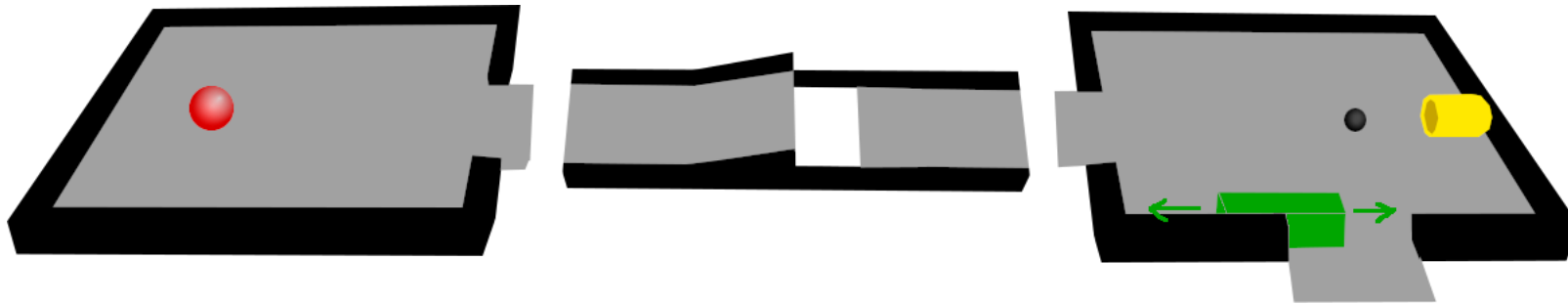


Maze Ball

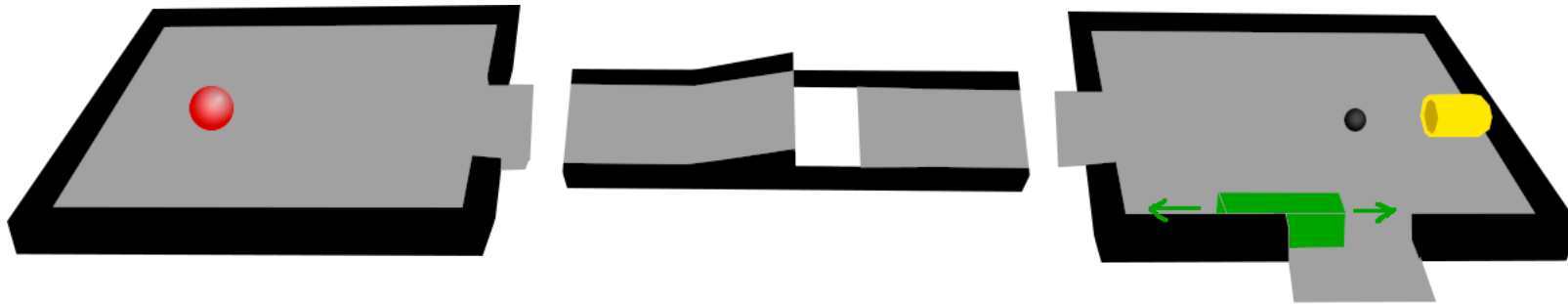
Geschicklichkeitsspiel



- Kugel muss durch Kippen der Plattformen ins Ziel befördert werden
- Die Plattform, auf der sich die Kugel befindet, kann gekippt und gedreht werden
- Kippen und Drehen über eine Maussteuerung
- Fliegt die Kugel runter, kommt sie zurück zur Startposition
- Wird das Ziel erreicht, wird der Ball zurückgesetzt und die Zeit in einer Bestzeitentabelle gespeichert

Maze Ball

Geschicklichkeitsspiel



- Kanonen, die automatisch auf die Kugel schießen
- Schanzen, Löcher und sich stetig bewegende Wände
- Soundeffekt bei Kollisionen der Kugel
- Startmenu in dem das Spiel gestartet und zur Bestenliste navigiert werden kann
- Kippgeschwindigkeit kann in den Gamesettings konfiguriert werden
- Klassenhierarchie innerhalb der Skriptkomponenten