

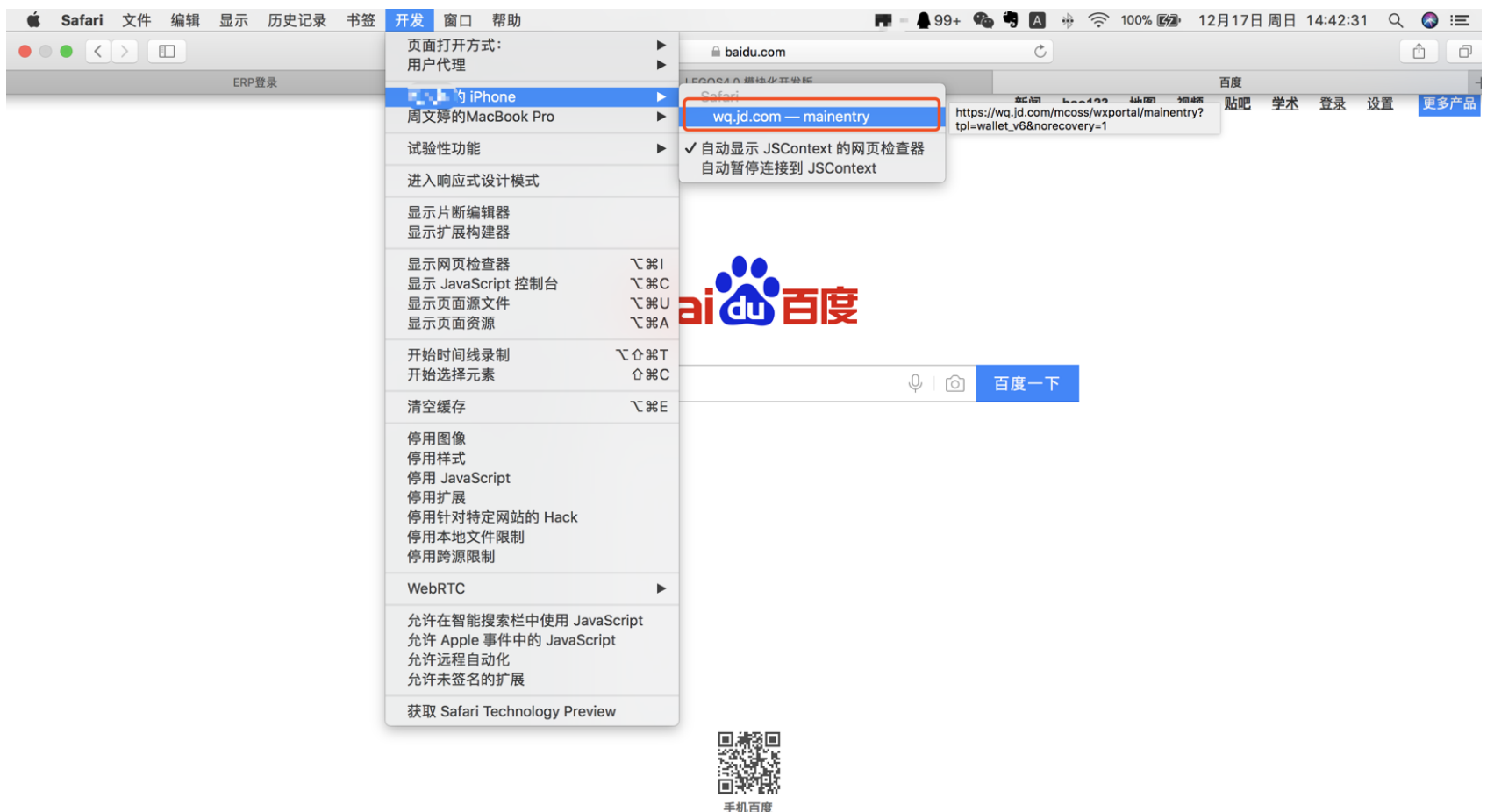
移动端真机调试方法

最近要分析web页面，在安卓和ios上的性能差异，除了操作系统本身不同之外，应该还多地方要探究的，第一步就是要在真机上分析。所以总结一下几个方法。

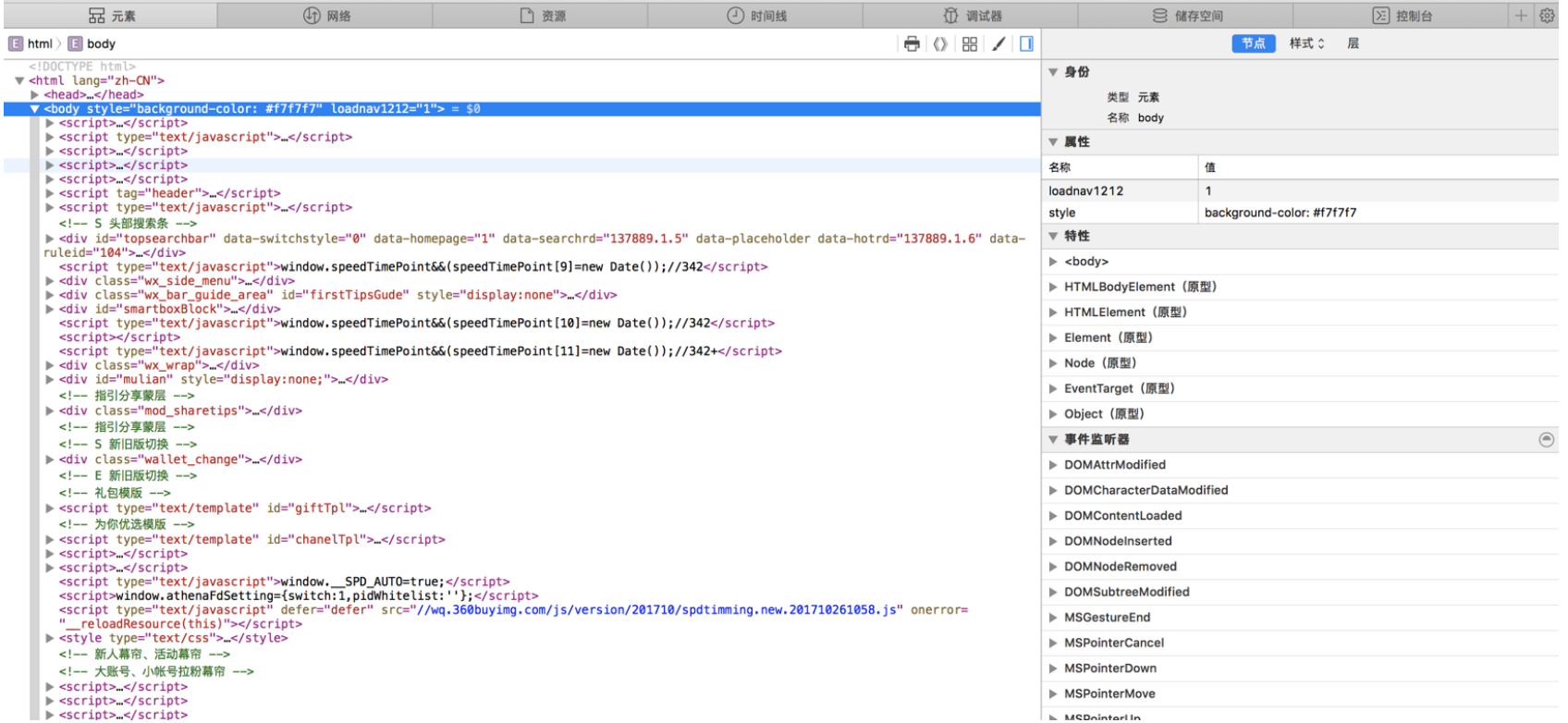
1.Mac+iPhone+ Lightning+Safari 浏览器

步骤：

- 1) 用：Lightning线将mac与iphone相连
- 2) iphone打开Web检查器（设置->Safari->高级->Web检查器）
- 3) iphone用safari打开要进行分析的页面
- 4) mac打开safari浏览器（菜单->开发->对应的手机名称->要调试的页面），点击即进入Safari Developer Tools



