TEAM PLUS 프로젝트 소개서

팀장 : 홍승희 팀원 : 임재민, 차일도, 박병인, 이승준, 손기훈

Team Plus 목차

- Project 소개 - 개발 의도 및 배경
- Project 상세
- Project 진행
- Project 화면 시연



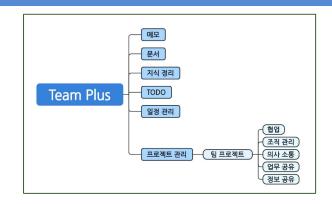
"Team Plus 소개"

1

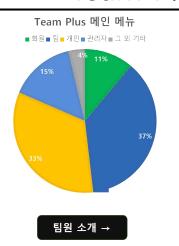
팀워크의 혁신 - Team Plus

"Team Plus 소개"

TEAM PLUS(팀 플러스)는 혁신적인 팀 협업 플랫폼으로서, 프로젝트 작업 시 팀원 간의 협력을 위한 팀 협업 플랫폼입니다.



Team Plus – Team Member





- 개인 메모(CRUD) ▶ 검색 및 페이지네이션
- 개인 TODO(CRUD) ▶ 자동 업데이트
- Team Project(Read) ● Team Plus - Home
- 관리자 자주하는 질문 ● 관리자 - Site Map ● 전반적인 오류사항 수정
- 파일 업로드 & 다운로드
- 프로젝트 소개서 작성



- Team Project 관리(CRUD)
- R&R (CRÚD) ▶ 댓글 ▶ 검색 및 페이지네이션
- ▶ 이메일 전송 ● Team 관리 ● 전반적인 오류사항 수정
- 전체적인 Modal Git 관리



팀원

- Team Project 관리(CRUD) ● Team Todo 관리
- Project Home ▶ 데이터 통합 처리



● SNS 로그인 ● USER 관리(CRUD)



박병인 팀원

● 개인 & 팀 캘린더(CRUD) ● 파일 업로드



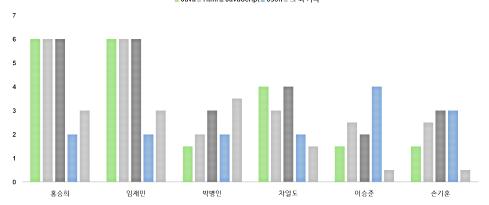
● SNS 로그인 USER 관리(CRUD)

Team Plus – Team Member

Team Plus 프로젝트는 6명의 인재들과 함께 개발된 프로그램 입니다.

<개발 언어>

■ Java = Html = JavaScript = Json = 그 외 기타

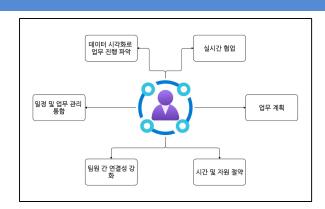


2

협업과 일정 관리의 혁신을 위해 출발한 Team Plus

"Team Plus 기획 배경 개발 의도"

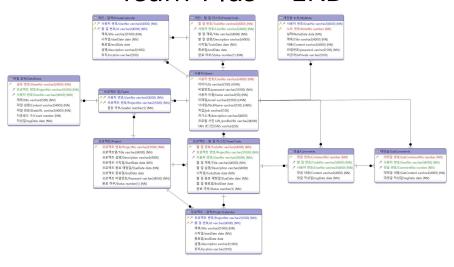
팀 프로젝트 작업 시, 팀원들은 실시간 협업과 개인 일정 관리가 필요하므로, TEAM PLUS는 이를 지원하여 프로젝트 효율을 높입니다.





"Team Plus 상세"

