



Manuel d'utilisation Administrateur

ONEK'



Outils nomades d'évaluations critériées

Equipe Antipasto

Julien Brossard - Axel Rolo - Julien Plancqueel - Rodolphe Drocourt Ichrak Rezgui - Antoine Ganthier - Hamed Tamela



Table des Matières

ntroduction	
Pré-requis à l'utilisation de l'application web	4
Authentification Connexion Mot de passe oublié	6
Le menu ONEK' Page d'accueil Le menu principal	7 7 7
Gestion de son compte	8
Gestion des utilisateurs	g
Gestion des événements Menu de l'événement Création d'un événement Duplication d'un événement Suppression d'un événement	11 11 12 13 14
Gestion de la grille Ajout de critères Modifier un critère Suppression de critères	15 15 15 15
Gestion des candidats Ajouter des candidats Supprimer des candidats Consultation de la liste de candidats	16 16 17 17
Gestion des jurys Ajout de jurys Ajout de jurys anonymes Suppression de jurys	18 18 18 19
Gestion des attributions Attribution automatique Attribution manuelle Suppression des attributions Export des attribution	20 20 20 20 21
Gestion des statistiques Consultation des statistiques Export des statistiques	22 22 22

Introduction

Ce guide d'utilisation de l'application ONEK' s'adresse à tous les utilisateurs qui interagiront avec l'application Web dans le cadre d'évaluation d'évènements.

L'application Web ONEK' permet de remplir de manière électronique les informations liées à une évaluation et de dématérialiser l'usage des grilles critériées.

Cette application remplace les anciennes procédures manuelles. Elle permet dans sa version Web à un utilisateur de créer des événements, inscrire des candidats, affecter des jurys et créer des évaluations. Elle permet aussi d'exporter les notes et d'exploiter les résultats.

Dans ce guide d'utilisation, les informations nécessaires pour se familiariser avec l'application sont renseignées. Ce guide se divise en deux parties.

La première partie informe des pré-requis nécessaires quant à l'installation et à l'utilisation de l'application, à l'accès à l'application et aux étapes à suivre lors du premier accès à l'application.

La deuxième partie de ce guide se focalise sur l'utilisation de l'application. Une multitude de conseils afin d'utiliser l'application correctement s'y retrouvent.

1. Pré-requis à l'utilisation de l'application web

Afin d'utiliser l'application ONEK', voici une liste de conseils à suivre :

INTERNET : une connexion à Internet est indispensable. Il est possible que la connexion disponible soit limitée à votre Intranet et certains sites externes spécifiques. Votre service informatique doit vous donner accès aux domaines nécessaires pour utiliser Onek.

BROWSER (navigateur): Le fonctionnement optimal de ONEK' suppose l'utilisation des navigateurs suivant: Chrome, Safari, Explorer, Firefox, Opera, Edge, Chromium.

PROFIL : Disposer d'un profil Administrateur ou Organisateur afin de permettre votre identification et vous accorder l'autorisation de gérer des événements.

Deux types de profils sont prévus : L'accès aux fonctionnalités de l'application est fonction des droits Utilisateurs attribués. Chaque utilisateur possède des droits spécifiques lui permettant d'accéder à une partie ou à toutes les fonctionnalités détaillées ci après.

Profil Administrateur:

- Gestion des comptes utilisateurs
 - Création de comptes utilisateurs (administrateur / organisateur)
 - Suppression et réactivation des utilisateurs
- Gestion de ses événements
 - Création des événements
 - Suppression et réactivation des événements
 - Modification du statut d'un événement
 - Consultation et export des statistiques de l'événement
 - Gestion des candidats
 - Ajout de candidats
 - Suppression de candidats
 - Gestion des jurys
 - Affectation des jurys existants à un événement
 - Suppression l'affectation d'un jury
 - Création des jurys anonymes
 - Gestion des attributions des jurys aux candidats