5)可以见到的调试界面是这样的

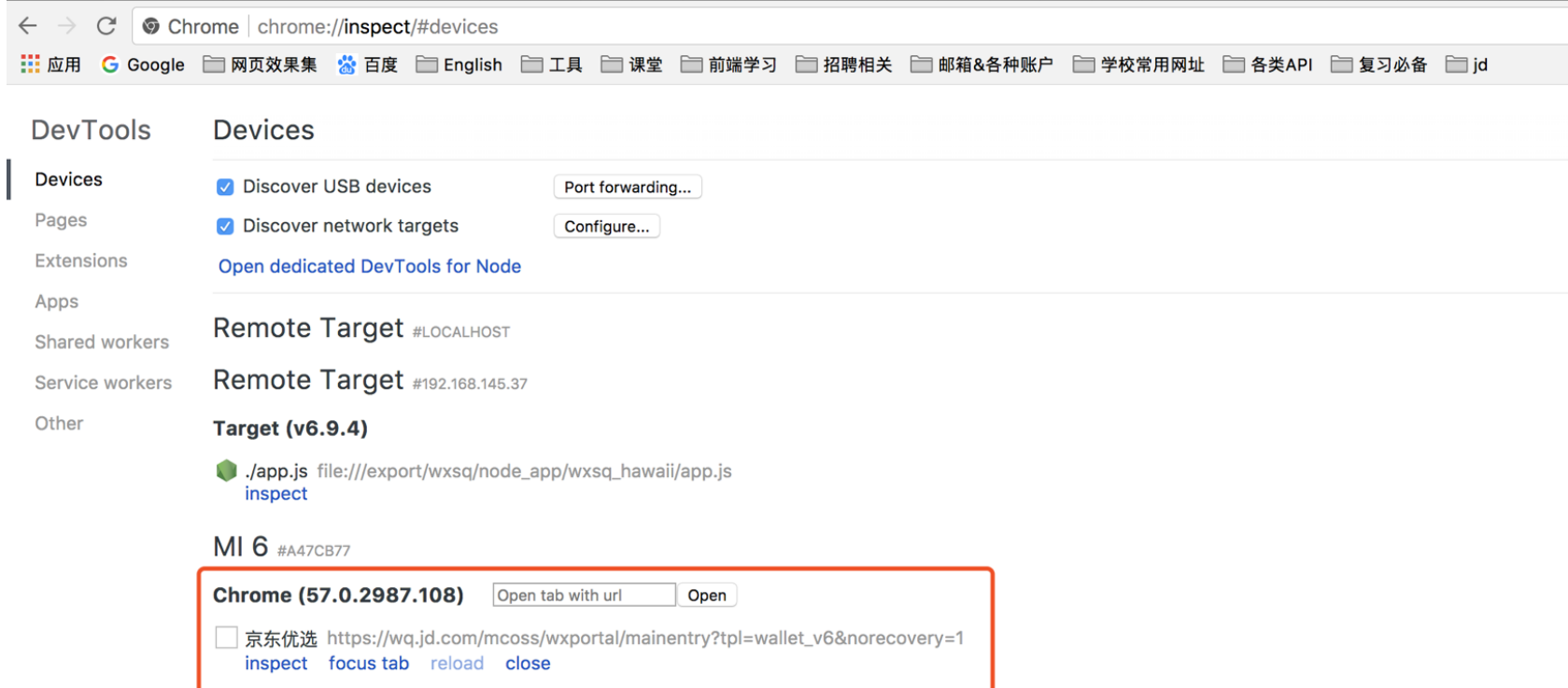


缺点：不能调试webView里面的页面

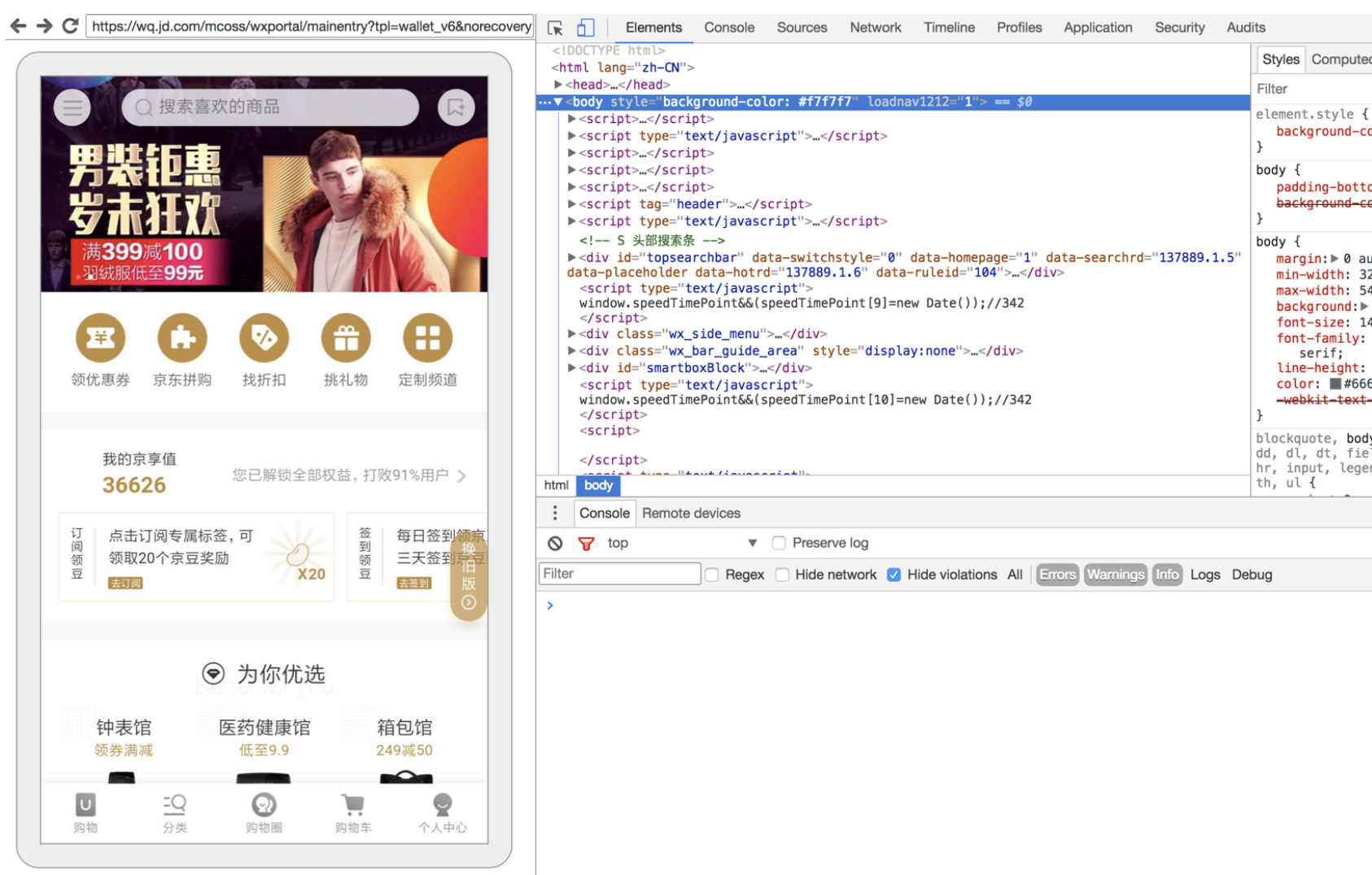
2.安卓手机+安卓数据线+电脑

步骤：

- 1) 用数据线将手机与电脑相连
- 2) 手机开启use调试（安卓不同机型开启的步骤不尽相同，不知道的百度一下）
