


# 입 사 지 원 서

지원부문	JAVA 개발	희망연봉	회사 내규에 따름	
1. 인적사항				
성명	차일도	생년월일	2000. 01. 07	
E-MAIL	ckdlfeh112@gmail.com	전화번호	010-9444-5785	
GitHub	https://github.com/OnewayCar			
주소	서울시 강서구 공항대로2가길 19 A동 B101호			

## 2. 학력 및 교육사항

기간	학교/교육기관	학과(학점) / 과정	구분
2023. 04 ~ 2023. 11	코리아IT아카데미	정보처리산업기사취득과정	이수
2018. 03 ~ 2023. 02	서일대학교	컴퓨터 전자 공학과(412/45)	졸업

## 3. 경험사항

기간	업체명	주 업무
2019.11 ~ 2023.03	김돈이(공항/마곡점)	조리(고기 굽기), 서빙 및 고객 응대
2018.11 ~ 2022.09	기준과학학원	체점 업무, 질문 응답

## 5. 병역 및 기타사항

병역	전역	군별	육군	계급	병장	기간	2020.04~2021.10	병과	보병
----	----	----	----	----	----	----	-----------------	----	----

## 6. 자격 및 면허사항

자격/면허명	취득일	발행처
정보처리산업기사	2022.12	한국산업인력공단
운전면허 1종 보통	2019.09	서울지방경찰청

## 7. 직무 기술

구분	보유 기술
JAVA	JAVA 기본기술 숙지
	JAVA를 활용한 Web 기반 프로그래밍 가능
	JDBC를 활용한 데이터 베이스 작업 가능
DB	DBMS 기본 개념 숙지
	SQL Query 기본 기술
	Oracle DB를 활용, Tomcat Server를 연결한 프로젝트 경험
Web Programming	HTML 활용한 문서작성, CSS 활용
	JavaScript를 활용한 코딩 가능
	JSP를 활용한 Web 개발 프로젝트 경험
	MVC 패턴에 대한 이해와 활용한 프로젝트 경험
Spring Framework	DI 와 IoC 개념 숙지
	Spring Framework를 활용한 프로젝트 경험

# 자 기 소 개 서

## 1) 지원동기

### 끊임 없는 발전을 추구하는 개발자

컴퓨터 전자공학을 전공하며 프로그래밍 언어를 접하고 흥미를 갖게 되었습니다. 강의 수강을 통해 개발을 위한 기본적인 능력을 갖추며 개발 분야로 진로를 결정했습니다. 대학 강의로만은 성장의 한계를 느껴 졸업 연도에 정보처리산업기사를 준비하여 그해에 취득하였습니다. 프로그래밍 언어를 공부할 때 C++과 JAVA를 재밌게 공부했던 경험을 기반으로 웹 개발이라는 구체적인 진로의 방향성을 세웠습니다.

졸업 이후 코리아 IT 아카데미에서 웹 개발 교육과정을 이수하며 웹 개발의 기본을 익히고 프로젝트를 통해 개발자로서 역량을 키웠습니다. 개인의 발전을 위해 능동적이고 꾸준히 움직였습니다. 키운 역량을 바탕으로 실무경험을 쌓아 더욱 발전하고 능력 있는 개발자가 되어 귀사의 비전과 발전에 기여할 수 있다고 판단하여 지원합니다.

## 2) 프로젝트 경험

### 끊임없는 발전을 추구하는 개발자

JSP/Servlet 팀 프로젝트를 진행했습니다. 강남역 인근 식당을 검색, 예약하는 프로젝트였습니다. 매장 등록과 수정, 상세페이지 조회 기능을 구현했습니다. 초반 페이지 전환과 데이터 처리에서 어려움을 겪었습니다. 그 중에서도 MVC 패턴을 통한 개발 방법에 감을 잡고 익숙해지는 것에 어려움이 있었습니다. 평일 저녁과 주말에 팀원들과 화면공유를 통해 함께 한 페이지, 한 기능부터 처리하는 과정을 통해 웹 개발에 익숙해졌고 데이터를 출력하고, 페이지 이동 간 데이터를 전달에 능숙해졌습니다.

Spring Boot 프로젝트를 진행했습니다. 팀 단위 협업 간 일정관리와 진행사항을 파악하는 서비스를 제공하는 프로젝트였습니다. 프로젝트에서 팀 단위 프로젝트 생성/관리 페이지 제작, 해당 프로젝트의 진행상황을 표시하는 기능을 맡았습니다. 진행상황 표시를 위해 데이터를 수치화하고 실시간으로 처리하는 기능 구현을 위해 HTTP 메소드와 같은 Restful API를 활용하여 실시간 데이터 표시했습니다. 프로젝트 진행간 GitHub를 활용해 코드를 관리하며 협업 상황에서 개인의 작업물을 공유하고 다른 팀원의 작업물을 파악하는 능력을 키웠습니다.

## 3) 성격의 장단점

### 집단에 잘 녹아들고 계획적인 성향을 가지고 있습니다.

제 장점은 융화성입니다. 이를 아르바이트 경험을 예로 들면, 저는 김돈이라는 음식점에서 근무하였습니다. 처음엔 조리과 서빙의 복합적인 업무에 어려움이 있었습니다. 현재 내가 할 수 있는 일을 파악하고 그 일에 집중하면서 업무를 차근차근 물어보며 어떻게 효율적으로 수행할 수 있을지 고민하고 적용했습니다. 이후 업무 능력을 인정받아 시급을 인상 받았고 교육 이수를 위해 그만둘 때도 응원과 격려를 받은 경험이 있습니다.

제 단점은 자신에게 다소 엄격한 경향이 있는 점입니다. 하지만 단점을 극복하기 위해 노력하고 있습니다. 부족함 자체에 집착하여 간혀있지 않고, 부족함을 받아들이고 성장 가능성으로 바라봐서 부족한 부분을 어떻게 채워야 할지에 집중하려고 노력하고 있습니다. 이를 위해 업무가 주어졌을 때 한 번에 모든 일을 완벽하게 하려 하기보다는 해야 할 일을 세부화하여 작은 목표부터 처리하는 습관을 기르고 있습니다.

## 4) 입사 후 포부

### 빠르게 적응하는 신입 개발자, 영향력 있는 개발자가 되겠습니다.

첫 번째로는 이전에 진행된 프로젝트를 찾아보고 분석하겠습니다. 이를 통해 일차적으로 스스로 조직 내에서 내가 할 수 있는 일과 해야 할 일을 파악하고 이차적으로는 선임 개발자에게 조언을 구하며 빠르게 실무감각을 익히겠습니다.

두 번째로는 신입 개발자로서 배우는 내용과 겪는 시행착오들을 '일기처럼' 자세하게 기록, 유지하겠습니다. 이를 통해 이전에 겪은 문제를 기억하여 선임 개발자에게 동일한 질문을 반복하는 상황을 줄이며 업무능력을 발전시킬 것입니다. 연차를 쌓으며 기록한 시행착오를 동료 개발자와 공유하며 더불어 발전하겠습니다.