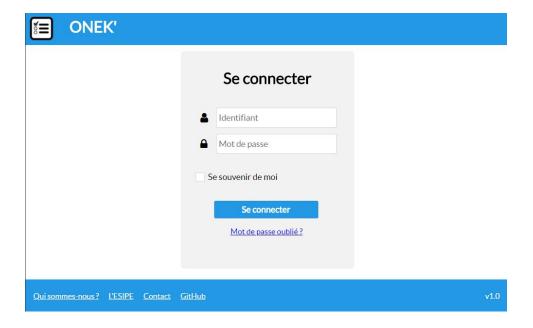
Profil Organisateur:

- Gestion de ses événements
 - Création des événements
 - Suppression des événements
 - Modification du statut d'un événement

- o Consultation et export des statistiques de l'événement
- o Gestion des candidats
 - Ajout de candidats
 - Suppression de candidats
- o Gestion des jurys
 - Affectation des jurys existants à un événement
 - Suppression l'affectation d'un jury
 - Création des jurys anonymes
- o Gestion des attributions des jurys aux candidats

2. Authentification

2.1. Connexion



Pour une première participation, votre identifiant et mot de passe vous ont été transmis par mail lors de la saisie de votre inscription par un administrateur.

Pour votre première connexion, il est important de changer votre mot de passe.



Pour les participation ultérieures, utilisez votre identifiant et le dernier mot de passe que vous avez défini.

2.2. Mot de passe oublié

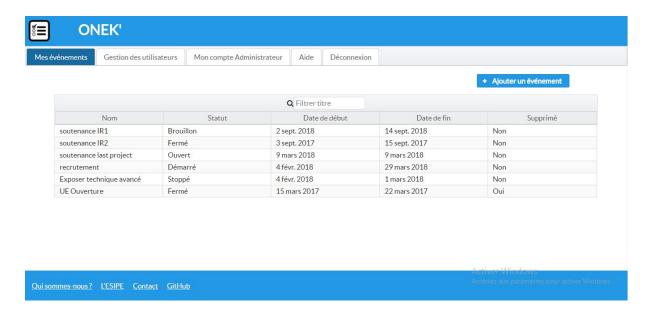
Si vous avez oublié votre mot de passe, vous avez accès à la page d'authentification de l'application Web (ci-dessus) à l'option « Mot de passe oublié ». En cliquant sur cette option, un lien pour réinitialiser votre mot de passe vous sera envoyé par mail.

Vous devez impérativement passer par cette option si vous avez perdu votre mot de passe.

3. Le menu ONEK'

3.1. Page d'accueil

Lorsque vous accédez à ONEK', vous arrivez à la page d'accueil suivante :



La page d'accueil reprend tous les événements. Un administrateur peut voir tous les événements, de tous les utilisateurs, qu'ils soient supprimés ou pas. Les lignes sont cliquables et redirige sur la page de l'événement.

3.2. Le menu principal

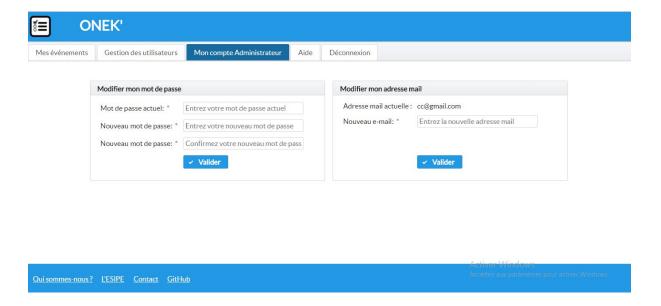


Le menu principal d'un administrateur comporte 5 onglets.

- Mes événements : cet onglet renvoie l'utilisateur sur la page d'accueil ;
- Gestion des utilisateurs : cet onglet permet de gérer les comptes utilisateurs ;
- Mon compte administrateur: cet onglet permet de gérer son compte (adresse mail et mot de passe);
- Aide : cet onglet permet de consulter le manuel d'utilisation;
- Déconnexion : cet onglet permet de fermer son compte et de quitter l'application.