- 3) 打开chrome，输入chrome://inspect/#devices，勾选Discover USB devices
- 4) 用手机chrome打开要调试的网页（如果是其他webView页面，需要在app配置启动代码，详键官方教程）
- 5) 选择你要调试的页面进入



6) 可以见到是这样的调试界面



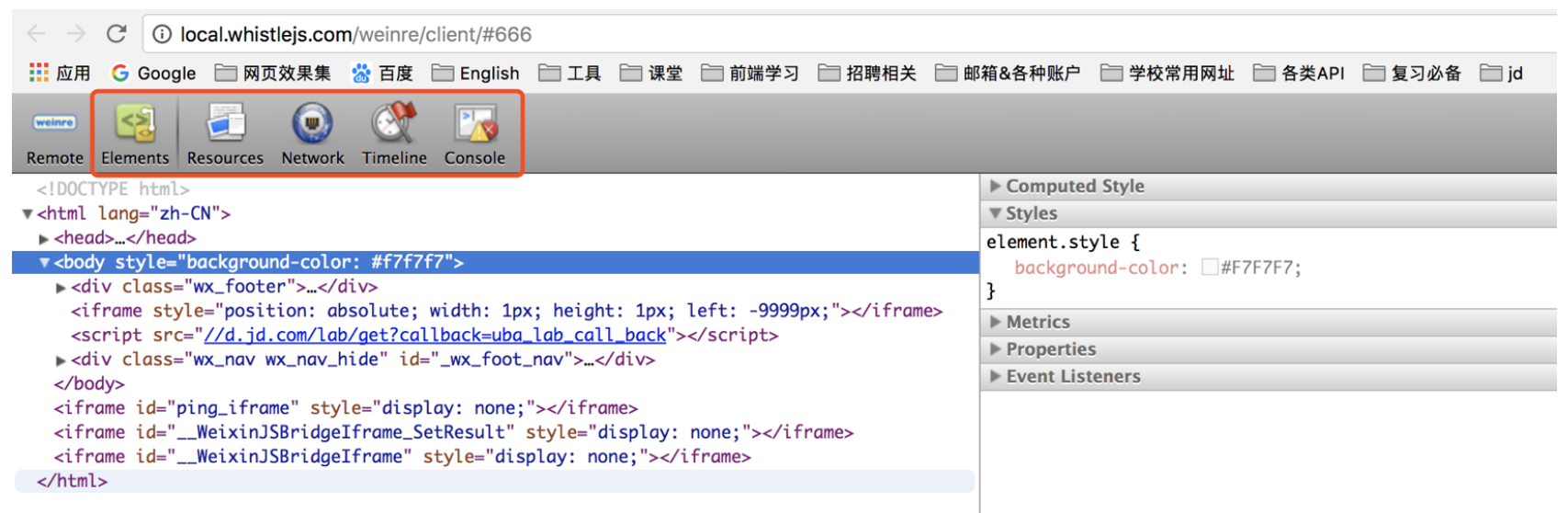
缺点：亲测，mac中调试界面与小米6手机的界面经常不同步，操作非常不方便，还好控制台还是能正常看东西

3.weinre

步骤：

1) 可以直接npm install这个模块，然后启动，打开管理界面即可

2) 直接安装whistle，自帶了weinre。还可以代理不同环境，具体教程见：
<https://avwo.github.io/whistle/rules/weinre.html>



缺点：可以说是极简主义了，步骤简单、调试简单、能调的也简单（就是查查元素，看看控制台，不能像chrome那些分析工具一样）