

微信小程序性能优化——checkSession

一直发现小程序好慢，尤其是第一次打开的时候。因为第一次会涉及到登录的授权，官方文档是这么说的：

通过 `wx.login()` 获取到用户登录态之后，需要维护登录态。开发者要注意不应该直接把 `session_key`、`openid` 等字段作为用户的标识或者 `session` 的标识，而应该自己派发一个 `session` 登录态（请参考登录时序图）。

所以后台存储了一个`session`标识，和微信的`session_key` 是独立的。而且业务自身的`session`也有设置有效期，和微信的`session_key` 是一致的。

我们的业务处理流程是：

- 1、前端检测有无`session`，没有的话`wx.login()`，获取`session_key`。
- 2、通过`session_key` 调用后台接口，换取`session`。
- 3、前端缓存`session`。
- 4、如果前端检测有`session`，调用`wx.checkSession()`，判断`session_key` 有效期，然后请求业务CGI。

上面有个问题，只要成功获取`session_key`后，后续的请求都会先调用`wx.checkSession()`来判断它的有效期。但是`wx.checkSession()`是一个耗时的过程，有没有必要每次请求CGI都去校验呢？

因为`session`也存在有效，一旦我们请求业务的CGI后台判断登录态失效了，那么前端可以根据后台返回的错误码来判断是否重新登录。

所以就没有必要每次`wx.checkSession`，而且`wx.checkSession`几乎是没有什么用的到必要，因为登录态可以由我们业务维护，一旦失效，`wx.login()`重新换回一个`session_key` 就ok了嘛。

结论是：`wx.checkSession`几乎没有必要调用，而且他本身耗时，长达300+ms。

by [addy](#)原创文章，欢迎转载，但希望全文转载，注明本文地址。

本文地址：<http://www.iamaddy.net/2017/0...>