4. Gestion de son compte

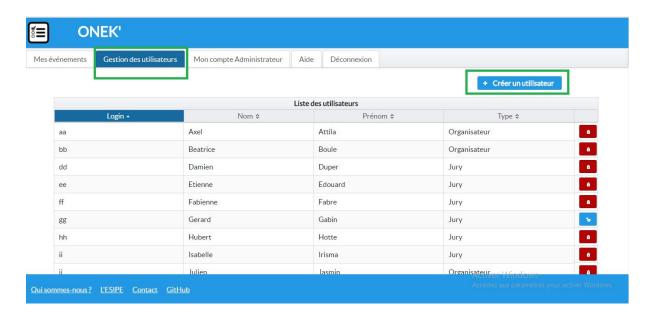
L'utilisateur peut changer son mot de passe ou son adresse mail. Il doit se rendre sur l'onglet "Mon compte administrateur"



Le changement de mot de passe ou d'adresse mail est instantané. Aucune confirmation n'est demandée, autre que la saisie du mot de passe ou de l'adresse mail actuel.

5. Gestion des utilisateurs

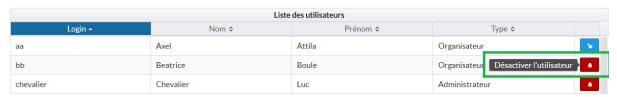
L'onglet "Gestion des utilisateurs" du menu principal renvoie vers la page principal des utilisateurs. L'administrateur peut créer, désactiver ou réactiver des utilisateurs.



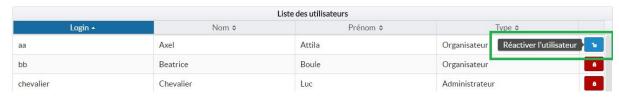
La liste des utilisateurs peut être triée. Le tri se fait dans l'ordre alphabétique croissant ou décroissant. Pour effectuer le tri, il suffit de cliquer sur le nom de la colonne.



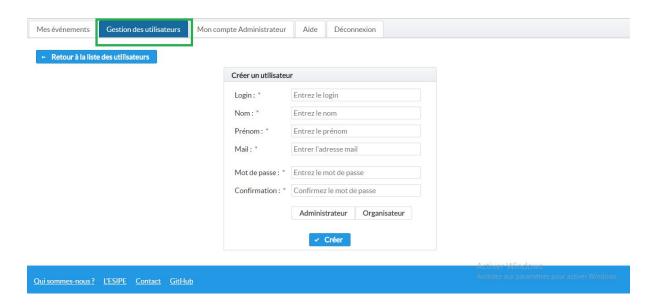
L'administrateur a le droit de désactiver des comptes utilisateurs ou de les réactiver. En cliquant sur le bouton cadenas rouge à droite, le compte utilisateur concerné est désactivé.



Pour réactiver un compte utilisateur, il faut cliquer sur le bouton cadenas ouvert bleu.



Le bouton "Créer un utilisateur" renvoie sur un formulaire de création de compte.



L'administrateur peut attribuer des droits d'administration à un utilisateur lors de sa création. Une fois le compte créé, l'utilisateur reçoit un mail dans lequel il aura son identifiant de connexion et son mot de passe.

Gestion des événements

6.1. Menu de l'événement

Le menu de gauche est présent sur toutes les pages d'un événement . Ceci permet de faciliter la navigation entre les différents éléments et donner à l'utilisateur une meilleure visibilité sur son événement.

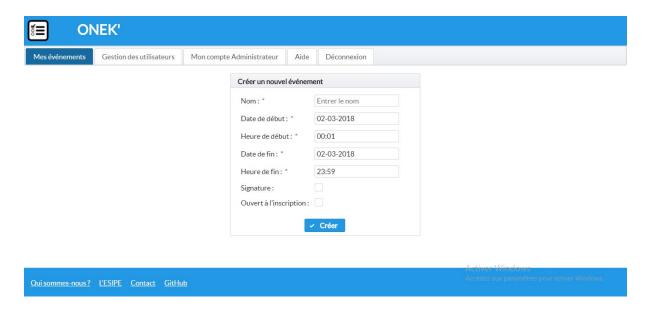


Le nom de l'événement s'affiche en haut du menu suivi par les différentes options possibles.

- Gestion de l'événement : Modifier, supprimer , dupliquer un événement ;
- Gestion de la grille : Ajouter , modifier, supprimer des critères et des descripteurs ;
- Gestion des candidats : Ajouter , importer, supprimer des candidats ;
- Gestion des jurys : Affecter, supprimer les affectations des jurys, ajouter des jurys anonymes, exporter les identifiants et mot de passe des jurys anonymes ;
- Gestion des attributions : Attribuer automatiquement et manuellement des candidats à des jurys , supprimer les attributions, exporter les attributions ;
- Statistiques: Consulter, exporter les statistiques par candidat et/ou jury.

