



Curso 2023-24

Instituto Europeo di Design

Centro privado autorizado

Proyecto Final

Experiencia interactiva

David Aragonés Mallén

Descripción

El objetivo de este proyecto es mostrar las aptitudes obtenidas a lo largo del curso. Por ello os propongo el diseño de una experiencia web interactiva. El objetivo del proyecto es que el usuario que visite la web tenga que completar una serie de acciones que le lleven a reflexionar, disfrutar de una experiencia visual, participar en una obra interactiva o jugar a un pequeño juego.

La página web debe contener al menos 6 elementos interactivos (al menos 3 deben ser diferentes, es decir, no se tendrán en cuenta más de 3 interacciones iguales como por ejemplo eventos de click) os dejo una lista básica de ideas:

- Animación de carga o 'loader' con diseño original.
- Botón que muestre una sección de contenido oculta de forma animada.
- Animación basada en el movimiento del ratón.
- Animación basada en el teclado.
- Menu colapsable con animación de entrada y salida.
- Interactividad mediante el uso de una librería

Requisitos mínimos para aprobar:

- Debe utilizar al menos 4 eventos diferentes (click, mouseover, mouseout...)
- Debe utilizar al menos una estructura lógica de tipo If/else.
- Debe utilizar al menos un bucle de tipo For.
- Debe utilizar al menos una función que reciba parámetros.
- Debe utilizar al menos una variable de tipo numérico, otra de tipo cadena de caracteres y otra de tipo arreglo.
- Añadir al menos 3 de las anteriores interacciones

¿Qué tenéis que entregar?

Un documento comprimido con el título "Proyecto_final_XXXXX.zip" remplazando las X por vuestro nombre. Dentro de este archivo encontraremos los siguientes archivos:

1. Una carpeta con el código de vuestra página web con la misma organización que los trabajos anteriores
2. Presentareis el trabajo brevemente (5 minutos) en clase contando cómo ha sido el proceso y las principales dificultades y aprendizajes.

Objetivos

Utilizar los elementos y métodos de JS

Escribir código

Ver código de otras personas

Enfrentarse a los problemas típicos al realizar un proyecto

Añadir interactividad a la interfaz de usuario de una página web

Programar interacciones

Plazo de entrega

El archivo debe estar subido en material compartido antes del 29 de Mayo a las 15:30.

Criterios

Haber cumplido los requisitos mínimos

Nivel de acabado

Comprensión del código

Originalidad del código

Complejidad del código

Edición del código