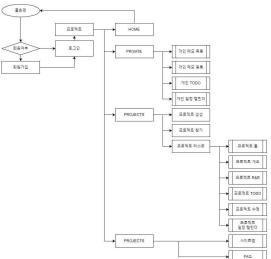
Team Plus - ERD



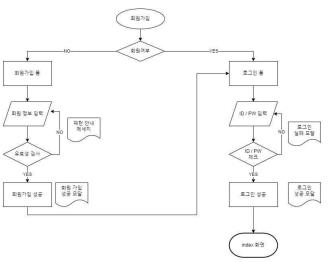
Team Plus – Site Map



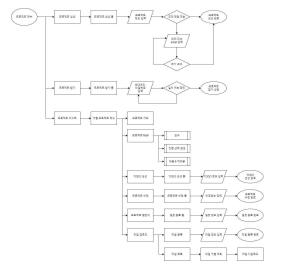
Team Plus – All Flow



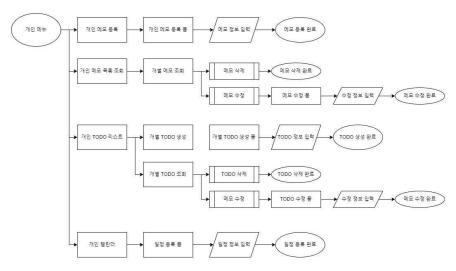
Team Plus – User Flow



Team Plus – Team Flow



Team Plus – Private Flow





"Team Plus 진행"

Project 일정

DB 설계 개발환경 Setting 프론트 템플릿 Setting 전체적인 기능 테스트 오류사항 수정



23.09.27 ~ 2023.10.09 2023.10.10~2023.10.1

2023.10.16~2023.10.2

2023.10.28~2023.11.01

2023 11 02



● 프로젝트 조사 프로젝트 기획 프로젝트 기능 Git Setting

▼ Team 기능 및 테스트 개인 기능 및 테스트 User 기능 및 테스트 프로젝트 종료

Project 개발 환경















































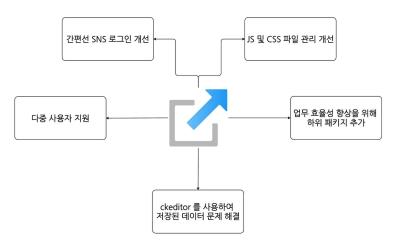




IDE & API

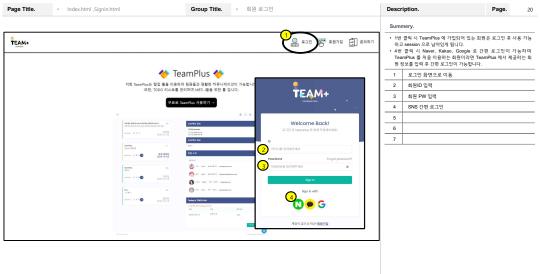
- IDE: IntelliJ IDEA
- Language: Java 17
- DataBase: Oracle 11g expressed
- Build : Gradle
- API: My Batis, Gson, Kakao API, Google API, Naver API, NoScript, Simple Java Mail, CKEditor API

Project 발전 방향성

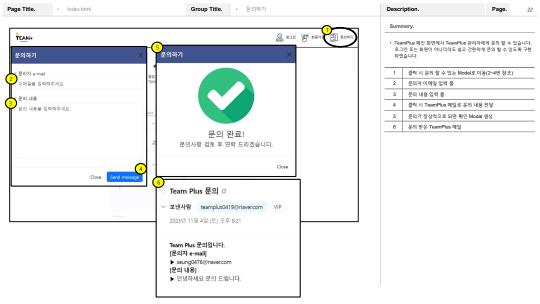




"Team Plus 화면 시연"







• 프로젝트 리스트 화면 Page Title. Project-index.html Group Title.

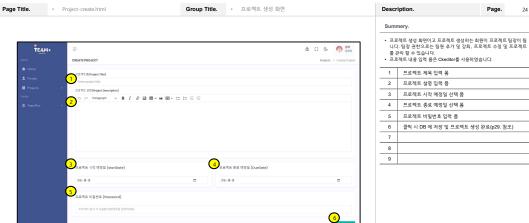


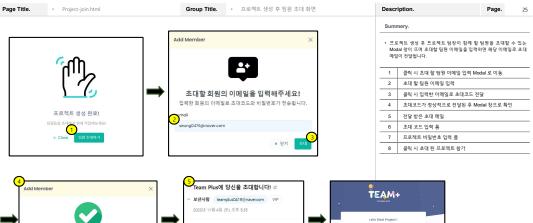
Description. Page.

Summery.

