

# MÉTODO MAP

JAVASCRIPT ARRAY



# RESUMO

Map é um método do Objeto Global Array do Javascript que invoca a função callback passada por argumento para cada elemento do Array e devolve um novo Array como resultado.

# SINTAXE

```
arr.map(callback[, thisArg])
```

**arr:** Array que vai ser usada para se chamar o método map.

## Parâmetros:

**callback:** Função cujo retorno produz a nova array, recebe três argumentos.

- **valorAtual:** O valor atual do elemento de cada iteração da array.
- **indice:** O índice atual do elemento que está sendo processado.
- **array:** O array de origem (arr)

**thisArg:** Valor a ser utilizado como this no momento da execução do callback. (Opcional)



## DESCRIÇÃO

O método `map` chama a função `callback` recebida por parâmetro para cada elemento do Array original, em ordem, e constrói um novo array com base nos retornos de cada chamada. A função `callback` é chamada apenas para os elementos do array original que tiverem valores atribuídos; os elementos que estiverem como `undefined`, que tiverem sido removidos ou os que nunca tiveram valores atribuídos não serão considerados.

Se o parâmetro `thisArg` foi passado para o método `map`, ele será repassado para a função `callback` no momento da invocação para ser utilizado como o `this`. Caso contrário, o valor `undefined` será repassado para uso como o `this`.

O método `map` não modifica o array original. No entanto, a função `callback` invocada por ele pode fazê-lo.

# EXEMPLOS

CASOS DE USO

## EXEMPLO 1

Output: [2, 3, 4]

```
arr = [1, 2, 3];

newArr = arr.map((valorAtual) => {
  return ++valorAtual;
});
```

## EXEMPLO 2

Output: [1, 3, 4, 4]

```
arr = [1, 2, 3, 4];

newArr = arr.map((valorAtual, indice) => {
  if (indice !== 0 && indice !== arr.length - 1)
    return ++valorAtual;
  return valorAtual;
});
```

## EXEMPLO 3

Output: [[2, 3, 4, 5], [4, 5, 6, 7], [6, 7, 8, 9], [8, 9, 10, 11]]

```
arr = [1, 2, 3, 4];

newArr = arr.map((valorAtual, indice, array) => {
  return array.map((valorAtual2) => {
    return valorAtual2 += valorAtual + indice;
  });
});
```

## EXEMPLO 4

Output: [{ descricao: 'MeuNome foi chamado 1 vez' }, { descricao: 'MeuNome foi chamado 2 vezes' }, { descricao: 'MeuNome foi chamado 3 vezes' }]

```
arr = [1, 2, 3];

thisArg = {
  nome: "MeuNome"
};

newArr = arr.map(function(valorAtual, indice) {
  return {
    descricao: `${this.nome} foi chamado ${indice + 1} ${((indice + 1) < 2 ? "vez" : "vezes")}
  }, thisArg);
```



```
...statechanging  
...String Function Ar  
...on F(e){var t=_[e]={};  
...&e.stopOnFalse){r=!1;bre  
...n:r&&(s=t,c(r))}return this  
...return u=[],this},disable:fu  
...on(){return p.fireWith(this,  
...={state:function(){return n}  
...e.promise().done(n.resolve).f  
...on(){n=s},t[1^e][2].disable  
...ll(arguments),r=n.length,i=  
...v(r);r>t;t++)n[t]&&b.isF  
...able><a href='/a'>a</  
...t")[0],r.style.css  
...te("style"))
```

# LET'S CODE

## JAVASCRIPT