgenden Seiten und analysieren Sie die Codes :

<https://jestjs.io/docs/using-matchers>

<https://jestjs.io/docs/asynchronous>

Vielen Dank und viel Erfolg beim Unit-Testing!