4

- 1번 로그인 후 상단 바에 프로젝트를 클릭하면 프로젝트 화면으로 이동
- 합니다. • 2번 클릭 시 3번과 같이 프로젝트에 대한 간단한 정보가 나오고 4번 클
- 릭시 프로젝트 홈 화면으로 이동합니다. • 5,6,7번 프로젝트 리스트 사이드 바입니다.
 - 프로젝트 리스트 화면으로 이동
- 프로젝트 리스트 출력 및 클릭 시 3번 출력 3 프로젝트 정보 간단하게 출력
- 클릭 시 프로젝트 홈 화면으로 이동(p30. 참조) 프로젝트 리스트 사이드바 5



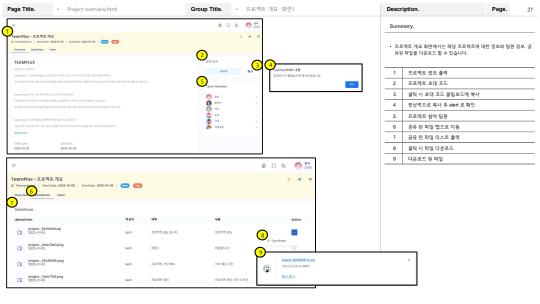


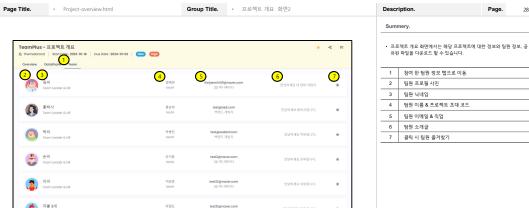














Summery.

- 프로젝트 R&R 관리 화면입니다. R&R 에서는 팀원 별 TODO 리스트와 같이 실시간으로 간편하게 관리 할 수 있으며 검색과 페이지네이션으로 한 페이지에 10개의 리스트가 출력 됩니다.
 - 검색 입력 폼
 - 검색 카테고리 option 선택
 - 작업 상태 별 option 선택
- 클릭 시 조건에 맞는 리스트로 전환 4
- 5 클릭 시 작업 상태 DB update 6
 - 참여 팀원 프로필 클릭 시 해당 R&R 댓글 출력
 - 8 댓글 충력 댓글에 대한 대댓글 출력
 - 10 페이지 이동 <a> 링크

95-9-9

연도-명-일 Location: Description:

End Date:

Location: 부여치진

Description: 마케팅에서 월메이지 구성에 대한 비의 및 식사

30

Summery.

10

• 프로젝트 캘린더 화면입니다. 참여한 팀원 모두 캘린더 등록이 가능하 며 팀원 끼리 일정 관리를 할 수 있습니다.

클릭 시 캘린더 생성 Modal 로 이동(6~7번 참조)
클릭 시 월 이동
클릭 시 오늘 날짜로 이동
월, 주,일,리스트 단위로 일정 확인(p34.참조)
클릭 시 일정 내용 Modal 로 이동(8~10번 참조)
일정 등록 내용 입력 Modal
클릭 시 일정 등록 및 DB에 저장
일정 내용 Modal
클릭 시 일정 삭제

클릭 시 일정 수정 Modal로 이동 후 수정 가능



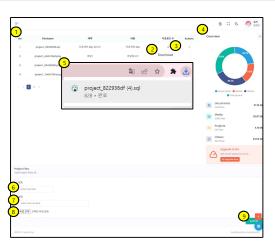
Summery.

• 프로젝트 캘린더 화면입니다. 참여한 팀원 모두 캘린더 등록이 가능하 며 팀원 끼리 일정 관리를 할 수 있습니다.

Page.

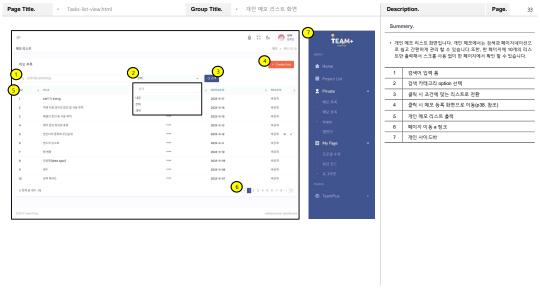
31

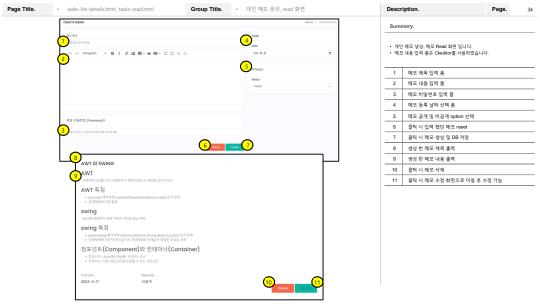
- 프로젝트 캘린더 주 단위 출력
- 프로젝트 캘린더 일 단위 출력 프로젝트 캘린더 리스트로 출력

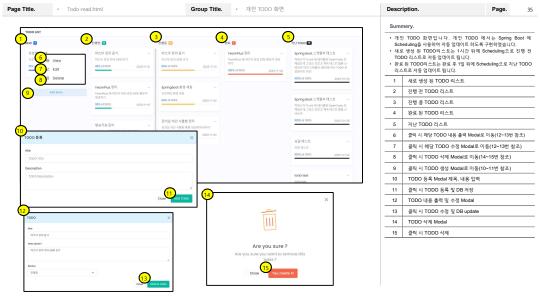


Summery.