6.2. Création d'un événement

La création d'un événement se fait à partir de la page d'accueil de l'application. Le bouton "Ajouter un événement" renvoie vers le formulaire de création.



Un événement peut avoir 3 statuts différents.

Statut	
Brouillon	L'événement, lors de sa création, est par défaut en statut "Brouillon". Tant que l'événement est en statut "Brouillon", toutes les modifications sont permises. L'utilisateurs peut donc : - Modifier le nom de l'événement - Ajouter et supprimer des critères - Ajouter et supprimer des candidats - Ajouter et supprimer des jurys - Effectuer les attributions (automatique et manuelle)
Ouvert	L'utilisateur peut passer l'événement en ouvert. un événement en statut "Ouvert" est récupérable sur les application mobile. Passer de "Brouillon" en "Ouvert" est irréversible. Certaines modifications ne sont plus disponibles. - Le nom de l'événement ne peut pas être changer - L'utilisateur ne peut ni ajouter ni supprimer des critères L'utilisateur peut ajouter des candidats à l'événement mais il ne peut pas en supprimer L'utilisateur peut ajouter des jurys à l'événement mais il ne peut pas en supprimer L'utilisateur peut ajouter des attributions manuellement.

	 L'attribution automatique n'est plus disponible. La suppression d'attribution n'est pas prise en compte. Si l'événement est en statut "Ouvert" et sa date de début est supérieure à la date du jour il sera affiché en "Démarré". Si l'événement est en statut "Ouvert" et sa date de fin est inférieure à la date du jour il sera affiché en "Stoppé".
Fermé	Une fois l'événement est en statut "Fermé", l'utilisateur ne peut plus récupérer les notes à partir de l'application mobile. Passer de "Ouvert" en "Fermé" est irréversible. Les statistiques peuvent alors être exportés dans leur version finale.

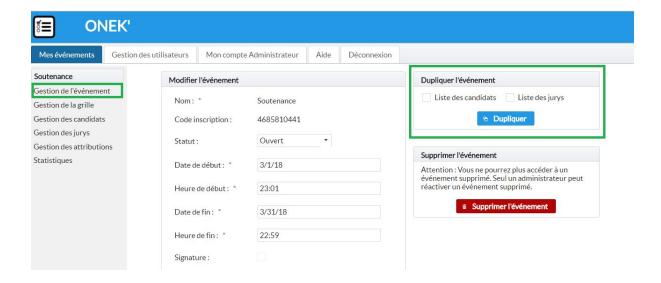
Deux options peuvent être paramétrées avec des cases à cocher :

- Signature : Si coché, une évaluation doit être signé par le ou les jurys pour être validés ;
- Ouvert à l'inscription : Si coché, un jury peut s'inscrire à l'évènement en entrant un code dans l'Application mobile.

6.3. Duplication d'un événement

Afin de faciliter la création d'événements semblables, ONEK' offre à ses utilisateurs la possibilité de dupliquer un événement. L'événement dupliqué apparaîtra dans la page d'accueil sous le même nom suivi par la mention "bis" et il aura pour statut "Brouillon". ONEK' laisse à l'utilisateur le choix de dupliquer aussi la liste des candidats et/ou jurys de l'événement.

L'option de duplication est présente sur la page de gestion de l'événement.



6.4. Suppression d'un événement

L'utilisateur peut supprimer un événement à partir de la page de gestion d'un événement.



Un administrateur peut réactiver un événement.



Gestion de la grille

7.1. Ajout de critères

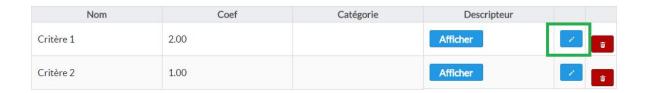
Afin de rajouter un critère, il faut se rendre sur l'onglet "Gestion de la grille" du menu de l'événement. et cliquer sur le bouton "Ajouter des critères".