- 프로젝트 파일 관리 화면입니다. 파일 관리에서는 참여한 팀원 모두 파 일 업로드 및 다운로드가 가능하며 다운로드 할 때마다 다운로드 수가 업데이트 됩니다.
- 파일 업로드 리스트 클릭 시 해당 파일 다운로드 총 다운로드 수 출력 4 파일 확장자 별 수량 및 GB 출력 5 다운로드 파일 6 업로드 할 파일 제목 입력 품
- 8 업로드 할 파일 선택
- 업로드 할 파일 설명 입력 폼 클릭 시 파일 업로드 및 DB 저장







Page Title. • Profile-settings.html Group Title. • 회원 정보 수정 화면



Description. Page.

Summery.

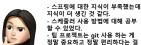
 회원 정보 확인 및 수정 화면 입니다. 회원 정보를 수정 할 경우 가입 시 입력한 이메일로 인증 완료를 해야만 정보를 업데이트 할 수 있습니다.

1 기본 TeamPlus 배경 사진
2 클릭시 프로필 배경 사진 변경 가능
3 클릭시 프로필 사진 변경 Modal로 이동(4번 참포)
4 원하는 프로필 사진 보증 보여
5 회원 정보 출력
6 낙네임 압력 후 낙네임 중복검사 실행
7 업데이트를 위한 이메일 만증
8 TeamPlus 에서 건널받은 인증반호 가입하다 화한 기 원달반은 인증반호 압력한 인증반호가 입하다지 확인
10 클릭시 TeamPlus 탈퇴
1 클릭시 구성한 회원 정보 거장 및 DB update

클릭 시 수정한 내역 기존 정보로 reset

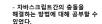
Team Member – Project 후기

66



느꼈다. - 에러 코드 해석 능력이 더 향상 된

것 같다. - 개발은 협업이 정말 중요하다는 걸 다시 한번 느꼈습니다. 66



- 모달 사용 방법에 대해 공부할 수 있었다.

- 있었다. - 비동기 처리 방식 (RestController)에 대해 공부할 수 있었다.

- Spring boot의 에러 코드 처리에 대해 공부할 수 있었다.





박병인

처음 접해보는 캘린더 부분을 맡아서 막막하기도 하고 감도 잡히지 않았는데 마음을 다참고 차근차고 보면서 감을 잡고 비록 이미 있던 스크립트를 쓰진 못했지만 제접 스크립트 코르를 작성하면서 하나 둘 해결해 갔고 무료들을 느꼈습니다 다음에 다시 새로운 것을 맡게 되더라도 해결해 있나가는 절차를 되내겨 잘 진행할 수 있을 같습니다. 이번 포로젝트를 통해 많이 배웠고 또 앞으로도 많이 배워야 한 다는 것을 느꼈습니다 있을 다 있는 것을 들어 있는 것을 들어 많이 배워야 한 다는 것을 느꼈습니다 있을 다 있는 것을 되었다.

66



팀원

팀장

진행하면서 소설로그인을 맡아서 진행했는데 api를 다루는 법을 공부하게 되어서 좋았습니다

이번에 프로젝트를



임재민

팀원

차일도 팀원 프로젝트를 하면서 늘 느끼는 부분이지만 소통의 중요성을 느꼈습니다. 각자 기능을 맡아서 작업을 결국 이어져서 작동되야 하는 기능들이기 때문에 소통이 중요하다고 생각하는데 이번 프로젝트 간 깃허브를 사용하면서 코드를 공유하고 서로의 작업을 파악하는 과정이 위확하게

이루어졌다고 생각합니다.





손기훈 팀원 아직 많이 부족하다는 것을 알았고, 팀원들이 중요부분을 다 잘해줘서 맘편히 입할 수 있었습니다. 고생해준 팀원들에게 너무나도 감사합니다. 앞으로도 화이팅