7.2. Modifier un critère

La modification de critères se fait directement à partir de la page de consultation. Pour modifier un critère il faut appuyer sur le bouton "Crayon" à droite.

La modification d'un critère n'est plus disponible une fois que le statut de l'événement n'est plus en "Brouillon".



7.3. Suppression de critères

La suppression d'un critère se fait à partir de la page de consultation. Pour supprimer un critère il faut appuyer sur le bouton "Poubelle" à droite.

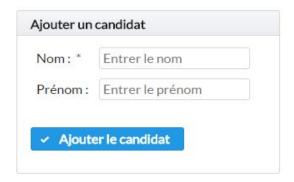
La suppression d'un critère n'est plus disponible une fois que le statut de l'événement n'est plus en "Brouillon".



8. Gestion des candidats

8.1. Ajouter des candidats

L'ajout de candidats se fait de de manière différente. L'utilisateur peut ajouter les candidats manuellement. Pour cela, il suffit de remplir le nom et le prénom dans le panneau à droite. Le prénom du candidat est facultatif lorsqu'il s'agit d'un nom d'équipe.



L'utilisateur est averti lorsqu'il ajoute des candidats homonymes et peut annuler son ajout

ONEK' offre aussi à ses utilisateurs la possibilité d'importer des candidats en masse via un fichier. Pour cela l'utilisateur peut télécharger un modèle de fichier.



Il saisit la liste de candidats en respectant la forme du fichier dans un éditeur de feuilles de calculs (Excel, LibreOffice, OpenOffice) et appuie sur le bouton "Envoyer" pour importer le fichier.



8.2. Supprimer des candidats

La suppression d'un candidat se fait directement dans le tableau en cliquant sur le bouton "Poubelle" à droite. Une confirmation est nécessaire avant la suppression. La suppression d'un candidat est irréversible.



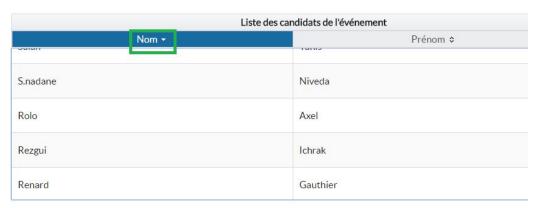
Afin de faciliter la suppression des candidats le bouton "Supprimer tous les candidats" en bas de page à droite permet à l'utilisateur de supprimer toutes la liste des candidats. Cette action est irréversible.



La suppression d'un candidat n'est plus disponible une fois que le statut de l'événement n'est plus en "Brouillon".

8.3. Consultation de la liste de candidats

Afin de faciliter la consultation de la liste de candidats, ONEK' offre à l'utilisateur un outil de tri des candidats par ordre alphabétique (croissant ou décroissant) en fonction du nom ou du prénom.

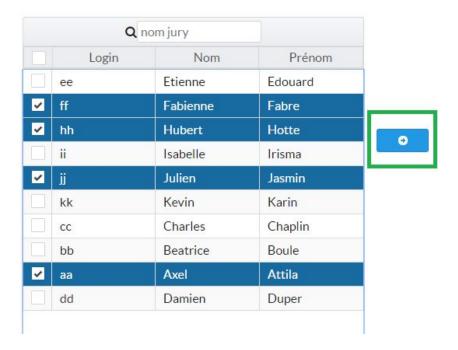


9. Gestion des jurys

9.1. Ajout de jurys

L'ajout de jurys à l'événement se fait à partir de l'onglet "Gestion de jurys" dans le menu de gauche.

La liste de gauche contient tous les jurys inscrits à l'application Mobile. Pour affecter des jurys à l'événement, il suffit de cocher les jurys concernés dans la liste de gauche et appuyer sur le bouton " \rightarrow ".



9.2. Ajout de jurys anonymes

L'ajout de jurys anonymes se fait à partir du panel en haut à droite. L'utilisateur choisit le nombre de jurys à générer.

Les identifiants et mot de passe des jurys anonymes sont exportables sous forme d'un fichier CSV.



9.3. Suppression de jurys

La suppression d'un jury se fait directement dans le tableau en cliquant sur le bouton "Poubelle" à droite. Une confirmation est nécessaire avant la suppression.



La suppression d'un jury n'est plus disponible une fois que le statut de l'événement n'est plus en "Brouillon".

10. Gestion des attributions

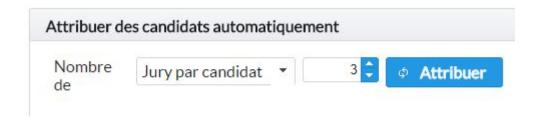
10.1. Attribution automatique

Afin de faciliter, à l'utilisateur, l'attribution des candidats aux jurys, ONEK' offre un outil d'attribution automatique.

Deux options s'offre à l'utilisateur :

- Choisir le nombre de jurys par candidat ;
- Choisir le nombre de candidats par jury.

L'attribution nécessite une confirmation pour qu'elle soit prise en compte.



L'attribution automatique n'est disponible que si l'événement est en "Brouillon".

10.2. Attribution manuelle

Afin d'attribuer manuellement des jurys et des candidats, il suffit de cocher les cases. Chaque case correspond à un candidat et à un jury, sur le tableau des attributions. L'attribution nécessite une confirmation pour qu'elle soit prise en compte.



10.3. Suppression des attributions

ONEK' offre à ses utilisateurs la possibilité de supprimer toutes les attributions. Pour annuler les attributions, l'utilisateur doit appuyer sur le bouton "Vider les attributions" en bas à droite. Il est évidemment aussi possible de décocher une case pour désactiver une attribution. Ces

actions doivent être suivies d'une validation. Pour cela, utilisez le bouton "Enregistrer les attributions".



La suppression d'attribution ne peut pas avoir lieu une fois que l'événement n'est plus en statut "Brouillon".

10.4. Export des attribution

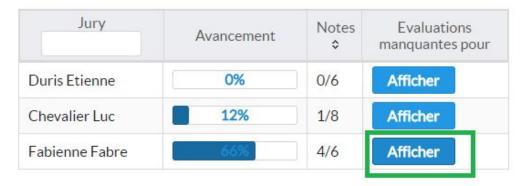
L'export des attributions se fait sous forme de fichier CSV à traver le panneau d'export en haut à droite.



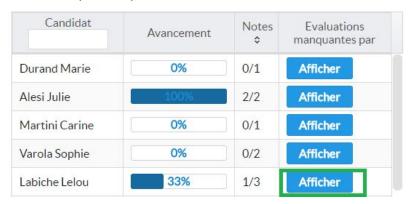
11. Gestion des statistiques

11.1. Consultation des statistiques

La page de statistiques est partagée en deux parties. A gauche, l'utilisateur retrouve les statistiques par jury. Afin de consulter les candidats dont l'évaluation est manquante pour un jury, l'utilisateur clique sur le bouton "Afficher" de la colonne "Évaluations manquantes pour".



A droite, l'utilisateur retrouve les statistiques par candidat. Afin de consulter les jurys dont l'évaluation est manquante pour un candidat, l'utilisateur clique sur le bouton "Afficher" de la colonne "Évaluations manquantes pour".



11.2. Export des statistiques

ONEK' offre à l'utilisateur deux options d'export de résultats:



- Exporter les résultats par candidat : le fichier .XLSX contiendra une feuille par candidat dans laquelle on retrouve toutes les notes qui lui ont été attribuées par jury.
 - Une première feuille contient les paramètres de la grille critériée. Le calcul des moyennes se fait en fonction des coefficients des critères et des poids

- des descripteurs. Ces derniers peuvent donc être paramétrer directement dans le fichier.
- o La dernière feuille regroupent tous les résultats des candidats.
- Si l'événement nécessite une signature, l'option "Exporter les résultats avec signature" apparaît : une colonne de signature s'ajoute alors par candidat.
- Exporter les résultats par jury : le fichier XLSX contiendra une feuille par jury dans laquelle on retrouve toutes les notes qu'il a attribué.
 - Une première feuille contient les paramètres de la grille critériée. Le calcul des moyennes se fait en fonction des coefficients des critères et des poids des descripteurs. Ces derniers peuvent donc être paramétrer directement dans le fichier.
 - o La dernière feuille regroupent tous les résultats par jury.